Пояснительная записка

В проекте мы использовали стандартные модули библиотеки pygame. Также использовали код из уроков т.к. реализация шаров для нашего проекта подходила идеально.

Изначальные планы мы реализовали, но в процессе написания проекта, мы придумали ещё несколько интересных идей. Например: сделать бота, который будет отслеживать мяч по координатам и передвигать ракетку в его сторону, а также сделать бесконечный режим, в котором одну из ракеток буде заменять стена, и с каждым успешным отбитием мяч будет ускоряться.

Во время написания проекта было выявлено несколько багов, большинство из них мы устранили, но в данный момент в нашем проекте присутствует один очень страшный баг, который необходимо устранить, а именно мяч может отрисоваться прямо в ракетке, вероятность появления бага можно уменьшить увеличением частоты отрисовываемых кадров, но полностью проблему это не устранит. К сожалению мы не можем устранить данный баг в данный момент, но мы планируем начать это как можно скорее.