

# Projet GEMP

Programmation graphique interactive et  
animation pour le web

Encadrante : Mountaz Hascoët

Étudiants :

- Gurgun Dayioglu
- Mariem El Gargouri
- Mohamad Satea ALMALLOUHI
- Salma Ouadi

# Les exercices

01

Un aperçu de canvas

Une introduction à  
canvas

02

Paint

Une application canvas  
pour dessiner

03

Ballons animées

Un graphique interactif  
en canvas

04

La chasse à la souris

Un jeu en WebGL  
(bibliothèque ThreeJs)

05

\$! Recognizer

Une implémentation de  
\$! Unistroke Recognizer

06

Eclairage

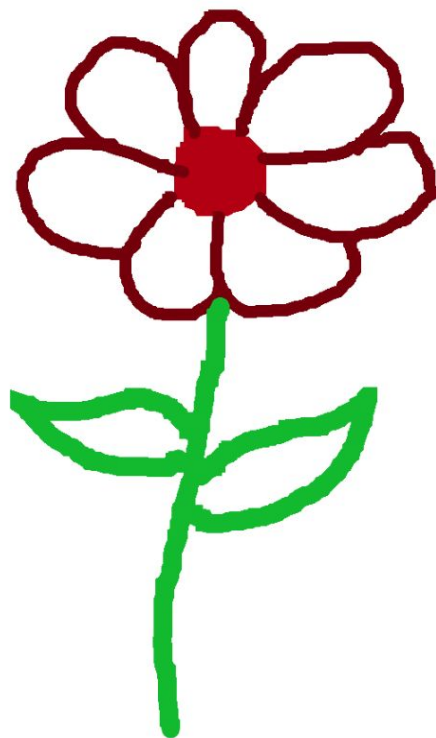
Une application WebGL  
(bibliothèque ThreeJs)

Hello world



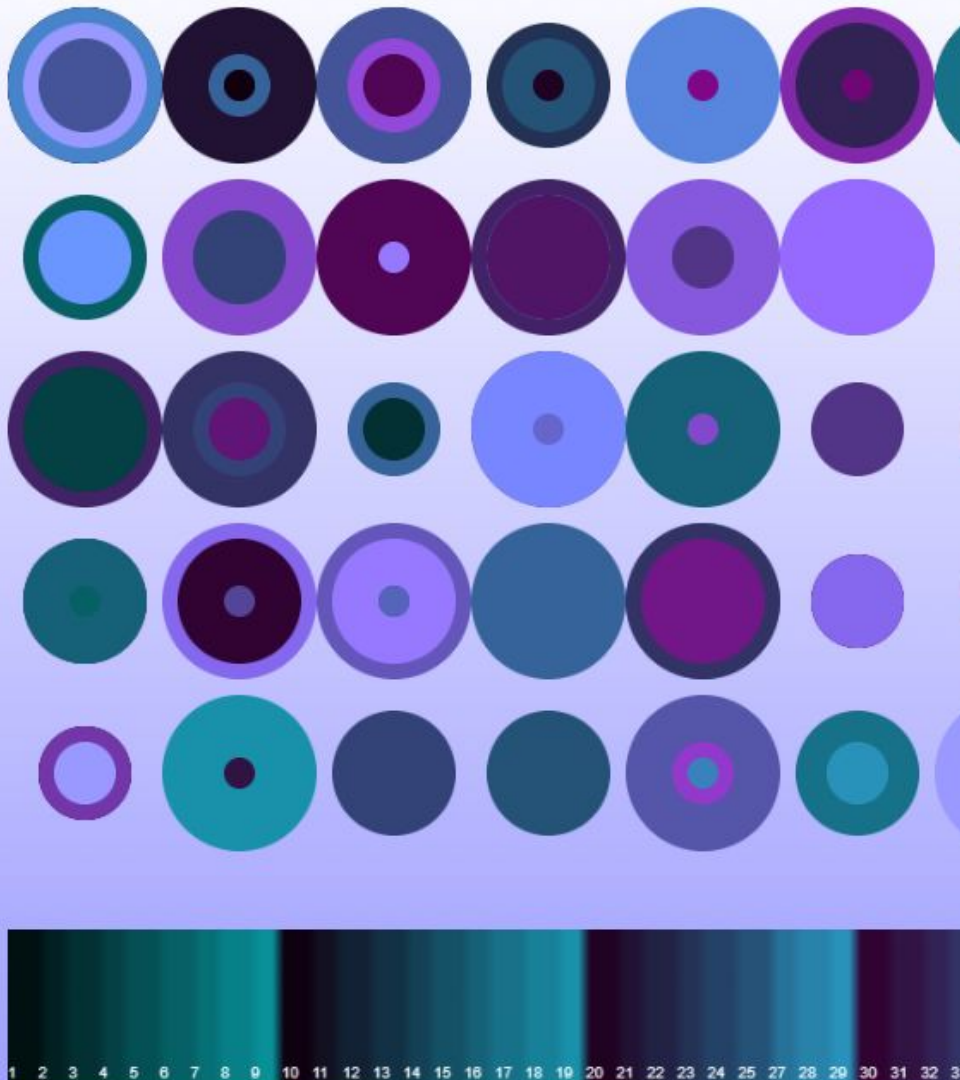
01

# Un aperçu de canvas



02

Paint



# 03

## Ballons animés



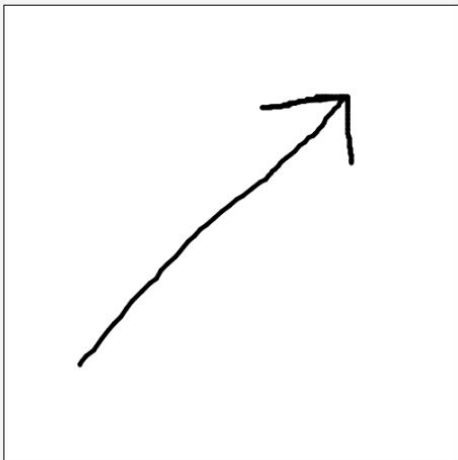
04

# La chasse à la souris

127.0.0.1:5500 indique

Recognized gesture: Arrow with score 0.35516549488647964

OK



Recognize

Clear Canvas

Add Template

Export Templates

05

# \$1 Recognizer

# 06 Eclairage

## Paramètres d'éclairage

### Lumière directionnelle

Couleur:   
Intensité: 

### Lumière ambiante

Couleur:   
Intensité: 

### Changer le type d'éclairage

Directional Light ▼

### Changer le type de matériau

MeshPhongMaterial ▼

### Changer l'objet de base

Cube ▼



# Site web du projet

01

Accessibilité aux  
exercises

03

Les énoncés des  
exercises



02

Explication du  
code

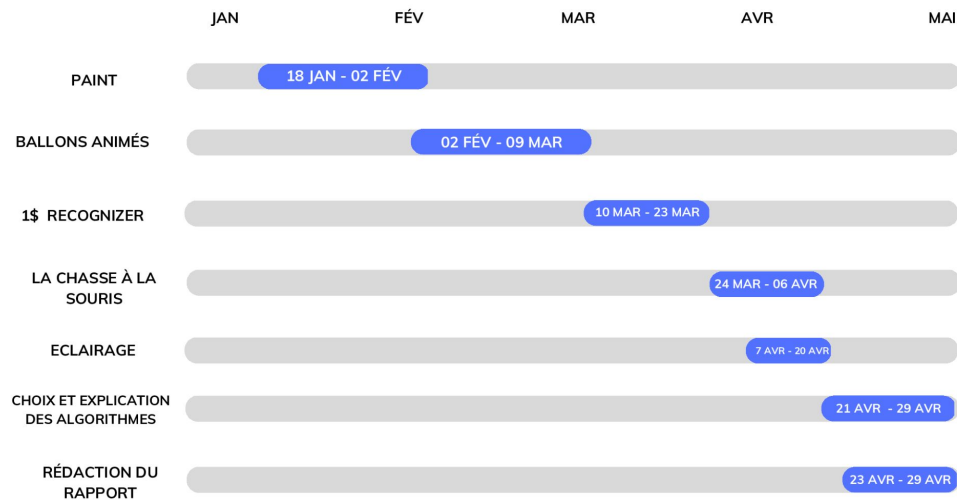
04

La difficulté,  
temps estimé et  
d'autres infos..

# Notre diagramme de Gantt

"Un travail continu et acharné tout au long du semestre avec les bonnes personnes."

## GANTT DIAGRAMME



# Bilan et conclusion

Le projet consistait à programmer six applications Web graphiques interactives et à créer un site Web complet pour les héberger. Les différents aspects du projet ont été évalués tout au long du semestre, mesurant les niveaux de difficulté des exercices, l'évolution du niveau de programmation et le temps nécessaire pour les réaliser. Les résultats ont montré que le projet a été un succès. Cependant, il y a des points à améliorer pour les prochains projets de ce type, notamment en ajoutant de nouvelles fonctionnalités pour rendre les scènes 3D plus dynamiques et intéressantes. Ces fonctionnalités pourraient inclure l'exportation de scènes 3D, le support de nouveaux formats de fichiers pour les objets 3D, ainsi que des effets spéciaux tels que des particules, des effets de fumée ou d'eau.

**Merci pour  
votre attention!**

Avez- vous des questions?