

Fases do ciclo de vida do software

Fase de análise de requisitos: os diagramas de caso de uso descrevem as funcionalidades que o sistema deve oferecer do ponto de vista do usuário;

Fase de design: os diagramas ajudam a modelar a estrutura e o comportamento do sistema;

Fase de implementação: os diagramas UML servem como base para escrever o código-fonte do software;

Fase de teste: os diagramas de sequência descrevem cenários de teste;

Fase de manutenção: a UML ajuda a entender a estrutura do sistema.

Para construir um diagrama de interação (sequência ou comunicação), você pode seguir os seguintes passos (em geral):

- Determine o caso de uso que será modelado e identifique suas operações
- Para cada operação, identifique os objetos que farão parte de sua interação.
- Identifique as conexões e os relacionamentos entre eles e, em seguida, categorize-os.
- Identifique a sequência de fluxos de mensagens na interação entre os objetos.
- Identifique os tipos de mensagens, bem como sua sequência.
- Em seu software de diagramas UML, selecione as formas apropriadas para criar o diagrama.
- Insira um rótulo para todas as formas para representar cada evento, interação e mensagem em seu sistema.
- Dê nome ao seu diagrama usando algo que realmente o identifique. Com o volume, pode ficar complexa a busca pelo diagrama, caso use nomes sem muita semântica.