

# [Nome applicazione]

## [Membri del gruppo]

### **Introduzione**

Breve descrizione del progetto che deve contenere almeno: il tipo di applicazione (sito web, applicazione per pc, applicazione per dispositivi, ...), il contesto (social network, gestionale, e-commerce, ...), il tipo degli utenti finali e quali problemi vuole risolvere. Non siate sintetici, cercate di presentare al meglio il vostro progetto, come se dobbiate convincere la commissione a comprare il vostro prodotto, potrebbe essere anche interessante scrivere da dove è nato il progetto (consiglio di qualcuno, esigenze personali o altrui, ambito che vi appassiona, ...).

Nota. Deve essere un testo e non un elenco, inoltre, i contenuti non devono essere tecnici, ma semplici e chiari anche per chi non è un informatico.

## **Data Flow Diagram**

Rappresentazione del progetto secondo i canoni del DFD valorizzando quindi le funzionalità dell'applicazione, quando sono disponibili queste e in che modo si relazionano con le altre.

## Specifiche

Nome della funzione: breve descrizione della funzione, condizioni per accedere alla funzione e l'obiettivo della funzione. Il linguaggio con cui devono essere scritte deve essere chiaro per tutti, è però possibile già fare riferimento ad alcuni termini tecnici come password criptata, pressione di un bottone, compilazione di campi testuali, menù a tendina, ... .

**Attenzione** alle parole, qua non devono essere evidenziate scelte specifiche di programmazione perché a livello temporale si è prima dell'inizio dello sviluppo del prototipo.

## **Tecnologie utilizzate**

In questo paragrafo dovete indicare quale strumento avete utilizzato per lo sviluppo e per quale motivo, nella motivazione potete aggiungere anche quali strumenti avete già usato e perché avete scelto di scartarli. Considerando il fatto che sono positive tutte le possibili esperienze e decisioni prese durante il progetto perché danno prova della vostra maturità e non danno l'idea di un progetto didattico fatto all'ultimo, siate liberi di aggiungere anche le librerie particolari che avete intenzione di usare, i software che volete usare per i test e tutti gli strumenti INTERESSANTI (particolari, degni di nota) che aiuteranno lo sviluppo.

## **Contributi**

Chi ha fatto che cosa? Come vi siete organizzati il lavoro? Potete pensarlo come un breve testo o aggiungere queste informazioni a livello grafico nel DFD o durante la descrizione delle funzionalità dell'applicazione.

## **Eventuali schemi di organizzazione dei dati**

Indicare l'eventuale l'organizzazione dei dati e come garantite la sicurezza e privacy.

Schema E/R, Schema logico, Diagramma UML sulle classi, ... ; tutti ben commentati.

## **Guida all'interfaccia**

Indicare quali pagine compongono il vostro applicativo/webapp e in quale modo presentate all'utente le funzionalità del vostro progetto.

## **Test**

Indicare quali test INTERESSANTI sono stati eseguiti sull'applicazione, chi avete coinvolto nei test, quali funzionalità sono state testate, cosa avete rilevato nei test, ...