



Programmieren  
Starten

# Zusammenfassung

Document Object Model (DOM) nutzen

JavaScript - Dynamische Webseiten entwickeln



## HTML-ELEMENTE VIA JAVASCRIPT ERZEUGEN

In JavaScript können Elemente erstellt und zum HTML-Body hinzugefügt werden.

### Beispiel 1:

```
var divEle = document.createElement("div");
divEle.innerText = "Hello World";
document.body.appendChild(divEle);
```

#### INFO

Im obigen Beispiel ist body der Parent, während div das Child darstellt.

### Beispiel 2:

```
var link = document.createElement("a");
link.innerText = "Click here";
link.href = "https://www.google.de";
document.body.appendChild(link);
```

## EVENT LISTENER

Ein Event Listener wartet auf den Eintritt eines Ereignisses und führt daraufhin bestimmten Code aus. Also beispielsweise dann, wenn ein Button geklickt wird. Im folgenden Beispiel wird zum Button ein Event Listener hinzugefügt:

```
var btn = document.getElementById("test");
btn.addEventListener("click", function(){
    var row = table.insertRow(1);
    row.insertCell(0).innerText = "John";
    row.insertCell(1).innerText = "Doe";
})
```

# CSS-KLASSEN DYNAMISCH HINZUFÜGEN UND ENTFERNEN

## add()

Im folgenden Beispiel wird eine Klasse in JavaScript hinzugefügt:

```
function add(){  
    table.classList.add("awesomeTable");  
}
```

## remove()

Im folgenden Beispiel wird eine Klasse in JavaScript entfernt:

```
function remove(){  
    table.classList.remove("awesomeTable");  
}
```

## toggle()

toggle sorgt dafür, dass eine Klasse entweder hinzugefügt wird, wenn sie noch nicht existiert oder entfernt wird, wenn sie bereits existiert. Beispiel:

```
function toggle(){  
    table.classList.toggle("awesomeTable");  
}
```

Im folgenden Beispiel wird ein Event Listener mit einer Klasse verbunden:

```
table.addEventListener("mouseout", function(){  
    table.classList.remove("highlight");  
})
```