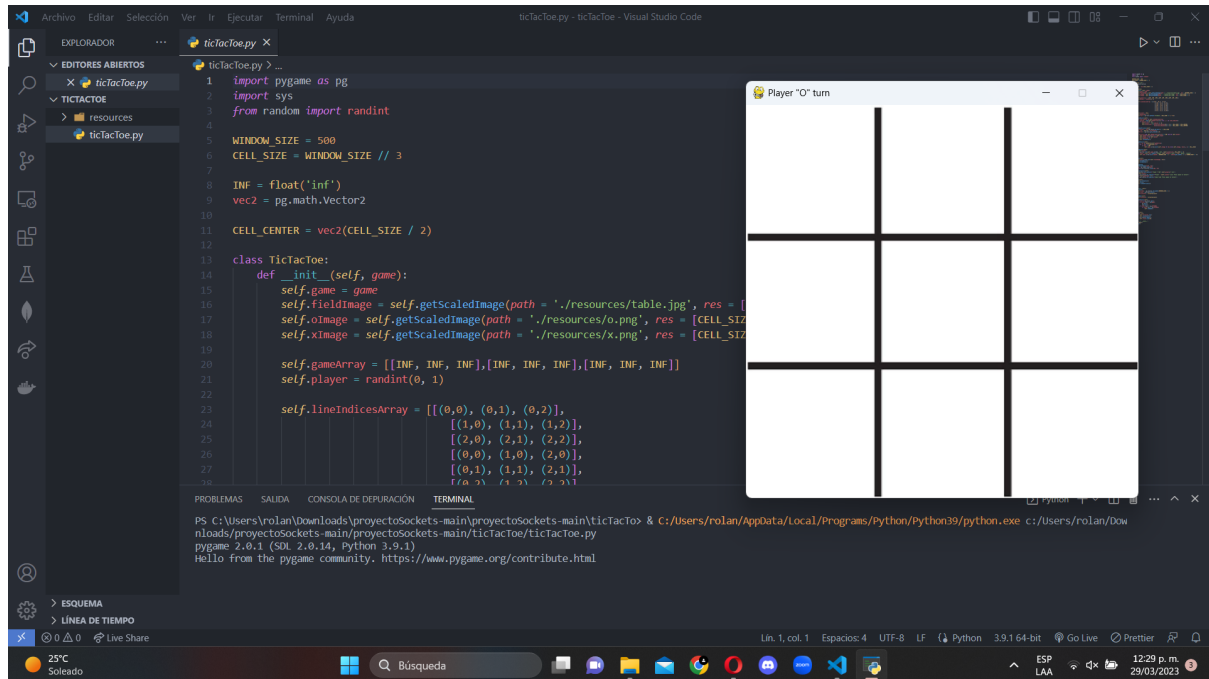
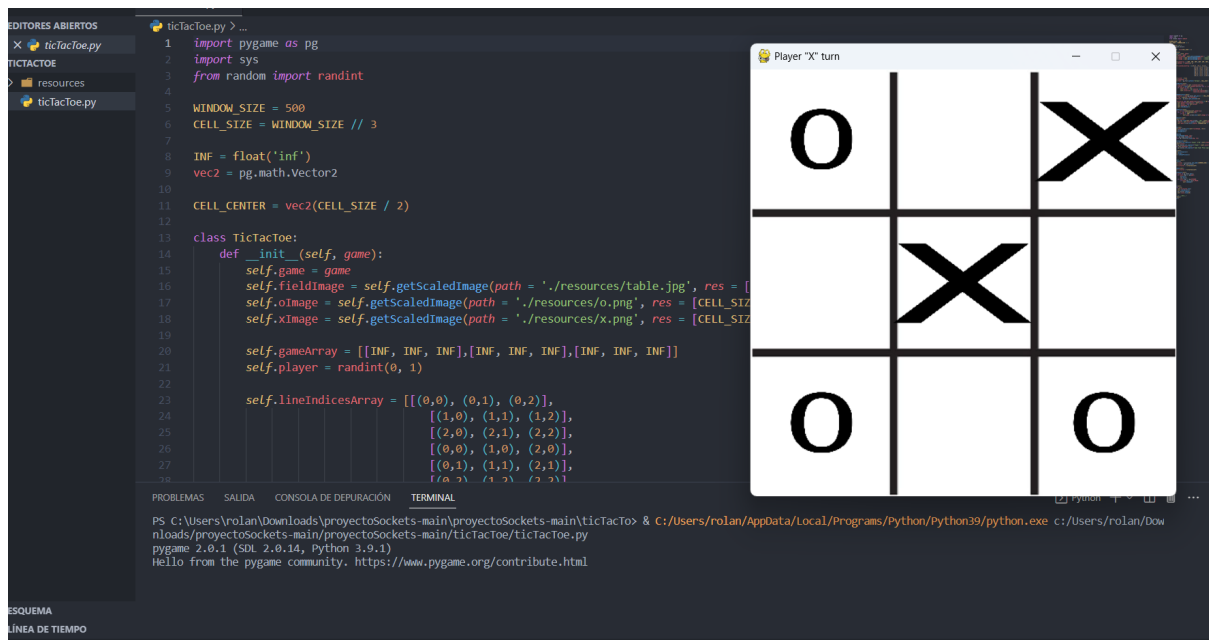


Implementación en Python

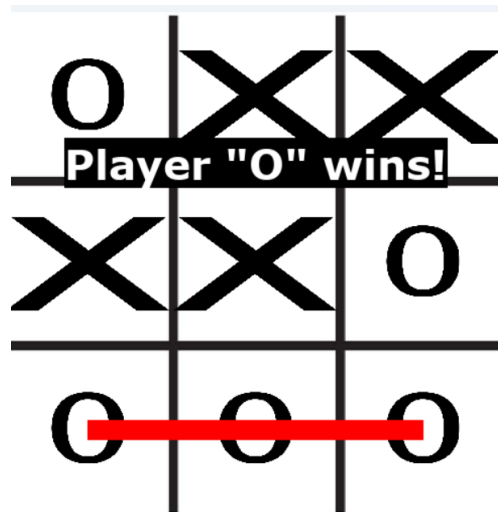
Estas son algunas de las tareas que tenemos previamente vistas que se deben realizar para llevar a cabo el proyecto de TicTacToe utilizando Python, Docker y sockets.



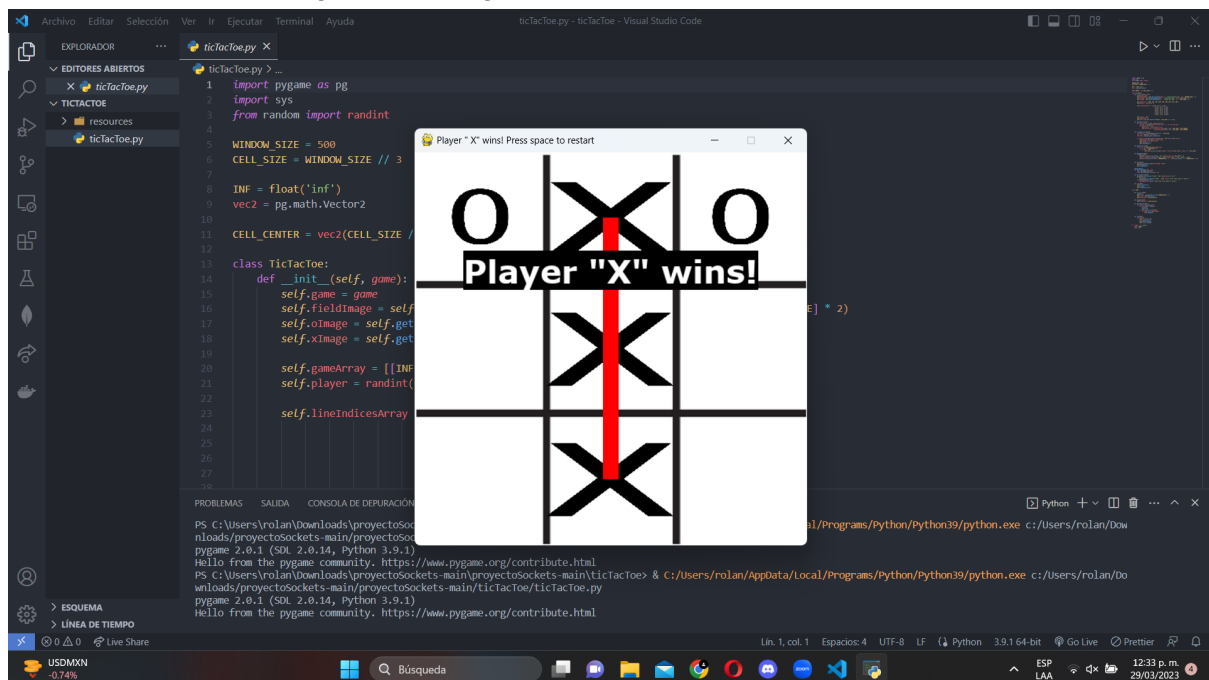
Una parte que ya hemos realizado, en la cual se encargó Sebastian Astiazaran es la parte visual del tictactoe.



La cual se actualiza a tiempo real al momento de seleccionar alguno de los cuadros. Esta visualización tenemos planeada que la tenga el cliente y se actualice constantemente para que se pueda tener un resultado más interactivo.



Y al momento de que alguien sea el ganador, se mostrara de esta manera.



Este es otro ejemplo de cuando se gana con las "X".

Lo siguiente sería implementarlo de una manera en la que el cliente sepa las casillas que tiene seleccionadas él y su rival. Y el servidor tenga el resultado a tiempo real de lo que se está ejecutando.

Algunos de los pasos que necesitamos en el docker y sockets son los siguientes:

1. Crear un archivo Dockerfile que especifique la configuración del contenedor.
2. Seleccionar una imagen base para el contenedor, como python:latest.
3. Copiar los archivos necesarios para la aplicación en el contenedor, incluyendo el código Python y los archivos de configuración.
4. Instalar las dependencias necesarias para la aplicación utilizando el gestor de paquetes pip, y asegurarse de incluir las dependencias en el archivo requirements.txt.
5. Configurar el contenedor para que exponga el puerto en el que se ejecuta la aplicación, en este caso el puerto utilizado por los sockets.
6. Construir la imagen de Docker utilizando el comando docker build.
7. Ejecutar el contenedor utilizando el comando docker run, especificando la imagen creada previamente y la configuración de los sockets.
8. Probar la aplicación y asegurarse de que se está ejecutando correctamente
9. Hacer pruebas con clientes diferentes y un servidor. Cada uno con su puerto correspondiente