สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

หลักสูตรวิทยาศาตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ มีพัฒนาและปรับปรุงหลักสูตรอย่างต่อเนื่อง ตามวงทุกๆ 5 ปี เพื่อให้เป็นไปตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ (Thai Qualifications Framework for Higher Education: TQF:HED) พ.ศ. 2552 และมาตรฐานคุณวุฒิระดับปริญญาตรีสาขา คอมพิวเตอร์ (มคอ.1) พ.ศ. 2552 อีกทั้งเพื่อให้สอดคล้องกับอุตสาหกรรมเป้หมาย S-Curve อุตสาหกรรมเดิมที่มี ศักยภาพในการต่อยอดด้านอิเล็กทรอนิกส์อัจฉริยะ และอุตสาหกรรมอนาคต ด้านดิจิทัล และสอดคล้องกับ ยุทธศาสตร์ของมหาวิทยาลัย (RMUTT Flagship) ด้าน Digital Economy โดยการปรับปรุงหลักสูตร พ.ศ. 2564 ได้ มีการปรับปรุงรายวิชาให้ทันสมัยตรงความต้องการของกลุ่มผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย (Stakeholders) เปลี่ยนชื่อกลุ่มวิชา เลือกและเพิ่มรายวิชาใหม่ ปรับชื่อสมรรถนะและปรับรายวิชาให้สอดคล้องกับหลักสูตร เพื่อเน้นผลิตบันฑิตนักปฏิบัติ ในสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ที่สามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ได้ตามความเหมาะสม ปฏิบัติได้จริง มีคุณธรรม จริยธรรม จรรยาบรรณวิชาชีพ และรับผิดชอบต่อหน้าที่และสังคมต่อไป

คณะกรรมการบริหารหลักสูตรวิทยาศาตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี หวังเป็นอย่างยิ่งว่าหลักสูตรฉบับนี้จะมีประสิทธิภาพในการผลิต บัณฑิตสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ที่มีคุณภาพและมีคุณลักษณะเป็นที่พึงประสงค์ของตลาดแรงงานและสังคมใน ปัจจุบัน อันนำไปสู่การพัฒนาประเทศชาติที่ยั่งยืนต่อไป

ชื่อหลักสูตร

ภาษาไทย หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

ภาษาอังกฤษ Bachelor of Science Program in Computer Science

ชื่อปริญญา

ชื่อเต็ม (ไทย): วิทยาศาสตรบัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์)

ชื่อย่อ (ไทย): วท.บ. (วิทยาการคอมพิวเตอร์)

ชื่อเต็ม (อังกฤษ): Bachelor of Science (Computer Science)

ชื่อย่อ (อังกฤษ): B.Sc. (Computer Science)

โครงสร้างหลักสูตร

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร	138	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
กลุ่มคุณค่าแห่งชีวิตและหน้าที่พลเมือง	7	หน่วยกิต
สังคมศาสตร์	3	หน่วยกิต
มนุษยศาสตร์	3	หน่วยกิต
พลศึกษาและนั้นทนาการ	1	หน่วยกิต
กลุ่มภาษาและการสื่อสาร	12	หน่วยกิต
ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	6	หน่วยกิต
ภาษาเพิ่มเติม	6	หน่วยกิต
กลุ่มวิทยาศาสตร์เทคโนโลยีและนวัตกรรม	6	หน่วยกิต
เทคโนโลยีสารสนเทศ	3	หน่วยกิต
วิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และนวัตกรรม	3	หน่วยกิต
กลุ่มบูรณาการและศาสตร์ผู้ประกอบการ	5	หน่วยกิต
บูรณาการและศาสตร์ผู้ประกอบการ	5	หน่วยกิต
ามวดวิชาเฉพาะ	95	หน่วยกิต
กลุ่มวิชาพื้นฐานวิชาชีพ	18	หน่วยกิต
กลุ่มวิชาชีพบังคับ	62	หน่วยกิต
 กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ 	6	หน่วยกิต
- กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์	14	หน่วยกิต
- กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์	18	หน่วยกิต
- กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ	18	หน่วยกิต
- กลุ่มฮาร์ดแวร์และสถาปัตยกรรม	6	หน่วยกิต
กลุ่มวิชาชีพเลือก	15	หน่วยกิต
หมวดวิชาเลือกเสรี	6	หน่วยกิต
หมวดวิชาเสริมสร้างประสบการณ์ในวิชาชีพ	7	หน่วยกิต

รายวิชา

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต

กลุ่มคุณค่าแห่งชีวิตและหน้าที่พลเมือง ไม่น้อยกว่า 7 หน่วยกิต

รายวิชาสั	งคมศาสตร์ ให้เลือกศึกษาไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต	จากรายวิชาต่อไปนี้
01-110-004	สังคมกับสิ่งแวดล้อม	3(3-0-6)
	Society and Environment	
01-110-007	การสื่อสารกับสังคม	3(3-0-6)
	Communication and Society	
01-110-009	การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม	3(3-0-6)
	Development of Social and Life Quality	
01-110-017	คุณภาพชีวิตที่ดีของพลเมืองยุคใหม่	3(3-0-6)
	Quality Life for New Generation	

01-110-023	พลเมืองดีตามวิธีประชาธิปไตย	3(3-0-6)
	Good Citizen by Democratic Way	
รายวิชาม	นุษยศาสตร์ ให้เลือกศึกษาไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต จากราย	วิชาต่อไปนี้
01-210-017	การค้นคว้าและการเขียนรายงานเชิงวิชาการ	3(3-0-6)
	Searching and Academic Report Writing	
01-210-018	การสืบค้นสารสนเทศ	3(3-0-6)
	Information Retrieval	
01-210-019	การพัฒนาบุคลิกภาพ	3(2-2-5)
	Personality Development	
01-210-020	จิตวิทยาประยุกต์เพื่อการทำงาน	3(3-0-6)
	Applied Psychology to Work	
01-210-024	ทักษะการเรียนรู้สู่ความสำเร็จ	3(3-0-6)
	Learning Skills to Success	v
รายวิชาพ	ลศึกษาและนันทนาการ ให้เลือกศึกษาไม่น้อยกว่า 1 หน่วย	กิต จากรายวิชาต่อไปนี้
01-610-003	นันทนาการ	1(0-2-1)
	Recreation	
01-610-009	สุขภาพเพื่อชีวิต	3(3-0-6)
	Health for Life	
01-610-012	สุขภาพเพื่อการดำรงชีวิตสำหรับคนรุ่นใหม่	3(2-2-5)
	Health for New Generation Living	
•	ไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต โดยศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้	y
รายวิชาภ	าษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร จำนวน 6 หน่วยกิต ให้ศึกษาจา	ากรายวิชาต่อไปนี้
01-320-001	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 1	3(2-2-5)
	English for Communication 1	
01-320-002	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 2	3(2-2-5)
	English for Communication 2	
รายวิชาภ		เวิชาต่ลไปนี้
01-320-003	ı	3(2-2-5)
01-320-007	English Conversation ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอ	3(2-2-5)
01-320-007	English for Presentation	3(2-2-3)
01-320-010		3(2-2-5)
01 320 010	English for Standardized Tests	3(2 2 3)
01-330-001	. v	3(3-0-6)
01 330 001	Basic Chinese	
01-330-006	-l . ¥	3(3-0-6)
11 110 000	Basic Japanese	·
	1	

	55 d & NIB I , I A	
•	เคโนโลยีและนวัตกรรม ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต คโนโลยีสารสนเทศ ให้เลือกศึกษาจำนวน 3 หน่วยกิต	จากรายวิชาต่อไปนี้
09-000-001	ทักษะการใช้คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2-5)
	Computer and Information Technology Skills	
09-000-002	้ การใช้งานโปรแกรมสำเร็จรูปเพื่องานมัลติมีเดีย	3(2-2-5)
	Program Package for Multimedia	
09-000-003	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการตัดสินใจ	3(2-2-5)
	Information Technology for Decision Making	
รายวิชาวิท	เยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และนวัตกรรม ให้เลือกศึกษาไม	่เน้อยกว่า 3 หน่วยกิต จาก
รายวิชาต่อไปนี้		
09-111-001	การคิดและการให้เหตุผล	3(3-0-6)
	Thinking and Reasoning	
09-121-002	สถิติเบื้องต้นสำหรับนวัตกรรม	3(2-2-5)
	Basic Statistics for Innovation	
09-210-003	วิทยาศาสตร์ ความคิดสร้างสรรค์ และนวัตกรรม	3(3-0-6)
	Science, Creativity and Innovation	
09-210-033	เทคโนโลยีสีเขียว	3(3-0-6)
	Green Technology	
09-410-001		3(3-0-6)
	Keep Pace with Technology	
กลุ่มบูรณาการและเ	ศาสตร์ผู้ประกอบการ ไม่น้อยกว่า 5 หน่วยกิต	
รายวิชาบูร	้ ณาการและศาสตร์ผู้ประกอบการ ให้ศึกษาจากรายวิชา	ต่อไปนี้
00-100-101	อัตลักษณ์แห่งราชมงคลธัญบุรี	2(0-4-2)
	RMUTT Identity	
00-100-201	มหาวิทยาลัยสีเขียว	1(0-2-1)
	Green University	
00-100-202	การคิดเชิงออกแบบ	1(0-2-1)
	Design Thinking	
00-100-301	ความเป็นผู้ประกอบการ	1(0-2-1)
	Entrepreneurship	
และสามารถ	เลือกศึกษาเพิ่มเติมได้จากรายวิชาต่อไปนี้	
00-100-302	นวัตกรรมเพื่อชุมชน	3(1-4-4)

Innovation for the Community

09-090-013

การจัดการสารสนเทศเพื่อผู้ประกอบการ

Information Management for Entrepreneur

3(2-2-5)

หมวดวิชาเฉพาะ 95 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาพื้นฐานวิช	าชีพ 18 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้	
09-090-015	วิทยาศาสตร์ทั่วไป	3(3-0-6)
	General Science	
09-090-016	พื้นฐานการเขียนโปรแกรม	3(2-2-5)
	Programming Fundamentals	
09-111-126	แคลคุลัสสำหรับวิทยาศาสตร์	3(3-0-6)
	Calculus for Science	
09-122-104	สถิติสำหรับวิทยาศาสตร์	3(2-2-5)
	Statistics for Science	
09-131-101	โครงสร้างดิสครีตทางด้านคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
	Discrete Structures for Computer	
09-131-201	ระเบียบวิธีเชิงตัวเลขทางด้านคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
	Numerical Methods for Computer	
	62 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้	
- กลุ่มประเด็นด้าน	เองค์การและระบบสารสนเทศ 6 หน่วยกิต	
09-130-101	วิทยาการคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	3(2-2-5)
	Introduction to Computer Science	
09-131-208	การจัดการระบบสารสนเทศ	3(2-2-5)
	Information System Management	
- กลุ่มเทคโนโลยีเท็	พื่องานประยุกต์ 14 หน่วยกิต	
09-131-210	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
	Human-Computer Interaction	
09-131-302	คอมพิวเตอร์กราฟิกส์	3(2-2-5)
	Computer Graphics	
09-131-304	ปัญญาประดิษฐ์	3(2-2-5)
	Artificial Intelligence	
09-131-305	สัมมนาทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	1(0-3-1)
	Seminar in Computer Science	
09-131-308	โครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	1(0-2-1)
	Computer Science Project 1	
09-131-401	โครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2	3(0-6-3)
	Computer Science Project 2	
- กลุ่มเทคโนโลยีแ	ละวิธีการทางซอฟต์แวร์ 18 หน่วยกิต	
09-131-103	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3(2-2-5)
	Object Oriented Programming	
09-131-206	ระบบฐานข้อมูล	3(2-2-5)
	Database Systems	

09-131-209	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(2-2-5)
	System Analysis and Design	
09-131-303	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3(2-2-5)
	Software Engineering	
09-131-306	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่	3(2-2-5)
	Mobile Application Program Development	
09-131-307	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บ	3(2-2-5)
	Web Application Program Development	
- กลุ่มโครงสร้างพื้	ั้นฐานของระบบ 18 หน่วยกิต	
09-131-202	2	3(2-2-5)
	Data Structures and Algorithms	
09-131-203	การออกแบบและวิเคราะห์ขั้นตอนวิธี	3(2-2-5)
	Design and Analysis of Algorithms	
09-131-205	ระบบปฏิบัติการ	3(2-2-5)
	Operating Systems	
09-131-207	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย	3(2-2-5)
	Data Communications and Networks	
09-131-301	หลักภาษาโปรแกรม	3(2-2-5)
	Principles of Programming Languages	
09-131-402	ความปลอดภัยของเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
	Modern Network Security	
- กลุ่มฮาร์ดแวร์แ	ละสถาปัตยกรรม 6 หน่วยกิต	
09-131-102	ดิจิทัลและพีชคณิตบูลีน	3(2-2-5)
	Digital and Boolean Algebra	
09-131-204	องค์ประกอบและสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
	Computer Organization and Architecture	
กลุ่มวิชาชีพเลือก 1	5 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้	
1.กลุ่มคอมพิวเต	อร์เพื่องานประยุกต์	
09-132-301	การพัฒนาระบบอินเทอร์เน็ตทุกสรรพสิ่ง	3(2-2-5)
	Internet of Things System Development	
09-132-302	การเรียนรู้ของเครื่องจักร	3(2-2-5)
	Machine Learning	
09-132-303	คอมพิวเตอร์วิทัศน์	3(2-2-5)
	Computer Vision	
09-132-304	การประมวลภาษาธรรมชาติ	3(2-2-5)
	Natural Language Processing	
09-132-305	การค้นคืนสารสนเทศสำหรับคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
	Information Retrieval for Computer	
09-132-306	การทำเหมืองข้อมูล	3(2-2-5)
	Data Mining	

	09-132-307	จินตทัศน์สารสนเทศ	3(2-2-5)
		Information Visualization	
	09-132-308	อัจฉริยะเชิงธุรกิจ	3(2-2-5)
		Business Intelligence	
	09-132-309	การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	3(2-2-5)
		Electronic Commerce	
	09-132-310	การประมวลผลแบบคลาวด์	3(2-2-5)
		Cloud Computing	
	09-132-311	การควบคุมอุปกรณ์เครือข่าย	3(2-2-5)
		Network Devices Control	
	09-132-312	การควบคุมอุปกรณ์เครือข่ายขั้นสูง	3(2-2-5)
		Advanced Network Devices Control	
	09-132-313	ระบบสื่อประสมและการประยุกต์ใช้งาน	3(2-2-5)
		Multimedia Systems and Applications	
	09-132-314	วิทยาการหุ่นยนต์ขั้นพื้นฐาน	3(2-2-5)
		Fundamentals of Robotics	
	09-132-315	หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์	3(0-6-3)
		Special Topics in Technology for Application	
2	.กลุ่มการพัฒนา	ซอฟต์แวร์	
_	09-133-301	การพัฒนาระบบฟรอนท์เอนด์	3(2-2-5)
	07 133 301	Frontend System Development	3(2 2 3)
	09-133-302	การพัฒนาระบบแบ็คเอนด์	3(2-2-5)
	07 133 302	Backend System Development	3(2 2 3)
	09-133-303	การพัฒนาระบบฟูลสแตค	3(2-2-5)
	07 133 303	Full Stack System Development	3(2 2 3)
	09-133-304	การเขียนโปรแกรมไมโครเซอร์วิส	3(2-2-5)
	0, 133 30 1	Microservice Programming	3(2 2 3)
	09-133-305	การพัฒนาซอฟต์แวร์ระบบธุรกิจ	3(2-2-5)
	0, 100 000	Business System Software Development	3(= = 3)
	09-133-306	การเขียนเว็บเซอร์วิส	3(2-2-5)
	0, 100 000	Web Services Programming	3(= = 3)
	09-133-307	การตรวจสอบและทวนสอบซอฟต์แวร์	3(2-2-5)
	0, 100 00.	Software Validation and Verification	0(= = 0)
	09-133-308	การเขียนโปรแกรมแบบขนาน	3(2-2-5)
		Parallel Programming	- (
	09-133-309	การออกแบบและการพัฒนาเกม	3(2-2-5)
	1 	Game Design and Development	- (3)
	09-133-310	หัวข้อพิเศษทางด้านการพัฒนาชอฟต์แวร์	3(0-6-3)
		Special Topics in Software Development	- (5 5 5)
		1 - 1	

หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

ให้เลือกศึกษาจากรายวิชาที่เปิดสอนในหลักสูตรมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี โดยไม่ซ้ำกับ รายวิชาที่ศึกษามาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้ศึกษาโดยไม่นับหน่วยกิต

หมวดวิชาเสริมสร้างประสบการณ์ในวิชาชีพ 7 หน่วยกิต โดยให้ศึกษา 1 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

09-134-301 การเตรียมความพร้อมฝึกประสบการณ์วิชาชีพทางวิทยาการ 1(0-2-1)
คอมพิวเตอร์
Preparation for Professional Experience in Computer

และให้เลือกศึกษาจำนวน 6 หน่วยกิต จากรายวิชาแบบสหกิจศึกษา หากมีความจำเป็นอาจเลือกศึกษา รายวิชาแบบฝึกงานแทนได้

รายวิชาแบบสหกิจศึกษา

09-134-401	สหกิจศึกษาทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	6(0-40-0)
	Cooperative Education in Computer Science	
09-134-402	สหกิจศึกษาต่างประเทศทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	6(0-40-0)
	International Cooperative Education in Computer	
	Science	
รายวิชาแบบฝึกงา	น	
09-134-302	ฝึกงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(0-20-0)
	Apprenticeship in Computer Science	
09-134-303	ฝึกงานต่างประเทศทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(0-20-0)
	International Apprenticeship in Computer Science	
09-134-403	ปัญหาพิเศษจากสถานที่ปฏิบัติงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(0-6-3)
	Workplace Special Problem in Computer Science	
09-134-404	การฝึกเฉพาะตำแหน่งทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(0-16-8)

Practicum in Computer Science

แผนการศึกษา :

ปีที่	1 / ภาคการศึกษาที่ 1	หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วย ตนเอง
01-110-XXX	เลือกจากรายวิชาสังคมศาสตร์	3	3	0	6
01-210-XXX	เลือกจากรายวิชามนุษยศาสตร์	3	X	X	X
01-610-XXX	เลือกจากรายวิชาพลศึกษาหรือ นันทนาการ	1	0	2	1
09-XXX-XXX	เลือกจากรายวิชาวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และนวัตกรรม	3	Х	X	Х
09-131-101	โครงสร้างดิสครีตทางด้าน คอมพิวเตอร์	3	3	0	6
09-130-101	วิทยาการคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	3	2	2	5
09-090-016	พื้นฐานการเขียนโปรแกรม	3	2	2	5
	รวม	1	9	หน่วยกิต	

ปีที่	1 / ภาคการศึกษาที่ 2	หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วย ตนเอง
00-100-101	อัตลักษณ์แห่งราชมงคลธัญบุรี	2	0	4	2
01-320-001	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 1	3	2	2	5
01-XXX-XXX	เลือกจากรายวิชาภาษาเพิ่มเติม	3	X	X	X
09-090-015	วิทยาศาสตร์ทั่วไป	3	3	0	6
09-111-126	แคลคูลัสสำหรับวิทยาศาสตร์	3	3	0	6
09-131-102	ดิจิทัลและพีชคณิตบูลีน	3	2	2	5
09-131-103	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3	2	2	5
	รวม	2	0	หน่วยกิต	

ปีข์	ว่ 2 / ภาคการศึกษาที่ 1	หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วย ตนเอง
01-320-002	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 2	3	2	2	5
09-000-XXX	เลือกจากรายวิชาเทคโนโลยี สารสนเทศ	3	2	2	5
09-131-201	ระเบียบวิธีเชิงตัวเลขทางด้าน คอมพิวเตอร์	3	2	2	5
09-131-202	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	3	2	2	5
09-131-204	องค์ประกอบและสถาปัตยกรรม คอมพิวเตอร์	3	2	2	5
09-131-205	ระบบปฏิบัติการ	3	2	2	5
09-131-208	การจัดการระบบสารสนเทศ	3	2	2	5
	รวม	2	1	หน่วยกิต	

ปีเ	ที่ 2 / ภาคการศึกษาที่ 2	หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วย ตนเอง
00-100-201	มหาวิทยาลัยสีเขียว	1	0	2	1
00-100-202	การคิดเชิงออกแบบ	1	0	2	1
09-122-104	สถิติสำหรับวิทยาศาสตร์	3	2	2	5
09-131-210	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และ คอมพิวเตอร์	3	2	2	5
09-131-203	การออกแบบและวิเคราะห์ขั้นตอน วิธี	3	2	2	5
09-131-206	ระบบฐานข้อมูล	3	2	2	5
09-131-207	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย	3	2	2	5
	รวม	20		หน่วยกิต	

ปีที่ 3 / ภาคการศึกษาที่ 1		หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วย ตนเอง
00-100-301	ความเป็นผู้ประกอบการ	1	0	2	1
01-XXX-XXX	เลือกจากรายวิชาภาษาเพิ่มเติม	3	X	X	X
09-13X-XXX	เลือกจากกลุ่มวิชาชีพเลือก	3	X	X	X
09-131-301	หลักภาษาโปรแกรม	3	2	2	5
09-131-302	คอมพิวเตอร์กราฟิกส์	3	2	2	5
09-131-307	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บ	3	2	2	5
09-131-303	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3	2	2	5
รวม		19)	หน่วยกิต	

ปีที่ 3 / ภาคการศึกษาที่ 2		หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วย ตนเอง
09-13X-XXX	เลือกจากกลุ่มวิชาชีพเลือก	3	Х	Х	Х
09-13X-XXX	เลือกจากกลุ่มวิชาชีพเลือก	3	Χ	Χ	Х
09-13x-XXX	เลือกจากกลุ่มวิชาชีพเลือก	3	Χ	Χ	Χ
09-131-304	ปัญญาประดิษฐ์	3	2	2	5
09-131-305	สัมมนาทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	1	0	3	1
09-131-306	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บน อุปกรณ์เคลื่อนที่	3	2	2	5
09-131-308	โครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	1	0	2	1
09-134-301	การเตรียมความพร้อมฝึก ประสบการณ์วิชาชีพทางวิทยาการ คอมพิวเตอร์	1	0	2	1
รวม		18	3	หน่วยกิต	

แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกรายวิชา สหกิจศึกษา

ปีที่	4 / ภาคการศึกษาที่ 1	หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วย ตนเอง
09-134-401	สหกิจศึกษาทางวิทยาการ คอมพิวเตอร์	6	0	40	0
หรือ					
09-134-402	สหกิจศึกษาต่างประเทศทาง วิทยาการคอมพิวเตอร์	6	0	40	0
รวม		ć	5	หน่วยกิต	

ปีที่	4 / ภาคการศึกษาที่ 2	หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วย ตนเอง
09-13X-XXX	เลือกจากกลุ่มวิชาชีพเลือก	3	Х	X	Х
XX-XXX-XXX	เลือกจากกลุ่มวิชาเลือกเสรี	3	X	X	X
XX-XXX-XXX	เลือกจากกลุ่มวิชาเลือกเสรี	3	X	X	Χ
09-131-401	โครงงานด้านวิทยาการ	3	0	6	3
	คอมพิวเตอร์ 2				
09-131-402	ความปลอดภัยของเครือข่าย	3	2	2	5
	คอมพิวเตอร์				
รวม		1	5	หน่วยกิต	

แผนการศึกษาสำหรับนักศึกษาที่เลือกรายวิชา ฝึกงาน

ปีที่ 3 / ภาคการศึกษาที่ 3		หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วย ตนเอง
09-134-302	ฝึกงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	3	0	40	0
หรือ					
09-134-303	ฝึกงานต่างประเทศทางวิทยาการ คอมพิวเตอร์	3	0	40	0
รวม		3	3	หน่วยกิต	

ปีที่ 4 / ภาคการศึกษาที่ 1		หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วย ตนเอง
09-13X-XXX	เลือกจากกลุ่มวิชาชีพเลือก	3	Χ	Χ	X
XX-XXX-XXX	เลือกจากกลุ่มวิชาเลือกเสรี	3	3	0	6
09-134-403	ปัญหาพิเศษจากสถานที่ปฏิบัติงาน	3	0	6	3
รวม		ç)	หน่วยกิต	

ปีที่ 4 / ภาคการศึกษาที่ 2		หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วย ตนเอง
XX-XXX-XXX	เลือกจากกลุ่มวิชาเลือกเสรี	3	Χ	Χ	X
09-131-401	โครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	3	0	6	3
	2				
09-131-402	ความปลอดภัยของเครือข่าย	3	2	2	5
	คอมพิวเตอร์				
รวม		9)	หน่วยกิต	