

בס"ד



שנה"ל תשע"ז, סמסטר א, מועד א  
שאלון בחינה בקורס: **סדנא ב java**  
מספר קורס: 150019

<p><b>מס' תלמיד:</b> _____</p> <p><b>קמפוס:</b> _____</p> <p>למילוי ע"י הסטודנט</p>
---

- מרצים: גולדשטיין יאיר, זילברשטיין דן, כהן אושרי, גנסבורגר אליעזר, ווגל ג'ויס, מילסטון עדינה, דשט עזרא, לחמן איתמר, רוזנבליט אורית
- תאריך הבחינה: 27/01/17 כט' טבת תשע"ז
- משך הבחינה (בדקות): 120
- חומר עזר מותר לשימוש: ללא חומר עזר
- מחשבון : אסור
- המבחן כולל סה"כ 14 שאלות, יש לענות על 12 שאלות.

### נבחן/ת יקר/ה,

- את התשובות יש לסמן **בדף התשובות בלבד**, השאלון ודפי הטייטא לא ייבדקו.
- יש לרשום ולסמן במקומות המיועדים לכך בדף התשובות את מספר התלמיד, ומספר המבחן, אין אפשרות לבדוק מבחן אשר נתונים אלה אינם מסומנים באופן מלא ונכון.
- אין לכתוב שום דבר נוסף על דף התשובות, רישומים נוספים פוסלים את הטופס לבדיקה.
- נוהל הבחינות של המרכז האקדמי לב מחייב אותך, באחריותך לקוראו ולהכירו - בחינה עלולה להיפסל על כל חריגה מהנוהל.
- חובה להחזיר את השאלון יחד עם דף התשובות.

**בהצלחה רבה !**

**שאלה מספר 1:**

מהי המחלקה View באנדרואיד ?

- א. מחלקה המהווה בסיס לירושה עבור כל אלמנט גראפי ב android
- ב. מחלקה המתארת מסך תצוגה מסוים באפליקציה
- ג. מחלקה המאפשרת שימוש במודל ה MVC
- ד. מחלקה המהווה בסיס לירושה עבור כל Activity
- ה. מחלקה המאפשרת יצירת fragment בתצוגה

**שאלה מספר 2:**

מה מבין המשפטים הבאים לא נכון לגבי שפת java ?

- א. ניתן להגדיר כמה מחלקות ציבוריות בקובץ java אחד
- ב. ניתן לרשת רק ממחלקה אבסטרקטית אחת
- ג. לא ניתן להעביר פרמטרים לפונקציה by reference
- ד. ניתן לרשת מחלקה בצורה אנונימית
- ה. בהגדרת הפונקציות של המחלקה אין חשיבות לסדר בין הפונקציות

**שאלה מספר 3:**

למה משמש אובייקט מסוג ContentResolver באנדרואיד ?

- א. באמצעותו ניתן להשתמש בספק תוכן
- ב. הגדרה של ספק תוכן
- ג. שמירת נתונים בזיכרון בצורה של מפתח וערך
- ד. הגדרת כל הרכיבים של האפליקציה
- ה. שליפת נתונים מאובייקט Cursor

**שאלה מספר 4:**

באיזו פונקציה מבין הפונקציות של AsyncTask לא ניתן להציג הודעת Toast ?

- א. doInBackground
- ב. onPostExecute
- ג. onPreExecute
- ד. onProgressUpdate
- ה. בפונקציה הבונה שלו.

**שאלה מספר 5:**

מה לא מוגדר בקובץ ה manifest ?

- א. Fragment
- ב. Activity
- ג. Service
- ד. Receiver
- ה. שם ה package של האפליקציה

**שאלה מספר 6:**

- כיצד ניתן לסנן תוצאות ברשימה על פי ערך שהוזן בתיבת טקסט ?
- יש ליצור Filter ב- adapter של הרשימה ובכל פעם שמשנים את הערך בתיבת הטקסט נעביר את הערך החדש לאותו Filter
  - בזמן יצירת מסך ה-xml, יש לדאוג להכניס בתכונות של הרשימה באלמנט filter את ה id של תיבת הטקסט שבאמצעותה נבצע את הסינון.
  - יש להכניס שורה מתאימה בקובץ manifest שמציין מהם הקריטריונים לסינון הרשימה ומהי תיבת הטקסט שממנה נקבל את הערך לסינון.
  - בזמן יצירת מסך ה-xml, יש לדאוג להכניס בתכונות של תיבת הטקסט באלמנט filterSource את ה id של הרשימה שעבורה נבצע את הסינון.
  - קיימות שתי תשובות נכונות.

**שאלה מספר 7:**

- באיזה תהליכים יתבצעו הפונקציות onPreExecute, onProgressUpdate, onPostExecute ו- doInBackground של AsyncTask?
- שלוש מהפונקציות מתבצעות בתהליכון הראשי ורק doInBackground מתבצעת בתהליכון רקע
  - ארבעתן יתבצעו בתהליכון רקע (worker thread)
  - ארבעתן יתבצעו בתהליכון הראשי של האפליקציה (main\UI thread)
  - ארבעתן יתבצעו בתהליכון הראשי של האפליקציה (main\UI thread)
  - שלוש מהפונקציות מתבצעות בתהליכון רקע ורק הפונקציה onPostExecute מתבצעת בתהליכון הראשי

**שאלה מספר 8:**

- עיקר השימוש ב inner class אנונימי ב- java נועד ל:
- העמסה (override) מהירה של פונקציות ירושה
  - ירישה של שני interface שונים
  - הגדרה של מחלקה אבסטרקטית
  - ירישה משתי מחלקות שונות
  - הגדרת מחלקה חברה ב- java

**שאלה מספר 9:**

לפניך קוד שעושה שימוש ב- intent

```
private void dial()
{
    String number = phoneNumberEditText.getText().toString();
    Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_DIAL);
    intent.setData(Uri.parse("tel:" + number));
    startActivity(intent);
}
```

מה מבצע הקוד ?

- הקוד הנ"ל מבצע קריאה לאפליקציית טלפון באמצעות implicit intent
- הקוד הנ"ל מתאר קריאה למתודת onReceive של אפליקציית חייגן
- הקוד הנ"ל מתאר שימוש ב- explicit intent
- הקוד הנ"ל מבצע קריאה ל- service באמצעות intent
- אף תשובה איננה נכונה

### שאלה מספר 10:

- הקשר בין java ל dalvik הינו ?
- קיימות ספריות java הניתנות לקימפל עבור dalvik באמצעות קומפיילר Dex
  - פלטפורמת java יכולה להריץ אפליקציות שנכתבו עבור dalvik
  - Dalvik הינו מנוע אנדרואיד שמבוסס על פלטפורמת java
  - Dalvik זה שם כללי לספריות שנכתבו ב java עבור מערכת אנדרואיד
  - אף תשובה איננה נכונה

### שאלה מספר 11:

- כיצד עובד מנגנון ה observer באנדרואיד ?
- ע"י שימוש בפולימורפיזם
  - ע"י אירועים
  - ע"י הגדרת resource
  - ע"י מחלקות פנימיות (inner class)
  - כל התשובות נכונות

### שאלה מספר 12:

נתונות ההגדרות הבאות:

```
Fragment fragment = new MyFragment();
```

```
FragmentManager fragmentManager = getSupportFragmentManager();
```

כך שהמחלקה MyFragment יורשת מהמחלקה .Fragment

מה נכון לגבי הפקודה ? transaction.commit();

- חובה כל פעם שמכניסים פרמנט לאקטיביטי - גם שמכניסים על ידי transaction.add וגם כשמכניסים על ידי transaction.replace.
- מיותר לגמרי. זה סוג של "תכנות רצוי" אבל גם אם לא כותבים הטרוקציה מתבצעת.
- חובה רק כשמכניסים את הפרמנט בפעם הראשונה לאקטיביטי על ידי transaction.add.
- חובה רק כשמחליפים פרמנט שקיים באקטיביטי עם פרמנט חדש על ידי transaction.replace .
- חובה רק בשימוש עם navigation drawer

### שאלה מספר 13:

מתי יש לממש את הפונקציה getView

- במימוש של ExpandableListAdapter
- במימוש של ListAdapter
- במימוש של CursorAdapter
- במימוש של ArrayAdapter
- במימוש של dialog

### שאלה מספר 14:

באיזה קובץ מופיעה השורה הבאה ?

```
<?uses-permission android:name="android.permission.INTERNET">
```

- בקובץ ה-Manifest של האפליקציה
- ב-Layout של ה-Activity הראשי.
- ב-Layout של ה-Fragment שעושה שימוש באינטרנט.
- בקובץ build.gradle
- יש יותר מתשובה אחת נכונה