



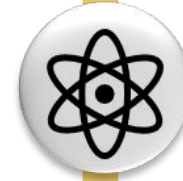
Introduction aux UE ILUx

Ingénierie du Logiciel et
Utilisabilité

Resp. UE : Jean-Baptiste Raclet, Frédéric Migeon



Présentation
générale



Objectifs



Modalités



Présentation des 4 UE ILUx

- 4 UE pour 4 semestres qui s'enchaînent
 - ILU1 - Les bases du logiciel
 - ILU2 - Conception Centrée Utilisateur et Qualité Logicielle
 - ILU3 - Développement guidé par les types abstraits
 - ILU4 recommandé - Techniques logicielles avancées
- Dès que vous êtes familiers avec l'algorithmique de base
 - Structures de contrôles
 - Types primitifs (ensemble et opérateurs associés)
 - Structures de données complexes (liste, pile, file, arbres, graphes)
 - Algo de recherches et de tris élémentaires
- 4 disciplines intimement mêlées
 - Ingénierie et qualité logicielle
 - Programmation fonctionnelle
 - Programmation orientée objet
 - Interaction Humain Machine



Objectifs

- Comprendre toutes les dimensions de la production de logiciel
 - Comment programmer ?
 - Quelles activités pour bien développer ?
 - Comment prendre en compte l'usage à obtenir ?
 - Quelles qualités pour le produit final ?
- Être capable de produire un logiciel selon les recommandations de ILUx
 - Analyse des besoins
 - Conception centrée utilisateur et prototypages
 - Méthodologie et outils pour une approche qualitative
 - Programmation en Java et en OCaml
 - Tests, qualification
 - Maintenance
- Être prêt pour une mise en situation professionnelle
 - Des exercices très pragmatiques
 - De la pratique régulière
 - Un projet individuel pour constituer un book
- Une pédagogie orientée sur votre montée en compétence
 - Principes 4C/ID
 - Des composants pédagogiques pour des tâches authentiques

Classification selon les UE



Des repères visuels...

Niveau d'apprentissage
abordé

ILU

1

2

3

Ingénierie du Logiciel et
Utilisabilité

CHAUDET Christelle



Objectif



Syntaxe



Exemple



Synthèse



Modalités

- Une équipe pédagogique
 - Coordonnée
 - Engagée
 - ILU1 : JB Raclet et F Migeon
 - ILU2 : C Martinie et C Chaudet
 - ILU3 : E Martin-Dorel et JP Bodeveix
 - ILU4 : C Martinie et I Ober
- Des Modalités de Contrôle des Connaissances et des Compétences (M3C)
 - Homogènes sur les 4 UEs
 - Couvrant toutes les compétences et connaissances attendues
 - Récompensant l'effort d'apprentissage régulier
 - Certifiant vos acquisitions théoriques et pratiques