

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

All Classes

Class Summary

Class	Description
Card	Abstract class Cards
Controller	
Deck	
EndSlideSquare	
HomeSquare	
InternalSlideSquare	
NumberElevenCard	Card 11
NumberFourCard	Card 4
NumberOneCard	Card 1
NumberSevenCard	Card 7
NumberTenCard	Card 10
NumberTwoCard	Card 2
Pawn	
Player	
SafetyZoneSquare	
SimpleNumberCard	Class for numbered cards
SimpleSquare	
SlideSquare	
SorryCard	
Square	Abstract class Square
StartSlideSquare	
StartSquare	
View	
Skip navigation links	

- [Overview](#)
- [Package](#)

All Classes

- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

All Packages

Package Summary

Package	Description
<u>Controller</u>	
<u>Model.Card</u>	
<u>Model.Deck</u>	
<u>Model.Pawn</u>	
<u>Model.Player</u>	
<u>Model.Square</u>	
<u>View</u>	

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Constant Field Values

Contents

- [Model.Deck.*](#)

Model.Deck.*

- [Model.Deck.Deck](#)

Modifier and Type	Constant Field Value
public final int	<u>DECK_SIZE</u> 44

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Deprecated API

Contents

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

How This API Document Is Organized

This API (Application Programming Interface) document has pages corresponding to the items in the navigation bar, described as follows.

• Overview

The [Overview](#) page is the front page of this API document and provides a list of all packages with a summary for each. This page can also contain an overall description of the set of packages.

• Package

Each package has a page that contains a list of its classes and interfaces, with a summary for each. These pages may contain six categories:

- ◆ Interfaces
- ◆ Classes
- ◆ Enums
- ◆ Exceptions
- ◆ Errors
- ◆ Annotation Types

• Class or Interface

Each class, interface, nested class and nested interface has its own separate page. Each of these pages has three sections consisting of a class/interface description, summary tables, and detailed member descriptions:

- ◆ Class Inheritance Diagram
- ◆ Direct Subclasses
- ◆ All Known Subinterfaces
- ◆ All Known Implementing Classes
- ◆ Class or Interface Declaration
- ◆ Class or Interface Description
- ◆ Nested Class Summary
- ◆ Field Summary
- ◆ Property Summary

- ◆ Constructor Summary
- ◆ Method Summary
- ◆ Field Details
- ◆ Property Details
- ◆ Constructor Details
- ◆ Method Details

Each summary entry contains the first sentence from the detailed description for that item. The summary entries are alphabetical, while the detailed descriptions are in the order they appear in the source code. This preserves the logical groupings established by the programmer.

• Annotation Type

Each annotation type has its own separate page with the following sections:

- ◆ Annotation Type Declaration
- ◆ Annotation Type Description
- ◆ Required Element Summary
- ◆ Optional Element Summary
- ◆ Element Details

• Enum

Each enum has its own separate page with the following sections:

- ◆ Enum Declaration
- ◆ Enum Description
- ◆ Enum Constant Summary
- ◆ Enum Constant Details

• Tree (Class Hierarchy)

There is a [Class Hierarchy](#) page for all packages, plus a hierarchy for each package. Each hierarchy page contains a list of classes and a list of interfaces. Classes are organized by inheritance structure starting with `java.lang.Object`. Interfaces do not inherit from `java.lang.Object`.

- ◆ When viewing the Overview page, clicking on "Tree" displays the hierarchy for all packages.
- ◆ When viewing a particular package, class or interface page, clicking on "Tree" displays the hierarchy for only that package.

• Deprecated API

The [Deprecated API](#) page lists all of the API that have been deprecated. A deprecated API is not recommended for use, generally due to improvements, and a replacement API is usually given. Deprecated APIs may be removed in future implementations.

• Index

The [Index](#) contains an alphabetic index of all classes, interfaces, constructors, methods, and fields, as well as lists of all packages and all classes.

• Serialized Form

Each serializable or externalizable class has a description of its serialization fields and methods. This information is of interest to re-implementors, not to developers using the API. While there is no link in the navigation bar, you can get to this information by going to any serialized class and clicking "Serialized Form" in the "See also" section of the class description.

• Constant Field Values

The [Constant Field Values](#) page lists the static final fields and their values.

• Search

You can search for definitions of modules, packages, types, fields, methods and other terms defined in the API, using some or all of the name. "Camel-case" abbreviations are supported: for example, "InpStr" will find "InputStream" and "InputStreamReader".

This help file applies to API documentation generated by the standard doclet.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Packages

Package	Description
<u>Controller</u>	
<u>Model.Card</u>	
<u>Model.Deck</u>	
<u>Model.Pawn</u>	
<u>Model.Player</u>	
<u>Model.Square</u>	
<u>View</u>	

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[index.html](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Hierarchy For All Packages

Package Hierarchies:

- [Controller](#),
- [Model.Card](#),
- [Model.Deck](#),
- [Model.Pawn](#),
- [Model.Player](#),
- [Model.Square](#),
- [View](#)

Class Hierarchy

- java.lang.Object
 - ◆ Model.Card.[Card](#)
 - ◇ Model.Card.[SimpleNumberCard](#)
 - Model.Card.[NumberElevenCard](#)
 - Model.Card.[NumberFourCard](#)
 - Model.Card.[NumberOneCard](#)
 - Model.Card.[NumberSevenCard](#)
 - Model.Card.[NumberTenCard](#)
 - Model.Card.[NumberTwoCard](#)
 - ◇ Model.Card.[SorryCard](#)
 - ◆ Controller.[Controller](#)
 - ◆ Model.Deck.[Deck](#)
 - ◆ Model.Pawn.[Pawn](#)
 - ◆ Model.Player.[Player](#)
 - ◆ Model.Square.[Square](#)
 - ◇ Model.Square.[HomeSquare](#)
 - ◇ Model.Square.[SafetyZoneSquare](#)
 - ◇ Model.Square.[SimpleSquare](#)
 - ◇ Model.Square.[SlideSquare](#)
 - Model.Square.[EndSlideSquare](#)
 - Model.Square.[InternalSlideSquare](#)
 - Model.Square.[StartSlideSquare](#)
 - ◇ Model.Square.[StartSquare](#)

◆ [View.View](#)

Skip navigation links

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- Nested |
- [Field](#) |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

- Detail:
- [Field](#) |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Controller](#)

Class Controller

java.lang.Object

Controller.Controller

```
public class Controller
    extends java.lang.Object
```

• Field Summary

Fields

Modifier and Type	Field	Description
protected	Deck	deck
private boolean	turn	turn

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<u>Controller</u> ()	

Constructor **Description**

• Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
void	<u>check_move()</u>	If all conditions are true move the pawn
void	<u>endgame()</u>	Ends the game
boolean	<u>getTurn()</u>	Accessor Postcondition Returns the turn of player
void	<u>setTurn</u> (boolean turn)	Transformer Postcondition Sets Turn of player
void	<u>winner()</u>	Sets the winner

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Field Details

♦ deck

protected Deck deck

♦ turn

private boolean turn

• Constructor Details

♦ Controller

public Controller()

• Method Details

♦ setTurn

public void setTurn (boolean turn)

Transformer Postcondition Sets Turn of player

Parameters:

turn -

◆ **getTurn**

public boolean getTurn()

Accessor Postcondition Returns the turn of player

Returns:

turn

◆ **check_move**

public void check_move()

If all conditions are true move the pawn

◆ **endgame**

public void endgame()

Ends the game

◆ **winner**

public void winner()

Sets the winner

Skip navigation links

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested |](#)
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Package Controller

- Class Summary

Class	Description
<u>Controller</u>	

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Hierarchy For Package Controller

Package Hierarchies:

- [All Packages](#)

Class Hierarchy

- java.lang.Object
 - ◆ Controller.[Controller](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- Nested |
- [Field](#) |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

- Detail:
- [Field](#) |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Card](#)

Class Card

java.lang.Object

Model.Card.Card

Direct Known Subclasses:

[SimpleNumberCard](#), [SorryCard](#)

```
public abstract class Card
    extends java.lang.Object
```

Abstract class Cards

Author:

glamprou 3976

• Field Summary

Fields

Modifier and Type	Field	Description
private java.lang.String	<u>ability</u>	
private javax.swing.ImageIcon	<u>image</u>	

All Classes

Modifier and Type	Field	Description
private int	<u>number</u>	

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<u>Card</u> (int number, java.lang.String ability, javax.swing.ImageIcon image)	Constructor

• Method Summary

All MethodsInstance MethodsAbstract MethodsConcrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
java.lang.String	<u>getAbility</u> ()	Accessor PostCondition Returns ability of card
javax.swing.ImageIcon	<u>getImage</u> ()	Accessor Postcondition Returns the image of the card
int	<u>getNumber</u> ()	Accessor Observer Checks if the pawn can play the card
abstract boolean	<u>movePawn</u> (<u>Pawn</u> pawn, <u>Deck</u> deck)	Postcondition Returns TRUE if the pawn can play the card
void	<u>setAbility</u> (java.lang.String ability)	Transformer Postcondition Sets ability of card
void	<u>setNumber</u> (int number)	Transformer Postcondition Sets number of card

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Field Details

♦ **number**

private int number

♦ **ability**

private java.lang.String ability

♦ **image**

private javax.swing.ImageIcon image

• Constructor Details

♦ **Card**

Card (int number, java.lang.String ability, javax.swing.ImageIcon image)

Constructor

Parameters:

number -

• Method Details

♦ **getNumber**

public int getNumber()

Accessor

Returns:

number of card

♦ **setNumber**

public void setNumber (int number)

Transformer Postcondition Sets number of card

Parameters:

number -

♦ **setAbility**

public void setAbility (java.lang.String ability)

Transformer Postcondition Sets ability of card

Parameters:

ability -

♦ **getAbility**

public java.lang.String getAbility()

Accessor PostCondition Returns ability of card

Returns:

ability

♦ movePawn

public abstract boolean movePawn (Pawn pawn, Deck deck)

Observer Checks if the pawn can play the card **Postcondition** Returns TRUE if the pawn can play the card

Parameters:

 pawn -

 deck -

♦ getImage

public javax.swing.ImageIcon getImage()

Accessor Postcondition Returns the image of the card

Returns:

 image

Skip navigation links

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Card](#)

Class NumberElevenCard

java.lang.Object

[Model.Card.Card](#)

[Model.Card.SimpleNumberCard](#)

Model.Card.NumberElevenCard

```
public class NumberElevenCard
    extends SimpleNumberCard
```

Card 11

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<u>NumberElevenCard</u>	(int number)Constructor

• Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
<u>Pawn</u>	<u>getPawnOpponent</u> (<u>Pawn</u> pawnOpponent)	Checks the pawn of the opponent for later use on movePawn
boolean	<u>movePawn</u> (<u>Pawn</u> pawn, <u>Deck</u> deck)	Observer Checks if the pawn can play the card Postcondition Returns TRUE if the pawn can play the card

Methods inherited from class Model.Card.Card

getAbility, getImage, getNumber, setAbility, setNumber

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Constructor Details

◆ **NumberElevenCard**

```
public NumberElevenCard (int number)
```

Constructor

Parameters:

number -

• Method Details

◆ **getPawnOpponent**

```
public Pawn getPawnOpponent (Pawn pawnOpponent)
```

Checks the pawn of the opponent for later use on movePawn

Parameters:

pawnOpponent -

Returns:

pawnOpponent

◆ **movePawn**

```
public boolean movePawn (Pawn pawn, Deck deck)
```

Description copied from class: Card

Observer Checks if the pawn can play the card **Postcondition** Returns TRUE if the pawn can play the card

Overrides:

movePawn in class SimpleNumberCard

[Skip navigation links](#)

All Classes

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Card](#)

Class NumberFourCard

java.lang.Object

[Model.Card.Card](#)

[Model.Card.SimpleNumberCard](#)

Model.Card.NumberFourCard

```
public class NumberFourCard
    extends SimpleNumberCard
```

Card 4

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<u>NumberFourCard</u> (int number)	Constructor

• Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
boolean	<u>movePawn</u> (<u>Pawn</u> pawn, <u>Deck</u> deck)	Observer Checks if the pawn can play the card Postcondition Returns TRUE if the pawn can play the card

Methods inherited from class **Model.Card.Card**

getAbility, getImage, getNumber, setAbility, setNumber

Methods inherited from class **java.lang.Object**

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Constructor Details

◆ **NumberFourCard**

public NumberFourCard (int number)

Constructor

Parameters:

number -

• Method Details

◆ **movePawn**

public boolean movePawn (Pawn pawn, Deck deck)

Description copied from class: Card

Observer Checks if the pawn can play the card **Postcondition** Returns TRUE if the pawn can play the card

Overrides:

movePawn in class SimpleNumberCard

Skip navigation links

- Overview
- Package
- Class
- Tree
- Deprecated
- Index
- Help

- Summary:
- Nested |

All Classes

- Field |
- Constr |
- Method

- Detail:
- Field |
- Constr |
- Method

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Card](#)

Class NumberOneCard

java.lang.Object

[Model.Card.Card](#)

[Model.Card.SimpleNumberCard](#)

Model.Card.NumberOneCard

```
public class NumberOneCard
    extends SimpleNumberCard
```

Card 1

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<u>NumberOneCard</u> (int number)	Constructor

• Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
boolean	<u>movePawn</u> (<u>Pawn</u> pawn, <u>Deck</u> deck)	Observer Checks if the pawn can play the card Postcondition Returns TRUE if the pawn can play the card

Methods inherited from class **Model.Card.Card**

getAbility, getImage, getNumber, setAbility, setNumber

Methods inherited from class **java.lang.Object**

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Constructor Details

◆ NumberOneCard

public NumberOneCard (int number)

Constructor

Parameters:

number -

• Method Details

◆ movePawn

public boolean movePawn (Pawn pawn, Deck deck)

Description copied from class: Card

Observer Checks if the pawn can play the card **Postcondition** Returns TRUE if the pawn can play the card

Overrides:

movePawn in class SimpleNumberCard

Skip navigation links

- Overview
- Package
- Class
- Tree
- Deprecated
- Index
- Help

- Summary:
- Nested |

All Classes

- Field |
- Constr |
- Method

- Detail:
- Field |
- Constr |
- Method

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Card](#)

Class NumberSevenCard

java.lang.Object

[Model.Card.Card](#)

[Model.Card.SimpleNumberCard](#)

Model.Card.NumberSevenCard

```
public class NumberSevenCard
    extends SimpleNumberCard
```

Card 7

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<u>NumberSevenCard</u> (int number)	Constructor

• Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
boolean	<u>movePawn</u> (<u>Pawn</u> pawn, <u>Deck</u> deck)	Observer Checks if the pawn can play the card Postcondition Returns TRUE if the pawn can play the card
boolean	<u>split</u> (<u>Pawn</u> pawn1, <u>Pawn</u> pawn2, int split1, int split2)	Observer Postcondition Returns if the split of card 7 can be played out

Methods inherited from class **Model.Card.Card**

getAbility, getImage, getNumber, setAbility, setNumber

Methods inherited from class **java.lang.Object**

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Constructor Details

◆ **NumberSevenCard**

```
public NumberSevenCard (int number)
```

Constructor

Parameters:

number -

• Method Details

◆ **split**

```
public boolean split (Pawn pawn1, Pawn pawn2, int split1, int split2)
```

Observer Postcondition Returns if the split of card 7 can be played out

Parameters:

pawn1 -
 pawn2 -
 split1 -
 split2 -

Returns:

True for success

◆ **movePawn**

```
public boolean movePawn (Pawn pawn, Deck deck)
```

Description copied from class: Card

Observer Checks if the pawn can play the card **Postcondition** Returns TRUE if the pawn can play the card

Overrides:

All Classes

[movePawn](#) in class [SimpleNumberCard](#)

Skip navigation links

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested |](#)
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Card](#)

Class NumberTenCard

java.lang.Object

[Model.Card.Card](#)

[Model.Card.SimpleNumberCard](#)

Model.Card.NumberTenCard

```
public class NumberTenCard
    extends SimpleNumberCard
```

Card 10

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<u>NumberTenCard</u> (int number)	Constructor

• Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
java.lang.String	<u>moveDirection</u> (java.lang.String direction)	Checks the direction that the user wants to use and returns it for later use on movePawn
boolean	<u>movePawn</u> (Pawn pawn, <u>Deck</u> deck)	Observer Checks if the pawn can play the card Postcondition Returns TRUE if the pawn can play the card

Methods inherited from class Model.Card.Card

getAbility, getImage, getNumber, setAbility, setNumber

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Constructor Details

◆ NumberTenCard

public NumberTenCard (int number)

Constructor

Parameters:

number -

• Method Details

◆ moveDirection

public java.lang.String moveDirection (java.lang.String direction)

Checks the direction that the user wants to use and returns it for later use on movePawn

Parameters:

direction -

Returns:

direction

♦ movePawn

public boolean movePawn (Pawn pawn, Deck deck)

Description copied from class: Card

Observer Checks if the pawn can play the card **Postcondition** Returns TRUE if the pawn can play the card

Overrides:

movePawn in class SimpleNumberCard

Skip navigation links

- Overview
- Package
- Class
- Tree
- Deprecated
- Index
- Help

- Summary:
- Nested I
- Field I
- Constr I
- Method

- Detail:
- Field I
- Constr I
- Method

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Card](#)

Class NumberTwoCard

java.lang.Object

[Model.Card.Card](#)

[Model.Card.SimpleNumberCard](#)

Model.Card.NumberTwoCard

```
public class NumberTwoCard
    extends SimpleNumberCard
```

Card 2

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<u>NumberTwoCard</u> (int number)	Constructor

• Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
boolean	<u>movePawn</u> (<u>Pawn</u> pawn, <u>Deck</u> deck)	Observer Checks if the pawn can play the card Postcondition Returns TRUE if the pawn can play the card

Methods inherited from class **Model.Card.Card**

getAbility, getImage, getNumber, setAbility, setNumber

Methods inherited from class **java.lang.Object**

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Constructor Details

◆ **NumberTwoCard**

public NumberTwoCard (int number)

Constructor

Parameters:

number -

• Method Details

◆ **movePawn**

public boolean movePawn (Pawn pawn, Deck deck)

Description copied from class: Card

Observer Checks if the pawn can play the card **Postcondition** Returns TRUE if the pawn can play the card

Overrides:

movePawn in class SimpleNumberCard

Skip navigation links

- Overview
- Package
- Class
- Tree
- Deprecated
- Index
- Help

- Summary:
- Nested |

All Classes

- Field |
- Constr |
- Method

- Detail:
- Field |
- Constr |
- Method

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Card](#)

Class SimpleNumberCard

java.lang.Object

[Model.Card.Card](#)

Model.Card.SimpleNumberCard

Direct Known Subclasses:

[NumberElevenCard](#), [NumberFourCard](#), [NumberOneCard](#), [NumberSevenCard](#),
[NumberTenCard](#), [NumberTwoCard](#)

```
public class SimpleNumberCard
    extends Card
```

Class for numbered cards

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
SimpleNumberCard (int number, java.lang.String ability, javax.swing.ImageIcon image)	Constructor

• Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
boolean	<u>movePawn</u> (<u>Pawn</u> pawn, <u>Deck</u> deck)	Observer Checks if the pawn can play the card Postcondition Returns TRUE if the pawn can play the card

Methods inherited from class **Model.Card.Card**

getAbility, getImage, getNumber, setAbility, setNumber

Methods inherited from class **java.lang.Object**

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Constructor Details

◆ SimpleNumberCard

```
public SimpleNumberCard (int number, java.lang.String ability,
    javax.swing.ImageIcon image)
```

Constructor

Parameters:

number -

• Method Details

◆ movePawn

```
public boolean movePawn (Pawn pawn, Deck deck)
```

Description copied from class: Card

Observer Checks if the pawn can play the card **Postcondition** Returns TRUE if the pawn can play the card

Specified by:

movePawn in class Card

Skip navigation links

- Overview
- Package
- Class
- Tree
- Deprecated
- Index
- Help

All Classes

- Summary:
- Nested |
- Field |
- Constr |
- Method

- Detail:
- Field |
- Constr |
- Method

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Card](#)

Class SorryCard

java.lang.Object

[Model.Card.Card](#)

Model.Card.SorryCard

```
public class SorryCard
    extends Card
```

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<u>SorryCard</u> (int number)	Constructor

• Method Summary

All MethodsInstance MethodsConcrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
----------------------	--------	-------------

Modifier and Type	Method	Description
boolean	<u>movePawn</u> (<u>Pawn</u> pawn, <u>Deck</u> deck)	Observer Checks if the pawn can play the card Postcondition Returns TRUE if the pawn can play the card

Methods inherited from class **Model.Card.Card**

[getAbility](#), [getImage](#), [getNumber](#), [setAbility](#), [setNumber](#)

Methods inherited from class **java.lang.Object**

[clone](#), [equals](#), [finalize](#), [getClass](#), [hashCode](#), [notify](#), [notifyAll](#), [toString](#), [wait](#), [wait](#), [wait](#)

• Constructor Details

◆ SorryCard

public SorryCard (int number)

Constructor

Parameters:

number -

• Method Details

◆ movePawn

public boolean movePawn (**Pawn** pawn, **Deck** deck)

Description copied from class: [Card](#)

Observer Checks if the pawn can play the card **Postcondition** Returns TRUE if the pawn can play the card

Specified by:

[movePawn](#) in class [Card](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)
- [Summary](#):
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

All Classes

- Detail:
- Field |
- Constr |
- Method

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Package Model.Card

- Class Summary

Class	Description
<u>Card</u>	Abstract class Cards
<u>NumberElevenCard</u>	Card 11
<u>NumberFourCard</u>	Card 4
<u>NumberOneCard</u>	Card 1
<u>NumberSevenCard</u>	Card 7
<u>NumberTenCard</u>	Card 10
<u>NumberTwoCard</u>	Card 2
<u>SimpleNumberCard</u>	Class for numbered cards
<u>SorryCard</u>	

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Hierarchy For Package Model.Card

Package Hierarchies:

- [All Packages](#)

Class Hierarchy

- java.lang.Object
 - ◆ Model.Card.[Card](#)
 - ◇ Model.Card.[SimpleNumberCard](#)
 - Model.Card.[NumberElevenCard](#)
 - Model.Card.[NumberFourCard](#)
 - Model.Card.[NumberOneCard](#)
 - Model.Card.[NumberSevenCard](#)
 - Model.Card.[NumberTenCard](#)
 - Model.Card.[NumberTwoCard](#)
 - ◇ Model.Card.[SorryCard](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- Nested |
- Field |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

- Detail:
- Field |
- [Constr](#) |
- Method

SEARCH:

Package [Controller](#)

Class Controller

java.lang.Object

Controller.Controller

```
public abstract class Controller
    extends java.lang.Object
```

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<u>Controller</u>()	

• Method Summary

Methods inherited from class java.lang.Object

```
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll,
toString, wait, wait, wait
```


• Constructor Details

◆ Controller

public Controller()

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested |](#)
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Package Controller

- Class Summary

Class	Description
<u>Controller</u>	

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Hierarchy For Package Controller

Package Hierarchies:

- [All Packages](#)

Class Hierarchy

- java.lang.Object
 - ◆ Controller.[Controller](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Deck](#)

Class Deck

java.lang.Object

Model.Deck.Deck

```
public class Deck
    extends java.lang.Object
```

• Field Summary

Fields

Modifier and Type	Field	Description
protected Square []	board	
static int[]	CARD_RANK	
protected java.util.List< Card >	deck	
int	DECK_SIZE	
protected Pawn	pawnRed1	
protected Pawn	pawnRed2	
protected Pawn	pawnYellow1	
protected Pawn	pawnYellow2	
protected Player	player1	

All Classes

Modifier and Type	Field	Description
protected <u>Player</u>	<u>player2</u>	
protected <u>HomeSquare</u>	<u>redHomeSquare</u>	
protected <u>SafetyZoneSquare</u> []	<u>redSafetyZoneSquares</u>	
protected <u>StartSquare</u>	<u>redStartSquare</u>	
protected <u>HomeSquare</u>	<u>yellowHomeSquare</u>	
protected <u>SafetyZoneSquare</u> []	<u>yellowSafetyZoneSquares</u>	
protected <u>StartSquare</u>	<u>yellowStartSquare</u>	

• Constructor Summary

Constructors

Constructor Description

Deck () Constructor

• Method Summary

All MethodsInstance MethodsConcrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
<u>Card</u>	<u>card pick</u> (java.util.List< <u>Card</u> > deck)	Picks card and deletes element from list
void	<u>check_emptyDeck</u> (java.util.List< <u>Deck</u> > deck)	Checks if deck is empty
boolean	<u>check_fold</u> ()	Checks if player can fold
private void	<u>createDeck</u> ()	Creates deck, initializes deck cards, players and pawns
void	<u>init_pawnsnplayers</u> ()	Initializing the pawns and the players
void	<u>init_table</u> ()	Setting up the board
void	<u>move</u> (<u>Pawn</u> pawn, <u>Square</u> [] board, <u>Card</u> card)	Moves the pawn
void	<u>shuffle</u> ()	Shuffles the cards using Random

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Field Details

♦ **CARD_RANK**

public static final int[] CARD_RANK

♦ **DECK_SIZE**

public final int DECK_SIZE

See Also:

[Constant Field Values](#)

♦ **deck**

protected java.util.List<[Card](#)> deck

♦ **board**

protected [Square](#)[] board

♦ **redStartSquare**

protected [StartSquare](#) redStartSquare

♦ **yellowStartSquare**

protected [StartSquare](#) yellowStartSquare

♦ **redHomeSquare**

protected [HomeSquare](#) redHomeSquare

♦ **yellowHomeSquare**

protected [HomeSquare](#) yellowHomeSquare

♦ **redSafetyZoneSquares**

protected [SafetyZoneSquare](#)[] redSafetyZoneSquares

♦ **yellowSafetyZoneSquares**

protected [SafetyZoneSquare](#)[] yellowSafetyZoneSquares

♦ **player1**

protected [Player](#) player1

♦ **player2**

protected [Player](#) player2

♦ **pawnRed1**

protected Pawn pawnRed1

♦ **pawnRed2**

protected Pawn pawnRed2

♦ **pawnYellow1**

protected Pawn pawnYellow1

♦ **pawnYellow2**

protected Pawn pawnYellow2

• **Constructor Details**

♦ **Deck**

public Deck()
Constructor

• **Method Details**

♦ **createDeck**

private void createDeck()
Creates deck, initializes deck cards, players and pawns

♦ **init_table**

public void init_table()
Setting up the board

♦ **init_pawnsnplayers**

public void init_pawnsnplayers()
Initializing the pawns and the players

♦ **shuffle**

public void shuffle()
Shuffles the cards using Random

♦ **card_pick**

public Card card_pick (java.util.List<Card> deck)
Picks card and deletes element from list
Parameters:
 deck -
Returns:
 the card pick

♦ **check_emptyDeck**

```
public void check_emptyDeck (java.util.List<Deck> deck)
```

Checks if deck is empty

Parameters:

deck -

♦ **move**

```
public void move (Pawn pawn, Square[] board, Card card)
```

Moves the pawn

Parameters:

pawn -

board -

♦ **check_fold**

```
public boolean check_fold()
```

Checks if player can fold

Returns:

Skip navigation links

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Package Model.Deck

- Class Summary

Class Description

Deck

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Hierarchy For Package Model.Deck

Package Hierarchies:

- [All Packages](#)

Class Hierarchy

- java.lang.Object
 - ◆ Model.Deck.[Deck](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Pawn](#)

Class Pawn

java.lang.Object

Model.Pawn.Pawn

```
public class Pawn
    extends java.lang.Object
```

• Field Summary

Fields

Modifier and Type	Field	Description
private java.lang.String	<u>color</u>	
private javax.swing.ImageIcon	<u>image</u>	
private <u>Square</u>	<u>square</u>	
private boolean	<u>state</u>	

• Constructor Summary

Constructors

Constructor

Description

Pawn (java.lang.String color, **Square** square, javax.swing.ImageIcon image)

• Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
		Accessor
java.lang.String	<u>getColor</u> ()	Postcondition Returns the color of the pawn
		Accessor
javax.swing.ImageIcon	<u>getImage</u> ()	Postcondition Returns the image of the pawn
		Accessor
<u>Square</u>	<u>getSquare</u> ()	Postcondition Returns the square of the pawn
		Accessor
boolean	<u>getState</u> ()	Postcondition Returns the state of the pawn
		Transformer
void	<u>setColor</u> (java.lang.String color)	Postcondition Sets the color of the pawn
		Transformer
void	<u>setSquare</u> (<u>Square</u> square)	Postcondition Sets the square of the pawn
		Transformer
void	<u>setState</u> (boolean state)	Postcondition Sets the state of the pawn

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Field Details

◆ **color**

private java.lang.String color

◆ **square**

private Square square

◆ **state**

private boolean state

◆ **image**

private javax.swing.ImageIcon image

• **Constructor Details**

◆ **Pawn**

public Pawn (java.lang.String color, Square square, javax.swing.ImageIcon image)

• **Method Details**

◆ **setColor**

public void setColor (java.lang.String color)

Transformer Postcondition Sets the color of the pawn

Parameters:

color -

◆ **getColor**

public java.lang.String getColor()

Accessor Postcondition Returns the color of the pawn

Returns:

color

◆ **setSquare**

public void setSquare (Square square)

Transformer Postcondition Sets the square of the pawn

Parameters:

square -

◆ **getSquare**

public Square getSquare()

Accessor Postcondition Returns the square of the pawn

Returns:

square

◆ **getState**

```
public boolean getState()
```

Accessor Postcondition Returns the state of the pawn

Returns:

state

◆ **setState**

```
public void setState (boolean state)
```

Transformer Postcondition Sets the state of the pawn

Parameters:

state -

◆ **getImage**

```
public javax.swing.ImageIcon getImage()
```

Accessor Postcondition Returns the image of the pawn

Returns:

image

Skip navigation links

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested |](#)
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Package Model.Pawn

- [Class Summary](#)

Class Description

Pawn

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Hierarchy For Package Model.Pawn

Package Hierarchies:

- [All Packages](#)

Class Hierarchy

- java.lang.Object
 - ◆ Model.Pawn.[Pawn](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)
- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)
- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Player](#)

Class Player

java.lang.Object

Model.Player.Player

```
public class Player
    extends java.lang.Object
```

• Field Summary

Fields

Modifier and Type	Field	Description
private java.lang.String	color	
private Pawn	pawn1	
private Pawn	pawn2	

• Constructor Summary

Constructors

Constructor

Description

Player (Pawn pawn1, Pawn pawn2, java.lang.String color)

• Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
boolean	<u>checkPlays</u> (<u>Player</u> player)	
java.lang.String	<u>getColor</u> ()	Accessor Postcondtions Returns color of player
<u>Pawn</u>	<u>getPawn1</u> ()	Accessor Postcondtions Returns pawn 1 of player
<u>Pawn</u>	<u>getPawn2</u> ()	Accessor Postcondtions Returns pawn 2 of player
void	<u>setColor</u> (java.lang.String color)	Transformer Postcondition Sets color of player
void	<u>setPawn1</u> (<u>Pawn</u> pawn1)	Transformer Postcondition Sets pawn 1 of player
void	<u>setPawn2</u> (<u>Pawn</u> pawn2)	Transformer Postcondition Sets pawn 2 of player

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Field Details

♦ pawn1

private Pawn pawn1

♦ pawn2

private Pawn pawn2

♦ color

private java.lang.String color

• Constructor Details

♦ Player

public Player (Pawn pawn1, Pawn pawn2, java.lang.String color)

• Method Details

◆ getColor

public java.lang.String getColor()

Accessor Postconditions Returns color of player

Returns:

color

◆ setColor

public void setColor (java.lang.String color)

Transformer Postcondition Sets color of player

Parameters:

color -

◆ getPawn1

public Pawn getPawn1()

Accessor Postconditions Returns pawn 1 of player

Returns:

pawn1

◆ setPawn1

public void setPawn1 (Pawn pawn1)

Transformer Postcondition Sets pawn 1 of player

Parameters:

pawn1 -

◆ getPawn2

public Pawn getPawn2()

Accessor Postconditions Returns pawn 2 of player

Returns:

pawn2

◆ setPawn2

public void setPawn2 (Pawn pawn2)

Transformer Postcondition Sets pawn 2 of player

Parameters:

pawn2 -

◆ checkPlays

public boolean checkPlays (Player player)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)

All Classes

- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- Nested |
- [Field](#) |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

- Detail:
- [Field](#) |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Package Model.Player

- Class Summary

Class Description

Player

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- Class
- Tree
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Hierarchy For Package Model.Player

Package Hierarchies:

- [All Packages](#)

Class Hierarchy

- java.lang.Object
 - ◆ Model.Player.[Player](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- Class
- Tree
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- Nested |
- Field |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

- Detail:
- Field |
- [Constr](#) |
- Method

SEARCH:

Package [Model.Square](#)

Class EndSlideSquare

java.lang.Object

[Model.Square.Square](#)

[Model.Square.SlideSquare](#)

Model.Square.EndSlideSquare

```
public class EndSlideSquare
    extends SlideSquare
```

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
EndSlideSquare (int position, java.lang.String color, javax.swing.ImageIcon image)	Constructor

• Method Summary

Methods inherited from class `Model.Square.Square`

[`checkPawn`](#), [`getColor`](#), [`getPosition`](#), [`setColor`](#), [`setPosition`](#)

Methods inherited from class `java.lang.Object`

`clone`, `equals`, `finalize`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

• Constructor Details

◆ `EndSlideSquare`

```
public EndSlideSquare (int position, java.lang.String color, javax.swing.ImageIcon image)
```

Constructor

Parameters:

position -
color -

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- Nested |
- [Field](#) |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

- Detail:
- [Field](#) |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Square](#)

Class HomeSquare

java.lang.Object

[Model.Square.Square](#)

Model.Square.HomeSquare

```
public class HomeSquare
    extends Square
```

• Field Summary

Fields

Modifier and Type	Field	Description
private	Player player	

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
-------------	-------------

Constructor	Description
<u>HomeSquare</u> (int position, java.lang.String color, javax.swing.ImageIcon image)	Constructor

• Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
<u>Player</u>	<u>getPlayer()</u>	Accessor Postcondition Returns the player/owner of the start square
void	<u>setPlayer (Player player)</u>	Transformer Postcondition Sets the player/owner of the start square

Methods inherited from class Model.Square.Square

checkPawn, getColor, getPosition, setColor, setPosition

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Field Details

♦ player

private Player player

• Constructor Details

♦ HomeSquare

public HomeSquare (int position, java.lang.String color, javax.swing.ImageIcon image)

Constructor

Parameters:

position -
color -

• Method Details

♦ getPlayer

public Player getPlayer()

Accessor Postcondition Returns the player/owner of the start square

Returns:

player

◆ setPlayer

public void setPlayer (Player player)

Transformer Postcondition Sets the player/owner of the start square

Parameters:

player -

Skip navigation links

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested |](#)
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Square](#)

Class InternalSlideSquare

java.lang.Object

[Model.Square.Square](#)

[Model.Square.SlideSquare](#)

Model.Square.InternalSlideSquare

```
public class InternalSlideSquare
    extends SlideSquare
```

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
InternalSlideSquare (int position, java.lang.String color, javax.swing.ImageIcon image)	Constructor

• Method Summary

Methods inherited from class `Model.Square.Square`

[`checkPawn`](#), [`getColor`](#), [`getPosition`](#), [`setColor`](#), [`setPosition`](#)

Methods inherited from class `java.lang.Object`

`clone`, `equals`, `finalize`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

• Constructor Details

◆ `InternalSlideSquare`

```
public InternalSlideSquare (int position, java.lang.String color, javax.swing.ImageIcon image)
```

Constructor

Parameters:

position -
color -

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- Class
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- Nested |
- Field |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

- Detail:
- Field |
- [Constr](#) |
- Method

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Square](#)

Class SafetyZoneSquare

java.lang.Object

[Model.Square.Square](#)

Model.Square.SafetyZoneSquare

```
public class SafetyZoneSquare
    extends Square
```

• Field Summary

Fields

Modifier and Type	Field	Description
private	Player player	

• Constructor Summary

Constructors

Constructor

Description

Constructor	Description
<u>SafetyZoneSquare</u> (int position, java.lang.String color, javax.swing.ImageIcon image)	Constructor

• Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
<u>Player</u>	<u>getPlayer()</u>	Accessor Postcondition Returns the player/owner of the start square
void	<u>setPlayer (Player player)</u>	Transformer Postcondition Sets the player/owner of the start square

Methods inherited from class Model.Square.Square

checkPawn, getColor, getPosition, setColor, setPosition

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Field Details

♦ player

private Player player

• Constructor Details

♦ SafetyZoneSquare

public SafetyZoneSquare (int position, java.lang.String color, javax.swing.ImageIcon image)

Constructor

Parameters:

position -
color -

• Method Details

♦ getPlayer

public Player getPlayer()

Accessor Postcondition Returns the player/owner of the start square

Returns:

player

◆ setPlayer

public void setPlayer (Player player)

Transformer Postcondition Sets the player/owner of the start square

Parameters:

player -

Skip navigation links

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested |](#)
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- Nested |
- Field |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

- Detail:
- Field |
- [Constr](#) |
- Method

SEARCH:

Package [Model.Square](#)

Class SimpleSquare

java.lang.Object

[Model.Square.Square](#)

Model.Square.SimpleSquare

```
public class SimpleSquare
    extends Square
```

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
SimpleSquare (int position, java.lang.String color)	Constructor

• Method Summary

Methods inherited from class [Model.Square.Square](#)

[checkPawn](#), [getColor](#), [getPosition](#), [setColor](#), [setPosition](#)

Methods inherited from class java.lang.Object

`clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait`

• Constructor Details

◆ SimpleSquare

```
public SimpleSquare (int position, java.lang.String color)
```

Constructor

Parameters:

position -
color -

Skip navigation links

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested |](#)
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Square](#)

Class SlideSquare

java.lang.Object

[Model.Square.Square](#)

Model.Square.SlideSquare

Direct Known Subclasses:

[EndSlideSquare](#), [InternalSlideSquare](#), [StartSlideSquare](#)

```
public class SlideSquare
    extends Square
```

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
SlideSquare (int position, java.lang.String color, javax.swing.ImageIcon image)	Constructor

• Method Summary

Methods inherited from class `Model.Square.Square`

[`checkPawn`](#), [`getColor`](#), [`getPosition`](#), [`setColor`](#), [`setPosition`](#)

Methods inherited from class `java.lang.Object`

`clone`, `equals`, `finalize`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

• Constructor Details

◆ `SlideSquare`

`SlideSquare` (int position, java.lang.String color, javax.swing.ImageIcon image)

Constructor

Parameters:

position -
color -

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested |](#)
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- Nested |
- [Field](#) |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

- Detail:
- [Field](#) |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Square](#)

Class Square

java.lang.Object

Model.Square.Square

Direct Known Subclasses:

[HomeSquare](#), [SafetyZoneSquare](#), [SimpleSquare](#), [SlideSquare](#), [StartSquare](#)

```
public abstract class Square
    extends java.lang.Object
```

Abstract class Square

Author:

glamprou 3976

• Field Summary

Fields

Modifier and Type	Field	Description
private java.lang.String	<u>color</u>	
private javax.swing.ImageIcon	<u>image</u>	

All Classes

Modifier and Type	Field	Description
private int	<u>position</u>	

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<u>Square</u> (int position, java.lang.String color, javax.swing.ImageIcon image)	Constructor

• Method Summary

All MethodsInstance MethodsConcrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
boolean	<u>checkPawn</u> (Pawn pawn)	Observer Checks if there is a pawn on the square
java.lang.String	<u>getColor</u> ()	Accessor Postcondition Returns the color of the square
int	<u>getPosition</u> ()	Accessor Postcondition Returns the position of square
void	<u>setColor</u> (java.lang.String color)	Transformer Postcondition Sets the color of the square
void	<u>setPosition</u> (int position)	Transformer Postcondition Sets the position of the square

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Field Details

♦ position

private int position

♦ color

private java.lang.String color

♦ **image**

```
private javax.swing.ImageIcon image
```

• **Constructor Details**♦ **Square**

```
Square (int position, java.lang.String color, javax.swing.ImageIcon image)
```

Constructor

Parameters:

```
position -  
color -
```

• **Method Details**♦ **getPosition**

```
public int getPosition()
```

Accessor Postcondition Returns the position of square

Returns:

```
position
```

♦ **getColor**

```
public java.lang.String getColor()
```

Accessor Postcondition Returns the color of the square

Returns:

```
color
```

♦ **setPosition**

```
public void setPosition (int position)
```

Transformer Postcondition Sets the position of the square

Parameters:

```
position -
```

♦ **setColor**

```
public void setColor (java.lang.String color)
```

Transformer Postcondition Sets the color of the square

Parameters:

```
color -
```

♦ **checkPawn**

```
public boolean checkPawn (Pawn pawn)
```

Observer Checks if there is a pawn on the square

Parameters:

```
pawn -
```

Returns:

```
True if there is a pawn
```

Skip navigation links

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- Nested |
- Field |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

- Detail:
- Field |
- [Constr](#) |
- Method

SEARCH:

Package [Model.Square](#)

Class StartSlideSquare

java.lang.Object

[Model.Square.Square](#)

[Model.Square.SlideSquare](#)

Model.Square.StartSlideSquare

```
public class StartSlideSquare
    extends SlideSquare
```

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
StartSlideSquare (int position, java.lang.String color, javax.swing.ImageIcon image)	Constructor

• Method Summary

Methods inherited from class `Model.Square.Square`

[`checkPawn`](#), [`getColor`](#), [`getPosition`](#), [`setColor`](#), [`setPosition`](#)

Methods inherited from class `java.lang.Object`

`clone`, `equals`, `finalize`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

• Constructor Details

◆ `StartSlideSquare`

```
public StartSlideSquare (int position, java.lang.String color, javax.swing.ImageIcon image)
```

Constructor

Parameters:

`position` -
`color` -

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested |](#)
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- Nested |
- [Field](#) |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

- Detail:
- [Field](#) |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

SEARCH:

Package [Model.Square](#)

Class StartSquare

java.lang.Object

[Model.Square.Square](#)

Model.Square.StartSquare

```
public class StartSquare
    extends Square
```

• Field Summary

Fields

Modifier and Type	Field	Description
private	Player player	

• Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
-------------	-------------

Constructor	Description
<u>StartSquare</u> (int position, java.lang.String color, javax.swing.ImageIcon image)	Constructor

• Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
<u>Player</u>	<u>getPlayer()</u>	Accessor Postcondition Returns the player/owner of the start square
void	<u>setPlayer (Player player)</u>	Transformer Postcondition Sets the player/owner of the start square

Methods inherited from class Model.Square.Square

checkPawn, getColor, getPosition, setColor, setPosition

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Field Details

♦ player

private Player player

• Constructor Details

♦ StartSquare

public StartSquare (int position, java.lang.String color, javax.swing.ImageIcon image)

Constructor

Parameters:

position -
color -

• Method Details

♦ getPlayer

public Player getPlayer()

Accessor Postcondition Returns the player/owner of the start square

Returns:

player

◆ setPlayer

public void setPlayer (Player player)

Transformer Postcondition Sets the player/owner of the start square

Parameters:

player -

Skip navigation links

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested |](#)
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Package Model.Square

- Class Summary

Class	Description
<u>EndSlideSquare</u>	
<u>HomeSquare</u>	
<u>InternalSlideSquare</u>	
<u>SafetyZoneSquare</u>	
<u>SimpleSquare</u>	
<u>SlideSquare</u>	
<u>Square</u>	Abstract class Square
<u>StartSlideSquare</u>	
<u>StartSquare</u>	

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Hierarchy For Package Model.Square

Package Hierarchies:

- [All Packages](#)

Class Hierarchy

- java.lang.Object
 - ◆ Model.Square.[Square](#)
 - ◇ Model.Square.[HomeSquare](#)
 - ◇ Model.Square.[SafetyZoneSquare](#)
 - ◇ Model.Square.[SimpleSquare](#)
 - ◇ Model.Square.[SlideSquare](#)
 - Model.Square.[EndSlideSquare](#)
 - Model.Square.[InternalSlideSquare](#)
 - Model.Square.[StartSlideSquare](#)
 - ◇ Model.Square.[StartSquare](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- Nested |
- Field |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

- Detail:
- Field |
- [Constr](#) |
- Method

SEARCH:

Package [View](#)

Class View

java.lang.Object

View.View

```
public class View
    extends java.lang.Object
```

• Constructor Summary

Constructors

Constructor Description

[View](#)()

• Method Summary

Methods inherited from class java.lang.Object

```
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll,
toString, wait, wait, wait
```


• Constructor Details

◆ View

public View()

Skip navigation links

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested |](#)
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Package View

- Class Summary

Class Description

View

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Hierarchy For Package View

Package Hierarchies:

- [All Packages](#)

Class Hierarchy

- java.lang.Object
 - ◆ View.[View](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested I](#)
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field I](#)
- [Constr I](#)
- [Method](#)

SEARCH:

Package [View](#)

Class View

java.lang.Object

View.View

```
public class View
    extends java.lang.Object
```

• Constructor Summary

Constructors

Constructor Description

[View\(\)](#)

• Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
void	createCards()	Creates Card Area
void	createCardText()	Creates Text under Cards
void	createFold()	Creates Fold button

Modifier and Type	Method	Description
void	<u>createGreenBackground()</u>	Creates the Green background
void	<u>createHome()</u>	Creates Home Squares
void	<u>createInfobox()</u>	Creates Info Box
void	<u>createLogo()</u>	Creates Logo Photo
void	<u>createMenu()</u>	Creates Menu Bar
void	<u>createPawns()</u>	Creates Pawns
void	<u>createPhotoSquare()</u>	Creates Squares with photo
void	<u>createSquares()</u>	Create Squares Area
void	<u>createStart()</u>	Creates Start Squares

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

• Constructor Details

◆ View

public View()

• Method Details

◆ createGreenBackground

public void createGreenBackground()
Creates the Green background

◆ createLogo

public void createLogo()
Creates Logo Photo

◆ createMenu

public void createMenu()
Creates Menu Bar

◆ createSquares

public void createSquares()
Create Squares Area

◆ createPhotoSquare

public void createPhotoSquare()
Creates Squares with photo

◆ **createHome**

public void createHome()
Creates Home Squares

◆ **createStart**

public void createStart()
Creates Start Squares

◆ **createCards**

public void createCards()
Creates Card Area

◆ **createPawns**

public void createPawns()
Creates Pawns

◆ **createCardText**

public void createCardText()
Creates Text under Cards

◆ **createFold**

public void createFold()
Creates Fold button

◆ **createInfobox**

public void createInfobox()
Creates Info Box

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- Summary:
- [Nested |](#)
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

- Detail:
- [Field |](#)
- [Constr |](#)
- [Method](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Package View

- Class Summary

Class Description

View

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Hierarchy For Package View

Package Hierarchies:

- [All Packages](#)

Class Hierarchy

- java.lang.Object
 - ◆ View.[View](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

A

[ability](#) - Variable in class [Model.Card.Card](#)

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

B

[board](#) - Variable in class [Model.Deck.Deck](#)

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

C

[Card](#) - Class in [Model.Card](#)

Abstract class [Cards](#)

[Card\(int, String, ImageIcon\)](#) - Constructor for class [Model.Card.Card](#)

Constructor

[card_pick\(List<Card>\)](#) - Method in class [Model.Deck.Deck](#)

Picks card and deletes element from list

[CARD_RANK](#) - Static variable in class [Model.Deck.Deck](#)

[check_emptyDeck\(List<Deck>\)](#) - Method in class [Model.Deck.Deck](#)

Checks if deck is empty

[check_fold\(\)](#) - Method in class [Model.Deck.Deck](#)

Checks if player can fold

[check_move\(\)](#) - Method in class [Controller.Controller](#)

If all conditions are true move the pawn

[checkPawn\(Pawn\)](#) - Method in class [Model.Square.Square](#)

Observer Checks if there is a pawn on the square

[checkPlays\(Player\)](#) - Method in class [Model.Player.Player](#)

[color](#) - Variable in class [Model.Pawn.Pawn](#)

[color](#) - Variable in class [Model.Player.Player](#)

[color](#) - Variable in class [Model.Square.Square](#)

[Controller](#) - package [Controller](#)

[Controller](#) - Class in [Controller](#)

[Controller\(\)](#) - Constructor for class [Controller.Controller](#)

All Classes

[createCards\(\)](#) - Method in class [View.View](#)

Creates Card Area

[createCardText\(\)](#) - Method in class [View.View](#)

Creates Text under Cards

[createDeck\(\)](#) - Method in class [Model.Deck.Deck](#)

Creates deck, initializes deck cards, players and pawns

[createFold\(\)](#) - Method in class [View.View](#)

Creates Fold button

[createGreenBackground\(\)](#) - Method in class [View.View](#)

Creates the Green background

[createHome\(\)](#) - Method in class [View.View](#)

Creates Home Squares

[createInfobox\(\)](#) - Method in class [View.View](#)

Creates Info Box

[createLogo\(\)](#) - Method in class [View.View](#)

Creates Logo Photo

[createMenu\(\)](#) - Method in class [View.View](#)

Creates Menu Bar

[createPawns\(\)](#) - Method in class [View.View](#)

Creates Pawns

[createPhotoSquare\(\)](#) - Method in class [View.View](#)

Creates Squares with photo

[createSquares\(\)](#) - Method in class [View.View](#)

Create Squares Area

[createStart\(\)](#) - Method in class [View.View](#)

Creates Start Squares

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

D

[deck](#) - Variable in class [Controller.Controller](#)

[deck](#) - Variable in class [Model.Deck.Deck](#)

[Deck](#) - Class in [Model.Deck](#)

[Deck\(\)](#) - Constructor for class [Model.Deck.Deck](#)

Constructor

[DECK_SIZE](#) - Variable in class [Model.Deck.Deck](#)

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

E

[endgame\(\)](#) - Method in class [Controller.Controller](#)

Ends the game

[EndSlideSquare](#) - Class in [Model.Square](#)

[EndSlideSquare\(int, String, ImageIcon\)](#) - Constructor for class [Model.Square.EndSlideSquare](#)
Constructor

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

G

[getAbility\(\)](#) - Method in class [Model.Card.Card](#)

Accessor PostCondition Returns ability of card

[getColor\(\)](#) - Method in class [Model.Pawn.Pawn](#)

Accessor Postcondition Returns the color of the pawn

[getColor\(\)](#) - Method in class [Model.Player.Player](#)

Accessor Postconditions Returns color of player

[getColor\(\)](#) - Method in class [Model.Square.Square](#)

Accessor Postcondition Returns the color of the square

[getImage\(\)](#) - Method in class [Model.Card.Card](#)

Accessor Postcondition Returns the image of the card

[getImage\(\)](#) - Method in class [Model.Pawn.Pawn](#)

Accessor Postcondition Returns the image of the pawn

[getNumber\(\)](#) - Method in class [Model.Card.Card](#)

Accessor

[getPawn1\(\)](#) - Method in class [Model.Player.Player](#)

Accessor Postconditions Returns pawn 1 of player

[getPawn2\(\)](#) - Method in class [Model.Player.Player](#)

Accessor Postconditions Returns pawn 2 of player

[getPawnOpponent\(Pawn\)](#) - Method in class [Model.Card.NumberElevenCard](#)

Checks the pawn of the opponent for later use on movePawn

[getPlayer\(\)](#) - Method in class [Model.Square.HomeSquare](#)

Accessor Postcondition Returns the player/owner of the start square

[getPlayer\(\)](#) - Method in class [Model.Square.SafetyZoneSquare](#)

Accessor Postcondition Returns the player/owner of the start square

[getPlayer\(\)](#) - Method in class [Model.Square.StartSquare](#)

Accessor Postcondition Returns the player/owner of the start square

[getPosition\(\)](#) - Method in class [Model.Square.Square](#)

Accessor Postcondition Returns the position of square

[getSquare\(\)](#) - Method in class [Model.Pawn.Pawn](#)

Accessor Postcondition Returns the square of the pawn

All Classes

[getState\(\)](#) - Method in class Model.Pawn.[Pawn](#)

Accessor Postcondition Returns the state of the pawn

[getTurn\(\)](#) - Method in class Controller.[Controller](#)

Accessor Postcondition Returns the turn of player

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

H

[HomeSquare](#) - Class in [Model.Square](#)

[HomeSquare\(int, String, ImageIcon\)](#) - Constructor for class [Model.Square.HomeSquare](#)
Constructor

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

I

[image](#) - Variable in class [Model.Card.Card](#)

[image](#) - Variable in class [Model.Pawn.Pawn](#)

[image](#) - Variable in class [Model.Square.Square](#)

[init_pawnsnplayers\(\)](#) - Method in class [Model.Deck.Deck](#)

Initializing the pawns and the players

[init_table\(\)](#) - Method in class [Model.Deck.Deck](#)

Setting up the board

[InternalSlideSquare](#) - Class in [Model.Square](#)

[InternalSlideSquare\(int, String, ImageIcon\)](#) - Constructor for class [Model.Square.InternalSlideSquare](#)
Constructor

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

M

[Model.Card](#) - package Model.Card

[Model.Deck](#) - package Model.Deck

[Model.Pawn](#) - package Model.Pawn

[Model.Player](#) - package Model.Player

[Model.Square](#) - package Model.Square

[move\(Pawn, Square\[\], Card\)](#) - Method in class Model.Deck.[Deck](#)

Moves the pawn

[moveDirection\(String\)](#) - Method in class Model.Card.[NumberTenCard](#)

Checks the direction that the user wants to use and returns it for later use on movePawn

[movePawn\(Pawn, Deck\)](#) - Method in class Model.Card.[Card](#)

Observer Checks if the pawn can play the card **Postcondition** Returns TRUE if the pawn can play the card

[movePawn\(Pawn, Deck\)](#) - Method in class Model.Card.[NumberElevenCard](#)

[movePawn\(Pawn, Deck\)](#) - Method in class Model.Card.[NumberFourCard](#)

[movePawn\(Pawn, Deck\)](#) - Method in class Model.Card.[NumberOneCard](#)

[movePawn\(Pawn, Deck\)](#) - Method in class Model.Card.[NumberSevenCard](#)

[movePawn\(Pawn, Deck\)](#) - Method in class Model.Card.[NumberTenCard](#)

[movePawn\(Pawn, Deck\)](#) - Method in class Model.Card.[NumberTwoCard](#)

[movePawn\(Pawn, Deck\)](#) - Method in class Model.Card.[SimpleNumberCard](#)

All Classes

[movePawn\(Pawn, Deck\)](#) - Method in class Model.Card.[SorryCard](#)

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

N

[number](#) - Variable in class [Model.Card.Card](#)

[NumberElevenCard](#) - Class in [Model.Card](#)

Card 11

[NumberElevenCard\(int\)](#) - Constructor for class [Model.Card.NumberElevenCard](#)

Constructor

[NumberFourCard](#) - Class in [Model.Card](#)

Card 4

[NumberFourCard\(int\)](#) - Constructor for class [Model.Card.NumberFourCard](#)

Constructor

[NumberOneCard](#) - Class in [Model.Card](#)

Card 1

[NumberOneCard\(int\)](#) - Constructor for class [Model.Card.NumberOneCard](#)

Constructor

[NumberSevenCard](#) - Class in [Model.Card](#)

Card 7

[NumberSevenCard\(int\)](#) - Constructor for class [Model.Card.NumberSevenCard](#)

Constructor

[NumberTenCard](#) - Class in [Model.Card](#)

Card 10

[NumberTenCard\(int\)](#) - Constructor for class [Model.Card.NumberTenCard](#)

Constructor

[NumberTwoCard](#) - Class in [Model.Card](#)

Card 2

[NumberTwoCard\(int\)](#) - Constructor for class [Model.Card.NumberTwoCard](#)

Constructor

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

All Classes

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

P

[Pawn](#) - Class in [Model.Pawn](#)

[Pawn\(String, Square, ImageIcon\)](#) - Constructor for class [Model.Pawn.Pawn](#)

[pawn1](#) - Variable in class [Model.Player.Player](#)

[pawn2](#) - Variable in class [Model.Player.Player](#)

[pawnRed1](#) - Variable in class [Model.Deck.Deck](#)

[pawnRed2](#) - Variable in class [Model.Deck.Deck](#)

[pawnYellow1](#) - Variable in class [Model.Deck.Deck](#)

[pawnYellow2](#) - Variable in class [Model.Deck.Deck](#)

[player](#) - Variable in class [Model.Square.HomeSquare](#)

[player](#) - Variable in class [Model.Square.SafetyZoneSquare](#)

[player](#) - Variable in class [Model.Square.StartSquare](#)

[Player](#) - Class in [Model.Player](#)

[Player\(Pawn, Pawn, String\)](#) - Constructor for class [Model.Player.Player](#)

[player1](#) - Variable in class [Model.Deck.Deck](#)

[player2](#) - Variable in class [Model.Deck.Deck](#)

position - Variable in class Model.Square.Square

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

R

[redHomeSquare](#) - Variable in class [Model.Deck.Deck](#)

[redSafetyZoneSquares](#) - Variable in class [Model.Deck.Deck](#)

[redStartSquare](#) - Variable in class [Model.Deck.Deck](#)

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

S

[SafetyZoneSquare](#) - Class in [Model.Square](#)

[SafetyZoneSquare\(int, String, ImageIcon\)](#) - Constructor for class [Model.Square.SafetyZoneSquare](#)
Constructor

[setAbility\(String\)](#) - Method in class [Model.Card.Card](#)

Transformer Postcondition Sets ability of card

[setColor\(String\)](#) - Method in class [Model.Pawn.Pawn](#)

Transformer Postcondition Sets the color of the pawn

[setColor\(String\)](#) - Method in class [Model.Player.Player](#)

Transformer Postcondition Sets color of player

[setColor\(String\)](#) - Method in class [Model.Square.Square](#)

Transformer Postcondition Sets the color of the square

[setNumber\(int\)](#) - Method in class [Model.Card.Card](#)

Transformer Postcondition Sets number of card

[setPawn1\(Pawn\)](#) - Method in class [Model.Player.Player](#)

Transformer Postcondition Sets pawn 1 of player

[setPawn2\(Pawn\)](#) - Method in class [Model.Player.Player](#)

Transformer Postcondition Sets pawn 2 of player

[setPlayer\(Player\)](#) - Method in class [Model.Square.HomeSquare](#)

Transformer Postcondition Sets the player/owner of the start square

[setPlayer\(Player\)](#) - Method in class [Model.Square.SafetyZoneSquare](#)

Transformer Postcondition Sets the player/owner of the start square

[setPlayer\(Player\)](#) - Method in class [Model.Square.StartSquare](#)

Transformer Postcondition Sets the player/owner of the start square

[setPosition\(int\)](#) - Method in class [Model.Square.Square](#)

Transformer Postcondition Sets the position of the square

[setSquare\(Square\)](#) - Method in class [Model.Pawn.Pawn](#)

Transformer Postcondition Sets the square of the pawn

[setState\(boolean\)](#) - Method in class [Model.Pawn.Pawn](#)

Transformer Postcondition Sets the state of the pawn

All Classes

[setTurn\(boolean\)](#) - Method in class [Controller.Controller](#)

Transformer Postcondition Sets Turn of player

[shuffle\(\)](#) - Method in class [Model.Deck.Deck](#)

Shuffles the cards using Random

[SimpleNumberCard](#) - Class in [Model.Card](#)

Class for numbered cards

[SimpleNumberCard\(int, String, ImageIcon\)](#) - Constructor for class [Model.Card.SimpleNumberCard](#)

Constructor

[SimpleSquare](#) - Class in [Model.Square](#)

[SimpleSquare\(int, String\)](#) - Constructor for class [Model.Square.SimpleSquare](#)

Constructor

[SlideSquare](#) - Class in [Model.Square](#)

[SlideSquare\(int, String, ImageIcon\)](#) - Constructor for class [Model.Square.SlideSquare](#)

Constructor

[SorryCard](#) - Class in [Model.Card](#)

[SorryCard\(int\)](#) - Constructor for class [Model.Card.SorryCard](#)

Constructor

[split\(Pawn, Pawn, int, int\)](#) - Method in class [Model.Card.NumberSevenCard](#)

Observer Postcondition Returns if the split of card 7 can be played out

[square](#) - Variable in class [Model.Pawn.Pawn](#)

[Square](#) - Class in [Model.Square](#)

Abstract class Square

[Square\(int, String, ImageIcon\)](#) - Constructor for class [Model.Square.Square](#)

Constructor

[StartSlideSquare](#) - Class in [Model.Square](#)

[StartSlideSquare\(int, String, ImageIcon\)](#) - Constructor for class [Model.Square.StartSlideSquare](#)

Constructor

[StartSquare](#) - Class in [Model.Square](#)

[StartSquare\(int, String, ImageIcon\)](#) - Constructor for class [Model.Square.StartSquare](#)

Constructor

[state](#) - Variable in class [Model.Pawn.Pawn](#)

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

T

[turn](#) - Variable in class [Controller.Controller](#)

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

V

[View](#) - package [View](#)

[View](#) - Class in [View](#)

[View\(\)](#) - Constructor for class [View](#).[View](#)

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

W

[winner\(\)](#) - Method in class [Controller.Controller](#)

Sets the winner

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

SEARCH:

Index

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

Y

[yellowHomeSquare](#) - Variable in class [Model.Deck.Deck](#)

[yellowSafetyZoneSquares](#) - Variable in class [Model.Deck.Deck](#)

[yellowStartSquare](#) - Variable in class [Model.Deck.Deck](#)

[A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [G](#) [H](#) [I](#) [M](#) [N](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#) [V](#) [W](#) [Y](#)

[All Classes](#) [All Packages](#)

[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)