

Relatório Parcial – Etapa 1: Estrutura Inicial

Matheus Merechia Martins - 211067308

Luis Henrique Bessa de Melo - 232009567

João Alex Galvão dos Santos - 241024295

Matheus Romano Potrich Marchese - 231036926

September 2025

Resumo

Este relatório apresenta o desenvolvimento inicial do projeto de um **Sistema de Gestão de Recursos Humanos (RH)**, cujo objetivo é automatizar e integrar processos relacionados à administração de colaboradores em uma organização. A solução proposta busca apoiar atividades como recrutamento, candidaturas, admissões, folha de pagamento e relatórios de gestão.

Na Etapa 1, foram realizadas a configuração do ambiente de desenvolvimento, a criação da estrutura básica do projeto e o protótipo inicial das telas principais. Essas atividades visam assegurar que o sistema possua uma base organizada, modular e preparada para as próximas fases. As técnicas utilizadas até o momento envolvem a aplicação de princípios de programação orientada a objetos (POO), modularização e boas práticas de design de software, com foco em garantir escalabilidade, clareza e manutenção futura.

1 Introdução

1.1 Contexto do Projeto

Organizações de qualquer porte necessitam de soluções eficazes para gerenciar colaboradores, candidatos e processos internos de recursos humanos. A ausência de sistemas integrados pode levar à redundância de informações, dificuldades no acompanhamento de processos seletivos, inconsistência em relatórios financeiros e falhas na comunicação entre setores.

O sistema proposto tem como finalidade centralizar e automatizar esses processos, oferecendo uma ferramenta unificada que melhora a confiabilidade, eficiência e transparência das operações de RH.

1.2 Objetivos de Desenvolvimento

Objetivo Geral: Desenvolver um sistema de gestão de recursos humanos que automatize os principais processos de cadastro, recrutamento, admissões e folha de pagamento.

Objetivos Específicos:

- Criar uma interface amigável para interação dos diferentes perfis de usuários (administrador, gestor, recrutador e funcionário).
- Oferecer funcionalidades para cadastro e gerenciamento de usuários, candidatos, vagas e funcionários.
- Implementar relatórios de gestão e rotinas financeiras de forma organizada e confiável.
- Garantir modularidade e aplicação de princípios de POO para facilitar futuras expansões.

2 Solução Proposta

2.1 Estrutura Inicial

Nesta primeira etapa, foram desenvolvidas as seguintes atividades:

- **Configuração do ambiente de desenvolvimento:** O grupo adotou a IDE NetBeans para o desenvolvimento do projeto, por ser uma ferramenta robusta, com bom suporte a projetos Java e que facilita a organização modular da aplicação. Além disso, foi configurado um repositório no GitHub para versionamento de código, permitindo colaboração entre os membros do grupo e controle de alterações.
- **Estruturação do projeto:** O projeto foi organizado em pacotes principais, visando modularidade e clareza:
 - **apresentacao:** telas e interface gráfica (protótipos em Java Swing);
 - **dominio:** classes do modelo de negócio (Usuário, Candidato, Vaga, Funcionário, etc.);
 - **aplicacao:** controladores responsáveis pela navegação inicial entre telas;
- **Protótipo das telas iniciais:** Foram desenvolvidos protótipos funcionais em Java Swing, representando a estrutura inicial de navegação:
 - Tela de Login: interface para autenticação de usuários;
 - Menu Principal: exibe opções de acesso de acordo com o perfil do usuário;
 - Menus dos Módulos: telas iniciais para Administração/Gestão, Recrutamento, Candidaturas e Financeiro.

A navegação entre as telas já está configurada, permitindo simular o fluxo do sistema. A implementação das regras de negócio, persistência de dados e validações será feita nas próximas etapas.

- **Testes iniciais:** Foram realizados testes de compilação e execução do projeto no NetBeans em diferentes máquinas dos integrantes do grupo, garantindo que todos pudessem abrir, executar e colaborar sem inconsistências no ambiente.

3 Considerações da Etapa 1

A Etapa 1 foi concluída com sucesso, fornecendo a base necessária para o desenvolvimento do sistema. O ambiente está padronizado (NetBeans + GitHub), a estrutura modular foi criada e os protótipos das telas iniciais já permitem uma navegação simples.

Com isso, o grupo está preparado para avançar para a **Etapa 2 (Design e Modelagem)**, que contemplará a criação dos diagramas de casos de uso e classes, além do detalhamento da modelagem conceitual do sistema.