



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Unported (CC BY-NC-SA 3.0) License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/>; or, (b) send a letter to Creative Commons, 171 2nd Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA."

Copyright (C) 2010 Fraunhofer Institute for Open Communication Systems (FOKUS)

Fraunhofer FOKUS

Kaiserin-Augusta-Allee 31

10589 Berlin

Tel: +49 30 3463-7000

info@fokus.fraunhofer.de

OpenRide: Update-Benachrichtigungen und –Tracking

Mobiler Client

Allgemeines Verhalten

- Pollt alle 15 Sekunden den Webservice **“/configuration/updates”** und erhält als Antwort die Anzahl der für den eingeloggtten Benutzer neu vorliegenden Status-Updates (als Update einer Fahrt gelten **neu hinzugekommene Matches** sowie solche, bei denen sich der **Status der Gegenseite seit dem letzten Abruf verändert** hat)
- Anzahl der Updates wird für Angebote und Gesuche (Fahrer-/Mitfahrermodus) separat abgelegt als **“driverupdatecount”** und **“riderupdatecount”**
- Wenn für Angebote oder Gesuche eine **Anzahl größer als null** festgestellt wird, wird
 - **Auf dem Homescreen** die entsprechende Zahl angezeigt
 - Falls der jeweilige Modus gerade aktiv ist, auch **in der oberen Tableiste innerhalb des Fahrtentabs** die entsprechende Anzahl angezeigt

Verhalten der Liste der aktiven Angebote / Gesuche (Fahrtentab)

- Einträge für Fahrten mit einem Status-Update werden durch roten Schriftzug **“Update!”** markiert
- Beim Aufklappen eines markierten Eintrags wird vom Client selbstständig der Wert der jeweiligen **“*updatecount”**-Variablen heruntergezählt und dementsprechend die in der Tableiste und auf dem Homescreen angezeigte Zahl aktualisiert (Es wird im Moment des Aufklappens also das Ergebnis des nächsten Webservice-Pollings vorweggenommen)

Server

Webservice

- **“/configuration/updates”** liefert eine **“UpdateResponse”** mit der Anzahl der Fahrten und Gesuche, zu denen für den angemeldeten Benutzer Updates vorliegen, die er noch nicht abgerufen hat (in zwei separaten Variablen)
- Zur Feststellung der zu liefernden Zahlen greifen sie auf die Methoden **“getActiveDrives”** und **“getActiveRideRequests”** des **“driver/riderUndertakesRideController”** zurück und konsultieren für jede aktive Fahrt anschließend die Controller-Methode **“isDriveUpdated”** bzw. **“isRideUpdated”**

Datenbank

- In der Tabelle **„match“** werden die Spalten **„driver_change“**, **„rider_change“**, **„driver_access“** und **„rider_access“** (jeweils vom Typ timestamp) zur Verfolgung der Änderungen und Zugriffe auf einzelne Matches genutzt
- Für einen **Fahrer** gilt ein Angebot als **„updated“**, wenn bei mindestens einem dazugehörigen Match der Zeitpunkt des **„driver_access“** **vor dem** **„rider_change“** liegt ODER **„driver_access“** **NULL** ist
- Für einen **Mitfahrer** gilt ein Gesuch als **„updated“**, wenn bei mindestens einem dazugehörigen Match der Zeitpunkt des **„rider_access“** **vor dem** **„driver_change“** liegt ODER **„rider_access“** **NULL** ist

EJBs

- **“driverUndertakesRideController”** und **“riderUndertakesRideController”** besitzen die Methoden **“isDriveUpdated”** und **“isRideUpdated”**, über die sich anhand der **“rideId”** bzw. **“riderRouteId”** feststellen lässt, ob es zu der Fahrt für den angemeldeten Benutzer neue oder geänderte Matches gibt
(die MatchEntity besitzt dazu die beiden Named Queries **„findChangesSinceAccessByDriverByRideId“** / **„findChangesSinceAccessByRiderByRiderRouteId“**)
- Das Attribut **„driver_change“** eines Matches wird auf die aktuelle Uhrzeit gesetzt, wenn eine **Statusänderung durch den Fahrer** ausgelöst wird:
 - Status eines gebuchten Matches ändert sich in **„ACCEPTED“**, nicht zum Zuge kommende Matches in **„NO_MORE_AVAILABLE“**
(**RiderUndertakesRideController.addRiderToRide**,
DriverUndertakesRideController.getMatches)
 - Status eines Matches ändert sich in **„COUNTERMANDED“**
(**DriverUndertakesRideController.removeRide**)
 - Status eines Matches ändert sich in **„ACCEPTED“**
(**DriverUndertakesRideController.acceptRider**)
 - Status eines Matches ändert sich in **„REJECTED“**
(**DriverUndertakesRideController.rejectRider**)
- Das Attribut **„rider_change“** eines Matches wird auf die aktuelle Uhrzeit gesetzt, wenn eine **Statusänderung durch den Mitfahrer** ausgelöst wird:
 - Status eines gebuchten Matches ändert sich in **„ACCEPTED“**, nicht zum Zuge kommende Matches in **„NO_MORE_AVAILABLE“**
(**RiderUndertakesRideController.addRiderToRide**,
DriverUndertakesRideController.getMatches)

- Status eines Matches ändert sich in „COUNTERMANDED“
(RiderUndertakesRideController.removeRide,
RiderUndertakesRideController.removeRiderFromRide,
RiderUndertakesRideController.setMatchCountermand)
- Status eines Matches ändert sich in „ACCEPTED“
(DriverUndertakesRideController.acceptRider)
- Status eines Matches ändert sich in „REJECTED“
(DriverUndertakesRideController.rejectRider)
- Das Attribut „**driver_access**“ eines Matches wird auf die aktuelle Uhrzeit gesetzt, wenn ein **Zugriff des Fahrers** stattfindet, z.B. über den mobilen Client / Webservice
(DriverUndertakesRideController.getMatches)
- Das Attribut „**rider_access**“ eines Matches wird auf die aktuelle Uhrzeit gesetzt, wenn ein **Zugriff des Mitfahrers** stattfindet, z.B. über den mobilen Client / Webservice
(RiderUndertakesRideController.getMatches)

UML-Diagramm

See documentation

