PAJZSUMA

# Alaptörténet:

Otthon, Anya elküld a kamrába lisztért. Bázis, NM & SM beküld a játékba, Reklám helye.  
Bót, Colossal kocsmába. Kocsmában verekedés, Király söre kiborul, vár, ítélet, várbörtön. Szökési kísérlet, király budipapírjának elhasználása, büntetés(esti kakaó megvonása). Meg kell keresni az isteni fogpiszkálót. Szökés, képesség: lábszag Playernek. Pár harc és pár cucc megszerzése. Menekülés. Erdő, tápolás, Mage csatlakozik. Hajózás sziget 2.

Sziget2

Könyvtár, kutatás, elküldenek az erdőbe tápolni, szörnyet gyepálni. Erdőben barlang, ott szörnyek és boss, legyőzése után infó. Könyvtárban nem tudják lefordítani, menni kell sziget3.

Sziget3

Kikötő, menni mágus/pap, szöveget lefordít. Menni kell vár/rom, logikai feladványok, szörnyek, végén infó. vissza mágus, szöveget lefordít, menni kell sziget1. Kikötőben munkásokat megverni, sok XP, esetleg pár tárgy. Kell venni hamis útlevelet sziget1re, mert a Király el akar fogni.

Szabadjáték!

Innestől kezdve szabad, a történettel lehet haladni, illetve tápolni, vásárolni, stb.  
Sidequestet is lehet csinálni  
*Történet folyt.*Kocsmában Heavy(opcionális, de erős)

Tápolni sokat

Bánya, szörnyek és pár logikai, véset a falon infó. Opcionálisan Heavynek vmi elfeledett orosz fegyver.

Sziget3 mágus, nem tud fordítani, menni könyvtár. Fordítás nincs, de adnak térképet.

Menni sziget3 mágus, csatlakozik(másik mágussal kombózva állat). Menni sziget4

Sziget4 megkeresni nagy varászló, láthatatlan toronyban. Logikai feladványok, csapdák, szörnyek, rejtett képességek mágusoknak.

Nagy varászlót le kell győzni. Csata után ad pár cuccot. Infót lefordítja, isteni fogpiszkáló sziget1 király kastélyában a falon.

*TELJES PÁLYÁS SZABADJÁTÉK VÉGE!*

Vissza sziget1. Anyós el akar fogni, ezért bújkálni pincékben, csatornában. Tápolás patkányokon és krokodilokon, pincében veszett nagymamán.

(Esetleg fel lehet menni, de mondjuk fent rendőrök vannak, akik ha észrevesznek, game over. Talán meg lehet csinálni)

Opcionális: Őrült csatornalakó tudós új fegyó Heavynek.

Kereskedi? Csatornalakó mutánsok vagy pincében lakók? Esetleg teljes mutánsfalu a csatornában?

*VÁR*

Ha felkészültünk, akkor a csatornán keresztül beosonunk a várba. Őrök kinyírása, isteni fogpiszkáló. Anyós megtámad

FŐ BOSS!

Ha az isteni fogpiszkálóval győzzük le, akkor az kettétörik és elporlad.

Ha nem, akkor sokkal nehezebb, de a kardot a végén össze lehet celluxozni.

**Hapiend.**

*Outro*Vissza bázis, gratuláció  
Vissza haza. Nincs liszt, vissza kamra, bázis.

Vissza játék eleje. Bázis, Reklám, bót, colossal vár, fogpiszkáló és futás. Vissza ismét bázis, most adunk neki lisztet, úgyhogy haza, van liszt, és vége.

SideQuest 1  
Sziget1 város, vmiért egyik pince. Ha megvan, akkor alagút szeméttelep, szemétben egy fegyó. Coca-cola gyár, dobozos kóla x 1.  
Sziget2 barlang. Elásott széf, kóla szétmar, 9999 oldalas könyv.  
Ugyanott barlangban tikos rúnák. Könyvtárban lefordít, oldalszám kinyit, benne leírás. Nagy varászló, dimenziókapu építése sziget5.  
Sziget 5 full secret, Ott egy kétes alak jó pénzért ad hamis iratokat. A hamis raktári papírokkal bemenni sziget2 raktár, lopni lisztet. Így a játék végén nem kell újrajátszani.