PAJZSUMA

# Alaptörténet:

Otthon, Anya elküld a kamrába lisztért. Bázis, NM & SM beküld a játékba, Reklám helye.  
Bót, Colossal kocsmába. Kocsmában verekedés, Királlyal bunyó, vár, buli a királlyal, szőnyeg lehányása? - anyós ítélet, várbörtön. Szökési kísérlet, király budipapírjának elhasználása, büntetés(esti kakaó megvonása(anyós miatt)). Meg kell keresni az isteni fogpiszkálót. Szökés(király segít), képesség: lábszag Playernek. Pár harc és pár cucc megszerzése. Menekülés. Erdő, tápolás, Mage csatlakozik. Bújkálás romos várban. Titkos futár jön, anyós megtudta hol vagyunk és támadásra készül. Titkos alagút a hegyi bányába. Hajózás sziget 2.

Sziget2

Könyvtár, kutatás, elküldenek az erdőbe tápolni, szörnyet gyepálni. Erdőben barlang, ott szörnyek és boss, legyőzése után infó. Könyvtárban nem tudják lefordítani, menni kell sziget3.

Sziget3

Kikötő, menni mágus/pap, szöveget lefordít. Menni kell vár/rom, logikai feladványok, szörnyek, végén infó. vissza mágus, szöveget lefordít, menni kell sziget1. Kikötőben munkásokat megverni, sok XP, esetleg pár tárgy. Kell venni hamis útlevelet sziget1re, mert anyós el akar fogni.

Szabadjáték!

Innestől kezdve szabad, a történettel lehet haladni, illetve tápolni, vásárolni, stb.  
Sidequestet is lehet csinálni  
*Történet folyt.*Kocsmában Heavy(opcionális, de erős)

Tápolni sokat

Bánya, szörnyek és pár logikai, véset a falon infó. Opcionálisan Heavynek vmi elfeledett orosz fegyver.

Sziget3 mágus, nem tud fordítani, menni könyvtár. Fordítás nincs, de adnak térképet.

Menni sziget3 mágus, csatlakozik(másik mágussal kombózva állat). Menni sziget4

Sziget4 megkeresni nagy varászló, láthatatlan toronyban. Logikai feladványok, csapdák, szörnyek, rejtett képességek mágusoknak.

Nagy varászlót le kell győzni. Csata után ad pár cuccot. Infót lefordítja, isteni fogpiszkáló sziget1 király kastélyában a falon.

*TELJES PÁLYÁS SZABADJÁTÉK VÉGE!*

Vissza sziget1. Anyós el akar fogni, ezért bújkálni pincékben, csatornában. Tápolás patkányokon és krokodilokon, pincében veszett nagymamán.

(Esetleg fel lehet menni, de mondjuk fent rendőrök vannak, akik ha észrevesznek, game over. Talán meg lehet csinálni)

Opcionális: Őrült csatornalakó tudós új fegyó Heavynek.

Kereskedi? Csatornalakó mutánsok vagy pincében lakók? Esetleg teljes mutánsfalu a csatornában?

Sidequest: Pedobácsi

*VÁR*

Ha felkészültünk, akkor a csatornán keresztül beosonunk a várba. Őrök kinyírása, isteni fogpiszkáló. Anyós megtámad

FŐ BOSS!

Ha az isteni fogpiszkálóval győzzük le, akkor az kettétörik és elporlad.

Ha nem, akkor sokkal nehezebb, de a kardot a végén össze lehet celluxozni.

**Hapiend.**

*Outro*Vissza bázis, gratuláció  
Vissza haza. Nincs liszt, vissza kamra, bázis.

Vissza játék eleje. Bázis, Reklám, bót, colossal vár, fogpiszkáló és futás. Vissza ismét bázis, most adunk neki lisztet, úgyhogy haza, van liszt, és vége.

SideQuest 1  
Sziget1 város, vmiért egyik pince. Ha megvan, akkor alagút szeméttelep, szemétben egy fegyó. Coca-cola gyár, dobozos kóla x 1.  
Sziget2 barlang. Elásott széf, kóla szétmar, 9999 oldalas könyv.  
Ugyanott barlangban tikos rúnák. Könyvtárban lefordít, oldalszám kinyit, benne leírás. Nagy varászló, dimenziókapu építése sziget5.  
Sziget 5 full secret, Ott egy kétes alak jó pénzért ad hamis iratokat. A hamis raktári papírokkal bemenni sziget2 raktár, lopni lisztet. Így a játék végén nem kell újrajátszani.

Sidequest: Pedobácsi

Este kiszökve találkozunk síró kislány + anyuka kombóval. Kislányt „bántotta egy bácsi” a játszótéren  
Odamegyünk a kislánnyal, újra előjön. Ha már korábban találkoztunk vele, akkor kiderül hogy pedomaci, ha nem, akkor elszalad miután legyőztük, és jóval kevesebb cuccot kapunk. Speckó támadás: pedózik. Egy emberre hat, elveszít 75%HP-t és beájul. Ha leverjük kapunk a lány anyjátol cuccokat

Heavy fegyó: Vállról indít6ó halálcsillag

## Enemy:

Erdei csöves  
Előferdülés: Sziget1 erdő  
HP: 250 ATK: 50   
LOOT: 150 G + sör(0-2)

Kecske  
Hely: Sziget1 Erdő  
HP: 500 ATK: 50  
Loot: 250 G

**Boss:**  
Béka  
Hely: Sziget1 erdő tó  
Hp: 1000 ATK: 75  
Loot: -

**Karbantartó alagútrendszer**

SQ3-ban lehet hozzá kulcsot szerezni  
Térképet SQ4

Az alkotók használják közlekedésre

Kb. mindenhová el lehet jutni vele

Bejáratok:

* Otthon kamra vödör alatti lyuk?
* Thornley bal sátor mögött akna
* Thornley Várbörtön