

PROGRAMMAZIONE
Homework 4
Consegna Mercoledì 5 Giugno (ore 9.00)
Proff. Amalfitano - Vittorini

Si vuole sviluppare una applicazione di supporto ad una agenzia del lavoro. L'obiettivo è cercare di fare incontrare offerte di lavoro e domande da parte di candidati che aspirano a trovare impiego. Le entità e le relazioni da implementare a tale scopo sono sommariamente rappresentate dal diagramma UML in figura.

Ciascuna **azienda** cerca un (solo) **profilo** professionale, che specifica una competenza e relativi anni di esperienza, e eventualmente se è richiesta una laurea. Si supponga che ciascun **candidato** abbia già avanzato una domanda per una posizione offerta da una azienda (perciò è un candidato...) e che per ciascuno di essi sia disponibile un curriculum dal quale leggere un elenco di **titoli** (ciascuno dei quali è costituito da una competenza e il relativo numero di anni di esperienza), e se il candidato è **laureato**, anche la laurea e il voto.

Le classi devono implementare solo i metodi necessari per l'obiettivo, che è mettere in grado l'**agenzia**, dato un elenco di candidati, di esaminare il curriculum di ciascuno di essi e stabilire se il candidato è idoneo alla posizione per la quale ha fatto domanda. Il diagramma UML riporta esplicitamente solo i due metodi principali.

