

Javascript

Les plus grandes montagnes sont faites de petites pierres...

NOM Prénom *

Correction

Test Javascript, pas trop méchant si on écoute en classe ^^

1 - Quelle est la différence entre let et var en JavaScript ? *

1 point

- ☐ A. Aucune différence
- ☒ B. let peut crée une variable locale, var crée une variable globale
- ☐ C. let crée une variable globale, var crée une variable locale
- ☐ D. let et var ne sont pas des mots-clés valides en JavaScript

2 - Comment déclarer une variable constante en JavaScript ? *

1 point

- ☒ A. `const myVariable = "valeur";`
- ☐ B. `let myVariable = "valeur";`
- ☐ C. `var myVariable = "valeur";`
- ☐ D. `const myVariable;`

3 - Qu'est-ce que le DOM en JavaScript ? *

1 point

- ☐ A. Un langage de programmation
- ☐ B. Un système de gestion de bases de données
- ☒ C. Un ensemble d'interfaces de programmation pour les navigateurs web
- ☐ D. Une bibliothèque de scripts JavaScript

4 - Comment créer un élément HTML en JavaScript ? *

1 point

- ☒ A. `document.createElement("div");`
- ☐ B. `document.getElementById("div");`
- ☐ C. `document.createHTMLElement("div");`
- ☐ D. `document.create("div");`

5 - Comment ajouter un écouteur d'événement à un élément HTML en JavaScript ? *

1 point

- ☐ A. `element.on("click", function() { ... });`
- ☒ B. `element.addEventListener("click", function() { ... });`
- ☐ C. `element.bind("click", function() { ... });`
- ☐ D. `element.click(function() { ... });`

6 - Comment modifier le texte d'un élément HTML en JavaScript ? *

1 point

- ☐ A. `element.text("Nouveau texte");`
- ☐ B. `element.value = "Nouveau texte";`
- ☒ C. `element.innerHTML = "Nouveau texte";`
- ☐ D. `element.innerText("Nouveau texte");`

7 - Comment cibler un élément HTML en utilisant sa classe CSS en JavaScript ? *

1 point

- ☐ A. `document.getElement(".ma-classe");`
- ☐ B. `document.getElementById(".ma-classe");`
- ☒ C. `document.querySelector(".ma-classe");`
- ☐ D. `document.getElementsByClassName(".ma-classe");`

8 - Comment créer une boucle for en JavaScript ? *

1 point

- ☒ A. `for (let i = 0; i < 10; i++) { ... }`
- ☐ B. `for (i = 0; i < 10; i++) { ... }`
- ☐ C. `for (var i = 0; i < 10; i--) { ... }`
- ☐ D. `for (i = 0; i > 10; i++) { ... }`

9 - Comment créer une fonction en JavaScript ? *

1 point

- ☐ A. `function maFonction() { ... }`
- ☐ B. `let maFonction = function() { ... };`
- ☐ C. `let maFonction = () => { ... };`
- ☒ D. Toutes les réponses ci-dessus sont correctes

10 - Qu'est-ce qu'un tableau en JavaScript ? *

1 point

- ☐ B. Une liste de fonctions
- ☐ C. Un ensemble de boucles
- ☒ A. Un objet qui stocke une collection d'éléments
- ☐ D. Une fonction qui prend en entrée une collection d'éléments

11 - Comment ajouter un élément à un tableau en JavaScript ? *

1 point

- ☐ A. `tableau.add("élément");`
- ☒ B. `tableau.push("élément");`
- ☐ C. `tableau.addAt("élément", 0);`
- ☐ D. `tableau.insert("élément");`

12 - Comment supprimer le troisième élément d'un tableau en JavaScript ? *

1 point

- ☐ A. `tableau.remove("élément");`
- ☐ B. `tableau.pop();`
- ☒ C. `tableau.splice("élément", 2);`
- ☐ D. Toutes les réponses ci-dessus sont correctes

13 - Comment ajouter un élément au début d'un tableau en JavaScript ? *

1 point

- ☐ A. `monTableau.push(element);`
- ☒ B. `monTableau.unshift(element);`
- ☐ C. `monTableau.concat(element);`

14 - Comment supprimer le dernier élément d'un tableau en JavaScript ? *

1 point

- ☐ B. `monTableau.shift();`
- ☒ A. `monTableau.pop();`
- ☐ C. `monTableau.splice(-1,1);`

15 - Comment concaténer deux chaînes de caractères en JavaScript ? *

1 point

- ☐ B. En utilisant l'opérateur `"-"`
- ☐ C. En utilisant l'opérateur `"*"`
- ☒ A. En utilisant l'opérateur `"+"`

16 - Comment écrire une condition "si" en JavaScript ? *

1 point

- ☒ A. `if (condition) { ... }`
- ☐ B. `else { ... }`
- ☐ C. `else if (condition) { ... }`

17 - Qu'est-ce que "console.log" ? *

1 point

- ☐ B. Une fonction qui ajoute du texte à une page HTML
- ☐ C. Une fonction qui crée une variable
- ☒ A. Une fonction qui affiche un message dans la console du navigateur

18 - Qu'est-ce que JavaScript ? *

1 point

- ☐ B. Un système d'exploitation
- ☒ A. Un langage de programmation
- ☐ C. Un traitement de texte

19 - Comment vérifier si une variable est de type "nombre" en JavaScript ? *

1 point

- ☐ B. Avec la fonction "isNaN"
- ☐ C. Avec la méthode "parseInt"
- ☒ A. Avec la fonction "typeof"

20 - Comment affecter une valeur à une variable en JavaScript ? *

1 point

- ☒ A. Avec le symbole "="
- ☐ B. Avec le symbole "=="
- ☐ C. Avec le symbole "==="

Merci de me faire un retour sur la semaine , sur ce que vous avez pensé de ce module (moi aussi je dois m'améliorer) .

Aucune vexation, au contraire les critiques aussi servent! (les encouragements aussi ^^)

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms