Signale und Systeme

Vorlesungsskript Studiengang Technische Informatik (Bachelor, 3.Semester) Hochschule Albstadt-Sigmaringen

Prof.Dr. Andreas Knoblauch

10. März 2016

Inhaltsverzeichnis

1	Mo	tivation, Wiederholung und Überblick	5
	1.1	Signale und Systeme: Was wir eigentlich schon wissen	5
	1.2	Signale und Systeme: Was wir noch lernen werden	9
2	Dis	krete Signale	13
	2.1	Definitionen	13
	2.2	Spezielle diskrete Signale	19
	2.3	Einfache Verknüpfungen diskreter Signale	23
	2.4	Faltung	25
	2.5	Energie, Leistung, Skalarprodukt und Korrelation	33
3	Dis	krete Systeme	39
	3.1	Definition und Eigenschaften von Systemen	39
	3.2	Impulsantwort und Faltung bei LTI-Systemen	44
	3.3	Stabilität und Kausalität von LTI-Systemen	47
	3.4	Spezielle diskrete LTI-Systeme und Blockdiagramme	49
	3.5	Zustandsraum-Beschreibung	52
	3.6	Die z -Transformation	54
	3.7	Die Systemfunktion $H(z)$	61
	3.8	Inverse z -Transformation und Partialbruchzerlegung	68
	3.9	Verschaltung von LTI-Systemen	80
4	Ana	aloge Signale	83
	4.1	Definitionen und Eigenschaften	84
	4.2	Kontinuierliche Faltung	89
	4.3	Energie, Leistung, Skalarprodukt und Korrelation	92
5	Fou	rier- und Laplace-Transformation	101
	5.1	Fourier-Reihen-Entwicklung	103
	5.2	Die (allgemeine) Fourier-Transformation	115
		5.2.1 Eigenschaften der Fourier-Transformation	
	5.3	Laplace-Transformation	

4		INHALTSVERZEICHNIS
\mathbf{A}	nhang	132
\mathbf{A}	Komplexes Rechnen	133
	Stichwortverzeichnis	

Kapitel 1

(= fest vorgegebene

Spannungsquelle)

Motivation, Wiederholung und Überblick

1.1 Signale und Systeme: Was wir eigentlich schon wissen

In der Vorlesung Elektrotechnik haben wir eigentlich schon Signale und Systeme kennengelernt: Ein <u>Signal</u> ist einfach ein zeitlicher Verlauf etwa einer Spannung $u_1(t)$ mit welchem z.B. Information von einem Ort 1 zu einem anderen Ort 2 übertragen werden kann. Ein <u>System</u> \mathcal{H} entspricht dann dem <u>Übertragungsmedium</u> welches das <u>Eingangssignal</u> $u_1(t)$ in ein <u>Ausgangssignal</u> $u_2(t)$ umwandelt. Z.B. kann man einen elektrischen Stromkreis als System auffassen, wobei man beliebige Zweigspannungen (oder -ströme) als Ein- und Ausgangssignal des Systems festlegen kann (siehe folgende Skizze).

(a) Elektrischer Stromkreis als System (b) Systemtheoretische Darstellung $\mathbf{u}_2(\mathbf{t}) = \mathcal{H}\{\mathbf{u}_1(\mathbf{t})\}\$ C_2 u ₀₃ (~ $\mathbf{u}_{1}(\mathbf{t})$ $u_2(t)$ $u_1(t)$ $u_2(t)$ Eingangs Ausgangssignal signal System \mathcal{H} Eingangsspannung Ausgangsspannung

(von u₁(t) abhaengig)

System \mathcal{H} (hier: Elektrischer Vierpol)

Für uns sind nun zwei Dinge von großem Interesse:

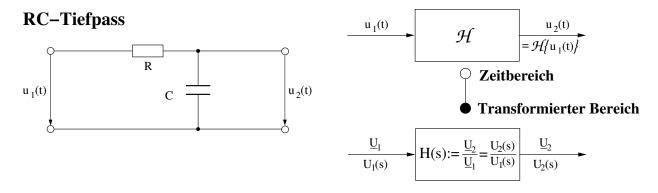
- System-Analyse: Wir möchten ein gegebenes System "verstehen", z.B. für ein (beliebiges) Eingangssignal $u_1(t)$ voraussagen können wie das zugehörige Ausgangssignal $u_2(t)$ aussieht.
- System-Synthese: Wir wollen ein System mit vorgegebenen Eigenschaften aus bestimmten vorgegebenen Bauelementen realisieren können, z.B. ein Filter mit einem bestimmten Ein-/Ausgabeverhalten aus den bekannten elektrischen Bauelementen R, L, C.

Für den Spezialfall, dass die Signale Sinussignale einer bestimmten Frequenz ω sind, beherrschen wir die System-Analyse schon aus der Vorlesung Elektrotechnik: Mit Hilfe der komplexen Wechselstromrechnung können wir bereits beliebige Netzwerke aus komplexen Widerständen analysieren, d.h. zu beliebigen Verschaltungen aus Wechselspannungsquellen U_{0i} , Widerständen R_i , Kapazitäten C_i und Induktivitäten L_i können wir beliebige Zweigspannungen und -ströme berechnen (siehe Skript Elektrotechnik, Satz ??? über komplexe Netzwerkanalyse).

Beispiel System-Analyse: Berechnen Sie das Ein-/Ausgabeverhalten des folgenden elektrischen Systems (RC-Tiefpass) für sinusförmige Signale und $R = 1k\Omega$, C = 1mF. Bestimmen Sie jeweils das Ausgangssignal $u_2(t) = \mathcal{H}\{u_1(t)\}$ für verschiedene Eingangssignale $u_1(t) = \hat{U}_1 \sin(\omega t + \varphi_1)$ mit $\hat{U}_1 = 30 V$, $\varphi_1 = \pi/3$ und

a)
$$\omega = 2\pi 0.5 \mathrm{Hz}$$
 b) $\omega = 2\pi 5 \mathrm{Hz}$ c) $\omega = 2\pi 500 \mathrm{Hz}$.

Um Schreibarbeit zu sparen dürfen Sie in der komplexen Rechnung $j\omega$ durch s ersetzen. Um Rechenarbeit zu sparen können Sie außerdem die sogenannte <u>Übertragungsfunktion</u> $H(s) := \underline{U_2}/\underline{U_1}$ verwenden (siehe Skizze).



<u>Lösung:</u> Wir gehen in drei Schritten vor (siehe Skript Elektrotechnik, Satz ??? über Komplexe Netzwerkanalyse):

1.1. SIGNALE UND SYSTEME: WAS WIR EIGENTLICH SCHON WISSEN 7	
1) Transformation der Netzwerkgrößen ins Komplexe: Ohne Einheiten (bzw. in Stan-	
dardeinheiten) gilt für $s := j\omega$	
	1
2) Netzwerkanalyse im Komplexen: Die Schaltung entspricht einem Spannungsteiler (siehe Skript Elektrotechnik, Seite ???), d.h. für die Übertragungsfunktion gilt	
	2
Nun kann man die Ausgangsspannung einfach durch Auflösen nach $\underline{U}_2 = H(s)\underline{U}_1$ berechnen. Da wir hier komplex multiplizieren müssen verwenden wir die Polarform $H(s) = H(s) e^{j \triangleleft H(s)}$, d.h. mit $s = j\omega$ und $RC = 1000 \cdot 0.001 = 1$ ist	
	3
Hier erkennt man die Wirkung des Systems H: Amplitude bzw. Effektivwert des Aus-	
gangssignal \underline{U}_2 ist gegenüber dem Eingangssignal \underline{U}_1 um Faktor $ H(j\omega) = \frac{1}{\sqrt{1+\omega^2}}$ gedämpft, während sich der Nullphasenwinkel um $\triangleleft H(j\omega) = -\arctan(\omega)$ verschiebt.	
3) Rücktransformation: Nach Einsetzen des jeweiligen Eingangssignals ergibt sich also	
 	4

Bemerkungen: Wir erkennen nun bereits mit unserem beschränkten Wissen aus der komplexen Wechselstromrechnung für Sinussignale (siehe Skript Elektrotechnik) wesentliche systemtheoretische Ergebnisse:

- Die durch das "Hantelsymbol" $u_1 \circ \bullet \underline{U}_1$ dargestellte Transformation von realen Zeitsignalen ins Komplexe lohnt sich: Nur mit den komplexen Größen kann man sinnvoll Netzwerkanalyse machen (siehe Skript Elektrotechnik, Satz ??? über komplexe Netzwerkanalys).
- Die Übertragungsfunktion H(s) ist sehr nützlich da "wiederverwendbar": Hat man sie einmal berechnet, kann man mittels $\underline{U}_2 = H(s) \cdot \underline{U}_1$ für verschiedene Eingangssignale das zugehörige (komplexe) Ausgangssignal sehr einfach berechnen.
- Wie in dem Beispiel ist die <u>Übertragungsfunktion</u> elektrischer *RLC*-Netzwerke stets eine <u>rationale Funktion</u> in *s*, d.h. sie lässt sich immer in der Form "Zählerpolynom geteilt durch Nennerpolynom" darstellen (vgl. Skript Mathe-I, Def. von rationalen Funktionen):

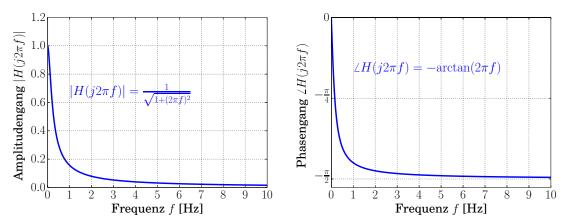
$$H(s) = \frac{b_M s^M + b_{M-1} s^{M-1} + \dots + b_1 s + b_0}{a_N s^N + a_{N-1} s^{N-1} + \dots + a_1 s + a_0}$$
(1.1)

Beweis: Aus der Netzwerkanalyse wissen bereits, dass alle Zweigspannungen rationale Funktionen der Widerstände und Spannungsquellen sind (siehe Skript Elektrotechnik, Satz ??? über Rationalität der Zweigströme und Zweigspannungen). Da alle komplexen Widerstände R, sL, 1/sC rationale Funktionen von s sind (und außerdem alle Spannungsquellen als Festzeiger sogar konstant in s sind), müssen also alle Zweigspannungen und -ströme rational in s sein.

- Aus der Übertragungsfunktion H(s) kann man das <u>Frequenzverhalten</u> eines Systems ablesen, d.h. die Art und Weise wie ein System ein sinusförmiges Eingangssignal mit Frequenz f bzw. $\omega = 2\pi f$ verändert: Dabei beschreibt der
 - Amplitudengang $|H(j\omega)|$ den Faktor um den sich die Amplitude des Eingangssignals ändert. Bei $|H(j\omega)| > 1$ spricht man von Verstärkung, bei $|H(j\omega)| < 1$ von Dämpfung des Eingangssignals;
 - ähnlich beschreibt der Phasengang $\triangleleft H(j\omega)$ die Phasenverschiebung des Ausgangssignals gegenüber dem Eingangssignal.

Zum Beispiel ist obiges Netzwerk ein <u>Tiefpass</u>, denn Eingangsschwingungen mit niedriger Frequenz (a) werden relativ gut durchgelassen (kleine Dämpfung), während hohe Frequenzen start gedämpft werden (c), vgl. folgende Skizze: .

Amplituden- und Phasengang eines RC-Tiefpass (von vorigem Bsp.)



1.2 Signale und Systeme: Was wir noch lernen werden

Obwohl man mit der komplexen Wechselstromrechnung und obiger Definition der Übertragungsfunktion schon recht weit kommt werden wir in dieser Vorlesung noch wesentlich tiefer in die Signal- und Systemtheorie eindringen und dadurch unser Verständnis erweitern:

- Die größte Einschränkung der komplexen Wechselstromrechnung ist die Beschränkung auf kontinuierliche sinusförmige Signale. Stattdessen wollen wir das Systemverhalten für beliebige Signaltypen und Signalformen verstehen.
- Dazu werden wir als wichtige Systemeigenschaft die <u>Linearität</u> kennen lernen: Ein System \mathcal{H} heißt <u>linear</u>, falls für beliebige Signale x(t) und y(t)

$$\mathcal{H}\{a \cdot x(t) + b \cdot y(t)\} = a \cdot \mathcal{H}\{x(t)\} + b \cdot \mathcal{H}\{y(t)\}$$
(1.2)

gilt, d.h. falls die Systemantworten zu Linearkombinationen $a \cdot x(t) + b \cdot y(t)$ zweier "einfacher" Eingangssignale x(t) und y(t) dieselbe Linearkombination der "einfachen" Systemantworten $\mathcal{H}\{x(t)\}$ und $\mathcal{H}\{y(t)\}$ ist.

Z.B. kann man leicht zeigen, dass <u>elektrische Netzerke aus R,L,C immer linear</u> sind (siehe Satz ??? auf Seite ???), insbesondere ist auch der RC-Tiefpass von Seite 6 linear (siehe Übungen).

Beispiel: Bestimmen Sie mit Hilfe der Linearität für den RC-Tiefpass von Seite 6 mit $R=1\mathrm{k}\Omega$ und $C=1\mathrm{mF}$ das Ausgangssignal $u_2(t)$ falls am Eingang $u_1(t)=15\,V\sin(\pi t+\pi/3)+60\,V\sin(10\pi t+\pi/3)$ liegt.

<u>Lösung</u>: $u_1(t)$ enthält zwei Sinussignale x(t) und y(t) zu denen wir die Systemantworten $\mathcal{H}\{x(t)\}$ und $\mathcal{H}\{y(t)\}$ bereits im vorigen Beispiel berechnet haben (siehe Seite 7):

10

5

Damit lässt sich das Eingangssignal $u_1(t) = ax(t) + by(t)$ als Linearkombination von x(t) und y(t) darstellen, und mit Hilfe der Linearität gilt:

6

Bemerkung: Mit Hilfe der Linearität konnten wir nun also zum ersten Mal elektrische Netzwerke für nicht-sinusförmige Wechselspannungen analysieren (hier: gewichtete Summe (=<u>Linearkombination</u>) zweier Sinusspannungen unterschiedlicher Frequenz). Obiges vorgehen lässt sich für Linearkombinationen aus beliebig vielen Sinussignalen verallgemeinern, z.B. folgt aus der Linearität (1.2) durch "Hintereinanderanwenden" für Linearkombinationen ax(t) + by(t) + cz(t) dreier Eingangssignale x(t), y(t), z(t)

7

- Da wir für sinusförmige Signale die Systemantworten leicht berechnen können (wie in vorigem Beispiel auf Seite 6), stellt sich damit die Frage ob wir vielleicht beliebige Eingangssignale $u_1(t)$ in eine Linearkombination aus Sinussignalen (unterschiedlicher Frequenz) zerlegen können um damit die zugehörige Antwort $u_2(t)$ eines linearen Systems auszurechnen. In dem Fall könnte man wie folgt vorgehen:
 - I) Man zerlegt das Eingangssignal $u_1(t)$ in eine Linearkombination aus Sinuskomponenten,

$$u_1(t) = \sum_i c_i \sin(\omega_i t + \varphi_i) .$$

II) Man berechnet für jede Sinuskomponente die Systemantwort

$$\mathcal{H}\{\sin(\omega_i t + \varphi_i)\} = c_i' \sin(\omega_i t + \varphi_i') ,$$

genau wie wir es im vorigen Beispiel (Seite 6) getan haben.

III) Dann ist das Ausgangssignal wegen der Linearität die Linearkombination

$$u_2(t) = \sum_i c_i \cdot c'_i \cdot \sin(\omega_i t + \varphi'_i)$$
.

In Kapitel 5 werden wir sehen, dass man tatsächlich alle "vernünftigen" Signale in solche Sinuskomponenten zerlegen kann. Das Resultat dieser Zerlegung (d.h. die c_i und φ_i) nennt man dann <u>Fourier-Transformation</u> oder Fourier-Spektrum.

- Obiges Vorgehen verallgemeinert damit das bekannte 3-Schritt-Vorgehen der komplexen Wechselstromrechnung (siehe voriges Beispiel von Seite 6):
 - I) Fourier-Transformation des Zeitsignale in den "komplexen" oder sogenannten "Frequenzbereich".
 - II) Berechnung des Ausgangssignals im Frequenzbereich.
 - III) Rücktransformation in den Zeitbereich.
- Neben der Komplexen Netzwerkanalyse und der Fourier-Transformation gibt es noch eine Reihe von weiteren Transformationen, die aber alle nach demselben Prinzip funktionieren:
 - Laplace-Transformation: Verallgemeinerung der Fouriertransformation auf noch mehr kontinuierliche Signalarten.
 - z-Transformation: Entspricht Laplace-Transformation für Diskrete Signale.
 - Verschiedene Varianten der diskreten Fourier-Transformation (zeitdiskrete Fourier-Trafo; DFT;FFT; erst nächstes Semester).
- In jedem Fall führt man die Systemanalyse mit obigem 3-Schritt-Verfahren aus (Transformation, Berechnung des Ausgangssignals, Rücktransformation). Z.B. werden wir sehen, dass auch für die Netzwerk-Analyse mit der Laplace-Trafo

$$U_2(s) = H(s) \cdot U_1(s)$$

gilt. Der einzige Unterschied zur Komplexen Wechselstromrechnung ist, dass man statt den Festzeigern \underline{U}_1 , \underline{U}_2 nun die Laplace-Transformierten $U_1(s) \bullet \multimap u_1(t)$ bzw. $U_2(s) \bullet \multimap u_2(t)$ der (beliebigen) Zeitsignale $u_1(t)$, $u_2(t)$ verwendet. Die Übertragungsfunktion H(s) bleibt dabei aber genau die gleiche wie die der Komplexen Wechselstromrechnung (1.1).

- Schließlich werden wir sehen, dass man aus der <u>Übertragungsfunktion</u> H(s) (auch <u>Systemfunktion</u> genannt) alle wesentlichen <u>Systemeigenschaften</u> ablesen kann:
 - <u>Signalübertragung</u> mittels $U_2(s) = H(s) \cdot U_1(s)$ (siehe oben) bzw. $U_2(z) = H(z) \cdot U_2(z)$ (für z-Transformation);
 - Frequenzverhalten (Amplitudengang, Phasengang; siehe oben);
 - Impulsantwort $h(t) \bullet O(s)$, d.h. die Systemantwort auf den sogenannten Dirac-Impuls $\delta(t)$ (ein unendlich schmales hohes rechteckförmiges Signal);
 - Stabilität des Systems;
 - Wie man das System aus elementaren Bausteinen realisieren kann (System-Synthese).

Da die den Transformationen zugrunde liegende Mathematik für den diskreten Fall am einfachsten ist, betrachten wir zunächst diskrete Signale und Systeme mit der z-Transformation. Danach wird uns die Betrachtung kontinuierlicher Signale und System mit Hilfe der Fourier- und Laplace-Transformation (hoffentlich) viel einfacher fallen.

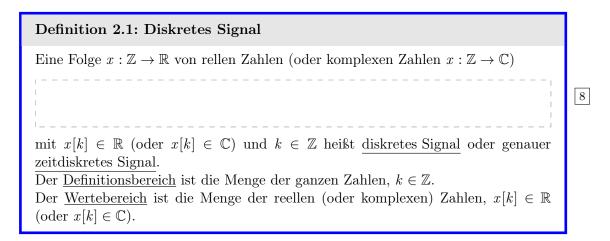
Kapitel 2

Diskrete Signale

2.1 Definitionen

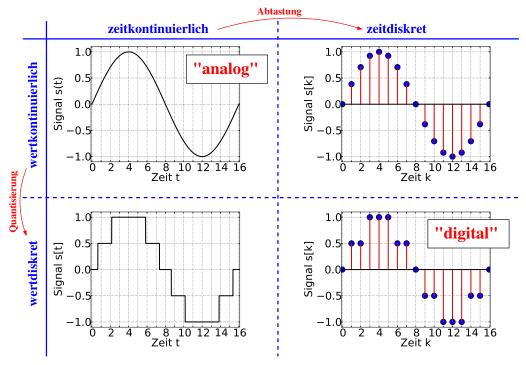
Wir benutzen die folgenden Zahlenmengen und Quantoren:

- I) Natürliche Zahlen $\mathbb{N} := \{1, 2, 3, \ldots\}$ und $\mathbb{N}_0 := \{0\} \cup \mathbb{N}$
- II) Ganze Zahlen $\mathbb{Z}:=\{\dots,-3,-2,-1,0,1,2,3,\ldots\}$
- III) Reelle Zahlen \mathbb{R}
- IV) Komplexe Zahlen C
- V) Allquantor $\forall k$ bedeutet "für alle k gilt:"
- VI) Existenzquantor $\exists k$ bedeutet "es existiert ein k für das gilt:"



Bemerkungen:

- In Mathe I haben wir bereits einseitige Folgen $\{a_n\}$ für $n \in \mathbb{N}$ (und deren Grenzwerte) als Abbildungen $a: \mathbb{N} \to M$ aus den natürlichen Zahlen in beliebige Mengen M kennengelernt (siehe Skript Mathe I, Kapitel ??? über Folgen und Grenzwerte). Allgemein betrachtet man aber in der Signaltheorie zweiseitige Folgen $\{x[k]\}$ für $k \in \mathbb{Z}$, d.h. die Signale beginnen zur Zeit $k = -\infty$ und gehen bis zur Zeit $k = +\infty$.
- Statt als Zahlenfolgen kann man sich Signale $x[k] = (\dots x[-1] \ x[0] \ x[1] \ x[2] \dots)^T$ auch als (i.Allg. unendlich dimensionale) Vektoren vorstellen (siehe Skript Mathe I, Kapitel ??? über Vektorräume).
- Um diskrete Signale x[k] von analogen Signalen x(t) zu unterscheiden schreibt man die diskreten Zeitpunkte mit k (statt t) und setzt sie in eckige (statt runde) Klammern. Wir werden in einem späteren Kapitel den Zusammenhang zwischen diskreten und analogen Signalen genauer betrachten (siehe Kapitel ??).
- Die Signale nach Def. 2.1 sind zunächst zeitdiskret aber werte-kontinuierlich (denn ihr Wertebereich sind ja die reellen oder sogar komplexen Zahlen). Allgemein unterscheidet man zwischen analogen und diskreten Signalen sowohl im Zeitbereich als auch im Wertebereicht, sodass man folgendes Schema erhält:



Den Übergang von Zeit-kontinuierlich zu Zeit-diskret bezeichnet man als Abtastung, den Übergang von Werte-kontinuierlich zu Werte-diskret bezeichnet

man als Quantisierung. Unter einem digitalen Signal versteht man ein Signal, das sowohl zeitdiskret als auch wertdiskret ist.

Beispiel: Skizzieren Sie das diskrete Signal x[k] für

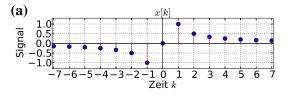
$$x[k] := \begin{cases} 1/k & , \ k \neq 0 \\ 0 & , \ k = 0 \end{cases}.$$

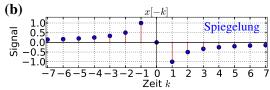
9

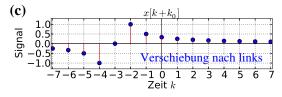
Ist ein Signal x[k] (z.B. obiges) gegeben, so kann man es durch elementare Transformationen umformen, ähnlich wie wir das schon aus Mathe I kennen (siehe Skript Mathe I, Def. ?? auf Seite ?? über einfache Transformationen von Abbildungen).

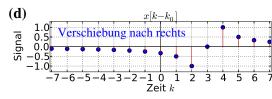
Definition 2.2: Spiegelung und Verschiebung von diskreten Signalen Sei x[k] ein diskretes Signal und $k_0\in\mathbb{Z}$. Dann heißt

Beispiel: Die folgende Skizze zeigt für das Signal $x[k] := \begin{cases} 1/k &, \ k \neq 0 \\ 0 &, \ k = 0 \end{cases}$ (Teilfigur a) die Spiegelung x[-k] (Teil b), die Verschiebung $x[k+k_0]$ um $k_0 := 3$ nach links (c) und die Verschiebung $x[k-k_0]$ um k_0 nach rechts (d):









11

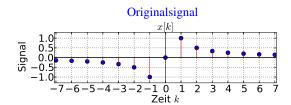
Hierbei gilt:

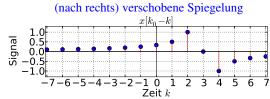
Bemerkung: Man kann die elementaren Transformationen auch verketten (also hintereinander ausführen). Eine wichtige solche Verkettung ist für ein Signal x[k] die verschobene Spiegelung $x[k_0 - k]$: Wegen

12

sieht man, dass $x[k_0 - k]$ die Verschiebung des gespiegelten Signals x[-k] um k_0 nach rechts ist. D.h. x[k] wird zuerst gespiegelt und dann um k_0 nach rechts verschoben.

Beispiel: Die folgende Skizze zeigt für das Signal $x[k] := \begin{cases} 1/k &, k \neq 0 \\ 0 &, k = 0 \end{cases}$ (Teilfigur links) die um $k_0 = 3$ nach rechts verschobene Spiegelung $x[k_0 - k]$ (Teilfigur rechts)





17

Definition 2.3: Gerades und ungerades Signal

Sei x[k] ein diskretes Signal.

14

13

Bemerkung: Anschaulich ist ein Signal gerade, genau dann, wenn es achsensymmetrisch zur Signalpegel-Achse ist. Entsprechend ist ein Signal ungerade, genau dann, wenn es punktsymmetrisch zum Ursprung ist.

Beispiel: Sind die folgenden Signale gerade bzw. ungerade?

(a)
$$x[k] = \begin{cases} \frac{1}{k} & , k \neq 0 \\ 0 & , k = 0 \end{cases}$$
 (b) $y[k] = \begin{cases} \frac{1}{k^2} & , k \neq 0 \\ 0 & , k = 0 \end{cases}$

(b)
$$y[k] = \begin{cases} \frac{1}{k^2} & , \ k \neq 0 \\ 0 & , \ k = 0 \end{cases}$$

Lösung: Da

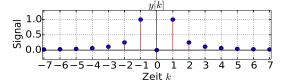
15

ist x[k] ungerade, d.h. punktsymmetrisch zum Ursprung (siehe Skizze, rechts). Und wegen

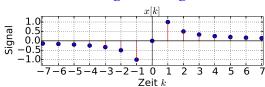
16

ist y[k] gerade, d.h. achsensymmetrisch zur Signal-Achse (siehe Skizze, links).

gerades Signal



ungerades Signal



Definition 2.4: Kausales Signal

Sei x[k] ein diskretes Signal.

17

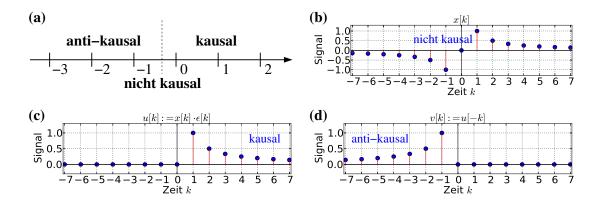
Bemerkung: Ein Signal heißt also <u>kausal</u>, falls es erst zur Zeit k=0 "anfängt" (ungleich Null wird). Entsprechend heißt ein Signal <u>anti-kausal</u> falls es bei k=0 "aufhört" (also für $k\geq 0$ Null ist). Falls ein Signal sowohl für k<0 als auch für $k\geq 0$ von Null verschiedene Signal-Werte hat, dann ist es weder kausal noch anti-kausal! Achtung: Jedes anti-kausale Signal ist natürlich auch <u>nicht kausal</u>, aber nicht umgekehrt (d.h. es gibt nicht-kausale Signale, die nicht anti-kausal sind, siehe folgendes Bsp.).

Beispiel: Sind die folgenden Signale kausal oder anti-kausal?

$$x[k] \ = \ \begin{cases} \frac{1}{k} & , \ k \neq 0 \\ 0 & , \ k = 0 \end{cases} \qquad u[k] \quad = \ \begin{cases} \frac{1}{k} & , \ k > 0 \\ 0 & , \ k \leq 0 \end{cases} \qquad v[k] \ = \ \begin{cases} -\frac{1}{k} & , \ k < 0 \\ 0 & , \ k \geq 0 \end{cases}$$

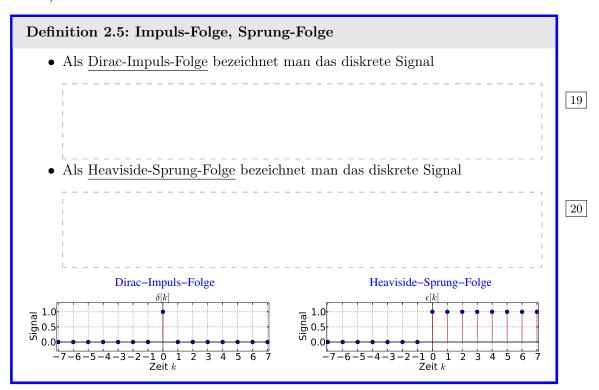
18

Lösung (siehe auch Skizze):



2.2 Spezielle diskrete Signale

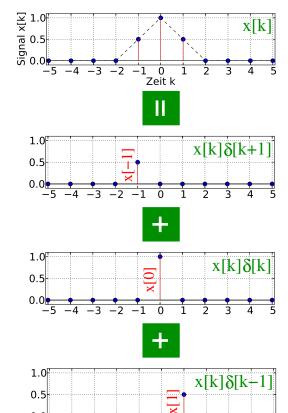
Ähnlich wie in der analogen Signalverarbeitung sind auch bei der diskreten Signalverarbeitung der Dirac-Impuls und die Sprung-Funktion von grundlegender Bedeutung (siehe Skizze):



Bemerkungen: Aus dieser Definition folgt:

- I) Dirac-Impuls $\delta[k]$ und Sprung-Folge $\epsilon[k]$ sind kausal, da $\delta[k] = \epsilon[k] = 0$ für alle k < 0.
- II) Der Dirac-Impuls ist ein gerades Signal, denn offensichtlich gilt $\delta[k] = \delta[-k]$ für $k \in \mathbb{Z}$ (vgl. Def. 2.3).

III) Für $k_0 \in \mathbb{N}$ gilt für den um k_0 nach rechts bzw. links verschobenen Dirac-Impuls



21

22

IV) Es folgt also für beliebige Verschiebungen $i \in \mathbb{Z}$ und $k \in \mathbb{Z}$, dass (2.1)

Letzteres nennt man auch die Siebeigenschaft oder Ausblendeigenschaft des Dirac-Impuls, denn multipliziert man zu einem Signal $\overline{x[k]}$ einen um i verschobenen Dirac-Impuls $\delta[k-i]$, so blendet dies alle Werte von x[k] aus, bis auf den Wert x[i] zur Zeit i (siehe obige Skizze)

Die Siebeigenschaft kann man verwenden um ein beliebiges Signal x[k] als gewichtete Summe (Linearkombination) von verschobenen Dirac-Folgen darzustellen. Dazu siebt man der Reihe nach für alle möglichen Verschiebungen $i=\ldots,-3,-2,-1,0,1,2,3,\ldots$ den Signalwert x[i] mittels der Folge $x[k]\delta[k-i]=x[i]\cdot\delta[k-i]$ aus, und summiert dann all diese Folgen auf, sodass sich wieder x[k] ergibt (siehe Skizze). Wir haben damit den folgenden Satz gezeigt:

Satz 2.6: Signaldarstellung mit verschobenen Dirac-Folgen

Jedes diskrete Signal x[k] kann als Linearkombination von verschobenen Dirac-Folgen dargestellt werden:

23

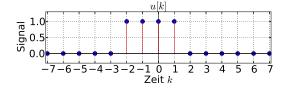
Bemerkungen:

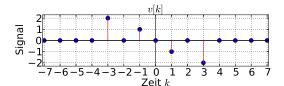
- I) Obige Summe ist eine sogenannte <u>Faltungssumme</u>. Wir werden dazu gleich die allgemeine Faltungsoperation * definieren und sehen, dass die Dirac-Folge das neutrale Element der Faltung ist: $x[k] * \delta[k] = x[k]$ bzw. $\delta[k] * x[k] = x[k]$.
- II) Aus der Siebeigenschaft folgt außerdem, dass man zeitbeschränkte Signale (mit x[k]=0 für |k|>K) als endliche Summe

24

darstellen kann.

Beispiel: Stellen Sie die durch die folgende Skizze gegebenen zeitbeschränkten Signale (z.B. K=5) als gewichtete Summe von verschobenen Dirac-Folgen dar:





Lösung:

25

Mit Hilfe der Sprung-Folge $\epsilon[k]$ lassen sich die wichtigsten diskreten Signale darstellen. Insbesondere gilt für die Dirac-Folge:

$$\delta[k] = \epsilon[k] - \epsilon[k-1]$$

Außerdem lassen sich die folgenden diskreten Signale mit Hilfe von $\epsilon[k]$ definieren:

Definition 2.7: Signum-, Kamm-, Rechteck- und Exponential-Folge Weitere wichtige diskrete Signale sind wie folgt definiert (vgl. Skizze): 26 a) Signum-Folge: b) Kamm-Folge oder Scha-Folge: 27 28 c) Rechteck-Folge: 29 d) Kausale Exponential-Folge: **(b)** (a) $\mathbb{H}[k]$ -1 0 1 Zeit *k* **(d) (c)** Signal 0.5 Signal 0.5 -1 0 Zeit k -1~0~1Zeit k

Bemerkungen:

- Die Signum-Folge sgn[k] liefert das Vorzeichen von k (siehe Skizze (a)).
- Die Scha-Folge nimmt für jede diskrete Zeit $k \in \mathbb{Z}$ den Wert Eins an (siehe Skizze (b)).
- Die Rechteck-Folge $\operatorname{rect}_{k_1,k_2}[k]$ hat Signal-Wert Eins zwischen k_1 und k_2 und sonst Null (siehe Skizze (c)).
- Für kausale Exponential-Folgen $x[k] = a^k \cdot \epsilon[k]$ ist es sinnvoll |a| < 1 zu wählen, denn nur dann gilt $\lim_{k \to \infty} x[k] = 0$.

Beispiele:

I) Für a = 0.7 (siehe Skizze (d)) ergibt sich

2.3.	EINFACHE VERKNUPFUNGEN DISKRETER SIGNALE	23
		30
	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	
	II) Für $a = -0.8$ ergibt sich	- 1

2.3Einfache Verknüpfungen diskreter Signale

Wie eingangs erwähnt kann man diskrete Signale x[k] und y[k] mittels

$$x[k] : x[-\infty], \dots, x[-1], x[0], x[1], \dots, x[\infty]$$

 $y[k] : y[-\infty], \dots, y[-1], y[0], y[1], \dots, y[\infty]$

als zweiseitige Folgen bzw. unendlich-dimensionale Vektoren auffassen. Es ist dann naheliegend auf der Menge aller Signale \mathcal{S} die Operationen komponentenweise Addition $+: \mathcal{S} \times \mathcal{S} \to \mathcal{S}$, komponentenweise Multiplikation $\cdot: \mathcal{S} \times \mathcal{S} \to \mathcal{S}$ sowie Skalierung $\cdot: \mathbb{R} \times \mathcal{S} \to \mathcal{S} \text{ (oder } \cdot: \mathbb{C} \times \mathcal{S} \to \mathcal{S}) \text{ zu definieren:}$

32

wobei $c \in \mathbb{R}$ bzw. $c \in \mathbb{C}$. Auf die gleiche Weise definiert man auch die entsprechenden inversen Operationen komponentenweise Subtraktion $-: \mathcal{S} \times \mathcal{S} \to \mathcal{S}$ und komponentenweise Division / : $\overline{S} \times S \to S$. Außerdem läßt sich leicht zeigen:

Satz 2.8: Vektorraum der diskreten Signale

- Die Menge S aller Signale (mit Werten in \mathbb{R} oder \mathbb{C}) bildet mit Addition + und Skalierung · einen (unendlich-dimensionalen) Vektorraum.
- \bullet Die Menge aller auf $\{k_1,k_1+1,\ldots,k_2\}$ zeitbeschränkten diskreten Signale

bildet einen Vektorraum mit endlicher <u>Dimension</u> $n := k_2 - k_1 + 1$.

Beweis: Einfach die Gültigkeit der Vektorraum-Axiome für $(S, +, \cdot)$ bzw. $(S_{k_1, k_2}, +, \cdot)$ zeigen (siehe Übungen).

31

33

Bemerkungen:

• Gelegentlich schreiben wir Signale $x[k] \in \mathcal{S}$ als Vektoren \vec{x} oder \mathbf{x} , wobei mit $x_k = x[k] \in \mathbb{R}$ (oder $\in \mathbb{C}$) die k-te Vektorkomponente gemeint ist.

Beispiel: Stellen Sie die folgenden zeitbeschränkten Signale als Vektoren dar (wobei die erste Vektorkomponente der Zeit k=0 entspricht), und führen Sie eine komponentenweise Addition, Subtraktion, Multiplikation und eine Skalierung von x[k] mit c=5 durch:

$$x[k] := 3\delta[k-1] + 2\delta[k-2] + 5\delta[k-3]$$
 bzw.
 $y[k] := 2\delta[k-2] - 3\delta[k-3] + 2\delta[k-5]$

Lösung:

34

• In numerischen Software-Paketen wie z.B. Octave oder MATLAB werden diskrete Signale ebenfalls als Vektoren oder Listen von Signalwerten dargestellt.

Beispiel: In MATLAB stellt man obige Signale x[k] und y[k] wie folgt als Signale dar:

$$\mathbf{x} = [0, 3, 2, 5, 0, 0]$$
 bzw.
 $\mathbf{y} = [0, 0, 2, -3, 0, 2]$

Da n-dimensionale Vektoren auch als $1\times n$ bzw. $n\times 1$ Matrizen aufgefasst werden könnten muss man in MATLAB für die komponentenweise Operatoren einen Punkt voranstellen um sie von den Matrix-Operatoren zu unterscheiden: Z.B. ist in MATLAB * die Matrizen-Multiplikation , während .* die komponentenweise Multiplikation ist.

Während in Computersprachen der Stern * üblicherweise die Multiplikation bedeutet steht in der Mathematik, Physik und Elektrotechnik * für eine weitere wichtige Operation, nämlich die Faltung, die wir im folgenden definieren . . .

2.4. FALTUNG 25

2.4 Faltung

Die im folgenden definierte Faltungs-Operation hat eine extrem wichtige Bedeutung für die Realisierung linearer Systeme und Filter (siehe folgendes Kapitel). Z.B. erreicht man durch Falten mit einem Rechtecksignal ein Glätten von verrauschten Signalen (d.h. eine sogenannte Tiefpass-Filterung) oder kann einen gleitenden Mittelwerte ("moving average") berechnen (siehe Übungen).

Definition 2.9: Faltung diskreter Signale	
Seien $x\in\mathcal{S}$ und $y\in\mathcal{S}$ zwei diskrete Signale. Dann heißt die Operation $*:\mathcal{S}\times\mathcal{S}\to\mathcal{S}$ mit	
	35
Faltung von x mit y . Die Summe auf der rechten Seite nennt man auch Faltungssumme.	

Bemerkungen:

- Statt (x * y)[k] schreibt man manchmal auch ausführlicher (x[k] * y[k])[k] oder ganz oft (etwas ungenau) einfach x[k] * y[k] ohne runde Klammern.
- Beachte: Die Faltung * ist eine Verknüpfung zwischen zwei Signalen $x \in \mathcal{S}$ und $y \in \mathcal{S}$, und <u>nicht</u> zwischen zwei einzelnen Signalwerten $x[k] \in \mathbb{R}$ und $y[k] \in \mathbb{R}$ wie die komponentenweisen Operationen $+,-,\cdot,/$.
- Für den Spezialfall $y[k] = \delta[k]$ erhalten wir mit Satz 2.6 $x[k] = x[k] * \delta[k]$ für $k \in \mathbb{Z}$, d.h. der Dirac-Stoß ist das neutrale Element der Faltung.
- Anhand der Faltungssumme in Def. 2.9 sieht man, dass die Faltung über (komponentenweise) Produkte der Signale x[i] und y[k-i] aufsummiert. Um die Faltung x*y an einer <u>festen</u> Stelle $k \in \mathbb{Z}$ zu berechnen muss man also **folgende Schritte** tun:
 - I) Das erste Signal x[i] lassen wir so wie es ist. Beachte: Nun ist i die Zeitvariable, während k fest ist!
 - II) Das zweite Signal y[i] spiegeln wir und verschieben es dann um k nach rechts, sodass wir die verschobene Spiegelung y[k-i] erhalten (siehe Seite 16).
 - III) Nun multiplizieren wir komponentenweise $x[i] \cdot y[k-i]$ für alle Zeiten i.
 - IV) Wenn wir nun alle Komponenten des resultierenden Signals von (III) aufsummmieren erhalten wir schließlich das Ergebnis $\sum_{i=-\infty}^{\infty} x[i] \cdot y[k-i]$.

Der Name "Faltung" kommt tatsächlich daher, dass man die Faltungsoperation durch **Falten eines Papiers** simulieren kann: Dabei sind die beiden Signale x und y nebeneinander als Graph dargestellt. Faltet man nun das Papier zwischen den beiden Signalen um, sodass das rechte Signal auf dem linken liegt, so hat man y gespiegelt, und je nach Ort der Faltungskante gegenüber x um ein bestimmtes k verschoben. Der Überlapp der beiden Signale entspricht dann x[k]*y[k]. Durch mehrmaliges Falten an unterschiedlichen Stellen (verschiedene k) kann man so den Verlauf von x[k]*y[k] auch ohne Rechnung graphisch abschätzen.

Beispiel 1: Berechnen Sie die Faltung x * y der Signale

$$x[k] = 3\delta[k] + 2\delta[k-1] + \delta[k-2]$$
 und $y[k] = \delta[k] - \delta[k-1] + 2\delta[k-2]$

<u>Lösung:</u> Am einfachsten stellt man die Signale x[i] und y[k-i] (für Schritt I,II) als Vektoren dar. Als Referenz kann man mit einem Pfeil (mindestens) für eine Komponente die Zeit i angeben (z.B. für i=0). Z.B. ergibt sich für Verschiebung k=0:

36

Da wir dies für jedes $k \in \mathbb{Z}$ separat machen müssen, stellen wir die Signale am besten in einer Tabelle dar (ohne Klammern, ohne Nullen). Dafür kann man beim kleinsten k anfangen, so dass sich x[i] und y[k-i] gerade noch überlappen (hier k=0). Dann erhöht man k in jeder Zeile um 1 bis es keinen Überlapp mehr gibt:

37

Damit ergibt sich also

38

Das obige Schema kann man ganz allgemein für beliebige zeitbeschränkte Signale x[k] und y[k] anwenden, auch wenn sie bei beliebigen Zeiten "anfangen". Dabei spiegelt man das zweite Signal y und legt seine rechte Seite an die linke Seite von x, bestimmt dann die zugehörige Verschiebung k und macht dann weiter wie vorher.

Beispiel 2: Berechnen Sie die Faltung x * y der Signale $x[k] = -\delta[k+43] + 3\delta[k+42] - 2\delta[k+41]$ $y[k] = \delta[k-19] - 2\delta[k-20] + 4\delta[k-21] - \delta[k-22]$ Lösung: In Vektorschreibweise ergibt sich 39 Damit das rechte Ende von y[k-i] gerade (zu einem Zeitpunkt) mit x[i] überlappt, müssen wir also y[-i] um k = -43 - (-19) = -24 verschieben (also um 24 nach links). Damit ergibt sich ähnlich wie im vorigen Beispiel das Tabellen-Schema 40 und deshalb das Ergebnis 41 Aus den Beispielen erkennt man, dass für zeitbeschränkte Signale folgendes gilt: Lemma 2.10: Faltung zeitbeschränkter Signale, Faltung mit MATLAB Seien $x[k] \in \mathcal{S}_{a,b}$ und $y[k] \in \mathcal{S}_{c,d}$ zeitbeschränkte diskrete Signale mit Längen $m:=\,b-\,a+1$ bzw. $n:=\,d-\,c+1.$ Dann ist 42

Beweis anhand des vorigen Beispiels 2:

- x[i] beginnt zur Zeit a=-43, endet bei b=-41 und hat deshalb die Länge m:=b-a+1=3.
- y[i] beginnt zur Zeit c = 19, endet bei d = 22 und hat deshalb die Länge n := d c + 1 = 4.
- Das y[-i] endet dann entsprechend zur Zeit -c = -19.
- Das kleinste k für das sich x[i] und y[k-i] überlappen ist also $k_{\min} = a (-c) = a + c = -43 + 19 = -24$.
- Erhöhen wir k schrittweise so überlappt y[k-i] insgesamt n mal mit dem Anfangswert x[a]. Danach kann man k noch m-1 mal erhöhen bis es keinen Überlapp mit x[b] mehr gibt, insgesamt gibt es also n+m-1 Zeiten mit Überlapp.
- Deshalb ist das größte k für das sich x[i] und y[k-i] noch überlappen also $k_{\text{max}} = k_{\text{min}} + (n+m-1) 1 = a + c + (d-c+1+b-a+1-1) 1 = b+d$.
- Zusammengefasst beginnt also x[k] * y[k] zur Zeit a + c, endet zur Zeit b + d und hat die Länge n + m 1.

Bemerkung: Das Lemma ist wichtig wenn man die Faltung mit numerischen Softwarepaketen berechnet. Z.B. berechnet man in MATLAB oder Octave die Faltung mit dem Befehl "conv", welcher Vektoren <u>ohne</u> Zeitangaben erwartet. So liefert MATLAB (und auch Octave) bei Eingabe

```
x = [-1, 3, -2]; % Definition des Signals x y = [1, -2, 4, -1]; % Definition des Signals y h = conv(x,y); % h = x * y
```

das Ergebnis

```
--> h = [-1, 5, -12, 17, -11, 2].
```

Mit obigem Lemma generieren also folgende MATLAB-Befehle

```
a=-43; b=-41; c=19; d=22; % Anfangs/End-Zeitpunkte von x und y k=(a+c):(b+d); % Zeitvektor fuer h
```

den zu h gehörigen Zeitvektor

2.4. FALTUNG 29

$$--> k = [-24, -23, -22, -21, -20, -19]$$

sodass man das resultierende Signal x * y etwa mit dem Plot-Befehl

```
stem(k,h); % Plot-Befehl fuer diskrete Signale
```

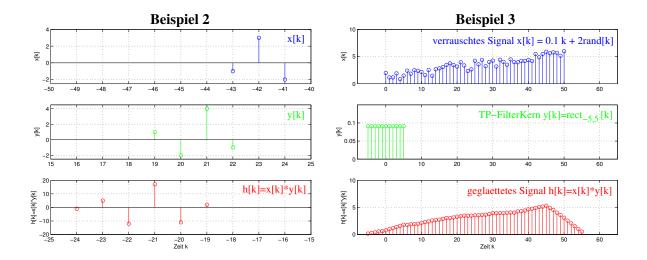
grafisch darstellen kann. Die untenstehende Figur zeigt entsprechende Plots für Beispiel 2 (linke Seite). Es folgt ein weiteres...

Beispiel 3: Gegeben sei ein verrauschtes Signal x[k] = 0.1k + 2rand[k] im Zeitbereich $0 \le k \le 50$. Das Rauschen soll durch Faltung mit einem rechteckförmigen Signal $y[k] = \frac{1}{11} \operatorname{rect}_{-5;5}[k]$ reduziert werden. Implementieren Sie die Filterung und plotten Sie die resultierenden Signale mit Hilfe von MATLAB.

Hinweis: Der MATLAB Befehl rand(size(k)) generiert einen Zufalls-Vektor (Werte zwischen 0 und 1) der gleichen Größe wie der Zeitvektor k = 0: 50. Ähnlich generiert der Befehl ones(1,11) einen Zeilenvektor der Länge 11 mit lauter Einsen für y[k].

```
Lösungsfragment:
```

Die untenstehende Figur zeigt das Ergebnis (rechte Seite).



Satz 2.11: Eigenschaften der Faltung

Seien $x,y,w\in\mathcal{S}$ diskrete Signale, δ die Dirac-Impuls-Folge und $c,d\in\mathbb{R}$ (oder $\in\mathbb{C}$) Körperelemente. Dann gilt

43

Beweis:

I) Kommutativgesetz: Durch Substituieren von i' := k - i (oder i = k - i') in der Faltungssumme läuft i' immer noch von $-\infty$ bis ∞ , so dass

$$x[k] * y[k] = \sum_{i=-\infty}^{\infty} x[i]y[k-i] \stackrel{i'=k-i}{=} \sum_{i'=-\infty}^{\infty} x[k-i']y[i'] = y[k] * x[k] .$$

II) 1.Assoziativgesetz: Verkettet man zwei Faltungen erhält man die Doppelsumme

$$\begin{split} w[k] * (x[k] * y[k]) &= w[k] * \sum_{i = -\infty}^{\infty} x[i] y[k - i] \\ &= \sum_{j = -\infty}^{\infty} w[j] \sum_{i = -\infty}^{\infty} x[i] y[k - j - i] = \sum_{j = -\infty}^{\infty} \sum_{i = -\infty}^{\infty} w[j] x[i] y[k - (i + j)] \end{split}$$

wobei die letzte Gleichung (w[j] in die zweite Summe reinziehen) aus dem Distributivgesetz für Körper \mathbb{R} (bzw. \mathbb{C}) folgt . Durch Substitution i':=i+j bzw. i=i'-j (sodass i' immer noch von $-\infty$ bis $+\infty$ läuft), dem Kommutativ- und

2.4. FALTUNG 31

Assoziativgesetz der Addition in Körpern (d.h. Vertauschung der Summationsreihenfolge ist erlaubt) und wieder dem Distributivgesetz (y[k-i'] ausklammern) ergibt sich daraus

$$w[k] * (x[k] * y[k]) \stackrel{i'=i+j}{=} \sum_{j=-\infty}^{\infty} \sum_{i'=-\infty}^{\infty} w[j]x[i'-j]y[k-i']$$

$$= \sum_{i'=-\infty}^{\infty} \sum_{j=-\infty}^{\infty} w[j]x[i'-j]y[k-i'] = \sum_{i'=-\infty}^{\infty} \left(\sum_{j=-\infty}^{\infty} w[j]x[i'-j]\right)y[k-i']$$

$$= \sum_{i'=-\infty}^{\infty} (w[i'] * x[i'])y[k-i'] = (w[k] * x[k]) * y[k] .$$

Das 2. Assoziativgesetz folgt viel einfacher, da man den Skalar c in die Faltungssumme ziehen darf.

III) Das Distributivgesetz folgt ähnlich aus den Kommutativ-, Assoziativ- und Distributivgesetzen für + und \cdot :

$$w[k] * (x[k] + y[k]) = \sum_{i = -\infty}^{\infty} w[i](x[k - i] + y[k - i])$$
$$= \sum_{i = -\infty}^{\infty} w[i]x[k - i] + \sum_{i = -\infty}^{\infty} w[i]y[k - i]) = w[k] * x[k] + w[k] * y[k] .$$

- IV) Schon gezeigt (siehe Bemerkung unter Def. 2.9). Folgt ausserdem aus (V).
- V) Mit Satz 2.6 auf Seite 21 folgt aus der Definition der Faltung

$$x[k] * \delta[k - k_0] = \sum_{i = -\infty}^{\infty} x[i] \delta[k - k_0 - i] \stackrel{S.= 2.6}{=} x[k - k_0].$$

VI) Folgt aus (II) und (V):

$$x[k] * y[k - k_0] \stackrel{(V)}{=} x[k] * (y[k] * \delta[k - k_0]) \stackrel{(II)}{=} (x[k] * y[k]) * \delta[k - k_0]$$

$$\stackrel{(V)}{=} (x[k] * y[k])[k - k_0]$$

VII) Folgt sofort aus (II) und (III):

$$(c \cdot x + d \cdot y) * w \stackrel{(III)}{=} (c \cdot x) * w + (d \cdot y) * w \stackrel{(II)}{=} c \cdot (x * w) + d \cdot (y * w)$$

läßt sich ein-eindeutig dem kausalen zeitbeschränkten Signal $x[k] \in \mathcal{S}_{0,n}$ mit
zuordnen. D.h. die Signalwerte $x[k]$ entsprechen genau den Polynomkoeffizienten a_k fü $k=0,1,2,3\ldots,n$. Tatsächlich wissen wir schon aus der Mathe-I Vorlesung, dass di Polynommultiplikation genau der Faltungsoperation entspricht:
Satz 2.12: Faltung und Polynommultiplikation
Seien $p(z):=a_0+a_1z+\ldots+a_nz^n$ bzw. $q(z):=b_0+b_1z+\ldots+b_nz^n$ zwei Polynome und $x[k]=a_k$ bzw. $y[k]=b_k$ die entsprechenden Signale. Dann gilt für die Polynommultiplikation
Beweis: Siehe Mathe-I Skript, Satz ??? über Polynommultiplikation.
Beispiel: Multiplizieren Sie die den Signalen $x[k] = 3\delta[k] + 2\delta[k-1] + \delta[k-2]$ und $y[k] = \delta[k] - \delta[k-1] + 2\delta[k-2]$ von Beispiel 1 entsprechenden Polynome $p(z)$ und $q(z)$ Lösung: Die Polynome sind
und die Multiplikation ergibt also

Bemerkung: Die Beziehung zwischen kausalen zeitbeschränkten Signalen und Polynomen läßt sich auch auf allgemeine Signale verallgemeinern. Dabei entspricht ein allgemeines Signal $x[k] = \sum_{i=-\infty}^{\infty} a_i \delta[k-i]$ ein-eindeutig einer zweiseitigen unendlichen Reihe $\sum_{i=-\infty}^{\infty} a_i z^i$. Die Reihen-Darstellung $X(z) := \sum_{i=-\infty}^{\infty} a_i z^{-i}$ des gespiegelten Signals nennt man auch die <u>z-Transformation</u> von x[k] (später ...).

Energie, Leistung, Skalarprodukt und Korrelation 2.5

Wir interpretieren Signale x[k] oft als Spannungspegel u[k] oder Stromstärken i[k]. In beiden Fällen ist die Momentanleistung p[k] proportional zum Quadrat des Signals (da z.B. $p[k] = u^2[k]/R$ bzw. $p[k] = R \cdot i^2[k]$ für Ohm'schen Widerstand R). Deshalb definiert man die Leistung eines Signals x[k] proportional zum Mittelwert der Momentanleistung, und die Energie eines Signals x[k] proportional zum Integral (oder der Summe) der Momentanleistung:

	_
Definition 2.13: Energie und Leistung eines Signals	
Sei $x \in \mathcal{S}$ ein diskretes Signal.	
\bullet Dann definieren wir die Energie des Signals $x[k]$ als	
	49
und $x[k]$ heißt <u>Energiesignal</u> falls $0 \le E_x < \infty$.	
\bullet Entsprechend definieren wir die Leistung des Signals $x[k]$ als	
	50
und $x[k]$ heißt <u>Leistungssignal</u> falls $0 < P_x < \infty$ oder $x[k] = 0 \ \forall k$.	
• Die Mengen aller Energiesignale bzw. Leistungssignale bezeichnen wir mit S^E bzw. S^P .	

Bemerkungen:

- Man kann leicht zeigen, dass auch $(S^E, +, \cdot)$ und $(S^P, +, \cdot)$ Vektorräume sind.

• Für kausale Leistungssignale definiert man manchmal auch
$$P_x:=\lim_{K\to\infty}\frac{1}{K+1}\sum_{i=0}^K|x[i]|^2$$

 \bullet Der Grund für eine Unterscheidung zwischen $\stackrel{i}{\to} 0$ nergie und Leistungssignalen ist, dass man für Energie- bzw. Leistungssignale unterschiedliche Normen bzw. Skalarprodukte definieren muss, um die Resultate über normierte Vektorräume (siehe Kapitel ??? im Mathe-I Skript) auch auf diskrete Signale anwenden zu können (etwa über Skalarprodukt, Winkel, Ähnlichkeit, ...):

Definition 2.14: Skalarprodukt zweier Signalvektoren

Seien x[k] und y[k] zwei Signale. Dann nennt man $\vec{x} \cdot \vec{y}$ oder gleichbedeutend $\langle x[k], y[k] \rangle$ Skalarprodukt oder Inneres Produkt der Signale x[k] und y[k]. Dabei unterscheiden wir folgende Definitionen:

• Für Energiesignale $x[k],y[k] \in \mathcal{S}^E$ definieren wir das Skalarprodukt (wie üblich)

wobei x^* das konjugiert komplexe Signal bezeichnet.

- Für Leistungssignale $x[k],y[k]\in\mathcal{S}^P$ definieren wir dagegen
- Als Euklidische Norm der Signale bezeichnen wir jeweils

Bemerkungen:

- Die Definitionen entsprechen dem in Mathe-I definierten Skalarprodukt in Vektorräumen (siehe Def. ??? im Mathe-I Skript).
- Wenn es klar (oder unerheblich) ist ob wir Energie- oder Leistungssignale betrachten, dann schreiben wir einfach $\langle x[k], y[k] \rangle$ bzw. ||x[k]||.
- Die Definitionen für Leistungssignale sind notwendig, da man ansonsten z.B. nicht die Norm ||x[k]|| für eine Gleichspannungsquelle $x[k] = U_0 > 0 \ \forall k$ berechnen könnte (weil die unendliche Summe $\sum_{k=-\infty}^{\infty} |x[k]|^2$ nicht konvergiert).
- Um das Skalarprodukt nicht mit der komponentenweise Multiplikation $x[k] \cdot y[k]$ zu verwechseln, verwenden wir meistens die Notation $\langle x[k], y[k] \rangle$.
- Man kann leicht zeigen, dass $(S^E, +, \cdot, ||.||_E)$ bzw. $(S^P, +, \cdot, ||.||_P)$ normiertere Vektorräume sind (Gültigkeit der Axiome nachweisen, siehe Kapitel ??? im Mathe-I Skript). Es übertragen sich also alle Ergebnisse über Skalarprodukt und Winkel von Vektoren auf diskrete Signale. Insbesondere kann man den Winkel Φ zwischen zwei Signalen als Ähnlichkeitsmaß verwenden:

51

52

53

Satz 2.15: Winkel zwischen Signalen, Eigenschaften des Skalarprodukts
Als Winkel Φ zwischen zwei Signalen $x[k]$ und $y[k]$ definiert man den Winkel zwischen den entsprechenden Signalvektoren, d.h. es gilt:
Insbesondere ist das Skalarprodukt $\langle x[k],y[k]\rangle$ also ein Maß für die Ähnlichkeit der Signale $x[k]$ und $y[k]$, denn es gilt:
$\bullet \langle x[k], y[k] \rangle \le x[k] \cdot y[k] .$
• Maximale Ähnlichkeit: $\langle x[k], y[k] \rangle = x[k] \cdot y[k] $; genau dann, wenn der Winkel zw. $x[k], y[k]$ genau $\Phi = 0$ und $\cos \Phi = 1$ ist; genau dann, wenn $x[k] = c \cdot y[k]$ für ein $c > 0$.
• Maximale Unähnlichkeit: $\langle x[k], y[k] \rangle = - x[k] \cdot y[k] $; genau dann, wenn der Winkel $\Phi = \pi = 180^{\circ}$ und $\cos \Phi = -1$ ist; genau dann, wenn $x[k] = -c \cdot y[k]$ für ein $c > 0$.
• Orthogonalität : $\langle x[k], y[k] \rangle = 0$ genau dann, wenn der Winkel $\Phi = \frac{\pi}{2} = 90^{\circ}$ und $\cos \Phi = 0$ ist; genau dann, wenn $x[k] \perp y[k]$.

Beweis: Folgt aus den Eigenschaften der Kosinusfunktion (siehe Kapitel ???, ??? im Mathe-I Skript). $\hfill\Box$

Bemerkung: Für den Winkel verwenden wir ein großes griechisches Φ , während das kleine φ für die im folgenden definierte Korrelationsfunktion verwendet wird:

Definition 2.16: Korrelation	
Seien $x[k], y[k] \in \mathcal{S}$ zwei diskrete Signal. Dann definieren wir die <u>Kreuzkorrelationsfunktion</u> für $x[k]$ und $y[k]$ als	
	55
und die <u>Autokorrelationsfunktion</u> von $x[k]$ als	
	56

Bemerkungen:

- Die Kreuzkorrelationsfunktion $\varphi_{xy}[\kappa]$ ist einfach das Skalarprodukt des ersten Signals x[k] mit dem um κ nach links verschobenen zweiten Signal y[k].
- Die Autokorrelationsfunktion ist ein Spezialfall der Kreuzkorrelationsfunktion für x[k] = y[k].
- Wenn man explizit zwischen Korrelationen zwischen Energiesignalen bzw. Leistungssignalen unterscheiden will schreibt man entsprechend $\varphi_{xy}^E[\kappa]$ bzw. $\varphi_{xy}^P[\kappa]$.
- Offensichtlich kann man Energie bzw. Leistung mit Hilfe der Autokorrelation (ohne Zeitverschiebung) berechnen:

$$E_x = \varphi_{xx}^E[0]$$
 bzw. $P_x = \varphi_{xx}^P[0]$

• Allgemein gilt, dass die Autokorrelationsfunktionen für Null Zeitverschiebung $\kappa = 0$ ihr absolutes Maximum annehmen (da dann $\Phi = 0^{\circ}$ und $\cos \Phi = 1$ am größten ist):

$$\varphi_{xx}[0] \ge \varphi_{xx}[\kappa]$$
 für alle κ

• Sind die Signale normiert (||x[k]|| = ||y[k]|| = 1) so spricht man von normierten Korrelationsfunktionen. Für nicht normierte Signale sind die normierten Korrelationsfunktionen durch

$$\varphi_{xy}^N[\kappa] := \frac{\langle x[k], y[k+\kappa] \rangle}{||x[k]|| \cdot ||y[k]||} \quad \text{bzw.} \quad \varphi_{xx}^N[\kappa] := \frac{\langle x[k], x[k+\kappa] \rangle}{||x[k]||^2}$$

definiert. Es gilt dann $|\varphi_{xy}^N[\kappa]| \leq 1$ bzw. $|\varphi_{xx}^N[\kappa]| \leq 1.$

• Man kann die Korrelation mit Hilfe der Faltungsoperation berechnen...

Satz 2.17: Korrelation und Faltung

Die Korrelation läßt sich mit Hilfe der Faltungsoperation berechnen. Es gilt:

wobei im letzen Fall $x_K[\kappa] := x[\kappa] \cdot \operatorname{rect}_{-K,K}[\kappa]$ bzw. $y_K[\kappa] := y[\kappa] \cdot \operatorname{rect}_{-K,K}[\kappa]$ die auf Zeiten $-K \le \kappa < K$ zeitbeschränkten Signale sind.

57

Beweis: Für Energiesignale folgt aus der Definition von Korrelation, Skalarprodukt und Faltung mit der Substitution i := -k:

$$\varphi_{xy}^{E}[\kappa] = \langle x[k], y[k+\kappa] \rangle = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x^{*}[k]y[k+\kappa] \stackrel{i=-k}{=} \sum_{i=-\infty}^{\infty} x^{*}[-i]y[\kappa-i] = x^{*}[-\kappa] * y[\kappa]$$

Für Leistungssignale gilt entsprechendes.

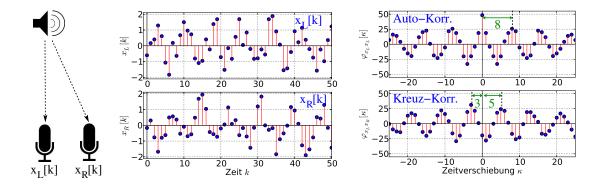
Bemerkungen: Für die Auto-Korrelationen gelten natürlich die entsprechenden Beziehungen, z.B. $\varphi_{xx}^{E}[\kappa] = x^*[-\kappa] * x[\kappa]$.

Anwendung Korrelationsanalyse:

- Mit der Autokorrelation kann man etwa die Periodizität eines Signals messen. Dazu ermittelt man den höchsten Peak neben dem Haupt-Peak bei $\kappa = 0$. Falls der höchste Peak bei κ_{max} liegt so hat das Signal die Periode $T = |\kappa_{\text{max}}|$. Falls es keine klaren Peaks gibt (flaches Korrelogramm) so ist das Signal nicht (oder nur schwach) periodisch.
- Mit der Kreuzkorrelation kann man z.B. Zeitverschiebungen zwischen zwei Signalen x[k] und y[k]. Dazu ermittelt man wieder den höchsten Peak bei κ_{\max} . Das bedeutet, dass x[k] und $y[k+\kappa_{\max}]$ sich unter allen möglichen Verschiebungen κ am ähnlichsten sind. D.h. falls die beiden Signale zeitlich gegeneinander verschobene Komponenten enthälten, dann ist es am wahrscheinlichsten, dass diese Verschiebung κ_{\max} war, genauer: x[k] ist gegenüber y[k] um die Zeit κ_{\max} verzögert.

Beispiel: Wie in untenstehender Figur illustriert, messen wir mit zwei Mikrofonen die Signale x_L (linkes Mikrofon) und x_R (rechtes Mikrofon) von einer Schallquelle (Lautsprechersymbol). Da die Laufzeit von der Schallquelle zu den beiden Mikrofonen unterschiedlich ist, erhält man eine zeitliche Verzögerung zwischen den beiden Signalen. Die folgenden Schaubilder zeigen die gemessenen Signale $x_L[k]$ (links oben) und $x_R[k]$ (links unten) und die berechnete Kreuzkorrelationsfunktion $\varphi_{x_Lx_R}[\kappa]$ (rechts oben) und Autokorrelationsfunktion $\varphi_{x_Lx_L}[\kappa]$ (rechts unten).

- a) Lesen Sie aus der Auto-Korrelationsfunktion die Periodizität des aufgenommenen Schallsignals ab.
- b) Bestimmen Sie aus der Kreuz-Korrelation die Zeitverzögerung zwischen den Aufnahmen vom linken und rechten Mikrofon.



Lösung:

- a) Im Autokorrelogram ist der höchste Gipfel (abseits vom Zentralgipfel) bei $\kappa_{max} = 8$. Also ist die Periode des Signals T = 8 Zeitschritte.
- b) Im Kreuzkorrelogram $\varphi_{x_L x_R}[\kappa]$ liegt der höchste Gipfel bei $\kappa_{\max} = -3$ bzw. $\kappa_{\max} = 5$ (beide Gipfel sind ungefähr gleich hoch). D.h. entweder eilt das linke Signal x_L dem rechten Signal x_R um 3 Zeitschritte voraus, oder x_L ist gegenüber x_R um 5 Zeitschritte verzögert. Auch im Kreuzkorrelogramm kann man die Periodizität der Signale ablesen (Abstand zwischen zwei Peaks).

Bemerkung: Mit Hilfe der Korrelationsanalyse kann man Signalquellen lokalisieren: Die Signalquelle kann nur an den Orten \vec{p} liegen, die mit der von den Mikrofonen an den Orten $\vec{m_1}$ und $\vec{m_2}$ gemessenen Laufzeitdifferenz κ_{max} übereinstimmt, d.h. für die

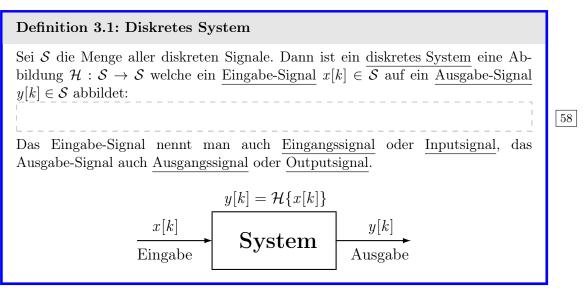
$$\kappa_{\max} \cdot v_S = ||\vec{p} - \vec{m_1}|| - ||\vec{p} - \vec{m_2}||$$

gilt (wobei v_S die Schallgeschwindigkeit ist). Zwei Mikrofone und eine Laufzeitdifferenz erlauben leider noch keine eindeutige Bestimmung des Ortes der Signalquelle. Dafür bräuchte man mindestens drei Signale von drei Mikrofonen, mit denen man drei Laufzeitdifferenzen messen kann. Ein ähnliches Prinzip liegt auch der Lokalisation mit GPS zugrunde.

Kapitel 3

Diskrete Systeme

3.1 Definition und Eigenschaften von Systemen



Bemerkungen:

- Für $\mathcal{H}\{x[k]\}$ benutzen wir geschwungene Klammern um klar zu machen, dass es sich bei \mathcal{H} nicht um eine Abbildung eines Eingangswerts auf einen Ausgangswert, sondern eines Eingangssignals $x \in \mathcal{S}$ auf ein Ausgangssignal $y \in \mathcal{S}$ handelt.
- Wir vernachlässigen hier zunächst Zufallsprozesse wie etwa Rauschen und nehmen an, dass es sich bei \mathcal{H} um ein deterministisches System handelt: D.h. für jedes Eingangssignal x[k] ist das zugehörige Ausgangssignal y[k] durch die Abbildung \mathcal{H} eindeutig bestimmt.
- Außerdem beschränken wir uns meist auf <u>SISO</u>-Systeme ("single input, single output") mit 1-dimensionalen Signalen. Im allgemeinen können Ein- und Ausgangssignale aber auch mehrdimensional sein in diesem Fall schreiben wir die Signale als Vektoren, z.B. \vec{x} (vgl. Kapitel 3.5).

59 Beispiel: Wir betrachten das System "Sparbuch" bei einer Bank. Wir nehmen an, das Sparbuch sei gebührenfrei und Einzahlungen werden mit Zinssatz p verzinst. Als Eingabe-Signal x[k] definieren wir die Einzahlungen (z.B. zu Beginn) des Jahres k, und als Ausgabe-Signal y[k] entsprechend das Guthaben des Sparbuchs. a) Berechnen Sie für eine einmalige Einzahlung x_0 im Jahr k=0 das Guthaben nach i Jahren! b) Wie berechnet man für allgemeine Einzahlungen x[k] das Guthaben y[k]? Lösung: a) Für das Eingabe-Signal (bzw. die einmalige Einzahlung) 60 b) Allgemein errechnet sich das Guthaben im Jahr k+1 durch folgende Rekursion: (3.1)

Im folgenden definieren wir wichtige Eigenschaften von diskreten Systemen.

Definition 3.2: Linearität	
Ein System \mathcal{H} heißt <u>linear</u> falls die Abbildung $\mathcal{H}: \mathcal{S} \to \mathcal{S}$ linear ist, d.h. falls für Eingabe-Signale $x_1[k], x_2[k]$ und Konstanten c, d gilt:	
	61
Bemerkung: Lineare Systeme kann man viel einfacher verstehen und analysieren als allgemeine nicht-lineare Systeme: Wenn wir bei einem linearen System z.B. zu Eingabe-Signalen $x_1[k]$ und $x_2[k]$ die zugehörigen Ausgabe-Signale $y_1[k]$ und $y_2[k]$ kennen (etwa indem wir sie messen), dann können wir bereits vorhersagen wie für beliebige Linearkombinationen $cx_1[k] + dx_2[k]$ am Eingang die zugehörige Systemantwort aussehen werden (nämlich $cy_1[k] + dy_2[k]$).	l]
Beispiel: Beurteilen Sie ob ein Sparbuch (siehe voriges Beispiel) ein lineares System darstellt? Lösung: Man kann sich leicht überlegen, dass ein Sparbuch ein lineares System ist: 1) Verdoppelt man z.B. die Einzahlung, so verdoppelt sich auch das Guthaben $\forall k$. II) Oder hat man zwei Sparbücher mit Guthaben $y_1[k]$ und $y_2[k]$ bei denen man jeweils Beträge $x_1[k]$ und $x_2[k]$ einzahlt, dann kann man die beiden Sparbücher auch zusammenlegen (also $x_1[k] + x_2[k]$ auf ein Sparbuch einzahlen) ohne dass sich das Gesamtguthaben $y_1[k] + y_2[k]$ ändert. Man kann die Linearität auch formal mit Hilfe von (3.1) und vollständiger Induktion zeigen. Dazu sei wie zuvor $y_1[k]$ das Guthaben bei Einzahlungen $x_1[k]$, und $y_2[k]$ das Guthaben bei Einzahlungen $x_2[k]$. Außerdem seien die Sparbücher o.B.d.A. zur Zeit $k=0$ eröffnet werden, also $x_1[k]=x_2[k]=0$ $\forall k<0$. Dann folgt für ein Sparbuch bei dem man $x[k]:=c\cdot x_1[k]+dx_2[k]$ einzahlt folgendes Guthaben $y[k]$: I.A. $(k=0)$: Wegen $y_1[0]=x_1[0]$ und $y_2[0]=x_2[0]$ folgt offensichtlich	5 1 1 5
I.S. $(k \to k+1)$: Aus der I.V. $y[k] = cy_1[k] + dy_2[k]$ und (3.1) folgt	62
	63

Definition 3.3: Zeitinvarianz Ein System \mathcal{H} heißt zeitinvariant, wenn aus $y[k] = \mathcal{H}\{x[k]\}$ folgt, dass

64

Bemerkung: Zeitinvarianz bedeutet also, dass sich bei zeitlicher Verschiebung des Eingangssignal das zugehörige Ausgangssignal um dieselbe Zeit verschiebt.

Beispiel: Solange der Zinssatz p konstant ist (d.h. nicht von der Zeit k abhängt) bildet das Sparbuch auf einer Bank ein zeitinvariantes System. Denn wenn man die Einzahlungen $x[x-k_0]$ um k_0 Jahre verschiebt, erhält man die gleiche Guthaben-Entwicklung $y[k-k_0]$ wie zuvor, aber um k_0 Jahre verschoben.

<u>Formal</u>: Sei $y[k] := \mathcal{H}\{x[k]\}$ das Guthaben bei Einzahlungen x[k], und $z[k] := \mathcal{H}\{x[k-k_0]\}$ sei das Guthaben bei verschobenen Einzahlungen $x[k-k_0]$. Dann folgt $z[k] = y[k-k_0]$, denn (Beweis durch Induktion):

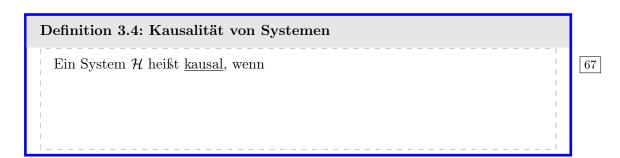
65

I.A. $(k = k_0)$: Für die erste Einzahlung (o.B.d.A. bei k = 0) gilt wieder y[0] = x[0] und y[k] = 0 für k < 0, und deshalb

66

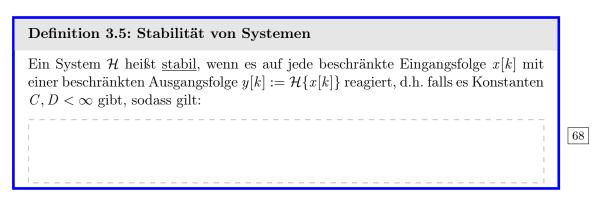
I.S. $(k \to k+1)$: Aus der I.V. $z[k] = y[k-k_0]$ und (3.1) folgt

Hängt aber der Zinssatz p[k] von der Zeit k ab ist (wie es üblicherweise bei echten Bankkonten der Fall ist), dann ist das Sparbuch nicht zeitinvariant. Wenn es z.B. jedes Jahr weniger Zinsen gibt (p[k+1] < p[k]), dann erhält man bei einer Verschiebung der Einzahlungen in die Zukunft immer weniger Zinsen und damit weniger Guthaben $(z[k-k_0] < y[k])$.



Beispiele und Bemerkungen:

- Unser Sparbuch-Beispiel ist ein kausales System, denn entsprechende Gutschriften sind erst nach getätigten Einzahlungen vorhanden. D.h. das Guthaben $y[k_0]$ zur Zeit k_0 hängt nur von Einzahlungen x[k] zu früheren Zeiten $k \leq k_0$ ab, nicht aber von zukünftigen Einzahlen x[k] mit $k > k_0$.
- Unsere Welt als ganzes ist wohl auch kausal: Üblicherweise nimmt man an, dass die Zukunft von der Vergangenheit abhängt, aber nicht umgekehrt.



Bemerkung: Ein solchermassen stabiles System nennt man auch <u>BIBO-stabil</u> (BIBO=bounded-input, bounded-output).

Beispiel: Unser Sparbuch-Beispiel ist ein instabiles System. Denn für eine einmalige Einzahlung $x[k] = x_0 \delta[k]$ zur Zeit 0 mit endlichem Wert $x_0 < \infty$ wächst das Guthaben bei konstantem Zinssatz p > 0 über alle Grenzen, d.h. trotz beschränktem Eingang $x[k] \le x_0$ gilt (siehe oberhalb von (3.1) auf Seite 40)

69

Für $p \leq 0$ würde es sich um ein stabiles System handeln (z.B. $y[k] \to 0$ für $k \to \infty$ und p < 0).

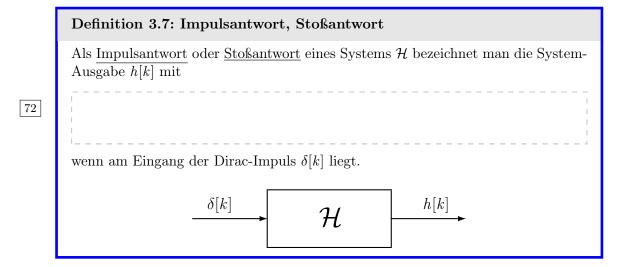
	Definition 3.6: Gedächtnis
70	Ein System heißt gedächtnislos, wenn
71	Dagegen hat ein System ein $\underline{\text{Gedächtnis}}$ der Länge L , falls

Bemerkung: Z.B. hängt bei einem kausalen System mit Gedächtnis der Länge L der Ausgang y[k] zur Zeit k nur von $x[k], x[k-1], x[k-2], \ldots, x[k-L]$ ab.

Beispiel: Das Sparbuch hat Gedächtnis unendlich mit $L = \infty$, denn das Guthaben y[k] zur Zeit k hängt von allen vorher getätigten Einzahlungen $x[-\infty], \ldots, x[-1], x[0], x[1], \ldots, x[k]$ ab.

Wir werden im folgenden Abschnitt Systeme mit endlichem Gedächtnis kennenlernen, sogenannte FIR-Systeme.

3.2 Impulsantwort und Faltung bei LTI-Systemen



Wie wir gleich sehen werden, spielt die Impulsantwort h[k] eine sehr wichtige Rolle bei linearen und zeitinvarianten Systeme, da man durch sie das Ein-/Ausgabeverhalten eines solchen Systems *vollständig* beschreiben kann. Ob ihrer Wichtigkeit verwendet man für lineare zeitinvariante Systeme auch folgende Abkürzung:

Definition 3.8: LTI- oder LZI-System

Ein System, das <u>linear</u> und <u>zeitinvariant</u> ist bezeichnet man abkürzend auch als LTI-System oder LZI-System.

Bemerkung: LZI steht für Linear ZeitInvariant, während das englische LTI für Linear Time-Invariant steht.

Bei der folgenden Betrachten eines LTI-Systems mit Impulsantwort h[k] stellen wir ein beliebiges Eingangssignal x[k] als Linearkombination von verschobenen Dirac-Impulsen $\delta[k-i]$ dar (Satz 2.6 auf Seite 21) und wenden dann die Linearitäts- und Zeitinvarianz-Eigenschaften an um ganz allgemein das zugehörige Ausgangssignal y[k] zu berechnen:

73

Damit folgt schon beinahe der folgende Satz:

Satz 3.9: LTI-Systeme und Faltung

Die folgenden beiden Aussagen über ein System \mathcal{H} sind äquivalent:

- I) \mathcal{H} ist linear und zeitinvariant, d.h. ein LTI-System.
- II) Die Systemausgabe $y[k] := \mathcal{H}\{x[k]\}$ ergibt sich durch Faltung der Systemeingabe x[k] mit der Impulsantwort $h[k] := \mathcal{H}\{\delta[k]\}$, d.h.

74

Beweis: $(I) \Rightarrow (II)$: Haben wir eben oben gezeigt.

 $\underline{'(II)} \Rightarrow (I)'$: Wir müssen zeigen, dass aus $\mathcal{H}\{x[k]\} = x[k] * h[k]$ folgt, dass \mathcal{H} linear und zeitinvariant ist. Aus Satz 2.11 von Seite 30 folgt mit x * h = h * x (Kommutativität) für beliebige Konstanten c, d und Signale $x_1[k], x_2[k] \in \mathcal{S}$ auch

$$\mathcal{H}\{cx_1 + dx_2\} = h * (cx_1 + dx_2)$$
 (Voraussetzung und Kommutativität von *)
 $= h * (cx_1) + h * (dx_2)$ (Distributivität der Faltung *)
 $= c(x_1 * h) + d(x_2 * h)$ (Kommutativität und Assoziativität von *)
 $= c\mathcal{H}\{x_1\} + d\mathcal{H}\{x_2\}$

und damit die Linearität von \mathcal{H} (Def. 3.2). Ähnlich folgt auch die Zeitinvarianz (Def. 3.3) da für beliebiges $x[k] \in \mathcal{S}$ mit Systemantwort $y[k] := \mathcal{H}\{x[k]\}$ gilt, dass

$$\mathcal{H}\{x[k-k_0]\} = h[k] * x[k-k_0]$$
 (Voraussetzung und Kommutativität von *)
= $(h[k] * x[k])[k-k_0]$ (Zeitinvarianz von *)
= $y[k-k_0]$ (Voraussetzung).

Bemerkungen:

- Der Satz zeigt also, dass LTI Systeme genau die Systeme sind, bei denen der Zusammenhang zwischen Eingabe x[k] und Ausgabe y[k] durch die Faltung mit der Impulsantwort h[k] beschrieben werden kann.
- Wegen der Kommutativität der Faltung,

$$y[k] = x[k] * h[k] = h[k] * x[k],$$

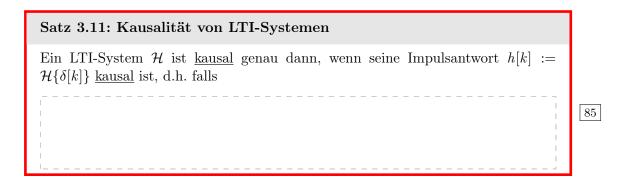
folgt, dass ein LTI-System mit Impulsantwort h[k] bei Eingabe x[k] dieselbe Ausgabe y[k] hat (Skizze, links), wie ein LTI-System mit Impulsantwort x[k] und Eingabe h[k] (Skizze, rechts):

• Bei der Darstellung eines LTI-Systems in Blockschaltbildern schreibt man üblicherweise ihre Impulsantwort h[k] in die System-Box (wie in obiger Skizze).

Beispiel: Wir können also mit der Faltungsoperation leicht die Guthaben-Entwicklung unseres Sparbuchs \mathcal{H} bei beliebigen Eingaben x[k] ausrechnen. Die Impulsantwort haben wir bereits oberhalb von (3.1) auf Seite 40. Für eine impulsartige einmalige Einzahlung $x[k] = \delta[k]$ eines Betrags $x_0 = 1$ zur Zeit k = 0 erhalten wir für Zinssatz p die Impulsantwort

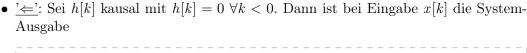
3.3. STABILITÄT UND KAUSALITÄT VON LTI-SYSTEMEN	47	
	(3.2)	75
und deshalb für eine beliebige Folge $x[k] \in \mathcal{S}$ von Einzahlungen zu beliebig $k \in \mathbb{Z}$ als Ausgabe die Guthaben-Folge $y[k]$ mit	gen Zeiten	
		76
Für kausale Eingabesignale $x[k]$ mit $x[k] = 0 \ \forall k < 0$ (d.h. das Sparbuch wir Zeit $k = 0$ eröffnet) kann man dann $y[k]$ durch eine endliche Summe berechn		
		77
3.3 Stabilität und Kausalität von LTI-Systemen		
Im folgenden zeigen wir, dass man anhand der Impulsantwort $h[k]$ eines LT auch (relativ) leicht die Kausalität und Stabilität des Systems beurteilen kan		
Satz 3.10: Stabilität von LTI-Systemen		
Ein LTI-System \mathcal{H} ist <u>stabil</u> genau dann, wenn seine Impulsantwort $h[k] := \mathcal{H}$ <u>absolut summierbar</u> ist, d.h. falls	$\mathcal{H}\{\delta[k]\}$	
		78
Beweis:		
• $\underline{'}\underline{\Leftarrow'}$: Wir setzen die rechte Seite des Satzes voraus und folgern daraus d tät. Wir nehmen also an es gebe eine Konstante $C < \infty$ mit $\sum_{i=-\infty}^{\infty} i $ und außerdem sei $x[k]$ ein beliebiges beschränktes Eingangssignal mit $M \forall k \in \mathbb{Z}$, wobei $M < \infty$ eine weitere Konstante ist. Dann gilt für da rige Ausgangssignal $y[k]$ wegen der Dreiecksungleichung (siehe Satz ?? Mathe-I)	h[i] < C, t $ x[k] <$ as zugehö-	
	 	79
	1	
d.h. auch das Ausgangssignal $y[k]$ ist beschränkt und damit das System	 1 H stabil	

	• $\stackrel{'}{\Rightarrow}$: Sei nun umgehrt das LTI-System $\mathcal H$ mit Impulsantwort $h[k]$ stabil. Zu zeigen ist, dass $h[k]$ absolut summierbar ist. Wir machen die gegenteilige Annahme und führen diese zum Widerspruch: Annahme: Sei $\sum_{i=-\infty}^{\infty} h[i] = \infty$ divergent. Dann sei durch
80	
81	ein spezielles Eingangssignal definiert. Offenbar ist $x[k]$ beschränkt, denn es gilt $ x[k] \le 1 \ \forall k$, und außerdem gilt
	Daraus folgt aber, dass das zugehörige Ausgangssignal $y[k] = x[k] * h[k]$ z.B. zur Zeit $k=0$ nicht beschränkt ist,
82	
	und damit ein Widerspruch zur Annahme ${\mathcal H}$ sei stabil. $Wid.!$
	Beispiel: Für welche Zinssätze handelt es sich bei unserem Sparbuch um ein stabiles System? Argumentieren Sie mit der Impulsantwort!
	<u>Lösung</u> : Die Impulsantwort $h[k] = (1+p)^k \cdot \epsilon[k]$ haben wir bereits in (3.2) auf Seite 47 ausgerechnet. Unser Sparbuch ist also nach Satz 3.10 genau dann ein stabiles System falls die unendliche Reihe
83	
	konvergiert. Wir erkennen eine geometrische Reihe und wissen, dass diese genau dann konvergiert wenn für den Zinssatz p gilt (siehe Skript Mathe-I, Satz ??):
84	



Beweis:

• $\underline{\dot{}}$: Sei also \mathcal{H} kausal. Annahme: h[k] sei nicht kausal, d.h. $\exists k_1 < 0$ mit $h[k_1] = c \neq 0$. Dann folgt aber für das kausale Eingangssignal $x[k] := d\delta[k]$ ein nicht-kausales Ausgangssignal y[k] := x[k] * h[k] = dh[k]. Insbesondere hängt also der Ausgang $y[k_1] = dh[k_1] = cd$ zur Zeit $k_1 < 0$ vom Eingang x[0] = d zur Zeit 0 ab. D.h. \mathcal{H} ist nicht kausal, was ein Widerspruch zu unserer Voraussetzung ist!Wid.!Also war die Annahme falsch, und h[k] muss kausal sein.



86

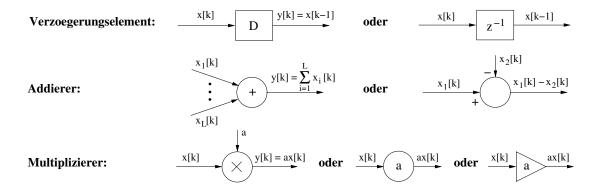
d.h. die Ausgabe y[k] hängt tatsächlich nur von den vorherigen Eingaben x[k], x[k-1], x[k-2], ... ab, und damit ist \mathcal{H} kausal.

Beispiel: Die Impulsantwort unseres Sparbuches ist $h[k] = (1+p)^k \cdot \epsilon[k]$ (siehe (3.2) auf Seite 47).

Da h[k] kausal ist $(h[k] = 0 \ \forall k < 0)$ folgt, dass auch das System Sparbuch kausal ist.

3.4 Spezielle diskrete LTI-Systeme und Blockdiagramme

Allgemein kann man LTI-Systeme mit den Grundelementen Verzögerung, Addition und Multiplikation darstellen. Die folgende Skizze zeigt Symbole dieser Grundelemente, die man üblicherweise in Blockdiagrammen verwendet:



Man kann leicht zeigen, dass es sich dabei tatsächlich um LTI-Systeme handelt:

Satz 3.12: LTI-Eigenschaft der Grundelemente

Die elementaren diskreten Systeme Verzögerung, Addition und Multiplikation mit einer Konstanten (siehe obige Skizze) sind LTI-Systeme.

Beweis: Z.B. gilt für das System Verzögerung \mathcal{H}_D mit

$$\mathcal{H}_D\{x[k]\} = x[k-1]$$

Linearität und Zeitinvarianz, da

$$\mathcal{H}_D\{cx_1[k] + dx_2[k]\} = cx_1[k-1] + dx_2[k-1] = c\mathcal{H}_D\{x_1[k]\} + d\mathcal{H}_D\{x_2[k]\} \quad \text{und}$$
$$\mathcal{H}_D\{x[k-k_0]\} = x[k-k_0-1] = \mathcal{H}_D\{x[k]\}[k-k_0] .$$

Für die anderen Grundelemente zeigt man die LTI-Eigenschaft auf ähnliche Weise. □ **Beispiel:** Skizzieren Sie ein Blockdiagramm für das System Sparbuch, welches aus obigen Grundelementen besteht.

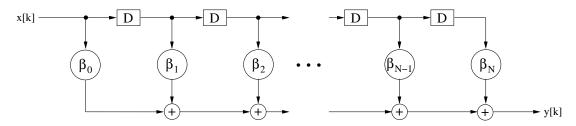
Lösung: Folgendes Blockschaltbild realisiert die Rekursion $y[k+1] = y[k] \cdot (1+p) + x[k+1]$ von (3.1) auf Seite 40:

Man kann auch ganz allgemeine LTI-Systeme mit Hilfe der Grundelemente in Blockdiagrammen darstellen. Z.B. gilt für allgemeine kausale LTI-Systeme mit endlicher Impulsantwort

$$h[k] = \begin{cases} \beta_k , & 0 \le k \le N \\ 0, & k < 0 \text{ oder } k > N \end{cases}$$

– d.h. sogenannten <u>FIR-Systemen</u> (engl.: FIR = finite impulse response) bzw. <u>Transversalfilter</u> –, dass für Eingangssignal x[k] sich das Ausgangssignal y[k] als endliche Summe

schreiben läßt, was genau folgendem Blockdiagramm eines FIR-Systems entspricht:

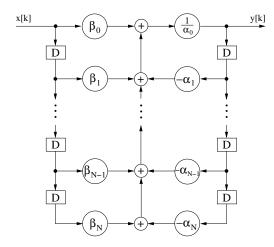


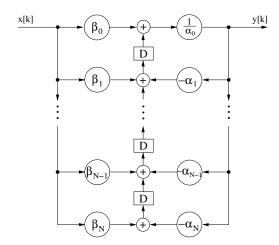
Im Gegensatz zu FIR-Systemen entstehen unendliche Impulsantworten z.B. durch Rückkopplung des Ausgangssignals (siehe z.B. das vorige Beispiel-System Sparbuch). Solche LTI-Systeme nennt man auch IIR-Systeme (von engl. IIR = Infinite Impulse Response). Im allgemeinen entsprechen solche Systeme Rekursionsgleichungen oder Differenzengleichungen, bei denen sowohl die Eingangssignale x[k-i] als auch die Ausgangssignale y[k-i] bis zur Verzögerung $i \leq N$ vorkommen. Als Verallgemeinerung von (3.3) erhält man also die Differenzengleichung

$$\sum_{i=0}^{N} \alpha_i y[k-i] = \sum_{i=0}^{N} \beta_i x[k-i]$$
 (3.4)

bzw. durch Auflösen nach y[k] die Rekursion

Die folgende Skizze zeigt entsprechende <u>Blockdiagramme eines IIR-Systems</u>, wobei die linke Seite eine direkte Realisierung von $\overline{(3.5)}$ zeigt (man spricht deshalb auch von der 1.Direktform), und die rechte Seite eine Optimierung die nur halb so viele Speicherglieder/Verzögerungselemente benötigt (2.Direktform):





Diskretes IIR-System in 1.Direktform

2.Direktform (transponiert)

3.5 Zustandsraum-Beschreibung

Unser **Ziel** ist eine möglichst vollständige und kompakte Beschreibung eines Systems. Insbesondere wollen wir in der Lage sein für ein gegebenes Eingangssignal x[k] das Ausgangssignal y[k] zu bestimmen, am besten analytisch (durch Angabe einer expliziten Formel für y) oder wenigstens <u>numerisch</u> (mit Hilfe von Rechnern). In der folgenden Betrachtung wollen wir mehrdimensionaler Signale $\vec{x}[k]$ und $\vec{y}[k]$ einschließen und jeweils als Vektor darstellen (für jede Zeit k).

Im allgemeinen kann man (kausalen) Systemen dann einen <u>Zustand</u> $\vec{u}[k]$ zuordnen, der alle relevanten Variablen zusammenfaßt von denen das zukünftige Verhalten des Systems abhängt. Insbesondere läßt sich das Systemverhalten mit Hilfe der Zustandsvariable immer durch eine Differenzengleichung erster Ordnung darstellen:

90

Falls der Zustand $\vec{u}[k_0]$ des Systems zur Zeit k_0 bekannt ist können wir das Systemverhalten für beliebiges Eingangssignal x[k] numerisch berechnen, z.B. durch folgenden Rechenschritte:

91

Bei linearen Systemen sind f_u und f_y lineare Funktionen

$$\vec{u}[k+1] = \mathbf{A}\vec{u}[k] + \mathbf{B}\vec{x}[k]$$

$$\vec{y}[k] = \mathbf{C}\vec{u}[k] + \mathbf{D}\vec{x}[k]$$
(3.6)

wobei im allgemeinen $\vec{x}[k]$, $\vec{y}[k]$, $\vec{u}[k]$ für jede Zeit k (Spalten-) vektoren und \mathbf{A} , \mathbf{B} , \mathbf{C} , \mathbf{D} Matrizen sind. Hierbei hat \vec{u} die Länge n, \vec{x} hat Länge m und \vec{y} hat Länge l. Entsprechend hat die sogenannte Systemmatrix \mathbf{A} Größe $n \times n$, die Eingangsmatrix \mathbf{B} Größe $n \times m$, die Ausgangsmatrix \mathbf{C} Größe $l \times n$, und die Durchgangsmatrix \mathbf{D} Größe $l \times m$.

Beispiel: Zustandsraumbeschreibung eines endlichen Transversalfilters bzw. FIR-Systems (siehe Seite 51): Das Ausgangssignal $y[k] = \sum_{i=0}^{L} a_i x[k-i]$ hängt außer von x[k] auch noch von $x[k-1], x[k-2], \ldots, x[k-L]$ ab. Um die letzteren Abhängigkeiten zu eliminieren können wir den Zustandsvektor

92

definieren, sodass sich das Systemverhalten in der Form (3.6) schreiben läßt. Zum Beispiel gilt dann für einen Transversalfilter der Länge L=4

93

mit n=L=4, m=1, und l=1. Diese Gleichungen lassen sich sehr einfach mit einem Rechner numerisch evaluieren. Z.B. berechnet folgendes MATLAB-Programm den gleitenden Mittelwert $(a_i=1/5)$ eines zufälligen Eingangssignals:

```
% (I) Spezifiziere System
A=[0\ 0\ 0\ 0;\ 1\ 0\ 0\ 0;\dots
   0 1 0 0; 0 0 1 0];
                           % Systemmatrix
B=[1;0;0;0];
                           % Eingangsmatrix
C=[1 \ 1 \ 1 \ 1]./5;
                           % Ausgangsmatrix
D=1./5;
                           % Durchgangsmatrix
u=[0;0;0;0];
                           % initialer Zustandsvektor
% (II) Spezifiere Eingangssignal
kmax=1234;
                           % Ziel: Berechne y[kmax]
                           % zufaelliges Eingangssignal
vecx=rand(1,kmax);
% (III) Berechne Ausgangssignal
for k=1:kmax,
                           % Input x[k]
   x=vecx(k);
   y=C*u+D*x;
                           % Output y[k]
   u=A*u+B*x;
                           % neuer Zustand u[k+1]
y, mean(vecx(kmax-4:kmax)) % Ergebnis y[kmax], Mittel 5 letzte Eingangswerte
```

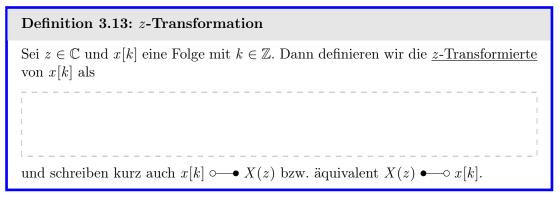
3.6 Die z-Transformation

Oftmals möchten wir das Systemverhalten nicht nur numerisch berechnen können (wie im vorigen Abschnitt beschrieben), sondern eine explizite Formel für y[k] = f(k) herleiten. Vorteile einer expliziten Formel:

- I) Exaktes Ergebnis: Keine Fortpflanzung numerischer Berechnungsfehler wie bei der iterativen Methode.
- II) Kompakte effiziente Berechnung: Man kann y[k] direkt ausrechnen ohne vorher iterativ $\vec{u}[1], \vec{u}[2], \dots, \vec{u}[k]$ berechnen zu müssen.

Leider lassen sich die meisten nichtlinearen Systeme nur numerisch berechnen. Immerhin können wir viele LTI-Systeme exakt berechnen.

Wie vorher beschrieben könnten wir zum Beispiel die Impulsantwort h[k] berechnen sodass sich das Ausgangssignal y[k] = x[k] * h[k] als Faltung der Impulsantwort h[k] mit dem Eingangssignal x[k] darstellen läßt. Jedoch kann die Faltungssumme sehr viele oder sogar unendliche viele Summanden enthalten, z.B. für IIR-Systeme (vgl. Skizze auf Seite 51). In solchen Fällen ist es oft einfacher die Signale mit Hilfe der z-Transformation in den "z-Bereich" zu transformieren, dort zu verknüpfen, und dann wieder zurückzutransformieren.



Bemerkungen:

• Wir haben bereits die Darstellung eines kausalen Signals x[k] als Polynom kennengelernt (siehe Seite 32). Dabei entsprach dem (gesiebten) *i*-ten Signalwert $x[i]\delta[k-i]$ der Polynom-Term $x[i]z^i$.

Die z-Transformation verallgemeinert dieses Vorgehen für allgemeine Signale und negative Exponenten i < 0, wobei allerdings das das gespiegelte Signal x[-k] als (verallgemeinertes) Polynom dargestellt wird (vgl. Bemerkungen am Ende von Kapitel 2.4). D.h. bei der z-Transformation entspricht der i-te Signalwert $x[i]\delta[k-i]$ dem Term $x[i]z^{-i}$.

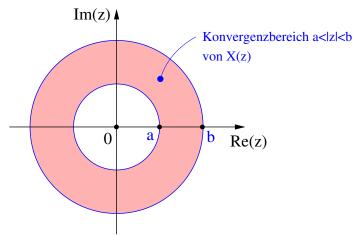
94

- $X(z) = \sum_{k=0}^{\infty} x[k]z^{-k} + \sum_{k=1}^{\infty} x[-k]z^k$ ist eine zweiseitige <u>Potenz-Reihe</u>, d.h. eine sogenannte <u>Laurent-Reihe</u>.
- Zum Konvergenzbereich, d.h. der Frage für welche z die Laurent-Reihe $X(z) < \infty$ konvergiert:

Wir haben bereits in Mathe-1 (Übungsblatt 6, Aufgabe 8c ???) mit Hilfe des Wurzelkriteriums (Skript Mathe-I, Satz ???) gezeigt, dass X(z) konvergiert, falls z in einem Ring der komplexen Ebene mit den Radien a und b liegt, d.h. für a < |z| < b mit

a < |z| < b mit

und divergiert, falls z außerhalb des Rings liegt (siehe Skizze).



• Manchmal benutzt man auch die einseitige z-Transformation



Sie hat einen größeren Konvergenzbereich a < |z|. Im Falle von kausalen Folgen ist $X^+(z) = X(z)$ und $b = \infty$.

• Die z-Transformation ist nur eindeutig durch zusätzliche Angabe des Konvergenzbereichs (siehe folgende Beispiele (c) vs. (d)).

Beispiele: Einige einfache z-Transformationen:

In folgendem Satz fassen wir diese Ergebnisse mit der kompakteren "Hantel-

Satz 3.14: Korrespondenzen der z-Transformation

Schreibweise" $(\circ - \bullet)$ zusammen:

Für die z-Transformation gelten folgende Korrespondenzen:

I)
$$\delta[k] \circ - \bullet 1$$
 für $z \in \mathbb{C}$

II)
$$\delta[k-i] \circ - z^{-i}$$
 für $0 < |z| < \infty$

III)
$$\frac{\epsilon[k]}{-\epsilon[-k-1]} \} \circ \underbrace{\frac{z}{z-1}}$$
 für $\begin{cases} |z| > |1| \\ |z| < |1| \end{cases}$

$$\begin{array}{lll} \text{I)} & \delta[k] \circ \longrightarrow 1 & \text{für } z \in \mathbb{C} \\ \\ \text{II)} & \delta[k-i] \circ \longrightarrow z^{-i} & \text{für } 0 < |z| < \infty \\ \\ \text{III)} & \frac{\epsilon[k]}{-\epsilon[-k-1]} \bigg\} \circ \longrightarrow \frac{z}{z-1} & \text{für } \left\{ \begin{array}{l} |z| > |1| \\ |z| < |1| \end{array} \right. \\ \\ \text{IV)} & \frac{a^k \epsilon[k]}{-a^k \epsilon[-k-1]} \bigg\} \circ \longrightarrow \frac{z}{z-a} & \text{für } \left\{ \begin{array}{l} |z| > |a| \\ |z| < |a| \end{array} \right. \end{array}$$

Bemerkung: Aus (III) und (IV) sieht man, dass die z-Transformierte X(z)nur in Verbindung mit dem Konvergenzbereich eindeutig ist. Insbesondere sieht

man aus (IV), dass die <u>kausale Exponentialfunktion</u> $a^k \epsilon[k]$ und die negative <u>antikausale Exponentialfunktion</u> $-a^k \epsilon[-k-1]$ zwar dieselbe z-Transformierte z/(z-a) aber unterschiedliche Konvergenzbereiche |z| > |a| bzw. |z| < |a| haben. (III) folgt aus (IV) für a = 1.

Im folgenden zeigen wir einige wichtigen Eigenschaften der z-Transformation:

Satz 3.15: Eigenschaften der z-Transformation

Seien x[k] und y[k] diskrete Signale mit den Korrespondenzen $x[k] \circ - \bullet X(z)$ für a < |z| < b und $y[k] \circ - \bullet Y(z)$ für c < |z| < d. Außerdem seien $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ (oder $\in \mathbb{C}$) und $k_0 \in \mathbb{Z}$ Konstanten. Dann gelten folgende Eigenschaften der z-Transformation:

I) Linearität:
$$\alpha \cdot x[k] + \beta \cdot y[k] \circ - \bullet \alpha \cdot X(z) + \beta \cdot Y(z)$$
 für $\max(a, c) < |z| < \min(b, d)$

II) Verschiebungssatz:
$$x[k+k_0] \circ - z^{k_0} \cdot X(z)$$
 für $a < |z| < b$

III) Faltungssatz:
$$x[k] * y[k] \hookrightarrow X(z) \cdot Y(z)$$

$$f\ddot{u}r \max(a, c) < |z| < \min(b, d)$$

$$\text{IV) } \underline{\text{D\"{a}mpfungssatz:}} \qquad \qquad \alpha^k \cdot x[k] \circ \longrightarrow X\left(\frac{z}{\alpha}\right) \quad \text{f\"{u}r } |\alpha|a < |z| < |\alpha|b$$

V) Lineare Gewichtung:
$$k \cdot x[k] \circ -z \frac{d}{dz} X(z)$$
 für $a < |z| < b$

VI) Spiegelung:
$$x[-k] \circ - X\left(\frac{1}{z}\right)$$
 für $\frac{1}{b} < |z| < \frac{1}{a}$

VII) Konj. kompl. Signal:
$$x^*[k] \circ - X^*(z^*)$$
 für $a < |z| < b$

Beweis:

I) Die <u>Linearität</u> folgt wegen

98

Da dafür sowohl X(z) als auch Y(z) konvergieren müssen, ist der Konvergenzbereich der Schnittbereich $\max(a, c) < |z| < \min(b, d)$.

II) Der Verschiebungssatz folgt mit der Substitution $k' = k + k_0$ wegen

99

Offensichtlich ändert sich der Konvergenzbereich nicht.

III) Der Faltungssatz verallgemeinert Satz 2.12 und folgt mit dem Verschiebungssatz (II) wegen

$$\begin{split} \mathcal{Z}\{x[k]*y[k]\} &= \mathcal{Z}\{\sum_{i=-\infty}^{\infty}x[i]y[k-i]\} = \sum_{k=-\infty}^{\infty}\sum_{i=-\infty}^{\infty}x[i]y[k-i]z^{-k} \\ &= \sum_{i=-\infty}^{\infty}x[i]\sum_{k=-\infty}^{\infty}y[k-i]z^{-k} = \sum_{i=-\infty}^{\infty}x[i]\mathcal{Z}\{y[k-i]\} \\ &\stackrel{(II)}{=} \sum_{i=-\infty}^{\infty}x[i]z^{-i}Y(z) = Y(z)\cdot\mathcal{Z}\{x[k]\} = X(z)\cdot Y(z) \end{split}$$

Da dafür sowohl X(z) als auch Y(z) konvergieren müssen, ist der Konvergenzbereich der Schnittbereich $\max(a,c) < |z| < \min(b,d)$.

IV) Die Dämpfungssatz folgt wegen

100

Letzteres konvergiert für $a < |z/\alpha| < b$ bzw. äquivalent $|\alpha| a < |z| < |\alpha| b$.

V) Der Satz über lineare Gewichtung folgt wegen

$$\mathcal{Z}\{k \cdot x[k]\} = \sum_{k=-\infty}^{\infty} kx[k]z^{-k} = z \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]kz^{-k-1} = z \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k](-\frac{d}{dz}z^{-k})$$
$$= -z \frac{d}{dz} \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]z^{-k} = -z \frac{d}{dz}X(z)$$

mit unverändertem Konvergenzbereich.

VI) Die Spiegelungssatz folgt mit k' = -k wegen



mit Konvergenzbereich a < |1/z| < b bzw. äquivalent $\frac{1}{b} < |z| < \frac{1}{a}$.

VII) Der Satz über konjugiert komplexe Signale folgt aus den Rechengesetzen für komplexe Zahlen $((z^k)^* = (z^*)^k (1), (a + b)^* = a^* + b^* (2)$ und $a = (a^*)^* (3)$; vgl. Mathe-I-Skript, Satz ???) wegen

$$\mathcal{Z}\{x^*[k]\} = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x^*[k] z^{-k} \stackrel{(3)}{=} \sum_{k=-\infty}^{\infty} x^*[k] \left(\left(z^{-k} \right)^* \right)^* \stackrel{(1)}{=} \sum_{k=-\infty}^{\infty} x^*[k] \left(\left(z^* \right)^{-k} \right)^*$$

$$\stackrel{(2)}{=} \left(\sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \left(z^* \right)^{-k} \right)^* = X^*(z^*)$$

mit unverändertem Konvergenzbereich.

Bemerkungen: Für die einseitige z-Transformation $\mathcal{Z}^+\{x[k]\} := \sum_{k=0}^{\infty} x[k]z^{-k}$ gelten außerdem folgende spezielle Eigenschaften:

a) Anfangswertsatz: Falls folgender Grenzwert überhaupt existiert gilt

$$(3.7)$$
denn $\lim_{z\to\infty} X(z) = \lim_{z\to\infty} \sum_{k=0}^{\infty} x[k] z^{-k} = \lim_{z\to\infty} x(0) + \frac{x[1]}{z} + \frac{x[2]}{z^2} + \dots = x[0].$

b) Endwertsatz: Falls X(z) nur Pole im Inneren des Einheitskreises und höchstens einfache Pole bei z=1 hat gilt (Beweis siehe Übungen)

c) Verschiebungssatz: Vorsicht! Bei einseitiger Transformation kommen zu (II) noch k_0 Korrekturterme hinzu. Bei Linksverschiebungen um $k_0 > 0$ gilt etwa

$$\mathcal{Z}^{+}\{x[k+k_{0}]\} = \sum_{k=0}^{\infty} x[k+k_{0}]z^{-k} = z^{k_{0}} \sum_{k=0}^{\infty} x[k+k_{0}]z^{-(k+k_{0})} = z^{k_{0}} \sum_{k=k_{0}}^{\infty} x[k]z^{-k}$$
$$= z^{k_{0}} \mathcal{Z}^{+}\{x[k]\} - z^{k_{0}} \sum_{k=0}^{k_{0}-1} x[k]z^{-k} . \tag{3.9}$$

und bei Rechtsverschiebung um $k_0 > 0$ gilt entsprechend

$$\mathcal{Z}^{+}\{x[k-k_{0}]\} = \sum_{k=0}^{\infty} x[k-k_{0}]z^{-k} = z^{-k_{0}} \sum_{k=0}^{\infty} x[k-k_{0}]z^{-(k-k_{0})} = z^{-k_{0}} \sum_{k=-k_{0}}^{\infty} x[k]z^{-k}$$
$$= z^{-k_{0}} \mathcal{Z}^{+}\{x[k]\} + z^{-k_{0}} \sum_{k=-k_{0}}^{-1} x[k]z^{-k} . \tag{3.10}$$

Beispiele: Mit Satz 3.15 kann man einige weitere wichtige Korrespondenzen herleiten:

$\mathfrak{i})$) Für die verschobene Exponentialfunktion gilt wegen dem Verschiebungssatz ((II)	ur)	ıd
	Satz 3.14.IV			-,

104

b) Mit der Linearität (I) gilt allgemeiner für $A \in \mathbb{C}$ und $k_0 \in \mathbb{Z}$

105

c) Mit der linearen Gewichtung (V) folgt aus Satz 3.14.IV mit der Quotientenregel der Ableitung (siehe Mathe-I ???)

106

Aus den Beispielen ergibt sich folgender Satz:

Satz 3.16: Weitere Korrespondenzen der z-Transformation

Für Konstanten $A, \alpha \in \mathbb{C}$ und $m \in \mathbb{N}$ gilt

I)
$$\frac{A}{z-\alpha} \bullet - \circ A \cdot \alpha^{k-1} \cdot \epsilon[k-1]$$

II)
$$\frac{A}{(z-\alpha)^2} \bullet - \circ \frac{A}{\alpha} \cdot (k-1) \cdot \alpha^{k-1} \cdot \epsilon[k-1]$$

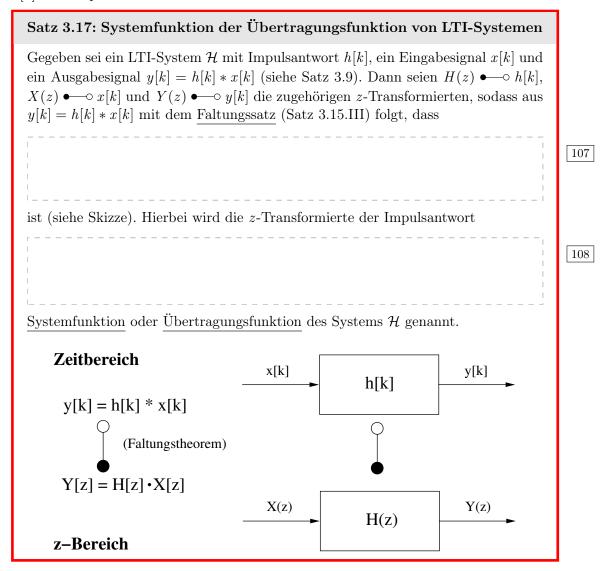
III)
$$\frac{A}{(z-\alpha)^m} \bullet - \circ A \binom{k-1}{m-1} a^{k-m} \epsilon [k-1]$$

Beweis: (I) folgt aus Beispiel (a) bzw. (b). (II) folgt mit Verschiebungssatz und Linearität sofort aus Beispiel (c). (III) erhält man durch mit vollständiger Induktion aus (I), (II) und durch iteratives Anwenden des Satzes über lineare Gewichtung. □

Die Nützlichkeit der z-Transformation zeigt sich im folgenden Abschnitt, wenn wir LTI-System im z-Bereich betrachten.

3.7 Die Systemfunktion H(z)

Bisher konnten wir das Ein-/Ausgabeverhalten von LTI-Systemen \mathcal{H} durch ihre Impulsantwort $h[k] := \mathcal{H}\{\delta[k]\}$ beschreiben: Das Ausgabesignal y[k] = h[k] * x[k] ergibt sich als Faltung des Eingabesignals x[k] mit der Impulsantwort h[k]. Leider ist die Faltung * eine recht aufwändige und nicht immer einfach durchzuführende Operation. Wir werden im folgenden sehen, dass sich das Ein-/Ausgabeverhalten eines LTI-Systems sehr viel einfacher im z-Bereich beschreiben läßt, wenn wir statt der Zeitsignale x[k], y[k] und h[k] die entsprechenden z-Transformierten verwenden.



Beweis: Die Behauptungen folgen direkt aus den Sätzen 3.9 und 3.15.III.

109	(siehe Seite 40): (a) als z-Transformierte der Impulsantwort $h[k] = (1+p)^k \epsilon[k]$. (b) direkt aus der Differenzengleichung (3.1). Lösung: (a) Nach Satz 3.14 (mit $a = 1 + p$) ist die z-Transformierte von $h[k]$
110	(b) z-Transformation der Differenzengleichung (3.1) mit Hilfe von Satz 3.15.I,II ergibt
111	und damit ist die Systemfunktion nach Satz 3.17 wieder
	Beispiel 2: Berechnen Sie mit Hilfe der Systemfunktion $H(z)$ des Sparbuch-Systems die Entwicklung des Guthabens $y[k]$ nach k Jahren, falls jedes Jahr ein fester Betrag x_0 eingezahlt wird. (a) Berechnen Sie zunächst die z -Transformierte $Y(z) \circ - \bullet y[k]$ des Ausgangssignals. (b) Versuchen Sie aus $Y(z)$ auf das zugehörige Zeitsignal $y[k]$ zu schließen. Lösung: (a) Das Eingangssignal und dessen z -Transformierte sind mit Satz 3.14 und der Linearität Satz 3.15.I
112	Damit ergibt sich mit Satz 3.17 ganz einfach die z -Transformierte des Ausgabesignals
113	

114
115
116

Bemerkungen:

- Mit Hilfe der Systemfunktion H(z) kann man also aus X(z) sehr einfach (durch Multiplikation von H(z)) auf Y(z) schließen.
- Um auch noch das zugehörige Zeitsignal ausrechnen zu können bleibt der Knackpunkt wie man im allgemeinen Y(z) zurück in den Zeitbereich transformieren kann. Dazu gehört die Frage welche Form X(z) und insbesondere die Systemfunktion H(z) haben.
- In (3.11) war die Systemfunktion H(z) (und deshalb auch Y(z)) eine gebrochenrationale Funktion. Wir werden gleich sehen, dass dies kein Zufall war, sondern dass H(z) für allgemeine Differenzengleichungen immer eine gebrochenrationale Funktion ist.
- Im folgenden Kapitel lernen wir dann mit der <u>Partialbruchzerlegung</u> eine Methode kennen mit der wir ähnlich wie bei (3.12) beliebige gebrochenrationale Funktionen in einfache Summanden (nämlich die <u>Partialbrüche</u>) zerlegen können, zu denen wir die Korrespondenzen der z-Transformation kennen (z.B. aus Satz 3.16).

Wir betrachten nun ein <u>allgemeines LTI-System</u> (ähnlich dem IIR-System von Seite 52) und transformieren deren Differenzengleichung (3.4) in den z-Bereich (so wie wir es für das Sparbuch im vorigen Beispiel gemacht haben):

117

Damit ergibt sich die Systemfunktion H(z) als

118

Mit den Substitutionen $a_i := \alpha_{N-i}$ und $b_i := \beta_{N-i}$ ergibt sich also der folgende Satz:

Satz 3.18: Systemfunktion eines allgemeinen LTI-Systems

Die Systemfunktion H(z) eines allgemeinen LTI-Systems mit der Differenzengleichung

$$\sum_{i=0}^{M} \alpha_i y[k-i] = \sum_{i=N-M}^{N} \beta_i x[k-i] \qquad (\text{mit } \alpha_0 \neq 0 \text{ und } \beta_{N-M} \neq 0)$$

ist eine gebrochen
rationale Funktion mit Koeffizienten $a_i := \alpha_{N-i}, \ b_i := \beta_{N-i},$

$$H(z) = \frac{b_M z^M + b_{M-1} z^{M-1} + \ldots + b_1 z + b_0}{a_N z^N + a_{N-1} z^{N-1} + \ldots + a_1 z + a_0}$$
$$= \frac{b_M}{a_N} \cdot \frac{(z - \kappa_1) \cdot (z - \kappa_2) \cdot \ldots \cdot (z - \kappa_M)}{(z - \lambda_1) \cdot (z - \lambda_2) \cdot \ldots \cdot (z - \lambda_N)},$$

sodass Zähler bzw. Nenner Polynome vom Grad M bzw. N mit $b_M \neq 0$ bzw. $a_N \neq 0$ sind, und κ_i bzw. λ_i die <u>Nullstellen</u> bzw. <u>Polstellen</u> von H(z) sind.

Bemerkungen:

I) Aus der <u>ersten Form</u> $H(z) = (\sum b_i z^i)/(\sum a_i z^i)$ kann man mit $\alpha_i = a_{N-i}$ bzw. $\beta_i = b_{N-i}$ aus der (nach y[k] aufgelösten) Differenzengleichung

119

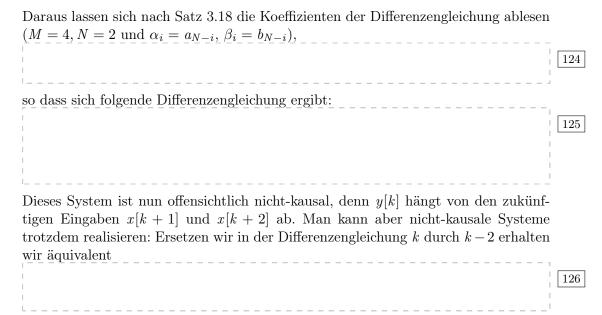
sofort ablesen wie das System implementiert werden: Für $M \leq N$ entspricht H(z) genau den Blockschaltbildern für kausale IIR-Systeme auf Seite 51. Für M > N kann H(z) ähnlich realisiert werden, ist aber nicht mehr kausal, da y[k] von den zukünftigen Eingaben $x[k-N+M], \ldots, x[k+2], x[k+1]$ abhängt.

- II) Die <u>zweite Form</u> von H(z) ergibt sich aus dem <u>Fundamentalsatz der Algebra</u> (vgl. Skript Mathe-I, Satz ??), welcher besagt, dass in \mathbb{C} jedes Polynom in ein Produkt von Linearfaktoren $(z \kappa_i)$ bzw. $(z \lambda_i)$ zerfällt. Im allgemeinen sind hierbei die Nullstellen κ_i bzw. die Polstellen λ_i komplex.
- III) Ein allgemeines diskretes LTI System ist also auf folgende Weisen vollständig bestimmt:
 - Durch die Koeffizientenvektoren (a_0, a_1, \ldots, a_M) bzw. (b_0, b_1, \ldots, b_N) des Zähler- bzw. Nennerpolynoms von H(z).
 - Durch den Nullstellenvektor $(\kappa_1, \kappa_2, \dots, \kappa_M)$, den Polstellenvektor $(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_N)$ und zusätzlich den Vorfaktor b_M/a_N .
 - Durch die Koeffizientenvektoren $(\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_N)$ bzw. $(\beta_{N-M}, \beta_{N-M+1}, \dots, \beta_N)$ der Differenzengleichung.
- IV) Falls also die z-Transfomierte $X(z) \bullet - \circ x[k]$ des Eingangssignal ebenfalls gebrochenrational ist, so ist auch die z-Transformierte des Ausgangssignals $Y(z) \bullet - \circ y[k]$ eine gebrochenrationale Funktion in z (vgl. Satz 2.12 von Seite 32). Wir lernen im folgenden Kapitel mit der Partialbruchzerlegung eine Methode kennen wie man solche gebrochenrationalen Funktionen allgemein in den Zeitbereich zurücktransformiert.

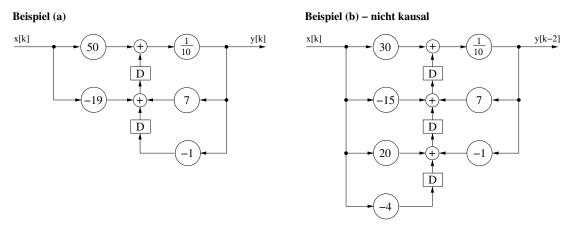
Beispiele:

a) Gegeben sei ein LTI-System mit Impulsantwort $h[k] = 3 \cdot 5^{-k} \epsilon[k] + 2 \cdot 2^{-k} \epsilon[k]$. Bestimmen Sie die zugehörige Systemfunktion H(z), die Differenzengleichung und geben Sie eine mögliche Implementierung mit Hilfe eines Blockdiagramms an. Lösung: Nach Satz 3.17 (Seite 61) ergibt sich die Systemfunktion $H(z) \bullet - h[k]$ mit Hilfe von Satz 3.14 (Seite 56) zu

120		
		Daraus lassen sich nach Satz 3.18 die Koeffizienten der Differenzengleichung ablesen $(M=N=2$ und $\alpha_i=a_{N-i},\beta_i=b_{N-i})$
121		
122		so dass sich folgende Differenzengleichung ergibt:
		Ein entsprechendes Blockschaltbild ergibt sich nach dem Muster von Seite 52 (siehe Skizze unten, links)
	b)	Bestimmen Sie nun für ein LTI-System mit nicht-kausaler Impulsantwort $h[k]=3\cdot 5^{-(k+2)}\epsilon[k+2]+2\cdot 2^{-k}\epsilon[k]$ wieder Systemfunktion $H(z)$, Differenzengleichung und Blockdiagramm.
		<u>Lösung:</u> Die Impulsantwort ist ähnlich wie im vorigen Beispiel, aber der erste Summand ist nicht kausal (da k durch $k+2$ ersetzt wurde). Mit dem Verschiebungssatz 3.15.II (Seite 57) ist $\mathcal{H}\{5^{-(k+2)}\epsilon[k+2]\} \circ - \bullet z^2\mathcal{H}\{5^{-k}\epsilon[k]\}$, und deshalb ergibt sich nun nach Satz 3.17 (Seite 61) mit Satz 3.14 (Seite 56)
123		



d.h. wir können zur Zeit k immer erst y[k-2] berechnen, sodass die Berechnung des Ausgabesignals y[k] gegenüber dem Eingabesignal x[k] um zwei Schritte zeitverzögert ist. Das Blockschaltbild ist wie folgt (Skizze, rechts):



Wir können nun aus der Impulsantwort h[k] eines Systems die Systemfunktion H(z) berechnen und daraus sogar eine Implementierung des Systems ablesen. Außerdem können wir durch z-Transformation des Eingangssignals $x[k] \circ - \bullet X(z)$ leicht die z-Transformierte des Ausgangssignals $Y(z) = H(z) \cdot X(z)$ berechnen. Was uns noch fehlt ist wie man aus Y(z) allgemein wieder das zugehörige Zeitsignal $y[k] \bullet - \circ Y(z)$ berechnet. Das nächste Kapitel stellt für den wichtigsten Fall gebrochenrationaler Y(z) (vgl. letze Bemerkung auf Seite 65) eine Methode zur Rücktransformation vor.

3.8 Inverse z-Transformation und Partialbruchzerlegung

Definition 3.19: Inverse z-Transformation Die inverse z-Transformation generiert zu einer z-Transformierten X(z) das zugehörige Zeitsignal x[k]. Man schreibt dafür $X(z) \bullet - x[k]$ oder 127 Wie zuvor die z-Transformation ist auch die inverse z-Transformation nur eindeutig mit Konvergenzbereich! Bemerkung: Es gibt drei gängige Methoden um die inverse z-Transformation von X(z) zu berechnen: I) Potenzreihenentwicklung der z-Transformierten $X(z) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]z^{-k}$ und Ablesen der Koeffizienten x[k]. II) Partialbruchzerlegung von X(z) in eine Summe von einfachen Termen zu denen die Korrespondenzen bekannt sind. III) Mittels Residuensatz aus der höheren Analysis. Beispiel Potenzreihenentwicklung: Nutzen Sie die (aus der Analysis bekannte) Potenzreihenentwicklung für die Logarithmusfunktion $\ln(1+x) = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \frac{x^4}{4} + \dots + (-1)^{i+1} \frac{x^i}{i} + \dots$ um zur z-Transformierten $Y(z) := \ln(1+z^{-1})$ das zugehörige Zeitsignal $y[k] \circ - - \bullet Y(z)$ zu finden. Lösung: Aus 128 ergibt sich mit der Definition der z-Transformierten $Y(z) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} y[k]z^{-k}$ (siehe

Def. 3.13 von Seite 54) durch Ablesen der Koeffizienten das kausale Signal

Partialbruchzerlegung: Wegen Satz 3.18 sind im Normalfall die z-Transformierten Y(z) aber meist gebrochenrationale Funktionen vom Typ

$$Y(z) = c \cdot \frac{(z - \kappa_1)^{m_1} \cdot (z - \kappa_2)^{m_2} \cdot \dots \cdot (z - \kappa_L)^{m_L}}{(z - \lambda_1)^{n_1} \cdot (z - \lambda_2)^{n_2} \cdot \dots \cdot (z - \lambda_K)^{n_K}}$$

wobei die m_i bzw. n_i die Vielfachheit der Nullstellen κ_i bzw. der Polstellen λ_i sind, sodass wir den Zählergrad $M:=\sum_{i=1}^L m_i$ und Nennergrad $N:=\sum_{i=1}^K n_i$ erhalten. Wir können dabei annehmen, dass die L Nullstellen und K Polstellen verschieden sind (d.h. Zähler und Nenner gekürzt sind). Solche Funktionen kann man mit der folgenden Partialbruchzerlegung in einfache Terme zerlegen:

Partialbruchzerlegung, Fall 1: Wir betrachten zunächst den Spezialfall, dass alle Polstellen die Vielfachheit $n_i = 1$ haben und das Zählerpolynom einen kleineren Grad als das Nennerpolynom hat, sodass sich Y(z) als

$$Y(z) = \frac{a_0 + a_1 z + \dots a_M z^M}{(z - \lambda_1) \cdot (z - \lambda_2) \cdot \dots \cdot (z - \lambda_N)}$$

$$(3.13)$$

schreiben läßt, wobei M < N und a_0, a_1, \ldots, a_M die Koeffizienten des Zählerpolynoms sind, welche man durch Ausmultiplizieren der Linearfaktoren des Zählers (inklusive der führenden Konstanten) c erhält. Dann läßt sich Y(z) mittels geeigneter aber zunächst unbekannten Konstanten $A_1, A_2, \ldots, A_N \in \mathbb{C}$ durch

$$(3.14) \begin{bmatrix} 130 \end{bmatrix}$$

in eine Summe von sogenannte <u>Partialbrüche</u> $A_i/(z-\lambda_i)$ zerlegen: Denn bringen wir die rechte Seite von (3.14) wieder auf den Hauptnenner HN= $(z-\lambda_1)\cdot\ldots\cdot(z-\lambda_N)$ wie bei (3.13) so erhalten wir

Durch Ausmultiplizieren ergibt der Zähler von Y(z) also wieder ein Polynom vom Grad N-1 mit Koeffizienten $c_i(A_1,\ldots,A_N)$ welche (lineare) Funktionen der Unbekannten A_1,\ldots,A_N sind, welches identisch mit dem Zähler von (3.13) sein muss,

$$c_0(A_1, \ldots, A_N) + c_1(A_1, \ldots, A_N) \cdot z + \ldots + c_{N-1}(A_1, \ldots, A_n) \cdot z^{n-1}$$

 $\stackrel{!}{=} a_0 + a_1 z + \ldots a_M z^M$.

Koeffizientenvergleich zwischen linker und rechter Seite ergibt das lineare Gleichungssystem (LGS)

$$c_0(A_1, \dots, A_N) = a_0$$

$$c_1(A_1, \dots, A_N) = a_1$$

$$\vdots$$

$$c_M(A_1, \dots, A_N) = a_M$$

$$c_{M+1}(A_1, \dots, A_N) = 0$$

$$\vdots$$

$$c_{N-1}(A_1, \dots, A_N) = 0$$

Da es also N Gleichungen und N Unbekannte gibt, erhält man eine eindeutige Lösung für die A_1, \ldots, A_N und man kann mit Satz 3.16.I (und der Linearität Satz 3.15.I) das zugehörige Zeitsignal y[k] finden:

$$Y(z) = \frac{A_1}{z - \lambda_1} + \frac{A_2}{z - \lambda_2} + \dots + \frac{A_N}{z - \lambda_N}$$

$$\downarrow 0$$

$$y[k] = A_1 \cdot \lambda_1^{k-1} \cdot \epsilon[k-1] + A_2 \cdot \lambda_2^{k-1} \cdot \epsilon[k-1] + \dots + A_N \cdot \lambda_N^{k-1} \cdot \epsilon[k-1]$$

$$= (A_1 \lambda_1^{k-1} + \dots + A_N \lambda_N^{k-1}) \epsilon[k-1] .$$

Beispiel: Berechnen Sie mit Hilfe der Partialbruchzerlegung das zu $Y(z) = \frac{1}{(z-(1+p))\cdot(z-1)}$ gehörige Zeitsignal y[k] (vgl. das Sparbuch-Beispiel (3.12) auf Seite 63). Lösung: Wir machen also den Ansatz

Koeffizientenvergleich mit dem ursprünglichen Zähler 1 ergibt das LGS

Addition (1)+(2) ergibt



Partialbruchzerlegung, Fall 2: Kommen Polstellen mit Vielfachheit $n_i > 1$ vor, so muss man im Ansatz (3.14) den Partialbruch $A_i/(z-\lambda_i)$ jeweils durch eine Summe von n_i Partialbrüchen

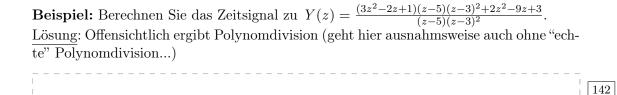
$$\frac{A_{i,1}}{z-\lambda_i} + \frac{A_{i,2}}{(z-\lambda_i)^2} + \ldots + \frac{A_{i,n_i}}{(z-\lambda_i)^{n_i}}$$

ersetzen (denn nur so ergibt sich beim Zusammenfassen zu einem Bruch im Zähler ein allgemeines Polynom vom Grad N-1). Insgesamt ergibt das also bei Q unterschiedlichen Polstellen mit $N=\sum_{i=1}^Q n_i$ den Ansatz

$$Y(z) = \sum_{i=1}^{Q} \sum_{v=1}^{n_i} \frac{A_{i,v}}{(z - \lambda_i)^v}$$

Offensichtlich hat man also wieder genau N Unbekannte $A_{i,v}$. Bringen wir Y(z) wieder wie zuvor bei Fall 1 auf den Hauptnenner ist der Zähler wieder ein Polynom $c_0 + c_1 z + \ldots + c_{N-1} z^{N-1}$ vom Grad N-1, wobei die Koeffizienten wie zuvor wieder lineare Funktionen der $A_{i,v}$ sind. Durch Koeffizientenvergleich mit dem ursprünglichen Zählerpolynom erhält man also wieder ein entsprechendes Gleichungssystem wie im Fall 1 mit N Gleichungen, sodass man alle Unbekannten $A_{i,v}$ eindeutig bestimmen kann. Mit Hilfe von Satz 3.16.III von Seite 60 lassen sich damit alle Partialbrüche rücktransformieren und man erhält das Zeitsignal y[k].

I			
I I I			
Der Koeffiziente	envergleich mit dem u	rsprünglichen Zähler von $Y(z)$ ergibt d	as LGS
L			
		lamit aus (4) $A = -42/(-21) = 2$ und Satz 3.16.I,II von Seite 60	damit
			(3.15
$M := \deg(p) \operatorname{gr}$	ößer oder gleich dem	ner Fall 3 : Ist bei $Y(z) = \frac{p(z)}{q(z)}$ der Z Nennergrad $N := \deg(q)$, d.h. $M \ge N$, siehe Mathe-Skript, Satz ???), sodass	
I			
I	om $s(z)$ den Grad M	-N hat und das Restpolynom $r(z)$ einer	
-	. ,	Satz 777) Dann kann man mit $r(z)/a$	
Grad als $q(z)$ (Fall 2 verfahren	siehe Mathe-I Skript, und das Polynom $s($	Satz ???). Dann kann man mit $r(z)/q$ $z) = s_{M-N} z^{M-N} + \ldots + s_0$ ergibt im Zulsen (siehe Satz 3.14.II von Seite 56):	



Die übriggebliebene gebrochenrationale Funktion (letzter Term) ist offensichtlich wie im vorigen Beispiel (3.15) von Seite 72. Damit ergibt sich mit Satz 3.14 von Seite 56

Wir fassen unsere Ergebnisse im folgenden Satz zusammen:

Satz 3.20: Partialbruchzerlegung

Sei $Y(z) = \frac{p(z)}{q(z)}$ eine gebrochenrationale Funktion mit Zähler- und Nenner-Polynomen p(z) und q(z) vom Grad M und N. Letzteres sei nach dem Fundamentalsatz der Algebra ein Produkt von Linearfaktoren (der Vorfaktor sei in p(z) enthalten)

$$q(z) = (z - \lambda_1)^{n_1} \cdot (z - \lambda_2)^{n_2} \cdot \ldots \cdot (z - \lambda_Q)^{n_Q}$$

mit den Q <u>Polstellen</u> λ_i , deren Vielfachheiten sich zu $N := n_1 + \ldots + n_Q$ addieren. Dann hat Y(z) nach <u>Polynomdivision</u> und <u>Partialbruchzerlegung</u> (<u>PBZ</u>) die Darstellung

$$Y(z) = s(z) + \frac{r(z)}{q(z)} = s(z) + \sum_{i=1}^{Q} \sum_{v=1}^{n_i} \frac{A_{i,v}}{(z - \lambda_i)^v}$$

wobei s(z) ein Polynom vom Grad M-N ist (oder s(x)=0 für M< N) und r(z) ein Polynom mit Grad kleiner als N. Die Summanden in der Summe heißen <u>Partialbrüche</u> und ergeben sich mit der oben beschriebenen Methode (<u>Partialbruchzerlegung</u>, <u>Fall 2</u>) aus den Koeffizienten von r(z) und den Polstellen $\lambda_1, \ldots, \lambda_Q$.

Bemerkungen:

I) Nach Partialbruchzerlegung ergibt sich nach Satz 3.16 von Seite 60 das zu Y(z) gehörige Zeitsignal mittels

144

(3.16)

- II) Ist das Nennerpolynom $q(z) = q_0 + q_1 z ... + q^N$ in der Koeffizientenform gegeben, dann muss man zunächst alle Nullstellen von q(z) bestimmen um es als Produkt von Linearfaktoren schreiben zu können. Dies ist im Allgemeinen schwierig (insbesondere für größere N > 4).
- III) Man kann die Koeffizienten $A_{i,v}$ der Partialbruchzerlegung außer durch die oben beschriebenen Methoden (LGS aufstellen und lösen) alternativ auch mit Hilfe des Residuensatzes (aus der Höheren Analysis, hier ohne Herleitung) berechnen:

$$A_{i,v} = \frac{1}{(n_i - v)!} \cdot \left(\frac{d}{dz}\right)^{n_i - v} \left[(z - \lambda_i)^{n_i} \cdot Y(z) \right]_{z = \lambda_i}$$
(3.17)

Beispiel: Berechnen Sie die Partialbruchzerlegung für $Y(z) = \frac{z}{z^2-1}$. Lösung: Mit dem Ansatz

145

ergibt sich aus dem Residuensatz (3.17) mit der Quotientenregel die Lösung

146

IV) In MATLAB kann man Partialbruchzerlegungen mit dem Befehl [A, L, S] = residue(b, a) berechnen wobei Argumente $b = (b_M, \dots, b_0)$ und $a = (a_N, \dots, a_0)$ die Koeffizienten des Zähler- bzw. Nennerpolynoms sind (auf Reihenfolge achten: zuerst die höchstwertigen Koeffizienten!), und die Rückgabewerte $A = (A_{1,1}, \dots, A_{1,n_1}, A_{2,1}, \dots, A_{Q,n_Q})$ die Koeffizienten der Partialbrüche ("Residuen"), $L = \lambda_1, \dots, \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_Q$ die Polstellen (n-fache Polstellen haben n Einträge) und $S = (s_0, \dots, s_{M-N})$ die Koeffizienten des Polynoms s(z).

Beispiel: Berechnen Sie mit MATLAB die Partialbruchzerlegung der Funktion $Y(z) = \frac{z}{z^2 - 1}$ vom vorigen Beispiel.

Lösung: Die MATLAB-Befehle

ergeben die Ausgabe

und entsprechen dem Ergebnis der PBZ $Y(z) = \frac{0.5}{z - (-1)} + \frac{0.5}{z - 1}$ von oben.

Der folgende Satz zeigt allgemeine Partialbruchzerlegungen für einige häufige Typen von gebrochenrationalen Funktionen:

Satz 3.21: Partialbruchzerlegung, wichtige Spezialfälle

I)
$$\frac{az+b}{(z-\alpha)(z-\beta)} = \frac{A}{z-\alpha} + \frac{B}{z-\beta}$$

$$\text{mit} \quad A = \frac{a \cdot \alpha + b}{\alpha - \beta}, \ B = \frac{a \cdot \beta + b}{\beta - \alpha}$$

$$\text{II)} \quad \frac{az^2 + bz + c}{(z-\alpha)(z-\beta)(z-\gamma)} = \frac{A}{z-\alpha} + \frac{B}{z-\beta} + \frac{C}{z-\gamma}$$

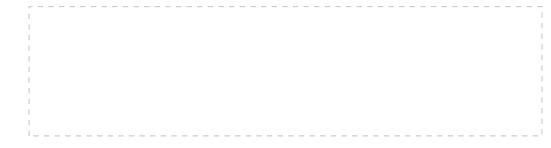
$$\text{mit} \quad A = \frac{a\alpha^2 + b\alpha + c}{(\beta-\alpha)(\gamma-\alpha)}, \ B = \frac{a\beta^2 + b\beta + c}{(\alpha-\beta)(\gamma-\beta)}, \ C = \frac{a\gamma^2 + b\gamma + c}{(\alpha-\gamma)(\beta-\gamma)}$$

$$\text{III)} \quad \frac{az^2 + bz + c}{(z-\alpha)^2(z-\gamma)} = \frac{A}{z-\alpha} + \frac{B}{(z-\alpha)^2} + \frac{C}{z-\gamma}$$

$$\text{mit} \quad A = \frac{a\alpha(\alpha-2\gamma) - b\gamma - c}{(\alpha-\gamma)^2}, \ B = \frac{a\alpha^2 + b\alpha + c}{\alpha-\gamma}, \ C = \frac{a\gamma^2 + b\gamma + c}{(\alpha-\gamma)^2}.$$

Beweis:

I) Man kann die Konstanten A, B genauso wie im Beispiel zur Partialbruchzerlegung (Fall 1) durch Aufstellen und Lösen eines LGS herleiten. Alternativ auch einfach durch Nachprüfen von



II) Kann man genauso zeigen: Bringt man die rechte Seite von (II) auf den Hauptnenner $(z - \alpha)(z - \beta)(z - \gamma)$, so ist der Zähler Z

$$Z = A(z^2 - z(\beta + \gamma) + \beta\gamma) + B(z^2 - z(\alpha + \gamma) + \alpha\gamma) + C(z^2 - z(\alpha + \beta) + \alpha\beta)$$
$$= z^2(A + B + C) - z(A(\beta + \gamma) + B(\alpha + \gamma) + C(\alpha + \beta)) + A\beta\gamma + B\alpha\gamma + C\alpha\beta$$

Koeffizientenvergleich mit der linken Seite ergibt das LGS

$$A +B +C = a (1)$$

$$A +B +C = a$$
 (1)

$$(\beta + \gamma)A +(\alpha + \gamma)B +(\alpha + \beta)C = b$$
 (2)

$$\beta \gamma A +\alpha \gamma B +\alpha \beta C = c$$
 (3)

$$\beta \gamma A + \alpha \gamma B + \alpha \beta C = c \tag{3}$$

Man kann nun das LGS wie üblich nach A, B, C auflösen (bzw. nachprüfen, dass die A, B, C aus dem Satz das LGS lösen). Rest siehe Übungen.

III) Entsprechendes Vorgehen. Siehe Übungen.

Beispiel: Für PBZ von $Y(z)=Y(z)=\frac{z}{z^2-1}=\frac{z}{(z-1)(z+1)}$ aus den vorigen Beispielen erhält man aus Satz 3.21.I mit $a=1,\ b=0,\ \alpha=1,\ \beta=-1$ durch einfaches Einsetzen

148

und damit

149

Aus unserer Analyse der Rücktransformation durch PBZ folgt auch, dass man aus den Polstellen der Systemfunktion H(z) direkt auf die Stabilität des Systems schließen kann:

Satz 3.22: Polstellen der Systemfunktion und Stabilität

Seien $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_N$ die Polstellen der Systemfunktion H(z) eines diskreten LTI-Systems \mathcal{H} . Dann ist \mathcal{H} stabil, genau dann wenn

d.h. genau dann, wenn alle Polstellen betragsmäßig kleiner als 1 sind, (bzw. alle Polstellen sich innerhalb des komplexen Einheitskreises befinden).

Beweis: Nach Satz 3.10 ist ein LTI-System genau dann stabil, wenn seine Impulsantwort h[k] absolut integrierbar ist, d.h. falls $\sum_{k=-\infty}^{\infty} |h[k]| < \infty$ absolut konvergiert. Nun erhält man nach Satz 3.17 die Impulsantwort $h[k] \circ - \Phi H(z)$ durch Rücktransformation der Systemfunktion H(z), wobei H(z) nach Satz 3.18 eine gebrochenrationale Funktion ist, welche mittels PBZ nach Satz 3.20 auf die Form

$$H(z) = \sum_{i=0}^{M-N} s_i z^i + \sum_{i=1}^{Q} \sum_{v=1}^{n_i} \frac{A_{i,v}}{(z - \lambda_i)^v}$$

mit den Polstellen λ_i gebracht werden kann. Rücktransformation wie in Gleichung (3.16) auf Seite 74 ergibt die Impulsantwort

$$h[k] = \sum_{i=0}^{M-N} s_i \delta[k+i] + \sum_{i=1}^{Q} \sum_{v=1}^{n_i} A_{i,v} {k-1 \choose v-1} \lambda_i^{k-v} \epsilon[k-1] .$$

und damit (mit der Dreiecksungleichung)

$$\sum_{k=-\infty}^{\infty} |h[k]| \le \sum_{i=0}^{M-N} |s_i| + \sum_{i=1}^{Q} \sum_{v=1}^{n_i} \sum_{k=1}^{\infty} |A_{i,v} {k-1 \choose v-1} \lambda_i^{k-v}|$$

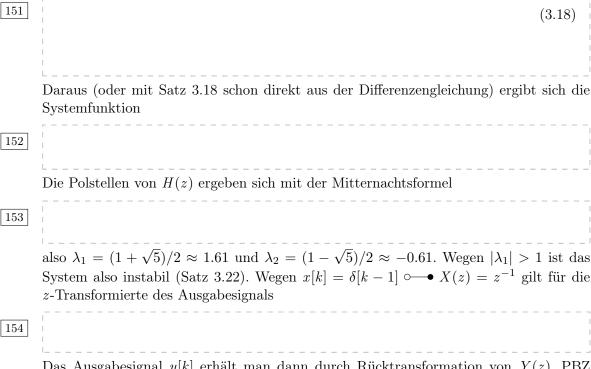
D.h. jede Polstelle λ_i der erzeugt mindestens eine Reihe $\sum_{k=1}^{\infty} |A_{i,v}\binom{k-1}{v-1}\lambda_i^{k-v}| \sim \sum_{k=0}^{\infty} k^{v-1}|\lambda_i|^k$ vom geometrischen Typ, welche genau dann konvergiert wenn $|\lambda_i| < 1$ (siehe Skript Mathe-I, Satz ??, Minoranten- und Majorantenkriterien), denn:

- Für v=1 ist $\sum_{k=0}^{\infty} k^{v-1} |\lambda_i|^k$ eine geometrische Reihe und konvergiert gdw. $|\lambda_i|<1$
- Für v > 1 und $|\lambda_i| \ge 1$ ist klar, dass die Reihe $R := \sum_{k=0}^{\infty} k^{v-1} |\lambda_i|^k$ divergiert (da die geometrische Reihe eine divergente Minorante ist).
- Für v > 1 und $|\lambda_i| < 1$ konvergiert R, da die geometrische Reihe $\sum_{k=0} |\lambda_i + \epsilon|^k$ für geeignetes ϵ mit $|\lambda_i| < |\lambda_i + \epsilon| < 1$ eine konvergente Majorante ist (denn $|\lambda_i + \epsilon|^k$ wächst $\forall v$ viel schneller als $k^v |\lambda_i|^k$, wie man z.B. durch Logarithmieren leicht einsieht).

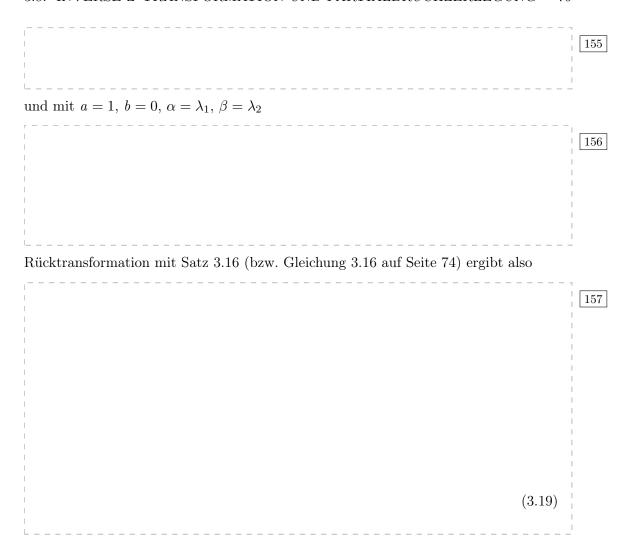
Im abschließenden Beispiel wollen wir eine vollständige Systemanalyse durchführen: Beispiel: Fibonacci-Zahlen (nach Leonardo "Fibonacci" von Pisa, 1202). In einem (sehr großen) Stall erzeugt ein im Monat k geborenes Kaninchenpaar ab dem zweiten Monat k+2 seiner Existenz an jeden Monat ein weiteres Paar; selbiges gilt für die Nachkommen; kein Kaninchen stirbt im betrachteten Zeitraum. Wie vermehren sich die Kaninchen wenn zur Zeit k=1 ein Paar in den (zuvor leeren) Stall gesetzt wird?

- Stellen Sie eine Differenzengleichung für das "Kaninchenstall-System" auf. Hierbei sei das Eingabesignal x[k] die Zahl der neugeborenen Kaninchenpaare die im k-ten Monat $von\ au\beta en$ in den Stall gegeben werden, und das Ausgabesignal y[k] die Anzahl der Kaninchenpaare im Stall im k-ten Monat.
- Bestimmen Sie daraus die Systemfunktion H(z) und das Ausgangssignal y[k] für Eingangssignal $x[k] = \delta[k-1]$, d.h. falls zur Zeit k=1 genau ein Kaninchenpaar in den Stall gesetzt wird.

<u>Lösung:</u> Die Anzahl y[k] der Kaninchenpaare zur Zeit k ergibt sich als Summe der alten Anzahl Paare y[k-1] plus der neugeborenen Kaninchenpaare (= y[k-2] wegen Mindestalter 2 Monate) plus der neu in den Stall gesetzen Paare x[k]. Die Differenzengleichung und deren z-Transformierte lautet also



Das Ausgabesignal y[k] erhält man dann durch Rücktransformation von Y(z). PBZ nach Satz 3.21.I von Seite 75 ergibt



Man nennt $\{y[k]\}_{k\in\mathbb{N}}$ die Fibonacci-Zahlenfolge: Ab k=2 berechnet sich y[k]=y[k-1]+y[k-2] als Summe der beiden vorigen Folgenwerte (siehe (3.18)). Der Vorteil der Darstellung (3.19) ist, dass wir mit ihr y[k] für beliebig großes k in geschlossener Form berechnen können, d.h. ohne vorher $y[1], y[2], \ldots, y[k-1]$ berechnen zu müssen.

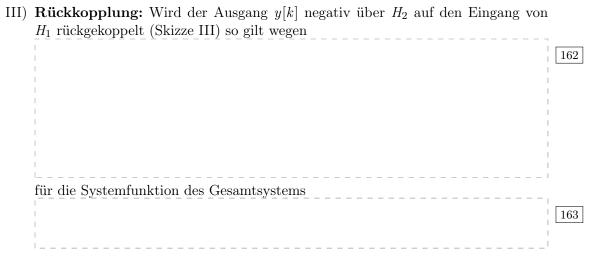
Die folgende Tabelle zeigt die ersten 16 Fibonacci-Zahlen:

k	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
y[k]	0	1	1	2	3	5	8	13	21	34	55	89	144	233	377	610	987

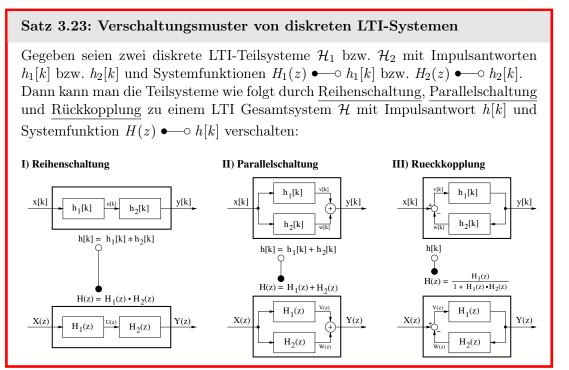
3.9 Verschaltung von LTI-Systemen

Mit Hilfe der Systemfunktion kann man recht einfach Verschaltungen mehrerer LTI-Systeme analysieren. Der folgenden Skizze (siehe folgender Satz) entsprechend seien dazu zwei beliebige diskrete LTI- Teilsysteme mit Impulsantworten $h_1[k]$ und $h_2[k]$ und entsprechenden Systemfunktionen $H_1(z) \bullet \multimap h_1[k]$ und $H_2(z) \bullet \multimap h_2[k]$ gegeben, welche auf verschiedene Weisen zu einem Gesamtsystem mit Impulsantort h[k] und Systemfunktion $H(z) \bullet \multimap h[k]$ verschaltet werden können. Dabei sei jeweils $x[k] \circ \multimap X(z)$ das Eingangssignal und $y[k] \circ \multimap Y(z)$ das Ausgangssignal. Außerdem gebe es im Inneren der Gesamtsysteme weitere Zwischensignale $u[k] \circ \multimap U(z)$, $v[k] \circ \multimap V(z)$ und $w[k] \circ \multimap W(z)$. Wir betrachten im folgenden häufig auftretende Verschaltungsmuster (siehe Skizze im folgenden Satz) und versuchen aus Satz 3.17 (mit Satz 3.15) Impulsantwort und Systemfunktion des Gesamtsystems herzuleiten:

158	I) Reihenschaltung: Werden H_1 und H_2 hintereinander in Reihe geschaltet (Skizze I) so gilt wegen
159	und dem Faltungstheorem für das Gesamtsystem
160	II) Parallelschaltung: Werden H_1 und H_2 parallel geschaltet (Skizze II) so gilt wegen
161	und der Linearität der z-Transformation für das Gesamtsystem



Wir fassen diese Resultate in folgendem Satz zusammen:



Beweis: Siehe obige Herleitung.

Bemerkung: Wir können den Satz z.B. dazu benutzen um die Gesamt-Systemfunktion H(z) und damit den Berechnungsalgorithmus für eine Verschaltung mehrerer einfacher LTI-Systemen zu ermitteln.

Beispiele: Gegeben seien zwei einfache LTI-Systeme durch ihre Systemfunktionen

$$H_1(z) = \frac{z+3}{z^2-1}$$
, und $H_2(z) = \frac{z+1}{(z+3)(z-1)}$.

Ermitteln Sie die Systemfunktion H(z) des Gesamtsystems für a) Reihenschaltung, b) Parallelschaltung und c) negative Rückkopplung der Teilsysteme wie im vorigen Satz beschrieben. Geben Sie jeweils auch einen rekursiven Algorithmus zur Berechnung der Systemausgabe y[k] bei gegebenem Eingangssignal x[k] an.

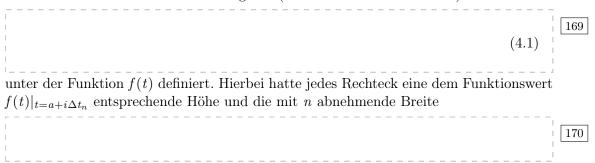
Lösungen:

	<u> L</u> O	sungen:
164	a)	Bei Reihenschaltung ist nach Satz 3.23 die Systemfunktion des Gesamtsystems
		Damit kann man das System nach Satz 3.18 (Seite 64) durch die Differenzengleichung $(N=2, \alpha_i=a_{N-i}, \beta_i=b_{N-i})$
165		beschreiben. Auflösen nach $y[k]$ ergibt den rekursiven Algorithmus
166		1 1 ¹
167	b)	Bei Parallelschaltung gilt entsprechend
	c)	Bei Rückkopplung gilt entsprechend
168		I I I I I I I I I I I I I I I I I I I

Kapitel 4

Analoge Signale

Wie in Kapitel 1 argumentiert, kennen wir eigentlich schon wesentliche Resultate aus der kontinuierlichen (=analogen) Signalverarbeitung und Systemtheorie aus unserer Betrachtung von elektrischen Stromkreisen (siehe Skizze auf Seite 1.1; siehe Skript Elektrotechnik). Wir werden in diesem und dem nächsten Kapitel diese Resultate wiederholen und erweitern. Dabei werden wir sehen, dass sich kontinuierliche Signale und Systeme sehr ähnlich wie diskrete Signale und Systeme verhalten, d.h. die meisten Sätze die wir bisher für den diskreten Fall in Kapitel 2 und 3 hergeleitet haben gibt es auch für den kontinuierlichen Fall, außer dass in den Sätzen Summen durch Integrale ersetzt werden. Man erinnere sich hierbei aus der Mathe-I Vorlesung, dass Integrale letzlich auch nichts anderes als Summen sind: Dort hatten wir (Riemann-) Integrale einer Funktion f(t) als Grenzfall einer endlichen Summierung von (immer schmaler werdenden) Rechtecken



wobei die Rechteckbreite Δt_n im Grenzfall "unendlich schmaler" Rechtecke zum Differenzial dt des Integrals wird.

Aus dieser Korrespondenz folgt insbesondere, dass sich auch für kontinuierlich LTI-Systeme die Systemausgabe als (kontinuierlich) Faltung der Systemeingabe mit der Impulsantwort ergibt. Dabei werden Faltungs-Summen zu Integralen, Differenzengleichungen zu Differentialgleichungen und die z-Transformation entspricht der Laplace-Transformation. Ansonsten gelten aber die wesentlichen Definitionen und Sätze aus der diskreten Welt in entsprechender Weise auch in der analogen Welt.

4.1 Definitionen und Eigenschaften

Wir wiederholen kurz die wichtigsten Definitionen für kontinuierliche Signale.

Definition 4.1: Definition und Eigenschaften kontinuierlicher Signale

- I) <u>Definition</u>: Ein <u>kontinuierliches Signal</u> x(t) ist eine reelle oder komplexe Funktion $x : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ (oder \mathbb{C}) der Zeit $t \in \mathbb{R}$.
- II) Sei x(t) ein kontinuierliches Signal. Dann heißt
 - x(-t) die Spiegelung von x(t) an der Signalpegel-Achse.
 - $x(t-t_0)$ bzw. $x(t+t_0)$ die Verschiebung um t_0 nach rechts bzw. links.
 - $x(t_0 t)$ die um t_0 nach rechts verschobene Spiegelung.
- III) x(t) heißt gerade bzw. ungerade falls x(-t) = x(t) bzw. x(-t) = -x(t).
- IV) x(t) heißt <u>kausal</u> bzw. <u>anti-kausal</u> falls $x(t) = 0 \ \forall t < 0$ bzw. $x(t) = 0 \ \forall t \geq 0$.
- V) x(t) heißt <u>zeitbeschränkt</u> auf das Zeit-Intervall $[t_1, t_2]$, falls x(t) = 0 für $t < t_1$ oder $t > t_2$.
- VI) x(t) heißt <u>periodisch</u> mit <u>Periode</u> T oder kurz <u>T</u>-periodisch, falls x(t) = x(t + kT) für alle $t \in \mathbb{R}$ und alle ganzzahligen $k \in \mathbb{Z}$.
- VII) \mathcal{V} bezeichnet die Menge aller Signale. $\mathcal{V}_{[t_1,t_2]}$ bezeichnet die Menge aller auf $[t_1,t_2]$ zeitbeschränkten Signale. \mathcal{V}_T bezeichnet die Menge aller T-periodischen Signale.

Bemerkungen:

- I-IV entsprechen genau Def. 2.1-2.4 für diskrete Signale aus Kapitel 2. V und VI entsprechen den Definitionen der diskreten Signalmengen in Kapitel 2.3.
- Die Rechenoperationen +, −, ·, / der Körper R bzw. C lassen sich entsprechend auch für Funktionen bzw. Signale anwenden. Ähnlich wie in Kapitel 2.3 auf Seite 23 definiert man diese Rechenoperationen "komponentenweise", d.h. für Signale x, y und Operationen ∘ ∈ {+, −, ·, /}

$$\circ: \mathcal{V} \times \mathcal{V} \to \mathcal{V}$$
 mit $(x \circ y)(t) := x(t) \circ y(t)$.

Außerdem definiert man wie üblich die Skalierung eines Signals x(t) mit einem Skalar $k \in K$ aus einem Körper $K \in \{\mathbb{R}, \overline{\mathbb{C}}\}$ durch

$$\cdot: K \times \mathcal{V} \to \mathcal{V}$$
 mit $(k \cdot x)(t) := k \cdot x(t)$.

Der folgende Satz zeigt, dass auch die Mengen der kontinuierlichen Signale Vektorräume bilden (vgl. Satz 2.8 auf Seite 2.8), d.h. man darf mit Signalen genauso wie mit Vektoren rechnen (siehe Skript Mathe-1, Kapitel ??).

Satz 4.2: Vektorraum der kontinuierlichen Signale

- Die Menge \mathcal{V} aller Signale (mit Werten in \mathbb{R} oder \mathbb{C}) bildet mit Addition + und Skalierung einen (unendlich-dimensionalen) <u>Vektorraum</u> $(\mathcal{V}, +, \cdot)$.
- Die Menge aller auf $[t_1, t_2]$ zeitbeschränkten kontinuierlichen Signale ebenfalls einen (unendlich-dimensionalen) Vektorraum $(\mathcal{V}_{[t_1,t_2]},+,\cdot)$.
- Die Menge \mathcal{V}_T aller T-periodischen Signale bildet ebenfalls einen (unendlichdimensionalen) Vektorraum $(\mathcal{V}_T, +, \cdot)$.

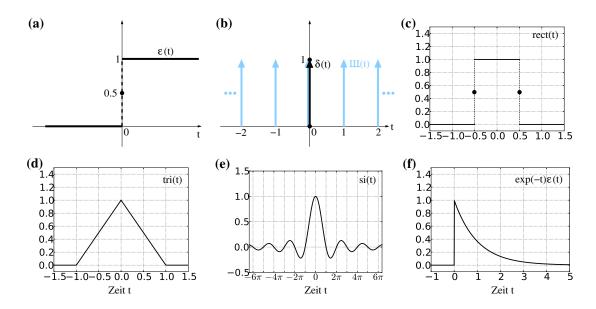
Beweis: Offenbar sind Addition + und Skalierung · auf allen Signalmengen \mathcal{V} , \mathcal{V}_{t_1,t_2} , \mathcal{V}_T abgeschlossen. Außerdem kann man leicht überprüfen, dass die Vektorraumaxiome erfüllt sind: Denn die Addition + ist offenbar sowohl kommutativ als auch assoziativ und besitzt ein eindeutiges neutrales Element n(t) = 0 sowie inverse Elemente (-x)(t) = -x(t). Weiter ist die Skalierung · offenbar assoziativ, und es gelten offenbar sowohl $1 \cdot x = x$ als auch die Distributivgesetzte. Für einen detaillierten Beweis siehe Übungen ?????.

Ähnlich wie in Def. 2.5-2.7 definieren wir im folgenden einige wichtige kontinuierliche Signale:

Definition 4.3: Wichtige kontinuierliche Signale

Einige wichtige kontinuierliche Signale sind die folgenden (vgl. folgende Skizze):

- a) Sprung- oder Heaviside-Funktion: $\epsilon(t) := \begin{cases} 1 &, t > 0 \\ 0.5 &, t = 0. \\ 0 &, t < 0 \end{cases}$
- b) <u>Dirac- oder Delta-Impuls:</u> $\delta(t) := \frac{d}{dt} \epsilon(t)$, sowie <u>Kamm- oder Scha-Signal:</u> $\mathrm{III}(t) := \sum_{k=-\infty}^{\infty} \delta(t-k)$.
- c) Rechteck-Signal: $rect(t) := \epsilon \left(t + \frac{1}{2}\right) \epsilon \left(t \frac{1}{2}\right)$
- d) Dreieck-Signal: $\operatorname{tri}(t) := \begin{cases} 1 |t| &, |t| \leq 1 \\ 0 &, |t| > 1 \end{cases}$
- e) Si-Signal: $si(t) = \frac{sin(t)}{t}$.
- f) Kausale Exponential-Funktion: $f(t) = e^{ax} \cdot \epsilon(t)$.



Bemerkungen:

- Schaubilder der Signale sind in obiger Skizze dargestellt (für die kausale Exponentialfunktion wurde a = -1 verwendet).
- In alternativen Definitionen der Sprungfunktion bleibt $\epsilon(0)$ undefiniert oder man definiert $\epsilon(0) := 1$.
- ullet Integriert man die Sprungfunktion $\epsilon(t)$ erhält man das Rampensignal

171

$$(4.2)$$

• Die Ableitung von $\epsilon(t)$ an der Stelle t=0 ist eigentlich nicht definiert, da $\epsilon(t)$ dort unstetig ist. Man kann aber die Ableitung allgemeiner als Umkehrung der Integration auffassen, d.h. unsere Definition von $\delta(t)$ meint dann, dass $\delta(t)$ so definiert ist, dass gilt:

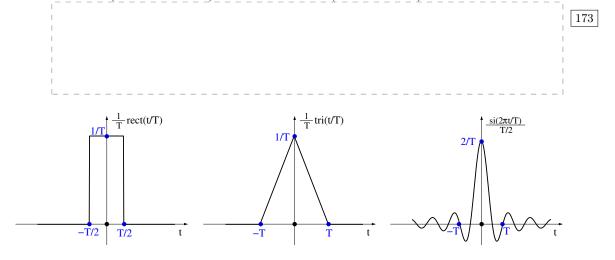
172

$$(4.3)$$

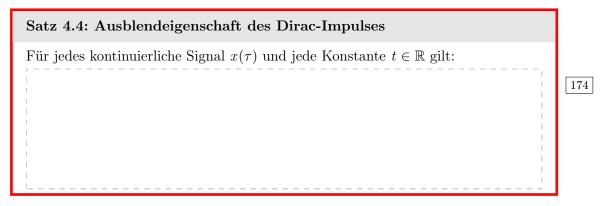
Daraus folgt, dass $\delta(t) = 0$ für $t \neq 0$ (da dort $\epsilon(t)$ konstant ist), und um die Stelle t = 0 herum muss $\delta(t)$ das "Integrations-Gewicht" 1 haben, also "unendlich hoch" sein, so dass die "Fläche" unter $\delta(t)$ genau 1 ergibt. Man zeichnet deshalb den Dirac-Impuls als nach oben gerichteten Pfeil der Länge 1 (siehe obige Skizze b).

• Wie in der folgenden Skizze illustriert kann man den Dirac-Impuls z.B. als Grenzfall einer sehr schmalen aber hohen Rechteckfunktion mit Fläche 1 auffassen (siehe linke Skizze; Rechteck mit Breite T und Höhe 1/T; der Grenzfall ergibt sich für $T \to 0$).

• Alternativ kann man $\delta(t)$ auch als Grenzfall jeder beliebigen Funktion mit "Fläche" 1 auffassen, die im Grenzfall ihr ganzes "Gewicht" bei t=0 konzentriert. Dies funktioniert neben der Rechteckfunktion entsprechend auch z.B. mit der Dreieckfunktion (mittlere Skizze) oder Si-Funktion (rechte Skizze):

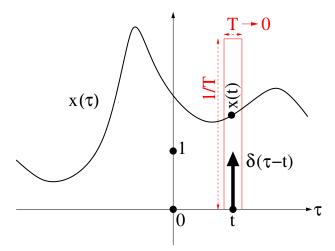


Entsprechend Satz 2.6 besitzt auch der kontinuierliche Dirac-Stoß die Ausblend-, Sieboder auch Abtasteigenschaft:



Beweis:

I) Folgt z.B. aus obiger Rechteck-Darstellung des Dirac-Impulses $\delta(\tau - t) = \frac{1}{T} \operatorname{rect} \left(\frac{\tau - t}{T} \right)$ für $T \to 0$. Damit entspricht $x(\tau) \cdot \delta(\tau - t)$ dem Produkt von $x(\tau)$ mal das rote Rechteck um $\tau = t$ mit Breite T und Höhe 1/T. Falls T sehr klein ist gilt die Approximation $x(\tau) \approx x(t)$ für alle $\tau \in [t - T/2, t + T/2]$ im relevanten Bereich des roten Rechtecks, und im Grenzfall $T \to 0$ sogar Gleichheit, also kann man den Funktionswert $x(\tau)$ auch gleich durch die Konstante x(t) ersetzen.



II) Mit der Substitution $\lambda = \tau - t$ und Gleichung (4.3) gilt

175

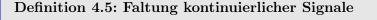
III) Anschaulich wieder mit obiger Skizze: Das rechte Integral ist die Fläche unter dem roten Dreieck (Breite T, Höhe 1/T) multipliziert mit $x(\tau) \approx x(t)$, im Grenzfall also $T \cdot (1/T) \cdot x(t) = x(t)$. Oder Formal mit der Symmetrie $\delta(t - \tau) = \delta(\tau - t)$

176

Bemerkungen:

- Vollkommen entsprechend zu Satz 2.6 auf Seite 21 kann man also auch jedes kontinuierliche Signal x(t) nach (III) als eine mit "Konstanten" $x(\tau)$ gewichtete "Summe" von verschobenenen Dirac-Impulsen $\delta(t-\tau)$ darstellen (nur dass nun die "Summe" nach Gleichung (4.1) auf Seite 83 zum Integral geworden ist).
- Ähnlich wie im diskreten Fall entspricht dabei das Integral in (III) der Faltung $x(t) * \delta(t)$. Im folgenden definieren wir die Faltungsoperation für kontinuierliche Signale.

4.2 Kontinuierliche Faltung



Sei $\mathcal V$ die Menge aller kontinuierlichen Signale und $x\in\mathcal V$ und $y\in\mathcal V$ zwei kontinuierliche Signale. Dann heißt die Operation $*:\mathcal V\times\mathcal V\to\mathcal V$ mit

' | |------

 $\overline{\text{Faltung}}$ von x mit y. Die Integral auf der rechten Seite nennt man auch $\overline{\text{Faltungsintegral}}$.

Bemerkungen:

- Statt (x*y)(t) schreiben wir manchmal ausführlicher (x(t)*y(t))(t) aber meistens wieder einfach x(t)*y(t).
- Das Faltungsintegral ist nach (4.1) auf Seite 83 mit $\Delta \tau_n := T/n$ der Grenzfall der Faltungssumme von Satz 2.9 auf Seite 25:

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(\tau) \cdot y(t-\tau) \ d\tau = \lim_{T \to \infty} \int_{-T}^{T} x(\tau) \cdot y(t-\tau) \ d\tau$$

$$\stackrel{(4.1)}{=} \lim_{T \to \infty} \lim_{n \to \infty} \sum_{i=-n}^{n-1} x(i \cdot \Delta \tau_n) y(t-i \cdot \Delta \tau_n) \cdot \Delta \tau_n \ .$$

Die letzte Summe ist im wesentlichen die Faltung zweier zeitdiskreter Signale

$$x_{T,n}[i] := \sqrt{\Delta \tau_n} \cdot x(i \cdot \Delta \tau_n) \cdot \operatorname{rect}\left(\frac{i \cdot \Delta \tau_n}{2T}\right)$$
 und $y_{T,n}[i] := \sqrt{\Delta \tau_n} \cdot y(i \cdot \Delta \tau_n)$,

sodass für $k := |t/\Delta \tau_n|$

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(\tau) \cdot y(t-\tau) d\tau = \lim_{T \to \infty} \lim_{n \to \infty} \sum_{i=-n}^{n-1} x_{T,n}[i] y_{T,n}[k-i]$$
$$= \lim_{T \to \infty} \lim_{n \to \infty} (x_{T,n} * y_{T,n})[k] .$$

Da die kontinuierliche Faltung also der Grenzfall einer diskreten Faltung ist, erbt sie von ihr auch alle wesentlichen Eigenschaften:

177

Satz 4.6: Eigenschaften der Faltung

Seien $x, y, w \in \mathcal{V}$ kontinuierliche Signale, δ der Dirac-Impuls und $c, d \in \mathbb{R}$ (oder $\in \mathbb{C}$) Körperelemente. Dann gilt

I) Kommutativität:

$$x * y = y * x$$

 $c \cdot (x * y) = (c \cdot x) * y$

II) Assoziativität:

$$w * (x * y) = (w * x) * y \quad \text{und}$$

III) Distributivität:

$$w * (x + y) = w * x + w * y$$

IV) Neutrales Element :

$$x * \delta = x$$

V) Verschiebung:

$$x(t) * \delta(t - t_0) = x(t - t_0)$$

VI) Zeitinvarianz:

$$x(t) * y(t - t_0) = (x(t) * y(t))(t - t_0)$$

VII) Linearität:

$$(c \cdot x + d \cdot y) * w = c \cdot (x * w) + d \cdot (y * w)$$

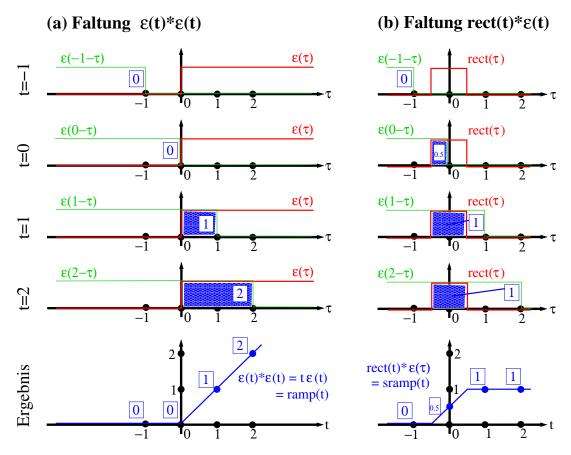
Beweis: Analog zum Beweis von Satz 2.11 auf Seite 30 (Summen durch Integrale ersetzen) bzw. klar nach obiger Betrachtung, dass die kontinuierliche Faltung der Grenzfall einer diskreten Faltung ist. \Box

Beispiele: Berechnen Sie die folgenden Faltungen analoger Signale mit Hilfe des Faltungsintegrals (Def. 4.5):

178

Alternative: Berechnen Sie das Rampensignal von Beispiel (b) nochmal aus (a) mit Hilfe der Faltungseigenschaften (Satz 4.6) und $\operatorname{rect}(t) := \epsilon(t+0.5) - \epsilon(t-0.5)$ (Def. 4.3):

179



Zeigen und skizzieren Sie durch entsprechendes Vorgehen wie bei den vorigen Beispielen (siehe auch Übungen ???):

$$d) \operatorname{rect}(t) * \operatorname{rect}(t) = \operatorname{tri}(t) \tag{4.4}$$

e)
$$rect(t) * (\delta(t+100) + \delta(t-100)) = rect(t+100) + rect(t-100)$$

e)
$$rect(t) * (rect(t + 100) + rect(t - 100)) = tri(t + 100) + tri(t - 100)$$

f)
$$\operatorname{rect}(\frac{t}{T}) * \operatorname{rect}(\frac{t}{T}) = T \cdot \operatorname{tri}(\frac{t}{T})$$
 (4.5)

g)
Für Signale
$$x, y \in \mathcal{V}$$
 und $a \in \mathbb{R}$ gilt allgemein: $x(at) * y(at) = \frac{1}{|a|} (x * y) (at)$ (4.6)

Bemerkungen:

• Die Faltung zweier zeitbeschränkter Signale ist offenbar wieder zeitbeschränkt (vgl. Lemma 2.10 auf Seite 27):

$$x \in \mathcal{V}_{[a,b]}, y \in \mathcal{V}_{[c,d]} \quad \Rightarrow \quad x * y \in \mathcal{V}_{[a+c,b+d]}$$
 (4.7)

• Eine typische Anwendung der Faltung ist die Signalfilterung: Z.B. bewirkt die Faltung mit einem rect-Signal eine Signalglättung (vgl. Figur auf Seite 29).

4.3 Energie, Leistung, Skalarprodukt und Korrelation

Die Definitionen für diskrete Signale aus Kapitel 2.5 ergeben sich nach Ersetzen der Summen durch Integrale (siehe Seite 83) auch für analoge Signale.

Definition 4.7: Energie und Leistung analoger Signale

Sei $x(t) \in \mathcal{V}$ ein analoges Signal. Dann nennt man E_x die Energie und P_x die Leistung des Signals x mit

$$E_x := \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt$$
, $P_x := \lim_{T \to \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} |x(t)|^2 dt$.

Außerdem heißt x(t) Energiesignal falls $0 < E_x < \infty$, und x(t) heißt Leistungssignal falls $0 < P_x < \infty$.

Die Menge aller Energie- bzw. Leistungssignale bezeichnen wir mit \mathcal{V}^E bzw. \mathcal{V}^P .

Bemerkungen:

- Die Definitionen entsprechen Def. 2.13 auf Seite 33.
- Die Definition von P_x motiviert sich wieder aus der Tatsache, dass die Momentanleistung $p(t) = u^2(t)/R = Ri^2(t)$ etwa an einem Ohm'schen Widerstand R proportional zum Quadrat der Spannung u(t) bzw. des Stroms i(t) ist (siehe Skript Elektrotechnik, Seite ??). Dann ist $1/T \int_{i=-T/2}^{T/2} |p(t)|^2 dt$ die mittlere Leistung im Zeit-Intervall [-T/2, T/2] (siehe Skript Elektrotechnik, Seite ??). D.h. die mittlere Leistung über alle Zeiten ist $P_u/R = P_i R$. Somit entspricht obige Definition bis auf den Faktor R bzw. 1/R genau der physikalischen Definition von Leistung (von Spannungs- oder Stromsignalen).
- Die Definition von E_x motiviert sich ähnlich aus der Tatsache, dass Energie als mittlere Leistung mal Zeit definiert wurde (siehe Skript Elektrotechnik, Seite ??).
- Für kausale Leistungssignale definiert man manchmal auch

$$\overline{P_x} := \lim_{T \to \infty} \frac{1}{T} \int_0^T |x(t)|^2 dt ,$$

und für periodische Leistungssignale

$$P_x := \lim_{T \to \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} |x(t)|^2 dt$$
.

• Man kann leicht zeigen, dass auch $(\mathcal{V}^E, +, \cdot)$ und $(\mathcal{V}^P, +, \cdot)$ Vektorräume sind (z.B. ist die Summe zweier Energiesignale oder die Skalierung eines Energiesignals wieder ein Energiesignal, und die Rechengesetze ändern sich auch nicht, d.h. alle Vektorraumaxiome bleiben erfüllt).

Der Grund für eine Unterscheidung zwischen Energie und Leistungssignalen ist wieder die Notwendigkeit geeignete Skalarprodukte definieren zu können um die Resultate über normierte Vektorräume (siehe Skript Mathe-1, Kapitel ???) auch auf analoge Signale anwenden zu können (etwa über Skalarprodukt, Winkel, Ähnlichkeit, ...):

Definition 4.8: Skalarprodukt zweier analoger Signalvektoren

Seien x(t) und y(t) zwei Signale. Dann nennt man $\vec{x} \cdot \vec{y}$ oder gleichbedeutend $\langle x(t), y(t) \rangle$ Skalarprodukt oder Inneres Produkt der Signale x(t) und y(t). Wir definieren wieder verschiedene Skalarprodukte

$$\langle x(t), y(t) \rangle_E := \int_{-\infty}^{\infty} x^*(t) \cdot y(t) dt$$
$$\langle x(t), y(t) \rangle_P := \lim_{T \to \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x^*(t) \cdot y(t) dt$$

für Energie- und Leistungssignale, wobei x^* das <u>konjugiert komplexe Signal</u> bezeichnet.

Damit können wir wieder die <u>Euklidische Norm</u> eines Energie- oder Leistungssignals x(t) definieren:

$$||x(t)||_E := \sqrt{\langle x(t), x(t) \rangle_E} = \sqrt{E_x}$$
 bzw.
 $||x(t)||_P := \sqrt{\langle x(t), x(t) \rangle_P} = \sqrt{P_x}$.

Bemerkungen:

- Die Definitionen entsprechen Def. 2.14 auf Seite 2.14. Fasst man die Integrale wieder als Grenzfall einer Summe auf (siehe Seite 83), dann entsprechen diese Definitionen also immer noch genau dem in Mathe-I definierten Skalarprodukt in Vektorräumen (siehe Def. ??? im Mathe-I Skript).
- Für auf ein Interval [a, b] zeitbeschränkte (Energie-) Signale x, y folgt damit

$$\langle x(t), y(t) \rangle_E = \int_a^b x^*(t) \cdot y(t) dt . \qquad (4.8)$$

• Für T-periodische (Leistungs-) Signale x(t), y(t) verwendet man oft (da das Integral dann nicht konvergiert)

$$\langle x(t), y(t) \rangle_T := \int_{-T/2}^{T/2} x^*(t) \cdot y(t) dt = \langle x(t) \operatorname{rect}(t/T), y(t) \operatorname{rect}(t/T) \rangle_E,$$
(4.9)

d.h. man betrachtet nur eine Periode der Signale (wodurch sie zu zeitbeschränkten Energiesignalen werden).

- Wenn es klar (oder unerheblich) ist ob wir Energie- oder Leistungssignale betrachten, dann schreiben wir wieder einfach $\langle x(t), y(t) \rangle$ bzw. ||x(t)||.
- die Norm ||x(t)|| für eine Gleichspannungsquelle $x(t)=U_0>0$ $\forall t$ berechnen könnte (weil $\int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt$ nicht konvergiert). Die Definitionen für Leistungssignale sind notwendig, da man ansonsten z.B. nicht
- Um das Skalarprodukt nicht mit der komponentenweise Multiplikation $x(t) \cdot y(t)$ zu verwechseln, verwenden wir meistens die Notation $\langle x(t), y(t) \rangle$.
- Man kann leicht zeigen, dass tigkeit der Axiome nachweisen, siehe Kapitel??? im Mathe-I Skript). Es über-Ähnlichkeitsmaß für die Korrelationsanalyse verwenden: analoge Signale. Insbesondere kann man den Winkel Φ zwischen zwei Signalen als tragen sich also alle Ergebnisse über Skalarprodukt und Winkel von Vektoren auf $(\mathcal{V}_{[t_1,t_2]},+,\cdot,||.||_E)$ und $(\mathcal{V}_T,+,\cdot,||.||_T)$ alles normiertere Vektorräume sind (Gül- $(\mathcal{V}^E, +, \cdot, ||.||_E)$ und $(\mathcal{V}^P, +, \cdot, ||.||_P)$ sowie

Satz 4.9: Winkel zwischen Signalen, Eigenschaften des Skalarprodukts

schen den entsprechenden Signalvektoren, d.h. es gilt: Als Winkel Φ zwischen zwei Signalen x(t) und y(t) definiert man den Winkel zwi-

• $|\langle x(t), y(t) \rangle| \le ||x(t)|| \cdot ||y(t)||$.

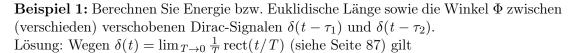
der Signale x(t) und y(t), denn es gilt:

Insbesondere ist das Skalarprodukt $\langle x(t),y(t)\rangle$ also ein Maß für die Ähnlichkeit

 $\underline{\text{Maximale \normalfamily Ahnlichkeit:}} \ \langle x(t), y(t) \rangle = ||x(t)|| \cdot ||y(t)||;$ genau dann, wenn $x(t) = c \cdot y(t)$ für ein c > 0. genau dann, wenn der Winkel zw. x(t), y(t) genau $\Phi = 0$ und $\cos \Phi =$ 1 ist;

- Maximale Unähnlichkeit: $\langle x(t),y(t)\rangle = -||x(t)||\cdot||y(t)||;$ genau dann, wenn der Winkel $\Phi=\pi=180^\circ$ und $\cos\Phi=$ genau dann, wenn $x(t) = -c \cdot y(t)$ für ein c > 0. -1 ist;
- genau dann, wenn $x(t) \perp y(t)$. genau dann, wenn der Winkel Φ $\underline{\text{Orthogonalität}:} \langle x(t), y(t) \rangle = 0$ ||۲I $=90^{\circ}$ und $\cos \Phi =$ 0 ist;

nusfunktion (siehe Kapitel???,??? im Mathe-I Skript). Beweis: Siehe Satz 2.15 auf Seite 2.15. Folgt direkt aus den Eigenschaften der Kosi180



Bemerkung: Die Dirac-Signalvektoren $\delta(t-\tau)$ sind also nicht normiert und für verschiedene Verzögerungen τ orthogonal. Für Norm und Energie 1 müsste man $\delta(t)$ umskalieren, sodass die Fläche unter dem quadrierten Signal 1 ergibt:

$$\delta_e(t) := \lim_{T \to 0} \frac{1}{\sqrt{T}} \operatorname{rect}(\frac{t}{T}) \qquad \left(= \delta(t) d\tau \text{ für } d\tau := \sqrt{T} \to 0 \right) . \tag{4.10}$$

Damit ist $E_{\delta_e(t-\tau)}=||\delta_e(t-\tau)||=1$ und die Menge aller verschobener Dirac-Impulse

$$B_0 := \{ \delta_e(t - \tau) | \tau \in \mathbb{R} \} \tag{4.11}$$

bildet eine <u>Orthonormalbasis</u> des Signal-Vektorraums \mathcal{V} (siehe Skript Mathe-1, Kapitel ??). D.h. man kann jedes Signal $x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)\delta(t-\tau)d\tau$ als "<u>Linearkombination</u>" der Basisvektoren $\delta_e(t-\tau) = \delta(t-\tau)d\tau$ darstellen (siehe Satz 4.4.III auf Seite 87). Hierbei ist der Signalpegelwert $x(\tau)$ gerade die <u>Koordinate</u> zum Basisvektor $\delta_e(t-\tau)$. D.h. die $\delta_e(t-\tau)$ entsprechen genau den <u>Einheitsvektoren</u> \vec{e}_i der Standard-Orthonormalbasis vom \mathbb{R}^n , wie z.B. bei $(-3\ 6\ 5) = -3\vec{e}_1 + 6\vec{e}_2 + 5\vec{e}_3 \in \mathbb{R}^3$ (siehe Skript Mathe-1, Kapitel ???).

Beispiel 2: Berechnen Sie Euklidische Längen sowie den Winkel Φ zwischen (verschiedenen) verschobenen Rechteck-Signalen $\operatorname{rect}(t-\tau_1)$ und $\operatorname{rect}(t-\tau_2)$.



D.h. alle Rechtecksignale sind normiert (d.h. Norm 1) und die Winkel Φ liegen je nach Überlapp zwischen 0 Grad (voller Überlapp) und 90 Grad (kein Überlapp).

Beispiel 3: Berechnen Sie Euklidische Längen sowie den Winkel Φ zwischen Sinusund Kosinussignalen $x_n(t) := \sin(n\omega_0 t)$ und $y_n(t) := \cos(n\omega_0 t)$ deren Frequenzen $n\omega_0$ ganzzahlige Vielfache $n \in \mathbb{N}_0$ einer Grundfrequenz ω_0 sind! ??

<u>Lösung:</u> Alle Signale sind offenbar periodisch mit der Grundperiode $T=2\pi/\omega_0$ (vgl. Skript Elektrotechnik, Kapitel ???), sodass wir das Skalarprodukt (4.9) von Seite 93 verwenden können. Da wir hierfür Sinussignale unterschiedlicher Frequenzen multiplizieren müssen verwenden wir am einfachsten die komplexe Exponentialfunktion $e^{jn\omega_0 t} = \cos(n\omega_0 t) + j\sin(n\omega_0 t)$ (Euler'sche Relation, siehe ???) mit

$$\int_{-T/2}^{T/2} e^{jn\omega_0 t} dt = \begin{cases} \frac{1}{jn\omega_0} [e^{jn\omega_0 t}]_{-T/2}^{T/2} = \frac{2}{n\omega_0} \frac{e^{jn\omega_0 \pi/\omega_0} - e^{-jn\omega_0 \pi/\omega_0}}{2j} = \frac{2}{n\omega_0} \operatorname{Im}(e^{jn\pi}) &, n > 0\\ \int_{-T/2}^{T/2} dt = T &, n = 0 \end{cases}$$

$$= \begin{cases} \frac{2}{n\omega_0} \sin(n\pi) = 0 &, n > 0\\ \int_{-T/2}^{T/2} dt = T &, n = 0 \end{cases} = T\delta[n]$$

$$(4.12)$$

Denn damit ergeben sich die Skalarprodukte für $n, m \in \mathbb{N}_0$ mit $\sin(x) = \operatorname{Im}(e^{jx}) = \frac{1}{2j}(e^{jx} - e^{-jx})$ bzw. $\cos(t) = \operatorname{Re}(e^{jx}) = \frac{1}{2}(e^{jx} + e^{-jx})$ (siehe ???) zu

183

Losung:

(4.13)

und nach ähnlicher Rechnung (Details siehe Übungsaufgaben ????) findet man

$$\langle \cos(n\omega_0 t), \cos(m\omega_0 t) \rangle_T = \frac{T}{2} \delta[n - m] = \begin{cases} 0, & n \neq m \\ T/2, & n = m \end{cases}$$

$$(4.14)$$

$$\langle \sin(n\omega_0 t), \cos(m\omega_0 t) \rangle_T = 0 \tag{4.15}$$

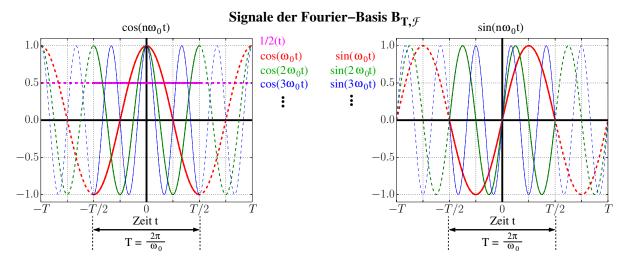
D.h. alle Sinus- bzw. Kosinussignale haben Energie T/2 und sind orthogonal zueinander (mit Winkel $\Phi = \pi/2$). Zusammenfassend gilt also der folgende Satz:

Satz 4.10: Basen periodischer Signalräumen, Fourier-Basis

Für den normierten Vektorraum \mathcal{V}_T aller T-periodischen Signale (mit dem Skalarprodukt (4.9) von Seite 93) mit entsprechender Grundfrequenz $\omega_0 := 2\pi/T$ gilt:

- I) $B_{T,0} := \{ \delta_e(t-\tau) | \tau \in [-T/2, T/2] \}$ bildet eine <u>Orthonormalbasis</u> von \mathcal{V}_T mit überabzählbar unendlicher Dimensionalität.
- II) $B_{T,\mathcal{F}} := \{\frac{1}{2}, \cos(n\omega_0 t), \sin(n\omega_0 t) | n = 1, 2, 3, \ldots\}$ ist eine Orthogonalbasis des Unterraums $\mathcal{V}_{T,\mathcal{F}}$ von \mathcal{V}_T mit abzählbarer Dimensionalität.

Hierbei haben die Basissignale die Normen $||\frac{1}{2}(t)|| = \sqrt{\frac{T}{4}}$ und $||\cos(n\omega_0 t)|| = ||\sin(n\omega_0 t)|| = \sqrt{\frac{T}{2}}$



Bemerkungen:

- $B_{T,0}$ entspricht der <u>Standardbasis</u> (4.11) von Seite 95 für T-periodische Signale. Die Zeitverschiebung $|\tau|$ der Dirac-Impulse $\delta_e(t-\tau)$ darf dabei höchstens $\frac{T}{2}$ sein.
- $B_{T,\mathcal{F}}$ nennt man auch "Fourier-Basis" (siehe obige Skizze). Hierbei steht das Basissignal $\frac{1}{2}$ für die konstante Funktion $\frac{1}{2}(t) := 0.5$, welche bis auf den Faktor 0.5 dem Signal $\cos(n\omega_0 t)$ für n = 0 entspricht.
- Im folgenden Kapitel 5 werden wir mit Hilfe der <u>Fourier-Reihenentwicklung</u> bzw. <u>Fourier-Transformation</u> versuchen Signale x(t) bezüglich $B_{T,\mathcal{F}}$ darzustellen, z.B. als Reihe $x(t) = a_0 \frac{1}{2} + \sum_n a_n \cos(n\omega_0 t) + \sum_n b_n \sin(n\omega_0 t)$. Die Gewichte bzw. "<u>Koordinaten</u>" a_n , b_n werden wir dort mit Hilfe der Linearen Algebra berechnen (siehe Skript Mathe-1, Kapitel ???? über Koordinatentransformationen und Projektionen)

- Da $B_{T,\mathcal{F}}$ eine kleinere Kardinalität als $B_{T,0}$ hat können wir allerdings nicht hoffen, alle periodischen Signale aus ganz \mathcal{V}_T darstellen zu können. Z.B. kann man Signale die Sprünge enthalten nicht exakt darstellen, da $B_{\mathcal{F}}$ nur stetige Basis-Signale enthält.
- Trotzdem gelingt die Zerlegung in sinusförmige Signale zumindest für stetige Signale sehr gut. Damit werden wir wie in Kapitel 1.2 angedeutet z.B. Signalübertragung in elektrischen Stromkreisen (oder allgemeiner in kontinuierlichen LTI-Systemen) für beliebige periodische Signale beschreiben.
- Bei der Fourier- und Laplace-Transformation werden wir dann sogar noch den Grenzfall $T \to \infty$ bzw. $\omega_0 \to 0$ betrachten. Dadurch wird auch $B_{\mathcal{F}}$ überabzählbar und man kann eine viel größere Zahl auch nichtperiodischer Signale darstellen bzw. deren Übertragung durch LTI-Systeme beschreiben.

Wir beenden dieses Kapitel indem wir noch die Definition von Korrelationsfunktionen für kontinuierliche Signale wiederholen:

Definition 4.11: Korrelation

Seien $x(t), y(t) \in \mathcal{V}$ zwei kontinuierliche Signale.

Dann definieren wir wieder die <u>Kreuzkorrelationsfunktion</u> für x(t) und y(t) und die <u>Autokorrelationsfunktion</u> für x(t) wieder als

$$\varphi_{xy}(\tau) := \langle x(t), y(t+\tau) \rangle , \qquad \varphi_{xx}(\tau) := \langle x(t), x(t+\tau) \rangle ,$$

wobei man für Energie- bzw. Leistungssignale auch explizit $\varphi_{xy}^E[\kappa]$ bzw. $\varphi_{xy}^P[\kappa]$ schreibt (unter Verwendung des entsprechenden Skalarprodukts).

Bemerkungen:

- Die Definition entspricht genau Def. 2.16 auf Seite 35. D.h. $\varphi_{xy}(\tau)$ ist das Skalarprodukt von x(t) und dem um τ nach links verschobenen y(t). Außer dem ist $\varphi_{xx}(\tau)$ ein Spezialfall von $\varphi_{xy}(\tau)$ für x=y.
- Offenbar kann man wieder Energie bzw. Leistung mit Hilfe der Autokorrelation berechnen,

$$E_x = \varphi_{xx}^E(0)$$
 bzw. $P_x = \varphi_{xx}^P(0)$,

wobei $\varphi_{xx}(\tau)$ für $\tau=0$ ihr Maximum annimmt (da dann $\Phi=0^\circ$ und $\cos\Phi=1$ am größten ist.

• Sind die Signale normiert (||x[k]|| = ||y[k]|| = 1) so spricht man von normierten Korrelationsfunktionen. Für nicht normierte Signale sind die

normierten Korrelationsfunktionen wieder durch

$$\varphi_{xy}^N(\tau) := \frac{\langle x(t), y(k+\tau) \rangle}{||x(t)|| \cdot ||y(t)||} \quad \text{bzw.} \quad \varphi_{xx}^N(\tau) := \frac{\langle x(t), x(t+\tau) \rangle}{||x(t)||^2}$$

definiert. Es gilt dann $|\varphi_{xy}^N(\tau)| \le 1$ bzw. $|\varphi_{xx}^N(\tau)| \le 1$.

Satz 4.12: Korrelation und Faltung

Die Korrelation läßt sich mit Hilfe der Faltungsoperation berechnen. Es gilt:

$$\varphi_{xy}^E(\tau) = x^*(-\tau) * y(\tau)$$
 bzw. $\varphi_{xy}^P(\tau) = \lim_{T \to \infty} \frac{1}{T} x_T^*(-\tau) * y_T(\tau)$

wobei im letzen Fall $x_T(\tau) := x(\tau) \cdot \operatorname{rect}(t/T)$ bzw. $y_T(\tau) := y(\tau) \cdot \operatorname{rect}(t/T)$ die auf Zeiten $-T/2 \le \tau < T/2$ zeitbeschränkten Signale sind.

Beweis: Entspricht dem Beweis von Satz 4.12 auf Seite 99:

$$\varphi_{xy}^{E}(\tau) = \langle x(t), y(t+\tau) \rangle = \int_{-\infty}^{\infty} x^{*}(t)y(t+\tau)dt \stackrel{(t=-\lambda)}{=} \int_{-\infty}^{\infty} x^{*}(-\lambda)y(\tau-\lambda)d\lambda$$
$$= x^{*}(-\tau) * y(\tau)$$

Für Leistungssignale gilt entsprechendes.

Bemerkungen:

- Für die Auto-Korrelationen gelten natürlich wieder die entsprechenden Beziehungen, z.B. $\varphi_{xx}^E(\tau) = x^*(-\tau) * x(\tau)$.
- Typische Anwendungen der Korrelationsanalyse umfassen wieder z.B. Detektion periodischer Signale und Berechnung von Signal-Verzögerungen (vgl. die Beispiele für den diskreten Fall auf Seite 38).

Kapitel 5

Fourier-Transformation und Laplace-Transformation

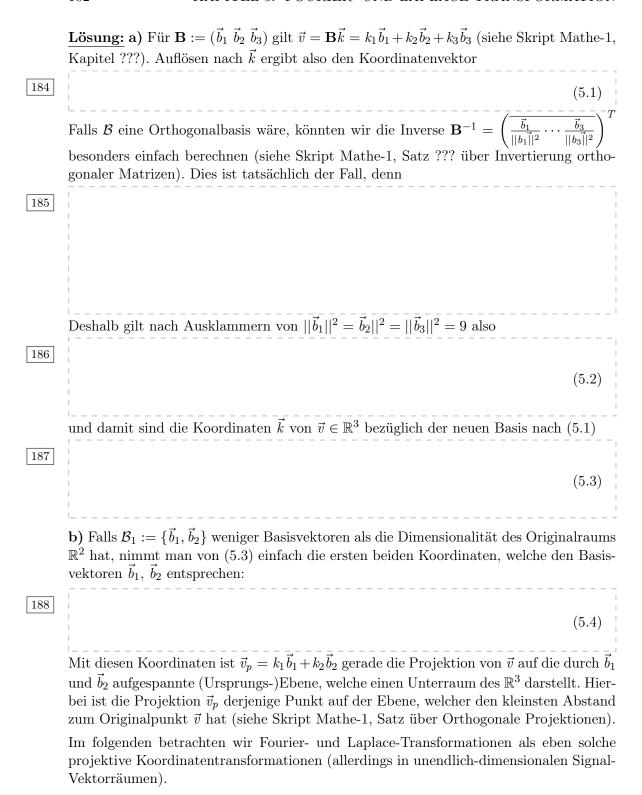
Dieses Kapitel behandelt <u>Koordinatentransformationen</u> in Signalräumen, z.B. zwischen der Standardbasis $B_{0,T}$ der verschobenen Dirac-Impulse und der Fourier-Basis $B_{T,\mathcal{F}}$ aller harmonischen Sinus- und Kosinussignale (siehe Satz 4.10 von Seite 97). Um dies gut zu verstehen empfiehlt es sich das Thema Koordinatentransformationen und Projektionen im Skript Mathe-1 nochmal anzuschauen (siehe Skript Mathe-1, Kapitel ???; vgl. folgende Skizze).

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}$$
 Hintransformation
$$\vec{k} = \begin{pmatrix} k_1 \\ \vdots \\ k_n \end{pmatrix}$$
 Koordinaten
$$\begin{bmatrix} bzgl. \\ \{\vec{e_1}, ..., \vec{e_n}\} \end{bmatrix}$$
 Koordinaten
$$\vec{v} = \vec{B} \vec{k}$$
 Koordinaten
$$\begin{bmatrix} bzgl. \\ \{\vec{b_1}, ..., \vec{b_n}\} \end{bmatrix}$$

Beispiel aus der Linearen Algebra: Gegeben seien die Vektoren

$$\vec{b}_1 := \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \ \vec{b}_2 := \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ und } \vec{b}_3 := \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ im } \mathbb{R}^3.$$

- a) Bestimmen Sie eine lineare Abbildung, welche für einen beliebigen Vektor $\vec{v} \in \mathbb{R}^3$ die Koordinaten $\vec{k} = (k_1 \ k_2 \ k_3)^T$ bezüglich der Basis $\mathcal{B} := \{\vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3\}$ berechnet (so dass also $\vec{v} = k_1 \vec{b}_1 + k_2 \vec{b}_2 + k_3 \vec{b}_3$ gilt).
- b) Nun habe die Basis $\mathcal{B}_1 := \{\vec{b}_1, \vec{b}_2\}$ nur zwei Vektoren, sodass sie nur einen Unterraum (hier eine Ebene) des \mathbb{R}^3 aufspannt. Geben Sie wiederum eine lineare Abbildung an welche für $\vec{v} \in \mathbb{R}^3$ die Projektion \vec{v}_p in diesen Unterraum in Koordinaten $\vec{k}_p = (k_1 \ k_2)^T$ bzgl. $\mathcal{B}_1 := \{\vec{b}_1, \vec{b}_2\}$ berechnet.



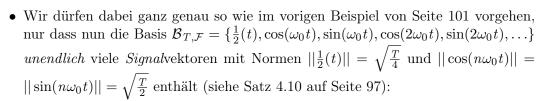
5.1 Fourier-Reihen-Entwicklung

Nach Satz 4.10 von Seite 97 bilden die harmonischen Sinus- und Kosinussignale $\sin(n\omega_0 t)$ und $\cos(n\omega_0)$ für Vielfache $n \in \mathbb{N}_0$ der Grundfrequenz $\omega_0 := 2\pi/T$ eine Orthogonalbasis $B_{T,\mathcal{F}}$ des Fourier-Raums $\mathcal{V}_{T,\mathcal{F}}$, welcher ein Unterraum der T-periodischen Signale \mathcal{V}_T ist. Damit können wir ähnlich wie im vorigen Beispiel T-periodische Signale $x(t) \in \mathcal{V}_T$ in diesen Unterraum projezieren und in Koordinaten bezüglich der Fourier-Basis $B_{T,\mathcal{F}} = \{\frac{1}{2}(t), \cos(n\omega_0 t), \sin(n\omega_0 t) | n = 1, 2, 3, \ldots\}$ darstellen. D.h. wir können das Originalsignal x(t) näherungsweise als gewichtete Summe

$$x_F(t) = a_0 \frac{1}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} a_n \cos(n\omega_0 t) + \sum_{n=1}^{\infty} b_n \sin(n\omega_0 t) \qquad (\approx x(t))$$
 (5.5)

der Signalvektoren in $B_{T,\mathcal{F}}$ mit den Koordinaten a_n $(n=0,1,2,\ldots)$ und b_n $(n=1,2,\ldots)$ darstellen. Falls $x(t) \in \mathcal{V}_{T,\mathcal{F}}$ dann gilt sogar exakte Gleichheit $x_F(t) = x(t)$, andernfalls ist $x_F(t)$ immerhin die bestmögliche Approximation von x(t) im Fourier-Raum $\mathcal{V}_{T,\mathcal{F}}$ (siehe voriges Beispiel von Seite 101; vgl. Skript Mathe-1, Satz ??? über Orthogonale Projektionen).

Im folgenden wollen wir diese Koordinaten a_n und b_n berechnen:



189
190

sodass nun in jeder Matrixzeile ein (skalierter) Basissignalvektor steht.

• Man kann leicht nachprüfen, dass \mathbf{B}^{-1} tatsächlich die Inverse von \mathbf{B} ist, denn $\mathbf{B}^{-1} \cdot \mathbf{B} = \mathbf{I}$ ergibt offenbar die (unendliche) Einheitsmatrix \mathbf{I} (siehe Skript Mathe-1, Kapitel ??? über Invertierung von Matrizen).

Obwohl es sich hier um unendlich große "Matrizen" handelt, kann man die Matrizenmultiplikation wie gewohnt ausrechnen (nämlich als Skalarprodukt von Zeilenvektoren der linken mit Spaltenvektoren der rechten Matrix), sodass sich 1en nur auf der Hauptdiagonalen ergeben (und sonst wegen der Orthogonalität der Basisvektoren lauter Nullen).

• Damit ergeben sich die Koordinaten der Projektion $x_F(t)$ bzgl. der Fourier-Basis $\mathcal{B}_{T,\mathcal{F}}$ ähnlich wie in (5.4) durch "Matrix-Vektor-Multiplikation" von \mathbf{B}^{-1} mit dem Originalsignal x(t),

191

welche Skalarprodukten der Zeilenvektoren von \mathbf{B}^{-1} mit dem Signalvektor x(t) entspricht. Mit dem Skalarprodukt $\langle . \rangle_T$ für periodische Signale nach (4.9) von Seite 93 ergeben sich schließlich die Koordinaten

192

• Damit ergibt sich eine einheitliche Berechnung der Koordinaten, welche man hier auch <u>Fourier-Koeffizienten</u> nennt. Da die Summe (5.5) unendlich viele Summanden enthält spricht man auch von einer <u>Fourier-Reihe</u> bzw. der <u>Fourier-Reihen-Entwicklung</u> eines Signals x(t) (vgl. Skript Mathe-1, Kapitel ??? <u>über Folgen und Reihen</u>).

Wir fassen unsere Ergebnisse im folgenden Satz zusammen:

Satz 5.1: Fourier-Reihe, Fourier-Koeffizienten

Gegeben sei ein T-periodisches Signal x(t) und die zugehörige Fourier-Basis $\mathcal{B}_{T,\mathcal{F}} = \{\frac{1}{2}(t), \cos(\omega_0 t), \sin(\omega_0 t), \cos(2\omega_0 t), \sin(2\omega_0 t), \ldots\}$ mit der Grundfrequenz $\omega_0 := 2\pi/T$.

Dann heißen die Koordinaten $a_0, a_1, b_1, a_2, b_2, \ldots$ von x(t) bzgl. $\mathcal{B}_{T,\mathcal{F}}$ <u>Fourier-Koeffizienten</u> der Fourier-Reihenentwicklung $x_F(t)$ von x(t). Dabei gilt

$$a_n = \frac{2}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) \cos(n\omega_0 t) dt$$
 für $n = 0, 1, 2, ...$
 $b_n = \frac{2}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) \sin(n\omega_0 t) dt$ für $n = 1, 2, 3, ...$

so dass

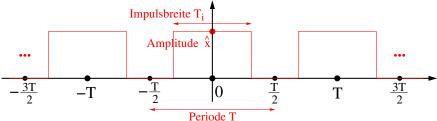
$$x(t) \approx x_F(t) := \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} \left[a_n \cos(n\omega_0 t) + b_n \sin(n\omega_0 t) \right] ,$$

womit $x_F(t)$ die bestmögliche Approximation von x(t) im von $\mathcal{B}_{T,\mathcal{F}}$ aufgespannten Signalraum ist (mit der kleinstmöglichen Euklidischen Distanz $||x - x_F||$).

Bemerkung: Die Fourier-Reihe $x_F(t)$ ist also die bestmögliche Approximation von x(t) als gewichtete Summe von harmonischen Sinus- und Kosinusfunktionen. Man kann sogar die Konvergenz $x_F(t) = x(t)$ zeigen, falls x(t) hinreichend "gutartig" ist (z.B. für stückweise stetige Funktionen x(t); Beweis nicht hier).

Beispiel: Berechnen Sie die Fourierkoeffizienten a_n und b_n für das periodische Rechtecksignal x(t) mit Periodendauer T, Amplitude \hat{x} und Tastverhältnis T_i/T (siehe folgende Skizze).

Periodisches Rechtecksignal $x(t) = \stackrel{\wedge}{x} \cdot rect(\frac{t}{T_i}) * \frac{1}{T} III(\frac{t}{T})$ mit Tastverhaeltnis $\frac{T_i}{T}$



<u>Lösung:</u> Nach Satz 5.1 berechnen wir mit $\omega_0 = 2\pi/T$, der Symmetrie $\sin(-t) = -\sin(t)$ und $\sin(t) := \sin(t)/t$ (siehe Def. 4.3 auf Seite 85)

193		
	für $n=0,1,2,\ldots$, sowie wegen der Symmetrie $\cos(-t)=\cos(t)$	
194		
	für $n=1,2,\ldots$ Mit $\mathrm{si}(0)=1$ sind die Fourier-Koeffizienten für das periodische ecksignal damit	he Recht-
195	!	
130		(F.C)
		(5.6)
	und damit ist die Fourierentwicklung des periodischen Rechtecksignals $x(t)$	
196		
		(F 77)
		(5.7)

Beispiel: Berechnen Sie – etwa mit Hilfe von Matlab – die ersten N=5 Fourier-Koeffizienten und berechnen Sie damit die Summe der ersten N Summanden der Fourierentwicklung (5.7) des periodischen Rechtecksignals mit T=4, $T_i/T=1/4$ und $\hat{x}=1$. Vergleichen Sie Ihre Ergebnisse mit dem ursprünglichen Rechtecksignal x(t). Lösung: Das folgende Matlab-Programm berechnet die geforderten Fourierkoeffizienten

Lösung: Das folgende Matlab-Programm berechnet die geforderten Fourierkoeffizienten sowie die Summe der ersten Terme der Reihenentwicklung $x_F(t)$, und stellt $x_F(t)$ und x(t) in einem Schaubild dar:

```
% *** (i) Parameter der periodischen Rechteckfunktion
x_hat = 1, T=4, TiT=1/4; % Amplitude, Periode und Tastverhaeltnis
omega0=2*pi/T;
                          % Grundfrequenz
% *** (ii) Berechne Fourierkoeffizienten a_n
N=5, n=1:N;
                          % Berechne die ersten N+1 Four.-Koeffizienten
a0 = 2*x_hat*TiT;
                                 % Sonderfall a_0
an = 2*x_hat*TiT.*sinc(n*TiT);
                                 % restliche a_n (mit sinc(x):=si(pi*x))
% *** (iii) Berechne Summe der ersten N Glieder der Fourier-Reihe xF(t)
                          % Zeitachse von -5 bis 5 mit Abstand 0.001
t=-5:0.001:5;
xF = a0/2*ones(size(t)); % Initialisiere mit Glied Term (a0)
    summand_n = an(i)*cos(n(i)*omega0*t); % n-ter Summand der Reihe
    xF=xF+summand_n;
                                          % Addiere n-ten Term zu xF
end;
% *** (iv) Erstelle Plots
figure, subplot(2,1,1)
plot(t,xF,'r-', t,summand_n,'g--'); % Plotte xF und letzten Summand
xlabel('Zeit t'), ylabel(['xF(t) fuer N=' num2str(N)]) % Achsenbeschrift.
                                     % Gitter und Achsenlimits
grid,axis([-5 5 -0.5 1.5]);
```

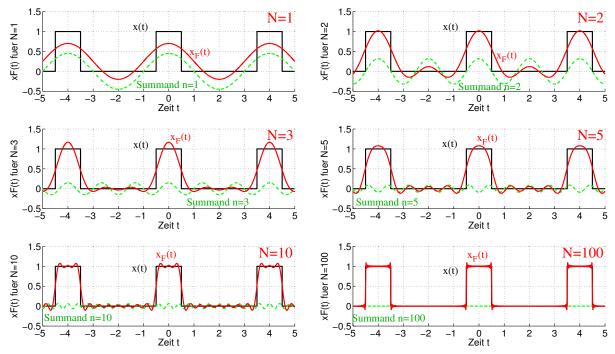
Nach Ausführung liefert das Programm die folgenden Fourierkoeffizienten a_0 und a_n des periodischen Rechtecksignals für n = 1, 2, 3, 4, 5:

```
a0 = 0.50000
an = 4.5016e-01, 3.1831e-01, 1.5005e-01, 1.9491e-17, -9.0032e-02
```

Damit sind die ersten N=5 Terme der Fourierentwicklung des Rechtecksignals für $\omega_0 \approx 1.571$

197

Die folgende Skizze stellt die Summe der ersten Terme der Fourierentwicklung für verschiedene N dar:



Bemerkungen

- Man sieht, dass für zunehmendes N = 1, 2, 3, 5, 10, 100 die Summe der ersten N Summanden von x_F (rote Kurven) die Rechteckfunktion x immer besser annähern. Dabei werden die einzelnen Summanden (grün) immer kleiner.
- Trotzdem bleibt an den Sprungstellen ein "Überschießen", das aber immer schmaler wird. Dieses Phänomen wird <u>Gibbs-Effekt</u> genannt und tritt generell bei Sprungstellen auf, da diese mit den (stetigen) Sinus- bzw. Kosinusfunktionen nur unzureichend abgebildet werden können.
- Mit Ausnahme dieser Sprungstellen konvergiert $x_F(t)$ aber punktweise gegen x(t) für alle t (vgl. Bemerkung auf Seite 105).

Als nächstes wollen wir eine kompaktere Darstellung der Fourier-Reihe $x_F(t)$ von Satz 5.1 finden, was uns auf die <u>Polarform</u> und den Begriff des <u>Spektrums</u> führt. Man kann nämlich die beiden sin- und cos-Terme in $x_F(t)$ mit gleicher Frequenz $n\omega_0 t$ zu einer einzigen Kosinus-Funktionen $r_n \cos(n\omega_0 t + \varphi_n)$ zusammenfassen, so dass für n = 1, 2, ...

$$a_n \cos(n\omega_0 t) + b_n \sin(n\omega_0 t) = r_n \cos(n\omega_0 t + \varphi_n)$$
(5.8)

gilt für geeignete Amplituden $r_n \geq 0$ und Nullphasenwinkel φ_n .

<u>Beweis</u>: Wir müssen zeigen, dass zu jeden a_n, b_n entsprechende r_n, φ_n existieren und umgekehrt.

(I) $(r_n, \varphi_n) \mapsto (a_n, b_n)$: Für gegebene r_n, φ_n folgt mit $\alpha := n\omega_0 t$ und $\beta := \varphi_n$ aus dem Additionstheorem $\cos(\alpha + \beta) = \cos\beta\cos\alpha - \sin\beta\sin\alpha$ (siehe Skript Mathe-1, Satz ??? über Rechenregeln der trigonometrischen Funktionen)

$$r_n \cos(n\omega_0 t + \varphi_n) = r_n \cos(\varphi_n) \cos(n\omega_0 t) - r_n \sin(\varphi_n) \sin(n\omega_0 t)$$

$$= a_n \cos(n\omega_0 t) + b_n \sin(n\omega_0 t)$$
[198]

falls $a_n = r_n \cos(\varphi_n)$ und $b_n = r_n \sin(\varphi_n)$.

(II) $(a_n, b_n) \mapsto (r_n, \varphi_n)$ ': Dem Ergebnis von (I) sieht man an, dass $a_n = r_n \cos(\varphi_n)$ und $b_n = \hat{s}_n \sin(\varphi_n)$ den kartesischen Koordinaten (a_n, b_n) eines in Polarkoordinaten (r_n, φ_n) gegebenen Punktes $r_n e^{j\varphi_n} = a_n + jb_n$ der komplexen Ebene $\mathbb C$ entsprechen (siehe Skizze; vgl. Skript Mathe-1, Satz ??? über Umrechnung zw. Kartesischen- und Polar-Koordinaten), sodass umgekehrt die "Polarkoordinaten" wie üblich mittels

$$r_n = \sqrt{a_n^2 + b_n^2}$$
 und $\varphi_n = \tilde{\text{sgn}}(b_n) \cdot \arccos \frac{a_n}{r_n}$
 $\left(\text{bzw. } \varphi_n = \arctan\left(\frac{b_n}{a_n}\right) + \pi(1 - \epsilon(a_n))\tilde{\text{sgn}}(b_n)\right)$

 $\begin{array}{ccc}
Im & & & & \\
jb_n & & & a_n + jb_n & \\
& & & & = r_n e^{j\varphi_n} & \\
\hline
0 & & & & & \\
\end{array}$

berechnet werden können.

Wir fassen dieses Ergebnis im folgenden Satz zusammen:

Satz 5.2: Fourier-Reihe, Polarform

Gegeben sei die Fourier-Reihenentwicklung $x_F(t)$ eines T-periodischen Signals x(t) nach Satz 5.1 von Seite 105 mit Fourier-Koeffizienten a_n, b_n . Dann gilt

$$x_F(t) = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} \left[a_n \cos(n\omega_0 t) + b_n \sin(n\omega_0 t) \right]$$
$$= \sum_{n=0}^{\infty} r_n \cos(n\omega_0 t + \varphi_n)$$

für die Umrechnungen (n = 1, 2, ...)

$$r_0 = \frac{a_0}{2}$$
, $r_n = \sqrt{a_n^2 + b_n^2} \in \mathbb{R}_0^+$ und
 $\varphi_n = \tilde{\text{sgn}}(b_n) \cdot \arccos \frac{a_n}{r_n} = \arctan \left(\frac{b_n}{a_n}\right) + (1 - \epsilon(a_n)) \cdot \tilde{\text{sgn}}(b_n) \cdot \pi$

bzw. umgekehrt

$$a_0 = 2r_0$$
, $a_n = r_n \cos(\varphi_n)$ und $b_n = r_n \sin(\varphi_n)$.

D.h. man kann jede Fourierreihe eindeutig als gewichtete Summe von zur Grundfrequenz $\omega_0 := 2\pi/T$ harmonischen Kosinussignalen mit n-facher Grundfrequenz $n\omega$, Amplitude r_n und Nullphasenwinkel φ_n angeben.

Die Darstellung mit den (a_n, b_n) nennt man auch <u>kartesische Form</u>, und die Darstellung mit den (r_n, φ_n) nennt man <u>Polarform der Fourier-Reihe</u>.

Bemerkung: Wir können jetzt also für das T-periodische Signal x(t) jeder harmonischen Frequenz $f_n = nf_0$ eindeutig eine Amplitude r_n bzw. einen Nullphasenwinkel φ_n zuordnen, wobei $f_0 := \omega_0/2\pi = 1/T$ die Grundfrequenz ist. Dies führt auf folgende Definition:

Definition 5.3: Spektrum

Gegeben sei ein Signal x(t). Die Funktion X(f), die jeder Frequenz f die Amplitude der entsprechenden Frequenzkomponente von x(t) zuordnet, nennt man Spektrum oder genauer Amplitudenspektrum des Signals x(t).

Bemerkungen:

• D.h. nach Satz 5.2 gilt für das Spektrum $1/f_0$ -periodischer Signale x(t) offenbar $X(nf_0) = r_n$ bzw. $X(nf_0) = r_n\delta(0)$ (siehe später ???...) und X(f) = 0 falls f kein Vielfaches von f_0 ist, d.h. zusammen also

$$X(f) = \sum_{n=0}^{\infty} r_n \delta(f - nf_0)$$
(5.9)

wobei die r_n die Amplituden der Polarform aus Satz 5.2 sind.

• Periodische Signale haben also <u>Linienspektren</u>, wobei der Abstand der "Linien" immer genau der Grundfrequenz f_0 entspricht. Die Linien entsprechen den n-ten <u>Harmonischen</u> nf_0 zur Grundfrequenz f_0 (für n = 0, 1, 2, ...).

Beispiel: Bestimmen Sie für das periodische Rechtecksignal x(t) von Seite 105 die Amplituden r_n der Fourier-Reihe in Polarform. Skizzieren Sie dann das Spektrum X(f) von x(t) für $T_i/T=1/4$. Welche "Linien" fehlen im Spektrum?

Lösung: Aus (5.6) von Seite 106 folgen mit Satz 5.2 die Amplituden r_n der Polarform

200

$$r_0 = \frac{a_0}{2} = \hat{x} \frac{T_i}{T} \delta(f)$$

$$r_n = \sqrt{a_n^2 + b_n^2} = |a_n| = 2\hat{x} \frac{T_i}{T} \cdot \left| \operatorname{si} \left(n\pi \frac{T_i}{T} \right) \right|$$

und damit nach (5.9) das Spektrum

201

$$X(f) = \sum_{n=0}^{\infty} r_n \delta(f - nf_0)$$

= $\hat{x} \frac{T_i}{T} \delta(f) + \sum_{n=1}^{\infty} 2\hat{x} \frac{T_i}{T} \cdot \operatorname{si}\left(n\pi \frac{T_i}{T}\right) \cdot \delta(f - nf_0)$.

Die folgende Skizze (linker Teil) zeigt das Spektrum X(f) für das Tastverhältnis $T_i/T=1/4$ (grüne Dirac-Impulse). Hierbei ist die <u>Einhüllende</u> oder <u>Hüllkurve</u> $X_H(f)$ des Spektrums (blau gestrichelte Kurve) offenbar eine si-Funktion (siehe rechte Skizze), wobei mit der Ersetzung $f=nf_0=n/T$

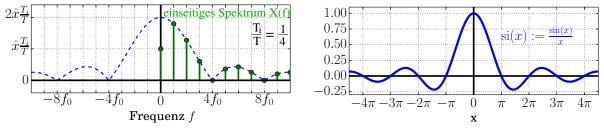
205

$$X_H(f) = 2\hat{x}\frac{T_i}{T} \cdot \operatorname{si}\left(n\pi\frac{T_i}{T}\right) = 2\hat{x}\frac{T_i}{T} \cdot \operatorname{si}(\pi\frac{T_i}{T}\frac{f}{f_0}) \tag{5.10}$$

gilt. Da si(f) die Nullstellen bei Vielfachen von π hat, fehlen die Linien für ganzzahliges $nT_i/T \in \mathbb{Z}$ bzw. $\frac{f}{f_0} \cdot \frac{T_i}{T} = \frac{f}{4f_0} \in \mathbb{Z}$, also für

$$f \in \{4f_0, 8f_0, 12f_0, \ldots\}$$

Einseitiges Fourier-Betrags-Spektrum eines periodischen Rechtecksignals



Neben Kartesischer (a_n, b_n) und Polarform (r_n, φ_n) gibt es noch eine dritte Darstellung der Fourier-Reihe, die noch kompakter ist und mit nur einem Amplituden-Parameter (c_k) pro Frequenzkomponente ohne Phasenverschiebung auskommt – dafür wird $c_k \in \mathbb{C}$ allerdings komplex und die Reihenentwicklung zweiseitig $(k \in \mathbb{Z})$:

Satz 5.4: Komplexe Fourier-Reihe

Gegeben sei die Fourier-Reihenentwicklung $x_F(t)$ eines T-periodischen Signals x(t) nach Satz 5.1 von Seite 105 mit Fourier-Koeffizienten a_n, b_n . Dann gilt

$$x_F(t) = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} \left[a_n \cos(n\omega_0 t) + b_n \sin(n\omega_0 t) \right]$$
$$= \sum_{k=-\infty}^{\infty} c_k e^{jk\omega_0 t}$$
(5.11)

für die komplexen Fourierkoeffizienten c_k mit $(n=1,2,\ldots)$

$$c_0 := \frac{a_0}{2}$$
, $c_n := \frac{1}{2}(a_n - jb_n)$, $c_{-n} := \frac{1}{2}(a_n + jb_n) = c_n^*$

bzw. umgekehrt

$$a_0 = 2c_0$$
, $a_n = c_n + c_{-n} = 2\operatorname{Re}(c_n)$, $b_n = j(c_n - c_{-n}) = -2\operatorname{Im}(c_n)$

Beweis: (I) $(a_n, b_n) \mapsto (c_k)$ ': Mit den im Satz gegebenen Definitionen der c_k folgt wegen $e^{jn\omega_0t} + e^{-jn\omega_0t} = 2\operatorname{Re}(e^{jn\omega_0t}) = 2\cos(n\omega_0t)$ bzw. $e^{jn\omega_0t} - e^{-jn\omega_0t} = 2j\operatorname{Im}(e^{jn\omega_0t}) = 2j\sin(n\omega_0t)$ (siehe Skript Mathe-1, Sätze???? zu Real- und Imaginärteil sowie Eulersche Relation) tatsächlich die Gleichheit der beiden Reihenentwicklungen, denn

$$\sum_{k=-\infty}^{\infty} c_k e^{jk\omega_0 t} = c_0 + \sum_{n=1}^{\infty} c_n e^{jn\omega_0 t} + \sum_{n=1}^{\infty} c_{-n} e^{-jn\omega_0 t}$$

$$= \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} \left[\frac{1}{2} (a_n - jb_n) e^{jn\omega_0 t} + \frac{1}{2} (a_n + jb_n) e^{-jn\omega_0 t} \right]$$

$$= \frac{a_0}{2} + \frac{1}{2} \sum_{n=1}^{\infty} \left[a_n (e^{jn\omega_0 t} + e^{-jn\omega_0 t}) - jb_n (e^{jn\omega_0 t} - e^{-jn\omega_0 t}) \right]$$

$$= \frac{a_0}{2} + \frac{1}{2} \sum_{n=1}^{\infty} \left[a_n \cdot 2 \cos(n\omega_0 t) - jb_n \cdot 2j \sin(n\omega_0 t) \right]$$

$$= \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} \left[a_n \cos(n\omega_0 t) + b_n \sin(n\omega_0 t) \right] = x_F(t) .$$

(II) $(c_k) \mapsto (a_n, b_n)$: Umgekehrt folgt aus den Definitionen der c_k tatsächlich

$$2c_0 = 2\frac{a_0}{2} = a_0$$

$$c_n + c_{-n} = \frac{1}{2}(a_n - jb_n) + \frac{1}{2}(a_n + jb_n) = a_n$$

$$j(c_n - c_{-n}) = \frac{1}{2}(ja_n - j^2b_n) - \frac{1}{2}(ja_n + j^2b_n) = b_n$$

und wegen $c_{-n} = c_n^*$ gilt offenbar auch $c_n + c_{-n} = 2 \operatorname{Re}(c_n)$ bzw. $c_n - c_{-n} = 2j \operatorname{Im}(c_n)$ (siehe Skript Mathe-1, Satz ??? zu Real- und Imaginärteil bzw. Konjugiert Komplexe Zahlen).

Bemerkungen:

• Da nun Frequenzkomponenten mit positiven und negativen Frequenzen $\pm n\omega_0$ vorkommen spricht man (im Gegensatz zum einseitigen Spektrum (5.9) von Seite 110) hier von einem zweiseitigen Spektrum

$$X(f) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} c_k \delta(f - kf_0) . \qquad (5.12)$$

- Offenbar entsprechen die komplexen Fourierkoeffizienten $2c_{-n} = a_n + jb_n = r_n e^{\varphi_n}$ (bis auf den Faktor 2) genau der Darstellung der Kartesischen Koordinaten (a_n, b_n) bzw. der Polarkoordinaten (r_n, φ_n) als Punkt in der komplexen Ebene (siehe Skizze auf Seite 109).
- Ähnlich wie bei der Kartesischen bzw. Polarform entsprechen die komplexen Fourierkoeffizienten c_k den Koordinaten des Signals x(t) (bzw. dessen Projektion

 $x_F(t)$) bzgl. der Basissignale $e^{jk\omega_0t}$ für $k\in\mathbb{Z}$. Wegen (4.12) auf Seite 96 und damit

$$\langle e^{jk_1\omega_0 t}, e^{jk_2\omega_0 t} \rangle_T \stackrel{(4.9)}{=} \int_{-T/2}^{T/2} e^{-jk_1\omega_0 t} e^{-jk_2\omega_0 t} dt = \int_{-T/2}^{T/2} e^{j(k_1+k_2)\omega_0 t} dt$$

$$\stackrel{(4.12)}{=} T\delta[k_2 - k_1]$$
(5.13)

sind diese Basissignale alle orthogonal zueinander und haben alle dieselbe Norm $||e^{jk\omega_0t}|| = \sqrt{T}$ (siehe Def. 4.8 auf Seite 93 mit dem Skalarprodukt (4.9)).

• Man kann deshalb (ähnlich wie bei der Herleitung der Kartesischen Form von Seite 103-105) die Komplexen Fourierkoeffizienten $c_k = \frac{1}{T} \langle e^{jk\omega_0 t}, x(t) \rangle_T$ auch direkt als Skalarprodukte (bzw. Integrale) der Basisvektoren $e^{jk\omega_0 t}$ mit dem Signal x(t) herleiten. Alternativ erhält man dasselbe Ergebnis auch aus obiger Definition der c_k mit Hilfe von Satz 5.1 auf Seite 5.1, da

$$c_{n} := \frac{1}{2}(a_{n} - jb_{n}) = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) \cos(n\omega_{0}t) dt - j\frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) \sin(n\omega_{0}t) dt$$

$$= \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) (\cos(-n\omega_{0}t) + j\sin(-n\omega_{0}t)) dt = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) e^{-jn\omega_{0}t} dt$$

$$c_{-n} := (c_{n})^{*} = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) e^{jn\omega_{0}t} dt$$

für $n=0,1,2,3,\ldots$ und zusammen für $k\in\mathbb{Z}$ also

$$c_k := \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) e^{-jk\omega_0 t} dt = \frac{1}{T} \langle e^{jk\omega_0 t}, x(t) \rangle_T .$$
 (5.14)

Beispiel: Berechnen Sie die komplexen Fourierkoeffizienten c_k für das periodische Rechtecksignal von Seite 105. Skizzieren Sie das zugehörige zweiseitige Betragsspektrum |X(f)| nach (5.12) für $T_i/T=1/4$.

<u>Lösung:</u> Aus der vorigen Beispielaufgabe von Seite 105 kennen wir die Kartesischen Fourierkoeffizienten eines T-periodischen Rechtecksignals mit Höhe \hat{x} und Tastverhältnis T_i/T $a_0 = 2\hat{x}\frac{T_i}{T}$, $a_n = 2\hat{x}\frac{T_i}{T}\cdot \mathrm{si}\left(n\pi\frac{T_i}{T}\right)$, $b_n = 0$ (siehe (5.6) auf Seite 106). Mit Satz 5.4 ergibt sich dann

$$c_0 = \frac{a_0}{2} = \hat{x} \frac{T_i}{T}$$

$$c_n = \frac{1}{2} (a_n - jb_n) = \frac{a_n}{2} = \hat{x} \frac{T_i}{T} \cdot \operatorname{si} \left(n\pi \frac{T_i}{T} \right)$$

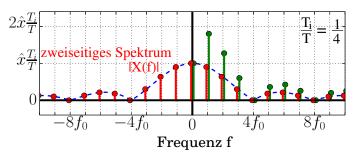
$$c_{-n} = (c_n)^* = c_n$$

und zusammen sind die "komplexen" Fourierkoeffizeinten c_k eines periodischen Rechtecksignals wegen der Symmetrie $\operatorname{si}(-x) = \operatorname{si}(x)$ und $\operatorname{si}(0) = 1$ also für $k \in \mathbb{Z}$

$$c_k = \hat{x} \frac{T_i}{T} \cdot \operatorname{si}\left(k\pi \frac{T_i}{T}\right) . \tag{5.15}$$

Die folgende Skizze zeigt das zweiseitige Spektrum X(f) (rot) im Vergleich zum einseitigen Spektrum (grün; vgl. Skizze auf Seite 111):

Zweiseitiges Fourier-Spektrum eines periodischen Rechtecksignals



Bemerkungen

• Offenbar gilt nach Satz 5.4 mit Satz 5.2 für die Beträge der komplexen Fourierkoeffizienten bzw. das zweiseitige Spektrum

$$|c_k| = \frac{1}{2} \sqrt{a_{|k|}^2 + b_{|k|}^2} = \frac{1}{2} r_{|k|}$$

- D.h. anschaulich entsteht das einseitige Spektrum aus dem zweiseitigen Spektrum durch "Umklappen" und Summieren (vgl. obige Skizze). Die "Linie" bei f=0 bleibt unverändert und bildet das "Scharnier".
- Die einseitige Darstellung ist für die Praxis relevant: Sie läßt sich z.B. mit einem selektivem Voltmeter (welches nur eine Frequenz durchläßt) direkt messen.
- Die zweiseitige komplexe Darstellung c_k ist für theoretische Betrachtungen vorteilhaft, da sie kurz und einheitlich ist (vgl. (5.14) auf Seite 113 mit Satz 5.1 von Seite 105). Im folgenden leiten wir aus ihr die allgemeine Fourier-Transformation her...

5.2 Die (allgemeine) Fourier-Transformation

Bisher haben wir nur T-periodische Signale x(t) in ihre Fourier'schen Frequenzkomponenten zerlegt (siehe die drei Darstellungen in den Sätzen 5.1, 5.2, 5.4). Dabei hatten wir uns auf die Analyse der Grundperiode [T/2, T/2) der Signale $x(t) : [T/2, T/2) \mapsto \mathbb{R}$ beschränkt und uns die Signale periodisch fortgesetzt gedacht.

Können wir auch Fourier-Spektren von nicht-periodischen Funktionen berechnen? JA! Denn nicht-periodische Signale entsprechen periodischen Signalen mit unendlicher Periodendauer T. Deshalb betrachten wir im folgenden einfach den Grenzübergang $T \to \infty$:

Von der komplexen Fourier-Reihenentwicklung wissen wir bereits (siehe Satz 5.4 auf Seite 111 mit (5.14) von Seite 113)

$$x_F(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} c_k e^{jk\omega_0 t} \qquad \text{für} \qquad c_k = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) e^{-jk\omega_0 t} dt \ .$$

Mit $\Delta\omega:=\omega_0=\frac{2\pi}{T}$ und $\omega_k:=k\cdot\Delta\omega$ (= $k\omega_0$) ergibt sich daraus

$$x_F(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \frac{\Delta\omega}{2\pi} \int_{-T/2}^{T/2} x(t') e^{-j\omega_k t'} dt' \cdot e^{j\omega_k t}$$

$$= \frac{1}{2\pi} \sum_{k=-\infty}^{\infty} \left[\int_{-T/2}^{T/2} x(t') e^{-j\omega_k t'} dt' \right] \cdot e^{j\omega_k t} \cdot \Delta\omega .$$

Im Grenzfall $T \to \infty$ wird die Grundfrequenz und damit $\Delta \omega = \omega_0 \to 0$ immer kleiner, sodass die $\omega_k = k\omega_0$ eine unendlich feine Zerlegung der ω -Achse bilden (siehe Skript Mathe-1, Def. ??? von Zerlegungen) und aus obiger Summe ein (uneigentliches) Riemann-Integral wird (siehe Skript Mathe-1, Def.??? von Riemann-Integralen und Def.??? von uneigentlichen Integralen):

$$x_F(t) \stackrel{(T \to \infty)}{=} \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} \left[\int_{-\infty}^{\infty} x(t') e^{-j\omega t'} dt' \right] \cdot e^{j\omega t} d\omega = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} X(\omega) e^{j\omega t} d\omega$$

für $X(\omega) := \int_{-\infty}^{\infty} x(t')e^{-j\omega t'}dt'$. D.h. wir erhalten ähnlich wie in Satz 5.4 wieder eine Darstellung von $x_F(t)$ als gewichtete "Summe" (bzw. Integral) von komplexen Exponentialfunktionen $e^{j\omega t}$. Hierbei kann man das Gewicht $X(\omega)$ wieder als Koordinaten zum Basisvektor $\frac{1}{2\pi}e^{j\omega t}$ interpretieren (für jedes $\omega \in \mathbb{R}$). Die Menge aller solcher Koordinaten, d.h. die Funktion $X(\omega)$, bezeichnet man dann als <u>Fouriertransformation</u> von x(t). Dieses Ergebnis ist in folgendem Satz zusammengefasst:

Satz 5.5: Fouriertransformation, Inverse Fouriertransformation

• Gegeben sei ein Signal x(t). Dann nennt man

$$X(\omega) := \mathcal{F}\{x(t)\} := \int_{-\infty}^{\infty} x(t)e^{-j\omega t}dt$$

die <u>Fourier-Transformierte</u> oder auch das <u>Fourier-Spektrum</u> von x(t), falls das Integral überhaupt existiert. Man schreibt dann auch kurz $x(t) \circ - \bullet X(\omega)$.

• Umgekehrt rekonstruiert die <u>Inverse Fourier-Transformation</u> aus dem Fourierspektrum $X(\omega)$ wieder das Zeitsignal:

$$x(t) = \mathcal{F}^{-1}\{X(\omega)\} := \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} X(\omega) e^{j\omega t} d\omega$$

Das Fourier-Spektrum $X(\omega)$ entspricht also den "Koordinaten" von x(t) bezüglich der <u>Fourier-Basis</u> $\mathcal{B}_{\mathcal{F}} := \{\frac{1}{2\pi}e^{j\omega t}|\omega \in \mathbb{R}\}.$

Bemerkungen:

- Manchmal schreibt man statt $X(\omega)$ auch $\underline{X}(\omega)$ um klar zu machen, dass es sich um ein komplexes Spektrum handelt, oder auch $X(j\omega)$, um den Bezug zur Laplace-Transformation herzustellen (siehe später...).
- Anstatt ω kann man das Fourier-Spektrum auch als Funktion X(f) der Frequenz $f = \omega/2\pi$ darstellen. Um Verwechslungen zu vermeiden schreibt man deshalb statt X(f) bzw. $X(\omega)$ oft genauer $X_f(f)$ bzw. $X_{\omega}(\omega)$. Hierbei gelten mit der Substitution $\omega = 2\pi f$ und $d\omega/df = 2\pi$ die Zusammenhänge

$$X_f(f) := \int_{-\infty}^{\infty} x(t)e^{-j2\pi ft}dt = X_{\omega}(2\pi f) \quad \text{und}$$
 (5.16)

$$x(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} X_{\omega}(\omega) e^{j\omega t} d\omega \stackrel{(\omega = 2\pi f)}{=} \int_{-\infty}^{\infty} X_{f}(f) e^{j2\pi f t} df$$
 (5.17)

Falls klar ist welche Darstellung gemeint ist, schreiben wir weiterhin kurz entweder $X(\omega)$ oder X(f).

• Die Fourier-Basis $\mathcal{B}_{\mathcal{F}}$ enthält überabzählbar viele Basisvektoren. Damit könnte man hoffen wie mit der "Standardbasis" $\mathcal{B}_0 := \{\delta_e(t-\tau) | \tau \in \mathbb{R}\}$ alle möglichen Signale x(t) exakt darstellen zu können (vgl. Satz 4.10 auf Seite 97). Leider stellt sich heraus, dass dies nicht gelingt. Tatsächlich gibt es viele Signale zu denen man kein Fourier-Spektrum angegeben kann, da das Fourier-Integral von Satz 5.5 nicht konvergiert (z.B. die kausale Exponentialfunktion $x(t) = \exp(t)\epsilon(t)$). Wir werden deshalb später die Fourier-Transformation zur Laplace-Transformation verallgemeinern.

• Man kann leicht zeigen, dass die Fourier-Basis $\mathcal{B}_{\mathcal{F}}$ eine Orthogonalbasis ist und dass alle Basissignale die Norm $||\frac{e^{j\omega t}}{2\pi}|| = \frac{1}{\sqrt{2\pi}}$ haben (siehe Bemerkung nach dem folgenden Beispiel).

Beispiel 1: Berechnen und skizzieren Sie das Fourier-Spektrum X(f) für den Dirac-Impuls $x(t) = \delta(t)$.

<u>Lösung:</u> Fourier-Transformation nach Satz 5.5 ergibt mit der Ausblendeigensschaft (Satz 4.4.III von Seite 87)

$$x(t) = \delta(t) \circ - X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} \delta(t) e^{-j2\pi f t} dt = e^0 = 1$$
 (5.18)

D.h. im Dirac-Impuls kommen offenbar alle Frequenzkomponenten mit gleichem Gewicht (1) vor (siehe folgende Skizze, links). Mit der Inversen Fouriertransformation von Satz 5.5 bzw. nach (5.17) hat $\delta(t)$ dann die Darstellung

$$\delta(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} e^{j\omega t} d\omega = \int_{-\infty}^{\infty} e^{j2\pi f t} df$$
 (5.19)

Bemerkung: Damit kann man (nach Vertauschen der Rollen von t und ω in (5.19)) leicht die Orthogonalität der Fourier-Basis und die Norm der Basissignale zeigen:

$$\langle e^{j\omega_1 t}, e^{j\omega_2 t} \rangle = \int_{-\infty}^{\infty} e^{j(\omega_2 - \omega_1)t} dt \stackrel{(5.19)}{=} 2\pi \delta(\omega_2 - \omega_1)$$
 (5.20)

Daraus folgt dass $e^{j\omega_1 t}$ und $e^{j\omega_2 t}$ orthogonal für $\omega_1 \neq \omega_2$ sind, und dass $||e^{j\omega t}|| = \sqrt{2\pi}$ für $\omega \in \mathbb{R}$.

Beispiel 2: Bestimmen Sie die Fourier-Transformierte des Rechtecksignals $x(t) = \hat{x} \operatorname{rect}(t/T_i)$ mit Höhe \hat{x} und Impulsbreite T_i .

Lösung: Fourier-Transformation nach Satz 5.5 ergibt (siehe folgende Skizze, rechts)

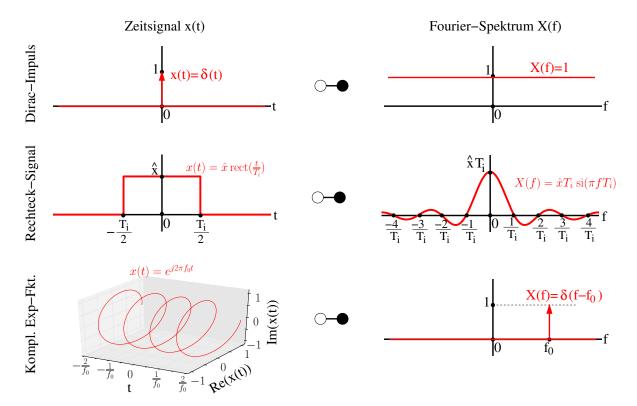
$$x(t) \circ \longrightarrow X(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} \hat{x} \operatorname{rect}(t/T_i) e^{-j\omega t} dt = \hat{x} \int_{-T_i/2}^{T_i/2} e^{-j\omega t} dt = \hat{x} \left[\frac{e^{-j\omega t}}{-j\omega} \right]_{-T_i/2}^{T_i/2}$$

$$= \frac{\hat{x}}{-j\omega} (e^{-j\omega T_i/2} - e^{j\omega T_i/2}) = \frac{\hat{x}}{-j\omega} 2j \operatorname{Im}(e^{-j\omega T_i/2})$$

$$= \frac{2\hat{x}}{-\omega} \sin(-\omega T_i/2) \stackrel{(\omega=2\pi f)}{=} \frac{\hat{x}}{\pi f} \sin(\pi f T_i) = \hat{x} T_i \frac{\sin(\pi f T_i)}{\pi f T_i}$$

$$= \hat{x} T_i \sin(\pi f T_i) . \tag{29}$$

(5.21)



Bemerkungen:

215

- X(f) entspricht hier offenbar der Hüllkurve des Linienspektrums des periodischen Rechtecksignals (siehe (5.10) und Skizze auf Seite 111)
- Da $\delta(t)$ der Grenzfall eines Rechtecksignals ist (siehe Seite 87), folgt das Spektrum von $\delta(t)$ alternativ zu (5.18) auch aus dem des Rechtecksignals $\frac{1}{T_i} \operatorname{rect}(\frac{T_i}{T})$ (siehe voriges Beispiel) für $T_i \to 0$, d.h.

$$\delta(t) \circ - \bullet \lim_{T_i \to 0} \mathcal{F} \left\{ \frac{1}{T_i} \operatorname{rect}(\frac{T_i}{T}) \right\} = \lim_{T_i \to 0} \operatorname{si}(\pi f T_i) = \operatorname{si}(0) = 1.$$

Beispiel 3: Bestimmen Sie mit Hilfe der Inversen Fourier-Transformation das zum Spektrum $X(f) = \delta(f - f_0)$ gehörige Zeitsignal x(t).

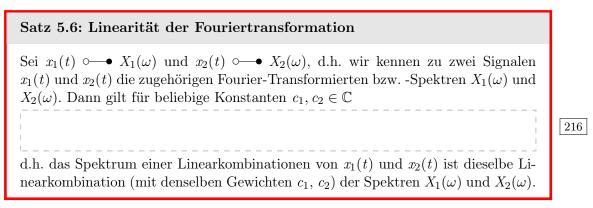
<u>Lösung:</u> Aus Satz 5.5 bzw. aus (5.17) von Seite 116 folgt mit der Siebeigenschaft (Satz 4.4.III von Seite 87)

$$X(f) = \delta(f - f_0) \bullet - \circ x(t) \stackrel{(??)}{=} \int_{-\infty}^{\infty} \delta(f - f_0) e^{j2\pi f t} df \stackrel{\text{(Satz ??)}}{=} e^{j2\pi f_0 t} . \tag{30} (5.22)$$

D.h. die Fourier-Zerlegung des Basissignals $e^{j2\pi f_0t}$ ergibt nur eine einzige Frequenzkomponente mit der Frequenz f_0 , was eigentlich zu erwarten war. Mit der Linearität der Fourier-Transformation können wir damit auch die Spektren von cos- und sin-Signalen bestimmen (gleich...).

5.2.1 Eigenschaften der Fourier-Transformation

Das Berechnen von Fourier-Spektren durch Integrieren (wie in den vorigen beiden Beispielen für $\delta(t)$ und $\mathrm{rect}(t)$) kann für weniger einfache Signale sehr aufwändig werden. Es ist deshalb oft einfacher bestimmte Eigenschaften der Fourier-Transformation auszunutzen, um die Spektren komplizierter Signale auf bekannte Spektren einfacher Signale zurückzuführen (ähnlich wie bei der z-Transformation; vgl. Satz 3.15 auf Seite 57). Wir lernen deshalb im folgenden die wichtigsten Eigenschaften der Fourier-Transformation kennen:

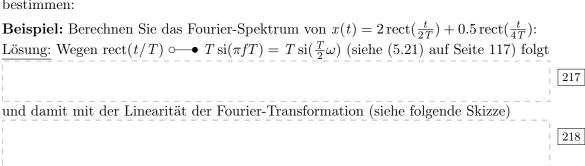


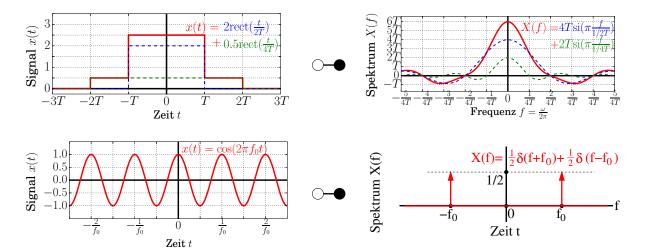
Beweis: Folgt aus der Linearität der Integration, denn

$$\mathcal{F}\{c_1 x_1(t) + c_2 x_2(t)\} \stackrel{\text{(Satz. 5.5)}}{=} \int_{-\infty}^{\infty} [c_1 x_1(t) + c_2 x_2(t)] e^{-j\omega t} dt$$

$$= c_1 \int_{-\infty}^{\infty} x_1(t) e^{-j\omega t} dt + c_2 \int_{-\infty}^{\infty} x_2(t) e^{-j\omega t} dt = c_1 X_1(\omega) + c_2 X_2(\omega) . \qquad \Box$$

Bemerkung: Da wir schon das Fourier-Spektrum von Rechtecksignalen kennen , können wir damit auch die Spektren beliebiger "Treppen-" bzw. "Pyramidenfunktionen" bestimmen:





Beispiel: Bestimmen Sie die Fourier-Spektren der trigonometrischen Funktionen $x_1(t) = \cos(2\pi f_0 t)$ und $x_2(t) = \sin(2\pi f_0 t)$ mit Frequenz f_0 .

<u>Lösung:</u> Wegen $e^{j2\pi f_0t} \circ - \bullet \delta(f - f_0)$ (siehe Seite 118) und $\cos(\varphi) = \text{Re}(e^{j\varphi}) = \frac{1}{2}(e^{j\varphi} + e^{-j\varphi})$ bzw. $\sin(\varphi) = \text{Im}(e^{j\varphi}) = \frac{1}{2j}(e^{j\varphi} - e^{-j\varphi})$ folgt (siehe obige Skizze)

219

(5.23)

(5.24)

Satz 5.7: Verschiebung im Zeitbereich

Falls $x(t) \circ - X(\omega)$ dann gilt für eine beliebige Zeitverschiebung $t_0 \in \mathbb{R}$

220

Beweis: Mit der Substitution $t':=t-t_0$ und damit dt'/dt=1 folgt

$$\mathcal{F}\{x(t-t_0)\} \stackrel{\text{(Satz. 5.5)}}{=} \int_{-\infty}^{\infty} x(t-t_0)e^{-j\omega t} dt = e^{-j\omega t_0} \int_{-\infty}^{\infty} x(t-t_0)e^{-j\omega(t-t_0)} dt$$

$$\stackrel{(t':=t-t_0)}{=} e^{-j\omega t_0} \int_{-\infty}^{\infty} x(t')e^{-j\omega t'} dt' = e^{-j\omega t_0} X(\omega) . \qquad \Box$$

121

Beispiel: Berechnen Sie das Fourier-Spektrum von $x(t) = \text{rect}(\frac{t-t_0}{T})$.

<u>Lösung:</u> Aus $\operatorname{rect}(t/T) \circ - T \operatorname{si}(\pi fT)$ (siehe (5.21) auf Seite 117) folgt für das verschobene Rechtecksignal

221

Bemerkung: Da $\lceil e^{-j\omega t_0} \rceil = 1$ ändern Zeitverschiebungen also nicht das Betragsspektrum $|X(\omega)|$, sondern nur die Phasenlage (denn Real-/Imaginärteil von $X(\omega)$ legen den Nullphasenwinkel φ der Frequenzkomponente $\cos(\omega t + \varphi)$ fest; vgl. Sätze 5.2,5.4).

Satz 5.8: Zeitskalierung, Ähnlichkeitssatz

Falls $x(t) \circ \!\!\! - \!\!\! - \!\!\! \bullet X(\omega)$ dann gilt für einen beliebigen Skalierungsfaktor $a \neq 0$

222

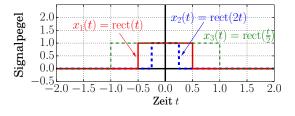
Beweis: Mit der Substitution t' := at und dt'/dt = a folgt für $\mathcal{F}\{x(at)\}$

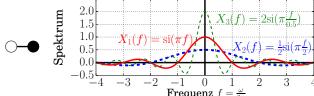
$$\begin{split} \int_{-\infty}^{\infty} x(at) e^{-j\omega t} dt \overset{(t':=at)}{=} \int_{-a\cdot\infty}^{a\cdot\infty} x(t') e^{-j\omega t'/a} \frac{dt'}{a} &= \begin{cases} \frac{1}{|a|} \int_{-|a|\cdot\infty}^{|a|\cdot\infty} x(t') e^{-j\frac{\omega}{a}t'} dt' &, a>0 \\ \frac{1}{-|a|} \int_{|a|\cdot\infty}^{|a|\cdot\infty} x(t') e^{-j\frac{\omega}{a}t'} dt' &, a<0 \end{cases} \\ &= \begin{cases} \frac{1}{|a|} \int_{-|a|\cdot\infty}^{|a|\cdot\infty} x(t') e^{-j\frac{\omega}{a}t'} dt' &, a>0 \\ \frac{1}{|a|} \int_{-|a|\cdot\infty}^{|a|\cdot\infty} x(t') e^{-j\frac{\omega}{a}t'} dt' &, a<0 \end{cases} \\ &= \frac{1}{|a|} X \left(\frac{\omega}{a}\right) . \quad \Box \end{split}$$

Beispiel: Berechnen, skizzieren und vergleichen Sie die Spektren der Signale $x_1(t) = \text{rect}(t), x_2(t) = \text{rect}(\frac{t}{2})$ und $x_3(t) = \text{rect}(2t) = \text{rect}(\frac{t}{0.5})$.

<u>Lösung:</u> Aus $x_1(t) = \text{rect}(t) \circ - \bullet \text{ si}(\pi f)$ (siehe (5.21) auf Seite 117) folgt mit Satz 5.8 (vgl. folgende Skizze)

223





Bemerkungen:

- Ganz allgemein gilt offenbar: Wenn man ein Signal staucht (Skalierung mit |a| > 1), so dehnt sich das Spektrum (Skalierung mit 1/|a| < 1), und umgekehrt.
- D.h. es ist nicht möglich ein Signal sowohl im Zeitbereich als auch im Frequenzbereich auf einen sehr kleinen Bereich (z.B. Punkt) zu konzentrieren.
- Dieses Phänomen hängt mit der sogenannten <u>Unschärferelation</u> zusammen, nach der man zwei komplementäre Größen (z.B. Zeit, Frequenz; oder Ort, Impuls) nicht mit beliebiger Genauigkeit bestimmen kann.
- Z.B. kann man nicht gleichzeitig die Frequenz und Anfangszeit eines Tones exakt bestimmen (für ersteres bräuchte man einen reinen Sinus, der sich aber über die gesamte Zeitachse erstreckt; für letzteres bräuchte man z.B. einen Dirac-Impuls (oder Sprungfunktion; siehe später), dessen Spektrum sich über die ganze Frequenzachse erstreckt, siehe Seite 118).

Beispiel: Zeigen Sie mit Hilfe des Skalierungssatzes, dass man den zeitskalierten Dirac-Impuls wie folgt als "reinen" Dirac-Impuls darstellen kann:

Beweis: Aus $\delta(t) \circ - \bullet 1$ (siehe Seite 118) folgt mit Satz 5.8 und der Linearität (Satz 5.6)

224

(5.25)

Satz 5.9: Dualität, Vertauschungstheorem

Zeitsignale und deren Fourier-Spektren können (bis auf Spiegelung und evtl. Skalierung) ihre Rollen vertauschen:

225

Beweis: Der Satz beruht auf der Ähnlichkeit der Fourier-Transformation \mathcal{F} zur inversen Fourier-Transformation \mathcal{F}^{-1} (siehe Satz 5.5 auf Seite 116):

I) Für die Fourier-Transformation in ω gilt nach Satz 5.5 für ein Signal x(t) und dessen Spektrum $X_{\omega}(\omega)$

$$\mathcal{F}\{x(t)\} := \int_{-\infty}^{\infty} x(t)e^{-j\omega t}dt \quad \text{und} \quad \mathcal{F}^{-1}\{X(\omega)\} := \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} X(\omega)e^{j\omega t}d\omega$$
(5.26)

und deswegen mit der Substitution t' = -t und dt' = -dt

$$\mathcal{F}\{x(t)\} = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} 2\pi x(t) e^{-j\omega t} dt \stackrel{(t'=-t)}{=} \frac{1}{2\pi} \int_{\infty}^{-\infty} 2\pi x(-t') e^{j\omega t'} (-dt')$$
$$= \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} 2\pi x(-t') e^{j\omega t'} dt' = \mathcal{F}^{-1}\{2\pi x(-t)\} . \tag{5.27}$$

Da (5.27) für beliebige Zeit-Signale x(t) gilt, folgt insbesondere für das Zeitsignal $x(t) = X_{\omega}(t)$ aus (5.27) mit Linearität (Satz 5.6) und Skalierung (Satz 5.8)

$$\mathcal{F}\{X_{\omega}(t)\} \stackrel{\text{(5.27)}}{=} \mathcal{F}^{-1}\{2\pi X_{\omega}(-t)\} \stackrel{\text{(Lin.)}}{=} 2\pi \mathcal{F}^{-1}\{X_{\omega}(-t)\} \stackrel{\text{(Skal.)}}{=} 2\pi x(-\omega)$$

und deshalb also $X_{\omega}(t) \circ - 2\pi x(-\omega)$.

II) Für die Fourier-Transformation in f gilt nach (5.17) auf Seite 116 mit Skalierung (Satz 5.8)

$$X_f(t) \stackrel{(5.17)}{=} X_{\omega}(2\pi t) \stackrel{(\text{Skal.})}{=} \frac{1}{2\pi} X_{\omega}(t) \stackrel{(I)}{\circ} x(-\frac{\omega}{2\pi})$$

und deswegen mit (5.17) von Seite 116 $X_f(t) \circ - \bullet_f x(-\frac{\omega}{2\pi})|_{\omega=2\pi f} = x(-f)$.

Beispiel: Bestimmen Sie das Fourier-Spektrum von $\operatorname{si}(\pi \frac{t}{T})$.

<u>Lösung:</u> Aus der bekannten Beziehung $x(t) := \text{rect}(t/T') \circ - X(f) := T' \text{si}(\pi T' f)$ (siehe Seite 118) folgt mit dem Vertauschungstheorem (Satz 5.9), der Linearität (Satz 5.6) und T := 1/T'

226

(5.28)

Satz 5.10: Ableitung der Zeitfunktion

227

Beweis: Für den Beweis erinnern wir uns, dass wir die Fourier-Transformation für Tperiodische Signale x(t) im Grenzfall unendlicher Periodendauern $T \to \infty$ definiert
hatten (siehe die Herleitung von Satz 5.5 auf Seite 115), d.h.

$$\mathcal{F}\left\{\frac{d}{dt}x(t)\right\} = \int_{-\infty}^{\infty} \frac{d}{dt}x(t)e^{-j\omega t}dt \stackrel{\text{S. 115}}{=} \lim_{T\to\infty} \int_{-T/2}^{T/2} \frac{d}{dt}x(t)e^{-j\omega t}dt \ .$$

Für $\omega = \omega_k = k2\pi/T$ und ein $k \in \mathbb{Z}$ (d.h. die ω_k bilden wieder eine immer feinere Zerlegung der ω -Achse) folgt dann für das eigentliche Integral ganz rechts mit Hilfe von partieller Integration (siehe Skript Mathe-1, Satz ???)

$$\int_{-T/2}^{T/2} \frac{d}{dt} x(t) e^{-j\omega_k t} dt = \left[x(t) e^{-j\omega_k t} \right]_{-T/2}^{T/2} - \int_{-T/2}^{T/2} x(t) \cdot (-j\omega_k) e^{-j\omega_k t} dt$$

Da x(t) als T-periodisch vorausgesetzt wird gilt x(-T/2) = x(T/2) und mit $\omega_k = 2\pi k/T$ wird die "eckige Klammer" zu

$$[x(t)e^{-j\omega_k t}]_{-T/2}^{T/2} = \left(x\left(\frac{T}{2}\right)e^{-j\omega_k T/2} - x\left(-\frac{T}{2}\right)e^{j\omega_k T/2}\right)$$

$$= x\left(\frac{T}{2}\right)(e^{-j\pi k} - e^{j\pi k}) = 0$$

da $e^{-j\pi k} - e^{j\pi k} = 2j \operatorname{Im}(e^{-j\pi k}) = 2j \sin(-k\pi) = 0$. Damit gilt

$$\mathcal{F}\left\{\frac{d}{dt}x(t)\right\} = \lim_{T \to \infty} \int_{-T/2}^{T/2} \frac{d}{dt}x(t)e^{-j\omega t}dt = \lim_{T \to \infty} 0 - \int_{-T/2}^{T/2} x(t) \cdot (-j\omega)e^{-j\omega t}dt$$
$$= j\omega \int_{-\infty}^{\infty} x(t)e^{-j\omega t}dt = j\omega X(\omega) .$$

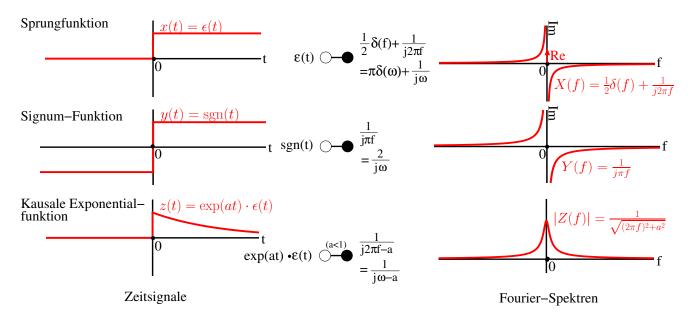
Bemerkung: Durch wiederholtes Anwenden von Satz 5.10 kann man auch die Spektren der n-ten Ableitungen von x(t) berechnen:

$$\left(\frac{d}{dt}\right)^n x(t) \circ - \bullet (j\omega)^n X(\omega) .$$

Damit kann man sehr leicht Differenzialgleichungen (im Spektralbereich) lösen.

Beispiel 1: Lösen Sie die Differenzialgleichung x''(t) + 3x'(t) + x(t) = rect(t). Lösung: Durch Fourier-Transformation wird aus der Differenzialgleichung eine "normale" algebraische Gleichung, die man leicht lösen kann:

Diese läßt sich wie gewohnt nach $X(\omega)$ auflösen, d.h. das Fourier-Spektrum der Lösung der Differentialgleichung ist		
	229	
Durch inverse Fourier-Transformation von $X(\omega)$ nach Satz 5.5 könnte man daraus im Prinzip die Lösungsfunktion $x(t)$ ausrechnen.		
Bemerkung: Dieses Vorgehen ist ähnlich wie bei der z-Transformation (siehe Kapitel 3.6): Dort haben wir Differenzengleichungen (welche diskrete Systeme beschreiben) durch z-Transformation in algebraische Gleichungen umgewandelt um sie leichter lösen zu können (vgl. Satz 3.18 auf Seite 64). Wir werden im folgenden Kapitel mit Hilfe der Fourier- bzw. Laplace-Transformation kontinuierliche Systeme in ähnlicher Weise analysieren.		
Beispiel 2: Berechnen Sie die Fourier-Spektren der Sprungfunktion $\epsilon(t)$ (siehe Seite 85) sowie der Signumfunktion		
$\operatorname{sgn}(t) := \epsilon(t) - \epsilon(-t) = \begin{cases} 1 & , t > 0 \\ 0 & , t = 0 \\ -1 & , t < 0 \end{cases} $ (5.29)		
<u>Lösung:</u> Sei $Y(\omega)$ das Spektrum von sgn (t) . Wegen $\epsilon'(t) = \delta(t) \circ - \bullet 1$ (siehe Seite 85 und 118) folgt dann aus dem Ableitungssatz		
	230	
Damit folgt für das Spektrum $X(\omega)$ der Sprungfunktion $\epsilon(t) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2}\operatorname{sgn}(t)$		
	231	



Beispiel 3: Auch die kausale Exponentialfunktion $e^{at}\epsilon(t)$ hat ein ähnliches Spektrum wie $\epsilon(t)$ bzw. $\mathrm{sgn}(t)$ (siehe obige Skizze). Berechnen Sie es für a<1! Lösung: Mit der Definition des Fourier-Integrals (Satz 5.5 auf Seite 116) erhält man

Bemerkung: Offenbar konvergiert $\lim_{t\to\infty}|e^{(a-j\omega)t}|=\lim_{t\to\infty}e^{at}$ und damit das obige Fourier-Integral nur für a<1, d.h. falls die kausale Exponentialfunktion <u>abklingend</u> ist. Andernfalls existiert das Fourier-Integral nicht und man kann für <u>anklingende</u> Exponentialfunktionen (a>1) kein sinnvolles Fourier-Spektrum angeben. Dies ist ein Problem, da solche Signalformen in der Praxis häufig vorkommen. Wir werden deshalb im nächsten Kapitel die Fourier- zur <u>Laplace-Transformation</u> verallgemeinern um diesen Mangel zu beheben (siehe Seite ??).

232

Satz 5.11: Faltungs- und Multiplikationstheorem der Fourier-Transformation

Falls
$$x(t) \circ - \bullet X(\omega)$$
 und $y(t) \circ - \bullet Y(\omega)$ (bzw. $x(t) \circ - \bullet_f X_f(f)$ und $y(t) \circ - \bullet_f Y_f(f)$), dann gilt

233

Beweis: I) Der Beweis des Faltungstheorems entspricht dem der z-Transformation (siehe Satz 3.15.III auf Seite 57): Mit dem Fourierintegral (Satz 5.5 auf Seite 116) und dem Faltungsintegral (Def. 4.5 auf Seite 89) sowie der Substitution $\lambda := t - \tau$ (und also $d\lambda = dt$) folgt

$$\mathcal{F}\{x(t) * y(t)\} = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) * y(t) e^{-j\omega t} dt = \int_{-\infty}^{\infty} \left[\int_{-\infty}^{\infty} x(\tau) \cdot y(t - \tau) d\tau \right] e^{-j\omega t} dt$$

$$= \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau) e^{-j\omega \tau} \left[\int_{-\infty}^{\infty} y(t - \tau) d\tau e^{-j\omega(t - \tau)} dt \right] d\tau$$

$$\stackrel{\lambda := t - \tau}{=} \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau) e^{-j\omega \tau} \left[\int_{-\infty}^{\infty} y(\lambda) e^{-j\omega \lambda} d\lambda \right] d\tau = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau) e^{-j\omega \tau} Y(\omega) d\tau$$

$$= Y(\omega) \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau) e^{-j\omega \tau} d\tau = Y(\omega) \cdot X(\omega) = X_f(f) \cdot Y_f(f).$$

II) Damit folgt auch das Multiplikationstheorem: Wegen der Dualität (Satz 5.9 auf Seite 122) gilt $X_f(t) \circ - \bullet x(-f)$ und $Y_f(t) \circ - \bullet y(-f)$, und aus dem Faltungssatz, der Skalierung (Satz 5.8 auf Seite 121) sowie (4.6) von Seite 4.6 gilt

$$X_{f}(t) *_{t} Y_{f}(t) \circ \underbrace{\hspace{1cm} \bullet_{f}}_{f} x(-f) \cdot y(-f)$$

$$\overset{\text{Dual.}}{\Rightarrow} x(-t) \cdot y(-t) \circ \underbrace{\hspace{1cm} \bullet_{f}}_{f} X_{f}(-f) *_{f} Y_{f}(-f) \overset{(4.6)}{=} (X_{f}(f) *_{f} Y_{f}(f))(-f)$$

$$\overset{\text{Skal.}}{\Rightarrow} x(t) \cdot y(t) \circ \underbrace{\hspace{1cm} \bullet_{f}}_{f} X_{f}(f) *_{f} Y_{f}(f) .$$

wobei $*_t$ bzw. $*_f$ die Faltungsoperationen bzgl. der Variablen t bzw. f sind. Damit folgt auch das Theorem für Spektren bzw. Faltung $*_{\omega}$ bzgl. $\omega := 2\pi f$ (vgl. Seiten 89,116), da

$$X_f(f) *_f Y_f(f) = \int X_f(\phi) Y_f(f - \phi) d\phi = \int X(2\pi\phi) Y(2\pi f - 2\pi\phi) d\phi$$

$$\stackrel{(\lambda := 2\pi\phi, d\lambda = 2\pi d\phi)}{=} \frac{1}{2\pi} \int X(\lambda) Y(\omega - \lambda) d\lambda = \frac{1}{2\pi} X(\omega) *_{\omega} Y(\omega) . \square$$

Bemerkung: Das Faltungstheorem für analoge Signale hat in der Systemtheorie dieselbe herausragende Bedeutung wie dasjenige der z-Transformation für diskrete Signale (siehe Seite 57, vgl. z.B. Seite 61). Wir werden es noch sehr oft brauchen...

Beispiel (Idealer Tiefpass (TP)): Was muss man mit einem gegebenen Signal x(t) mit Fourier-Spektrum X(f) tun um ein "gefiltertes" Signal $y(t) \circ - \bullet Y(f)$ zu erhalten, bei dem alle Frequenzkomponenten oberhalb einer Grenzfrequenz f_g fehlen (d.h. Amplitude Null haben), ansonsten aber x(t) entspricht? Lösung: Offenbar muss man das Fourier-Spektrum X(f) mit einer Rechteckfunktion $\text{rect}(\frac{f}{2f_g})$ multiplizieren, denn dann gilt

234

d.h. die Multiplikation mit der Rechteckfunktion "schneidet" den gewünschten Spektralteil von X(f) aus. Wegen dem Faltungstheorem und $\mathrm{rect}(\frac{f}{2f_g})$ •— $2f_g \, \mathrm{si}(2\pi f_g \, t)$ (siehe (5.28) auf Seite 123 für $T=\frac{1}{2f_g}$) entspricht dies im Zeitbereich

235

(5.30)

d.h. einer Faltung des Signales x(t) mit einer si-Funktion mit Frequenz f_g .

Bemerkung: Leider ist die si-Funktion nicht-kausal und erstreckt sich über die gesamte Zeitachse $t \in (-\infty, \infty)$, so dass die Durchführen so einer Faltung im Zeitbereich sehr schwierig ist . Zum Glück gibt es hinreichend gute Annäherungen an den idealen TP (z.B. <u>Butterworth-Filter</u>) die man viel einfacher realisieren kann und die wesentlich bessere Eigenschaften haben als etwa der RC-Tiefpass von Seite 9.

Satz 5.12: Integration der Zeitfunktion

Falls $x(t) \circ - X(\omega)$, dann gilt

236

Beweis: Zunächst kann man die Integration des Zeitsignals x(t) auch als Faltung mit der Sprungfunktion darstellen:

$$x(t) * \epsilon(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)\epsilon(t - \tau) \ d\tau = \int_{-\infty}^{t} x(\tau) \ d\tau \ . \tag{5.31}$$

Deshalb folgt mit dem eben bewiesenen Faltungstheorem 5.11. I sowie $\epsilon(t) \circ - \bullet \pi \delta(\omega) + \frac{1}{i\omega}$ (siehe Seite 126)

$$x(t) * \epsilon(t) \circ - \bullet = X(\omega) \cdot (\pi \delta(\omega) + \frac{1}{j\omega}) = \pi X(0) \cdot \delta(\omega) + \frac{1}{j\omega} X(\omega) . \tag{5.32}$$

Der Rest für \circ — \bullet_f folgt wegen $X_f(f) = X(2\pi f)$ (siehe Seite 116) und $\delta(\omega) = \delta(2\pi f) = \frac{1}{2\pi}\delta(f)$ (siehe (5.25) auf Seite 122).

Bemerkung: Integrations- und Differentiationsglieder (sowie die Ihnen entsprechenden Spektren) spielen eine wichtige Rolle, da man aus Ihnen beliebige lineare Systeme bauen kann (siehe Seite ??????).

Satz 5.13: Modulation, Verschiebung im Frequenzbereich

Multipliziert man ein Zeitsignal mit einer (komplexen) Schwingung mit Frequen $\omega_0 := 2\pi f_0$ so verschiebt sich das Spektrum um ω_0 bzw. f_0 nach rechts. D.h. für $x(t) \circ - A(\omega)$ und $\omega_0 \in \mathbb{R}$ gilt

237

Beweis: Einsetzen des Zeitsignals in das Fourier-Integral (siehe Satz 5.5 von Seite 116) ergibt

$$\mathcal{F}\{e^{j\omega_0t}\cdot x(t)\} = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} x(t)e^{j\omega_0t}e^{-j\omega t}dt = \int_{-\infty}^{\infty} x(t)e^{-j(\omega-\omega_0)t}dt = X(\omega-\omega_0) . \quad \Box$$

Bemerkung: Das Modulationstheorem bildet die Grundlage für viele Signalübertragungsverfahren in der Nachrichtentechnik.

Beispiel (Amplitudenmodulation (AM): Gegeben seien 5 Sprachsignale $x_1(t), \ldots, x_5(t)$, welche alle (z.B. durch ideale TP-Filterung – siehe oben) auf $f_g = 20 \text{kHz}$ bandbegrenzt seien. Was muss man mit den Signalen tun um die Signale gleichzeitig über 5 Funkkanäle im Frequenzband [27Mhz, 27Mhz+100Hz] zu senden? Was muss man auf der Empfangsseite tun um die 5 Sprachsignale aus dem empfangenen (27Mhz-)Signal wieder zu rekonstruieren?

Lösung: siehe Übungen.

130

Laplace-Transformation 5.3

Die Laplace-Transformation verallgemeinert die Fourier-Transformation um eine größere Zahl von Signalen in den Frequenzbereich transformieren zu können.

	Definition 5.14: Laplace-Transformation
	Sei $x(t)$ ein kontinuierliches Signal. Dann heißt $X:\mathbb{C}\to\mathbb{C}$ mit
238	
	die <u>Laplacetransformierte</u> von $x(t)$. Wir schreiben kurz $x(t) \circ - X(s)$.

Bemerkungen:

239

240

• Die Laplace-Transformation Verallgemeinerung ist eine der Fourier-Transformation \mathcal{F} (siehe Signale und Systeme I) mit

$$X_{\mathcal{F}}(\omega) := \mathcal{F}\{x(t)\}(\omega) := \int_{-\infty}^{\infty} x(t)e^{-j\omega t}dt$$

denn für $s = \alpha + j\omega$ (mit $\alpha, \omega \in \mathbb{R}$) gilt

d.h. für rein imaginäres $s=j\omega$ sind die beiden Transformationen identisch,

(5.33)

• Manchmal verwendet man (für kausale Signale) auch die einseitige Laplace-Transformation

$$X(s) = \int_{0-}^{\infty} x(t)e^{-st}dt .$$

5.3. LAPLACE-TRANSFORMATION 131

Satz 5.15: Eigenschaften der Laplace-Transformation

y(t)kontinuierliche Signale mit Laplace-Transformierten $X(s) \bullet \neg \neg x(t)$ und $Y(s) \bullet \neg \neg y(t)$ sowie $a, b \in \mathbb{R}$ (oder \mathbb{C}). Dann gilt:

 $ax(t) + by(t) \circ - \bullet aX(s) + bY(s)$ I) Linearität:

 $\frac{d}{dt}x(t) \circ - s \cdot X(s)$ II) Differenziation:

 $\int_{-\infty}^{t} x(\tau) \ d\tau \circ - \bullet \frac{1}{s} \cdot X(s)$ III) Integration:

 $x(t) * y(t) \circ \longrightarrow X(s) \cdot Y(s)$ IV) Faltungstheorem:

 $x(t-t_0) \circ - e^{-st_0} \cdot X(s)$ V) Verschiebung:

 $e^{at} \cdot x(t) \circ X(s-a)$ VI) Dämpfung:

 $t \cdot x(t) \circ - \frac{d}{ds} X(s)$ VII) lineare Gewichtung:

 $x(at) \circ - \bullet \frac{1}{|a|} X\left(\frac{s}{a}\right)$ VIII) Skalierung:

 $x^*(t) \circ X^*(s^*)$ IX) konj.kompl.Signal:

Für die einseitige Laplacetransformation gilt ausserdem

 $x(0^+) = \lim_{s \to \infty} s \cdot X(s)$, falls $x(0^+)$ existient X) Anfangswertsatz:

 $\lim_{t \to \infty} x(t) = \lim_{s \to 0} s \cdot X(s), \quad \text{falls } \lim_{t \to \infty} x(t) \text{ existient}$ XI) Endwertsatz:

Beweis: Meist dieselben Beweise wie bei der Fourier-Transformation. Siehe auch altes Skript Signale und Systeme I.

Außerdem haben wir bereits die folgenden Korrespondenzen gezeigt

Satz 5.16: Korrespondenzen der Laplace-Transformation		
I)	$\delta(t) \circ - \bullet 1$ $\delta(t - t_0) \circ - \bullet e^{-st_0}$	
II)		
III)	$\epsilon(t) \circ - \bullet \frac{1}{s}$	
IV)	$t\epsilon(t) \circ \longrightarrow \frac{1}{s^2}$	
V)	$e^{at} \cdot \epsilon(t) \circ - \bullet \frac{1}{s-a}$	
VI)	$\frac{t^{m-1}}{(m-1)!}e^{at} \cdot \epsilon(t) \circ - \bullet \frac{1}{(s-a)^m}$	
VII)	$\sin(\omega_0 t) \cdot \epsilon(t) \circ - \bullet \frac{\omega_0}{s^2 + \omega_0^2}$	
VIII)	$\cos(\omega_0 t) \cdot \epsilon(t) \circ - \bullet \frac{s}{s^2 + \omega_0^2}$	
IX)	$\sin(\omega_0 t + \phi_0) \cdot \epsilon(t) \circ - \bullet \frac{s \cdot \sin(\phi_0) + \omega_0 \cdot \cos(\phi_0)}{s^2 + \omega_0^2}$	

Beweis: Siehe altes Skript Signale und Systeme I.

Anhang A

Komplexes Rechnen

Aus der Vorlesung Mathe-I kennen wir die folgenden Definitionen und Sätze (siehe Skript Mathe-I, Kapitel ??? über den Körper der komplexen Zahlen sowie Kapitel ??? über komplexe Exponentialfunktion und trigonometrischen Funktionen): Die **Menge der komplexen Zahlen** $\mathbb C$ ist

$$\mathbb{C} := \{ x + j \cdot y | x, y \in \mathbb{R} \} .$$

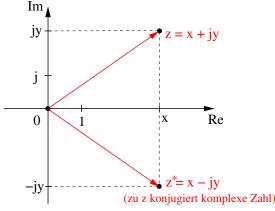
Für die komplexe Zahl

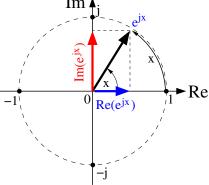
$$z = x + j \cdot y$$

heißt x der Realteil, y der Imaginärteil, $j=\sqrt{-1}$ die imaginäre Einheit und $z^*=x-j\cdot y$ die zu z gehörige konjugiert komplexe Zahl.

Komplexe Zahlenebene

ne Komplexe Exponentialfunktion

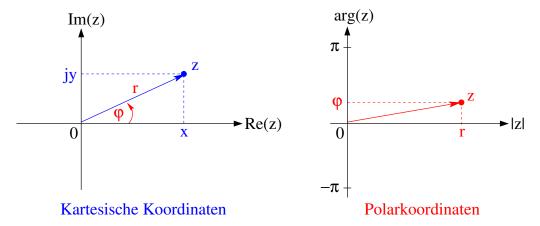




Es gelten die folgenden Rechenregeln:

- I) Addition: $(x_1 + jy_1) + (x_2 + jy_2) = (x_1 + x_2) + j(y_1 + y_2)$
- II) Subtraktion: $(x_1 + jy_1) (x_2 + jy_2) = (x_1 x_2) + j(y_1 y_2)$
- III) Multiplikation: $(x_1 + jy_1) \cdot (x_2 + jy_2) = (x_1x_2 y_1y_2) + j(x_1y_2 + x_2y_1)$
- IV) Division: $\frac{x_1+jy_1}{x_2+jy_2} = \frac{(x_1+jy_1)(x_2-jy_2)}{x_2^2+y_2^2}$

- V) Spezialfälle: $j^2 = -1, \frac{1}{j} = -j$
- VI) Real- und Imaginärteil: $\operatorname{Re}(z) = \frac{z+z^*}{2}$ und $\operatorname{Im}(z) = \frac{z-z^*}{2j}$, und außerdem $\operatorname{Re}(z_1 \pm z_2) = \operatorname{Re}(z_1) \pm \operatorname{Re}(z_2)$ und $\operatorname{Im}(z_1 \pm z_2) = \operatorname{Im}(z_1) \pm \operatorname{Im}(z_2)$.
- VII) Betrag: $|z| = \sqrt{z \cdot z^*} = \sqrt{x^2 + y^2}$ für z = x + jy.
- VIII) Komplexe Exponentialfunktion: $e^z := \lim_{n \to \infty} \left(1 + \frac{z}{n}\right)^n = \lim_{n \to \infty} \frac{1}{\left(1 \frac{z}{n}\right)^n} = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{z^k}{k!}$
 - IX) Einheitskreis: $|e^{j\varphi}| = 1$ für $\varphi \in \mathbb{R}$.
 - X) Euler'sche Relation: $e^{j\varphi} = \cos \varphi + j \sin \varphi$.
 - XI) Konjugiert komplexe Rechnung: Man darf * in alle Operationen "reinziehen", $(z_1 \circ z_2)^* = z_1^* \circ z_2^*$ für $o \in \{+, -, \cdot, /\}$, sowie $(z^r)^* = (z^*)^r$ und außerdem $(e^{j\varphi})^* = e^{-j\varphi}$ und $(z^*)^* = z$.
- XII) Umrechnung zwischen Polarkoordinaten $z=re^{j\varphi}$ und Kartesischen Koordinaten z=x+jy:
 - von Polarkoordinaten (r, φ) nach Kartesischen Koordinaten (x, y): $x = r \cos \varphi, \ y = r \sin \varphi$
 - von Kartesischen Koordinaten (x,y) nach Polarkoordinaten (r,φ) : $r = \sqrt{x^2 + y^2}, \ \varphi = \text{sgn}(y) \cdot \arccos\frac{x}{r} = \arctan(\frac{y}{x}) + \pi(1 H(x)) \cdot \text{sgn}(y)$ Für x > 0 (d.h. z in rechter Halbebene) gilt einfach: $\varphi = \arctan\frac{y}{x}$



XIII) Für Multiplikation, Division, Potenzierung möglichst die Polarkoordinatendarstellung verwenden:

$$z_1 \cdot z_2 = r_1 e^{j\varphi_1} \cdot r_2 e^{j\varphi_2} = r_1 r_2 e^{j(\varphi_1 + \varphi_2)}$$

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{r_1 e^{j\varphi_1}}{r_2 e^{j\varphi_2}} = \frac{r_1}{r_2} e^{j(\varphi_1 - \varphi_2)}$$

$$z_1^p = (r_1 e^{j\varphi_1})^p = r_1^p e^{jp\varphi_1}$$

Stichwortverzeichnis

T-periodisch, 84 Differenzialgleichungen (im Spektralbez-Transformation, **32** reich) lösen, 124 z-Transformierte, **54** digitalen Signal, 15 Übertragungsfunktion, 6, 8, 11, 61 Dimension, 23 Übertragungsmedium, 5 Dirac- oder Delta-Impuls:, 85 Dirac-Impuls-Folge, 19 abklingend, 126 diskretes Signal, 13 absolut summierbar, 47 diskretes System, 39 Abtastung, 14 Dreieck-Signal, 85 Amplitudengang, 8 Amplitudenmodulation (AM), 129 Eingabe-Signal, 39 Eingangssignal, 5, 39, 80 Amplitudenspektrum, 110 analytisch, 52 Einhüllende, 110 Einheitsvektoren, 95 Anfangswertsatz:, 59 einseitige z-Transformation, **55**, **59** anklingende, 126 anti-kausal, 84 einseitigen Spektrum, 112 elektrische Netzerke aus R,L,C immer lineanti-kausales Signal, 18 antikausale Exponentialfunktion, 57 ar. 9 Ausblendeigenschaft des Dirac-Impuls, 20 Endwertsatz:, 59 Energie, 33, 92 Ausgabe-Signal, 39 Energiesignal, 33, 92 Ausgangssignal, 5, 39 Autokorrelationsfunktion, 35, 98 Euklidische Norm, 93 Euklidische Norm der Signale, 34 bestmögliche Approximation, 103 Faltung, 24, 25, 89 BIBO-stabil, 43 Blockdiagramm eines FIR-Systems, 51 Faltungsintegral, 89 Blockdiagramme eines IIR-Systems, 51 Faltungssatz:, 57 Faltungssumme, 21, 25 Blockdiagrammen, 49 Faltungstheorem, 127 Butterworth-Filter, 128 Fibonacci-Zahlenfolge, 79 Dämpfung, 8 FIR-Systemen, 51 Dämpfungssatz:, 57 Fourier- und Laplace-Transformation, 98 deterministisches System, 39 Fourier-Basis, 97, 103, 116 Differenzengleichungen, 51 Fourier-Koeffizienten, 104, 105

kausale Leistungssignale, 92

komplexen Fourierkoeffizienten, 111

kausales Signal, 18

Fourier-Raums, 103 komponentenweise Addition, 23 Fourier-Reihe, 104 komponentenweise Division, 23 Fourier-Reihen-Entwicklung, 104 komponentenweise Multiplikation, 23 Fourier-Reihenentwicklung, 97, 105 komponentenweise Subtraktion, 23 Fourier-Spektren von nicht-periodischen Konj. kompl. Signal:, 57 Funktionen, 115 konjugiert komplexe Signal, 34, 93 Fourier-Spektrum, 10, 116 kontinuierliches Signal, 84 Fourier-Transformation, 10, 97, 130 Konvergenzbereich, 55 Fourier-Transformierte, 116 Koordinate, 95 Fourierentwicklung des periodischen Koordinaten, 97 Rechtecksignals, 106 Koordinatentransformationen, 101 Fouriertransformation, 115 Kreuzkorrelationsfunktion, 35, 98 Frequenzverhalten, 8, 11 Laplace-Transformation, 126 Fundamentalsatz der Algebra, 65, 73 Laplacetransformierte, 130 gebrochenrationale Funktion, 63, 64 Laurent-Reihe, 55 gerade, 84 Leistung, 33, 92 Leistungssignal, 33, 92 gerades Signal, 17 Gesamtsystem, 80 linear, 9, 41 Gibbs-Effekt, 108 Lineare Gewichtung:, 57 Linearität, 9 Hüllkurve, 110 Linearität:, 57 Harmonischen, 110 Linearkombination, 10, 95 Heaviside-Sprung-Folge, 19 Linienspektren, 110 LTI-System, 45 Idealer Tiefpass (TP), 128 LZI-System, 45 IIR-Systeme, 51 Impulsantwort, 11, 44 Menge aller T-periodischen Signale, 84 Inneres Produkt, 34, 93 Menge aller auf $[t_1, t_2]$ zeitbeschränkten Si-Inputsignal, 39 gnale, 84 inverse z-Transformation, **68** Menge aller Signale, 84 Inverse Fourier-Transformation, 116 Multiplikationstheorem, 127 Kamm- oder Scha-Signal:, 85 nicht kausal, 18 Kamm-Folge, 22 nicht-kausales Signal, 18 kartesische Form, 109 normierten Korrelationsfunktionen, 36, 99 kausal, 43, 49, 84 normiertere Vektorräume, 34, 94 Kausale Exponential-Folge, 22 Nullstellen, 64 Kausale Exponential-Funktion, 85 numerisch, 52 kausale Exponentialfunktion, 57

Orthogonalbasis, 97, 103

Orthonormalbasis, 95, 97

Outputsignal, 39

Spektrums, 108

Parallelschaltung, 81 Spiegelung, 15, 84 Partialbrüche, 63, 69, 73 Spiegelung:, 57 Partialbruchzerlegung, 63, 68, 69, 73 Sprung- oder Heaviside-Funktion, 85 Partialbruchzerlegung, Fall 2, 73 stabil, 43, 47 PBZ, 73 Stabilität, 11 Periode, 84 Standardbasis, 97 periodisch, 84 Stoßantwort, 44 periodische Leistungssignale, 92 System, 5 periodische Rechtecksignal, 105 System-Analyse, 6 Phasengang, 8 System-Synthese, 6, 11 Polarform, 108 Systemfunktion, 11, 61 Polarform der Fourier-Reihe, 109 Tastverhältnis, 105 Polstellen, 64, 73 Teilsysteme, 80 Polynomdivision, 73 Tiefpass, 8 Potenz-Reihe, 55 Transformation von realen Zeitsignalen ins Potenzreihenentwicklung, 68 Komplexe, 8 Quantisierung, 15 Transversalfilter, 51 Quantoren, 13 unendlich-dimensionale Vektoren, 23 Rückkopplung, 81 ungerade, 84 Rampensignal, 86, 90 ungerades Signal, 17 rationale Funktion, 8 Unschärferelation, 122 Rechteck-Folge, 22 Rechteck-Signal:, 85 Vektorraum, 23, 85 Reihenschaltung, 81 Verschiebung, 84 Rekursionsgleichungen, 51 Verschiebung von x[k] um k_0 nach links, **15** Residuensatz, 68 Verschiebung von x[k] um k_0 nach rechts, Residuensatzes, 74 15 Verschiebungssatz:, 57, 59 Scha-Folge, 22 verschobene Spiegelung, 16, 84 selektivem Voltmeter, 114 Verstärkung, 8 Si-Signal, 85 Siebeigenschaft, 20 Winkel Φ zwischen zwei Signalen, 35, 94 Signal, 5 Wurzelkriteriums, 55 Signalübertragung, 11 Signum-Folge, 22 Zahlenmengen, 13 zeitbeschränkt, 84 Signumfunktion, 125 SISO, **39** zeitbeschränkte Signale, 21 Skalarprodukt, 34, 93 zeitbeschränkten diskreten Signale, 23 Skalierung, 23, 84 zeitbeschränkten kontinuierlichen Signale, Spektrum, 110 85

zeitdiskretes Signal, 13

zeitinvariant, **42**, zweiseitige Folgen, zweiseitigen Spektrum, zweite Form, Zwischensignale,