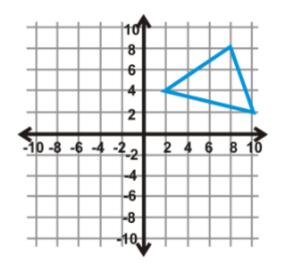


# Computação Gráfica

Aula 11 (parte 2) – Exercícios de Revisão

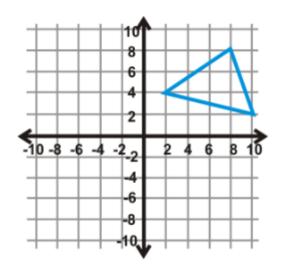
Prof. Jean R. Ponciano

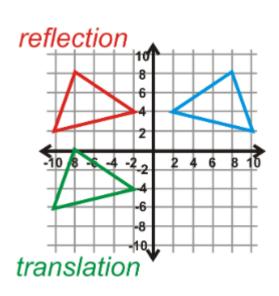
• Faça uma reflexão do triângulo ABC abaixo ao redor de y e então translade 8 unidades para baixo. Quais as novas coordenadas A"B"C"?



A(8,8) B(2,4)C(10,2)

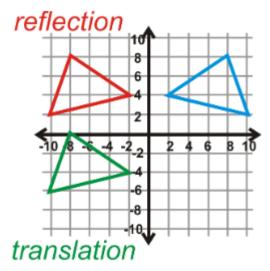
• Faça uma reflexão do triângulo ABC abaixo ao redor de y e então translade 8 unidades para baixo. Quais as novas coordenadas A"B"C"?





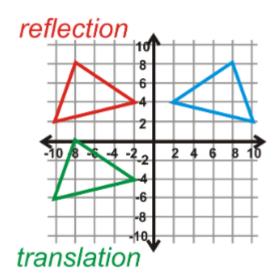
$$egin{aligned} A(8,8) & o A''(-8,0) \ B(2,4) & o B''(-2,-4) \ C(10,2) & o C''(-10,-6) \end{aligned}$$

- Faça uma reflexão do triângulo ABC abaixo ao redor de y e então translade 8 unidades para baixo. Quais as novas coordenadas A"B"C"?
- Como são as matrizes?



$$egin{aligned} A(8,8) & o A''(-8,0) \ B(2,4) & o B''(-2,-4) \ C(10,2) & o C''(-10,-6) \end{aligned}$$

- Faça uma reflexão do triângulo ABC abaixo ao redor de y e então translade 8 unidades para baixo. Quais as novas coordenadas A"B"C"?
- Como são as matrizes?

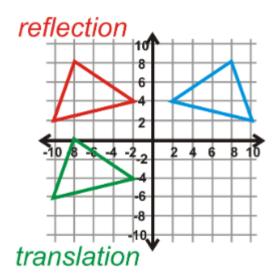


$$A(8,8) o A''(-8,0) \ B(2,4) o B''(-2,-4) \ C(10,2) o C''(-10,-6)$$

Reflexão em x = 0 
$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Translação 
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & t_X \\ 0 & 1 & t_y \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- Faça uma reflexão do triângulo ABC abaixo ao redor de y e então translade 8 unidades para baixo. Quais as novas coordenadas A"B"C"?
- Como são as matrizes?

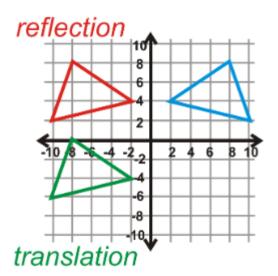


$$A(8,8) o A''(-8,0) \ B(2,4) o B''(-2,-4) \ C(10,2) o C''(-10,-6)$$

Reflexão em x = 0 
$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Translação 
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & t_X \\ 0 & 1 & t_y \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \longrightarrow ???$$

- Faça uma reflexão do triângulo ABC abaixo ao redor de y e então translade 8 unidades para baixo. Quais as novas coordenadas A"B"C"?
- Como são as matrizes?

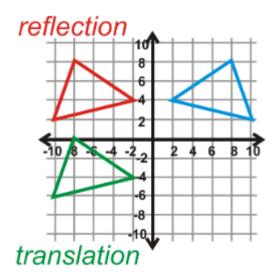


$$egin{aligned} A(8,8) & o A''(-8,0) \ B(2,4) & o B''(-2,-4) \ C(10,2) & o C''(-10,-6) \end{aligned}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -8 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -8 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Por que essa ordem?

- Faça uma reflexão do triângulo ABC abaixo ao redor de y e então translade 8 unidades para baixo. Quais as novas coordenadas A"B"C"?
- Como são as matrizes?



$$egin{aligned} A(8,8) & o A''(-8,0) \ B(2,4) & o B''(-2,-4) \ C(10,2) & o C''(-10,-6) \end{aligned}$$

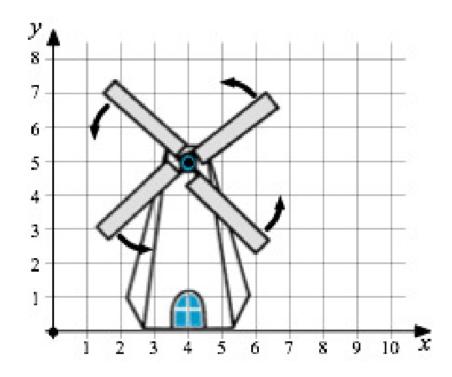
$$\left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -8 \\ 0 & 0 & 1 \end{array}\right) \cdot \left(\begin{array}{ccc} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array}\right) = \left(\begin{array}{ccc} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -8 \\ 0 & 0 & 1 \end{array}\right)$$

$$\left( \begin{array}{ccc} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -8 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \cdot \left( \begin{array}{c} 8 \\ 8 \\ 1 \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c} -8 \\ 0 \\ 1 \end{array} \right)$$

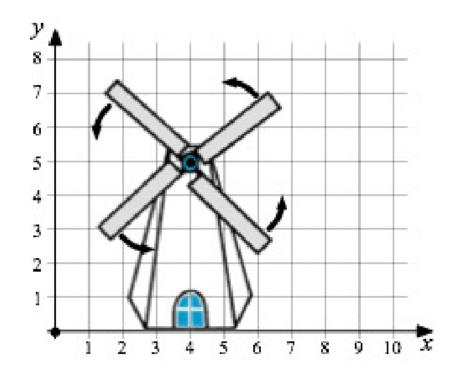
$$\left( \begin{array}{ccc} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -8 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \cdot \left( \begin{array}{c} 2 \\ 4 \\ 1 \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c} -2 \\ -4 \\ 1 \end{array} \right)$$

$$\left( \begin{array}{ccc} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -8 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \cdot \left( \begin{array}{c} 10 \\ 2 \\ 1 \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c} -10 \\ -6 \\ 1 \end{array} \right)$$

 Diga qual sequência de transformações deve ser aplicada para rotacionar as hélices (ou pás) do moinho de vento ao lado ao redor do eixo delas em 5º no sentido anti-horário. Explicite os valores dos parâmetros.



 Diga qual sequência de transformações deve ser aplicada para rotacionar as hélices (ou pás) do moinho de vento ao lado ao redor do eixo delas em 5º no sentido anti-horário. Explicite os valores dos parâmetros.



T(4,5) R(-5) T(-4,-5)

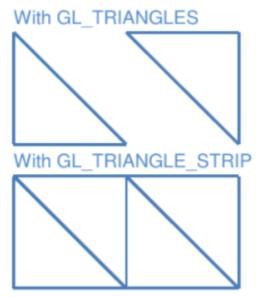
Regra da mão direita: ângulo positivo = rotação antihorária. Regra da mão esquerda: ângulo positivo = rotação horária.

 Dados os vértices abaixo, desenhe o que seria renderizado quando usássemos o tipo GL\_TRIANGLES e quando usássemos GL\_TRIANGLE\_STRIP

```
( 0.0, 0.0 )
( 0.0, 1.0 )
( 1.0, 0.0 )
( 1.0, 1.0 )
( 2.0, 0.0 )
( 2.0, 1.0 )
```

 Dados os vértices abaixo, desenhe o que seria renderizado quando usássemos o tipo GL\_TRIANGLES e quando usássemos GL\_TRIANGLE\_STRIP

> ( 0.0, 0.0 ) ( 0.0, 1.0 ) ( 1.0, 0.0 ) ( 1.0, 1.0 ) ( 2.0, 0.0 ) ( 2.0, 1.0 )



Com qual conteúdo visto em aula podemos associar a imagem abaixo? Quais são as duas abordagens representadas, quando são usadas e quais as características de cada uma?





Com qual conteúdo visto em aula podemos associar a imagem abaixo? Quais são as duas abordagens representadas, quando são usadas e qual a característica de cada uma?



• Diferencie projeção perspectiva de projeção paralela.

• Diferencie projeção perspectiva de projeção paralela.

Projeção paralela	Projeção perspectiva
Coordenadas são projetadas no plano de projeção ao longo de linhas paralelas	Coordenadas são projetadas no plano de projeção ao longo de linhas que convergem no centro de projeção
Preserva proporções relativas dos objetos	Produz realismo, mas não preserva proporções relativas
	Projeções de objetos distantes são menores que projeções de objetos do mesmo tamanho que estão perto do plano de projeção
•••	•••

• A) Quais os parâmetros envolvidos nas transformações de modelagem?

B) Quais os parâmetros envolvidos na transformação de câmera?

- C) Quais os parâmetros envolvidos na transformação de projeção?

• A) Quais os parâmetros envolvidos nas transformações de modelagem?

Depende da transformação. Pode ser fator de translação, fator de escala, de cisalhamento, ângulo e eixo de rotação...

B) Quais os parâmetros envolvidos na transformação de câmera?
 Posição da câmera, ponto focal e vetor que diz o "lado de cima" da câmera

- C) Quais os parâmetros envolvidos na transformação de projeção?

Left, right, top, bottom, near, far Alternativamente, pode-se usar o ângulo de visão e o aspect ratio (largura/altura)