

# TP2 : Les capteurs

## Programmation mobile

Mohamad Satea Almallouhi - Tony Nguyen  
*M1 Génie Logiciel*  
Faculté des Sciences  
Université de Montpellier.

5 mars 2024



# Table des matières

<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>Démonstration</b>	<b>3</b>
<b>1 Liste des capteurs</b>	<b>3</b>
<b>2 Détection de la disponibilité des capteurs</b>	<b>3</b>
<b>3 Accéléromètre</b>	<b>3</b>
<b>4 Direction</b>	<b>3</b>
<b>5 Secouer un appareil</b>	<b>3</b>
<b>6 Proximité</b>	<b>3</b>
<b>7 Géolocalisation</b>	<b>3</b>

Faire une vidéo, rapport + read.md(instruction) screenshot résultats + code. +bonus bien fait, beau, tests, Kotlin, latex

## Introduction

Dans ce TP, nous allons l'utilisation des capteurs intégré dans nos smartphones.

Nous allons voir comment manipuler les différents types de capteur comme le GPS, la boussole, le gyroscope, etc ...

Les sections du rapport suit les exercices.

## Démonstration

En ligne sur Youtube, à l'adresse URL <https://youtu.be/nQUkpSUjJ1Y> une démonstration vidéo de notre travail.

### 1 Liste des capteurs

### 2 Détection de la disponibilité des capteurs

### 3 Accéléromètre

### 4 Direction

### 5 Secouer un appareil

### 6 Proximité

### 7 Géolocalisation