



Jeu Java

Ce projet à été réalisé par groupe de 4. Le but est de créer un jeu simple en java, permettant d'apprendre les bases du langage.

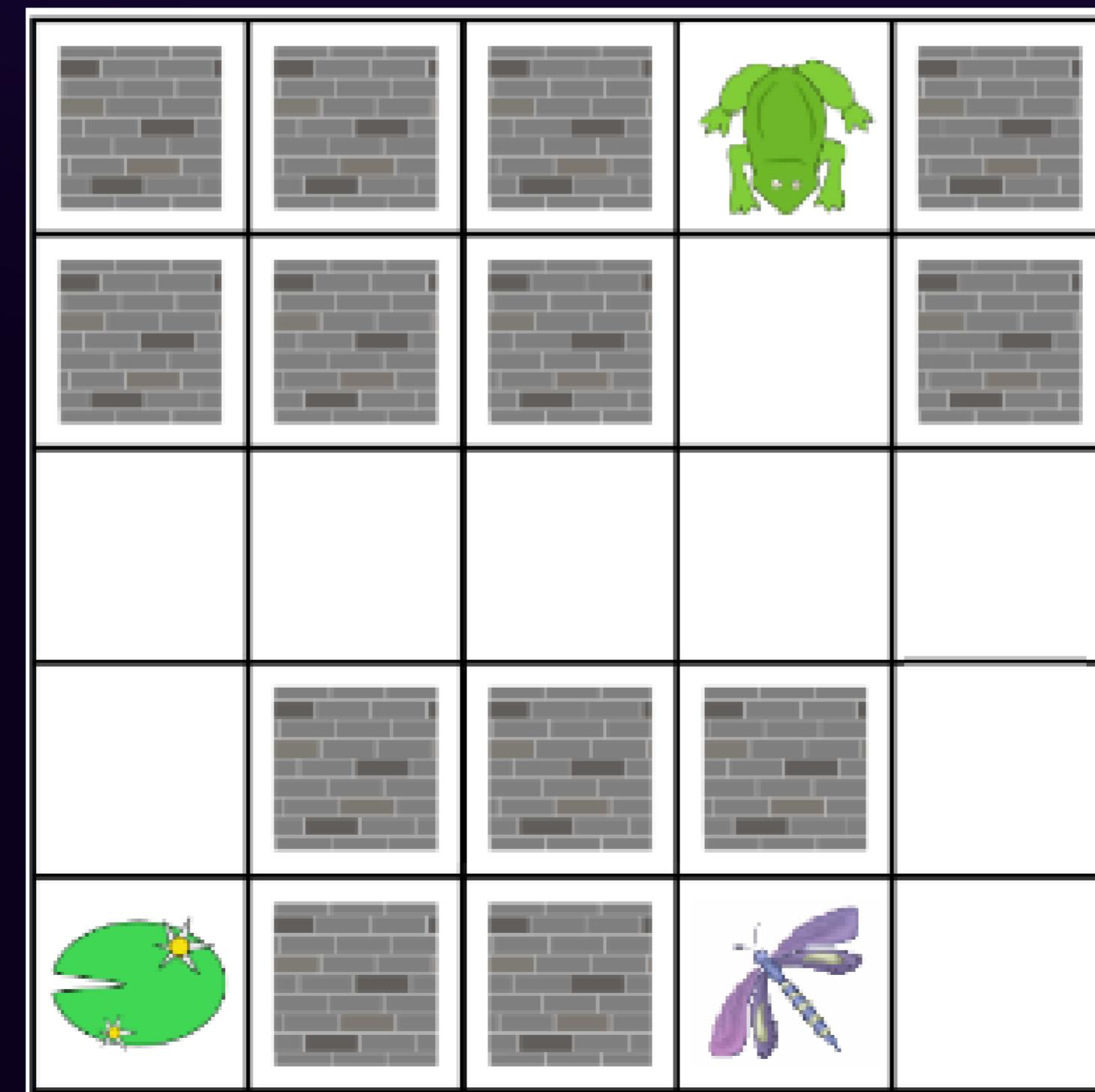
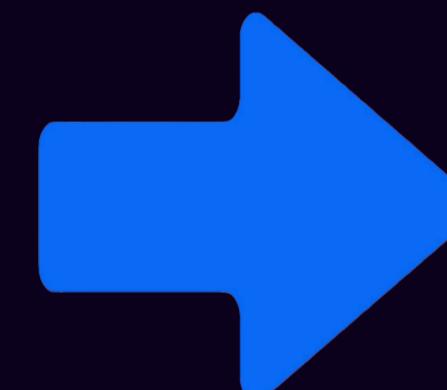
Il est destiné aux personnes souhaitant rejoindre l'ut informatique lors des journées portes ouvertes.

Le jeu consiste à déplacer la grenouille dans un labyrinthe (6 différentes avec plusieurs niveaux de difficultés) en modifiant le code afin de la faire atteindre le nénuphar, le tout en évitant les murs.

Process



- 1-Trouver une idée de jeu
- 2- Choix des designs (perso, labyrinthe)
- 3- Construction des labyrinthes
- 4- Programmation de toutes les méthodes



Compétences acquises

- 1- Construction d'un jeu java de a à z
- 2- Travail en groupe
- 3- Gestion d'un projet sur plusieurs semaines