Проект pygame.

Во время реализации проекта мы хотели разобраться с движением и позиционированием объектов pygame.

Мы решили повторить и добавить несколько нововведений таких, как бафы во время игры. Это будут ускорение ракетки и ускорение мяча, их конечно можно будет использовать не всё время, у нас будут введены очки за которые необходимо приобретать бонусы прямо во время игры, также планируется индикация возможности покупки бонуса изменением цвета картинки их чёрно-белого спектра в цветной.

На начальном экране будет реализовано изменение начальной скорости шара, также скорость шара будет изменяться со временем для усложнения игры.