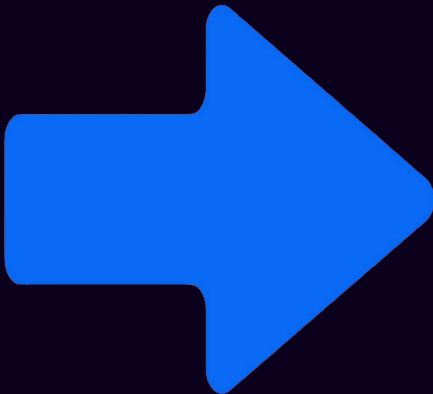




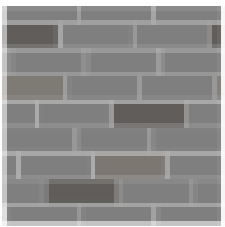
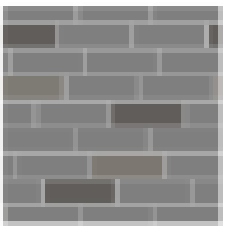
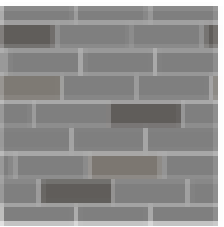

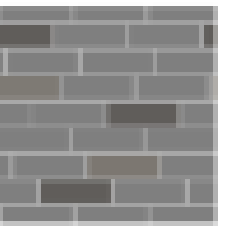
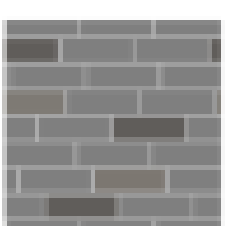
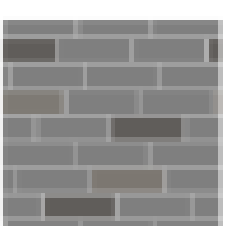
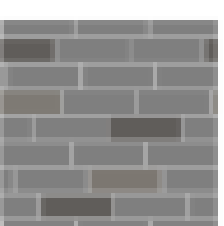
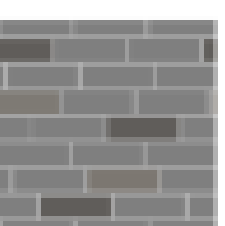
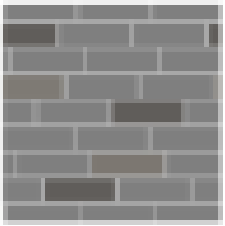
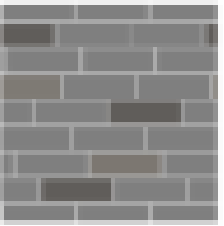
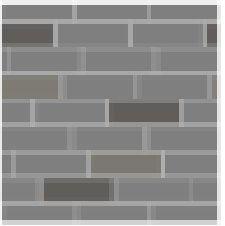

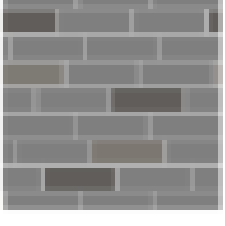
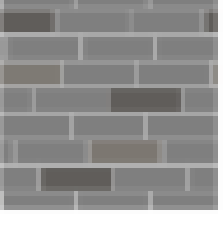

Jeu Java

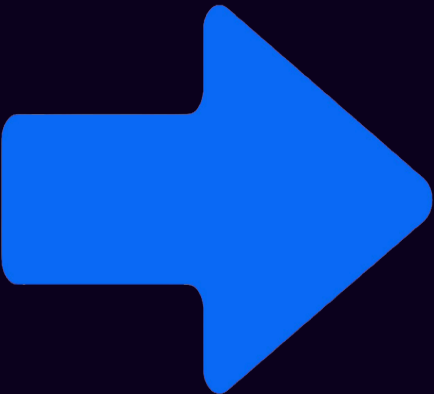
Ce projet à été réalisé par groupe de 4. Le but est de crée un jeu simple en java, permettant d'apprendre les bases du langage. Il est destiné aux personnes souhaitant rejoindre l'iut informatique lors des journée portes ouvertes. Le jeu consiste à déplacer la grenouille dans un labyrinthe (6 différentes avec plusieurs niveau de difficultés) en modifiant le code afin de la faire atteindre le nénuphar, le tout en évitant les murs.

Process



- 1-Trouver une idée de jeu
- 2- Choix des designs (perso, labyrinthe)
- 3- Construction des labyrinthes
- 4- Programmation de toutes les méthodes



Compétences acquises

- 1- Construction d'un jeu java de a à z
- 2- Travail en groupe
- 3- Gestion d'un projet sur plusieurs semaines