



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): Cesar Fabian Dominguez Velasco

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 14

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Sato Orozco Manuel Minoru

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* 56

Semestre: 1

Fecha de entrega: 30/08/2023

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Practica 01:La computación como herramienta de trabajo

• Introducción

La computadora es utilizada como una herramienta no solo por estudiantes, sino también por profesionistas, empresarios, etc.; volviendo así al uso de la computadora algo fundamental para poder realizar nuestras actividades cotidianas. Entre estas utilidades que se le pueden dar a la computadora tenemos los sistemas de control de versiones los cuales nos permiten llevar el registro de cambios realizado sobre uno o varios archivos logrando incluso que podamos regresar a versiones pasadas, algo que es bastante útil para los profesionistas en software, diseñadores y escritores.

En esta práctica se nos habló de los tipos de sistemas de control donde se mencionan 2: El centralizado, que es donde el sistema de versiones se encuentra en un servidor, y el distribuido, el cual es donde todos los usuarios tienen una copia del archivo, así como del registro de versiones.

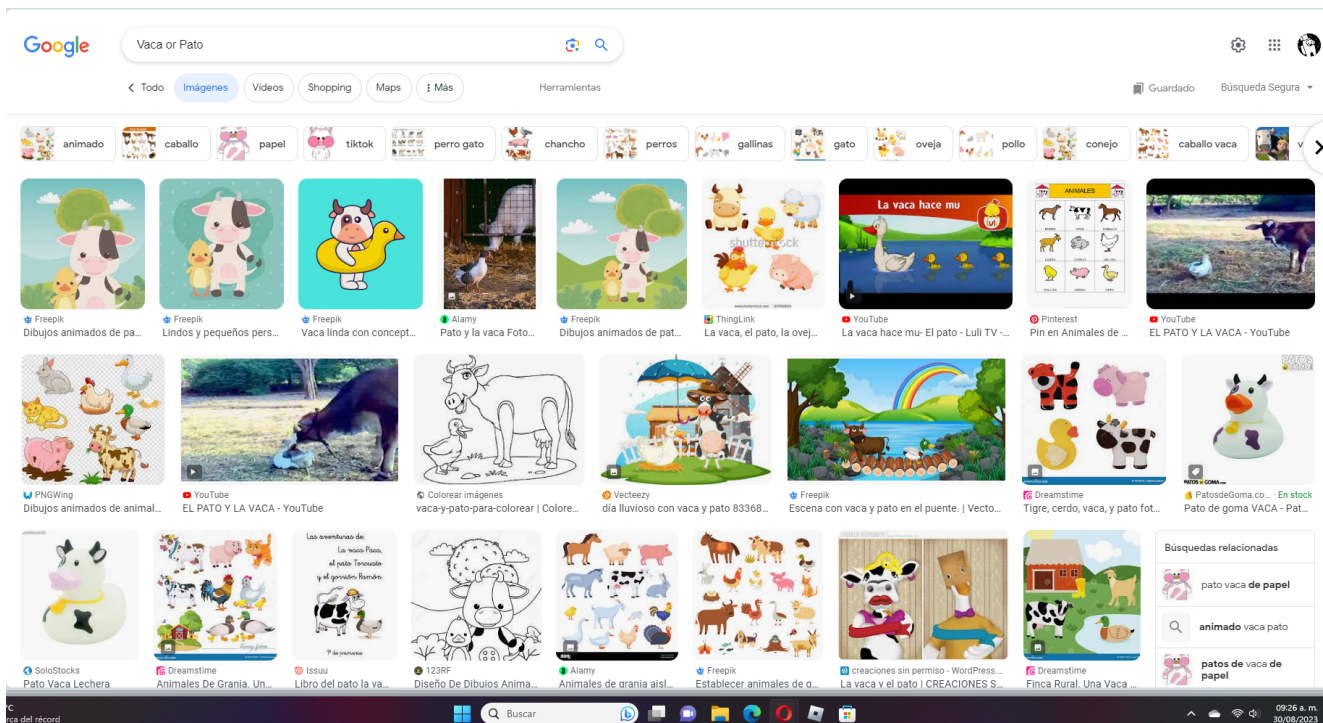
También se definieron los directorios los cuales son el directorio de trabajo utilizado para un proyecto, es decir, el espacio donde se encuentran todos los archivos para llevar a cabo un proyecto. Existen 2 tipos de repositorios: primero está el local que es aquel en donde los archivos se encuentran dentro del almacenamiento de nuestro equipo, el segundo es el repositorio remoto el cual es el que está arrojado en la nube, es decir, sus archivos están subidos en una red donde se almacenan, se administran y se respaldan de forma automática.

• Realización de la práctica

Lo que hicimos en la práctica fue llevar a cabo búsquedas avanzadas de información especializada en el buscador de Google utilizando diversos comandos

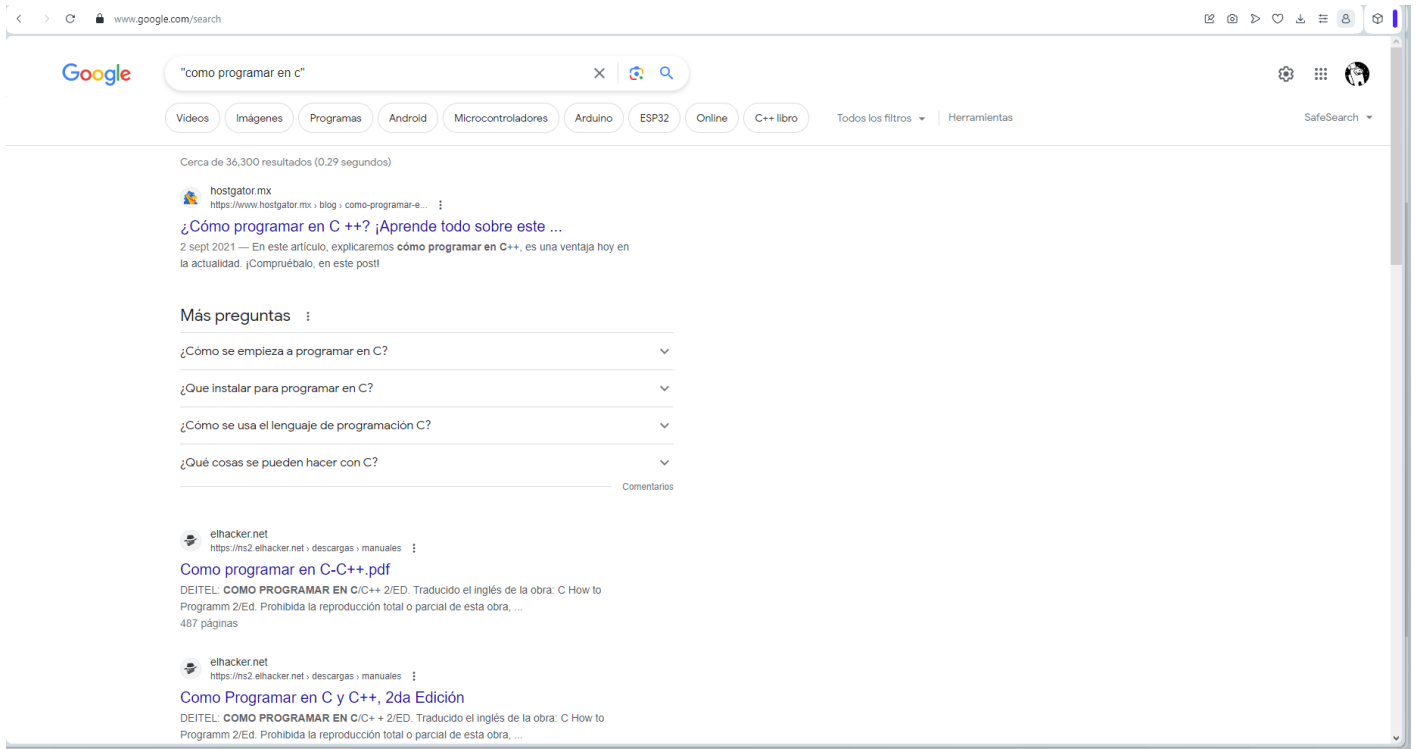
1. Comando or

Este comando indica que la búsqueda debe contener una palabra o la otra



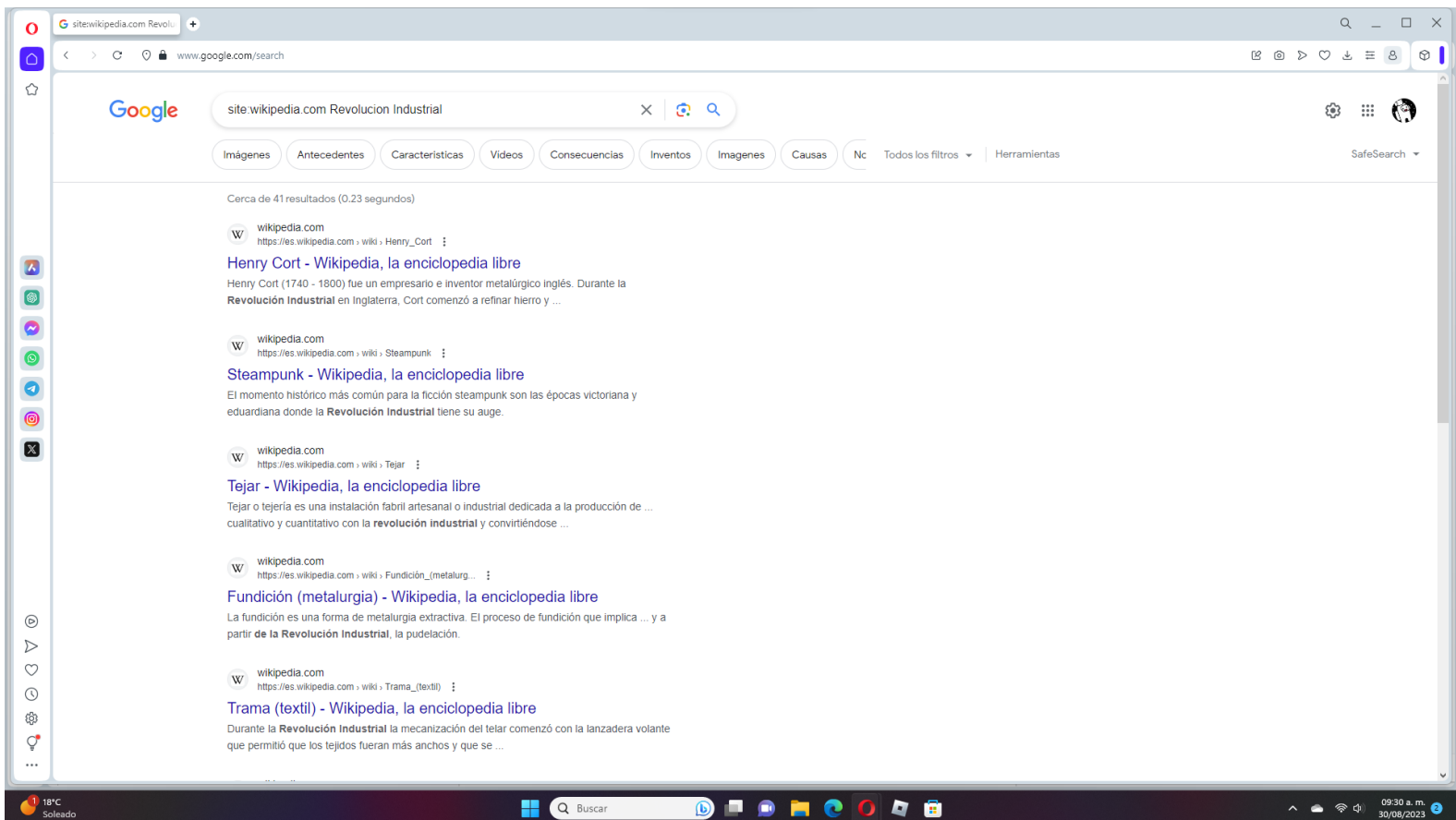
2. Comando comillas

Las comillas indican que se están buscando resultados que solo tengan esa palabra



3. Comando site

El comando site ayuda a buscar únicamente en un sitio determinado

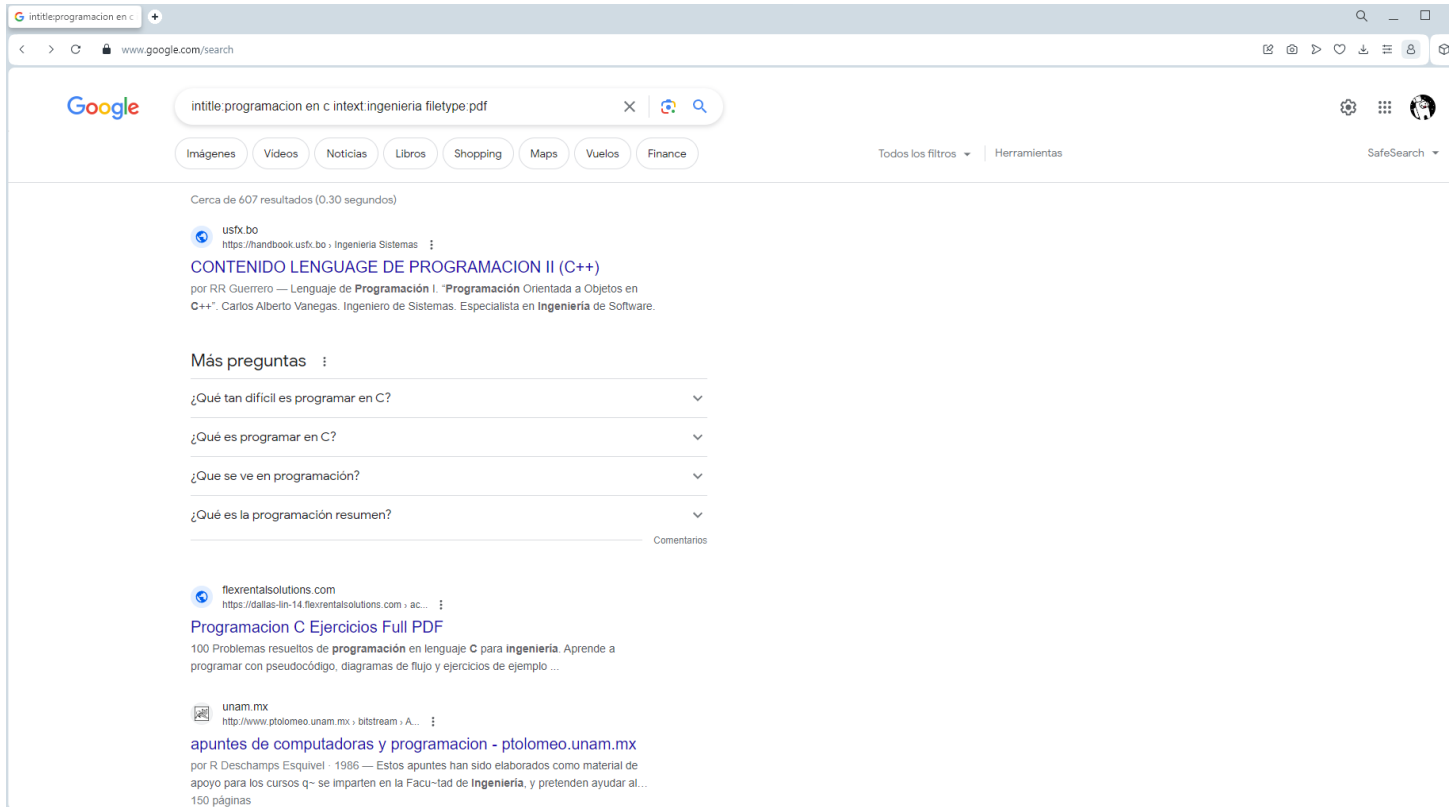


4. Comandos intitle,intext e filetype

El comando intitle busca páginas que tengan un título determinado

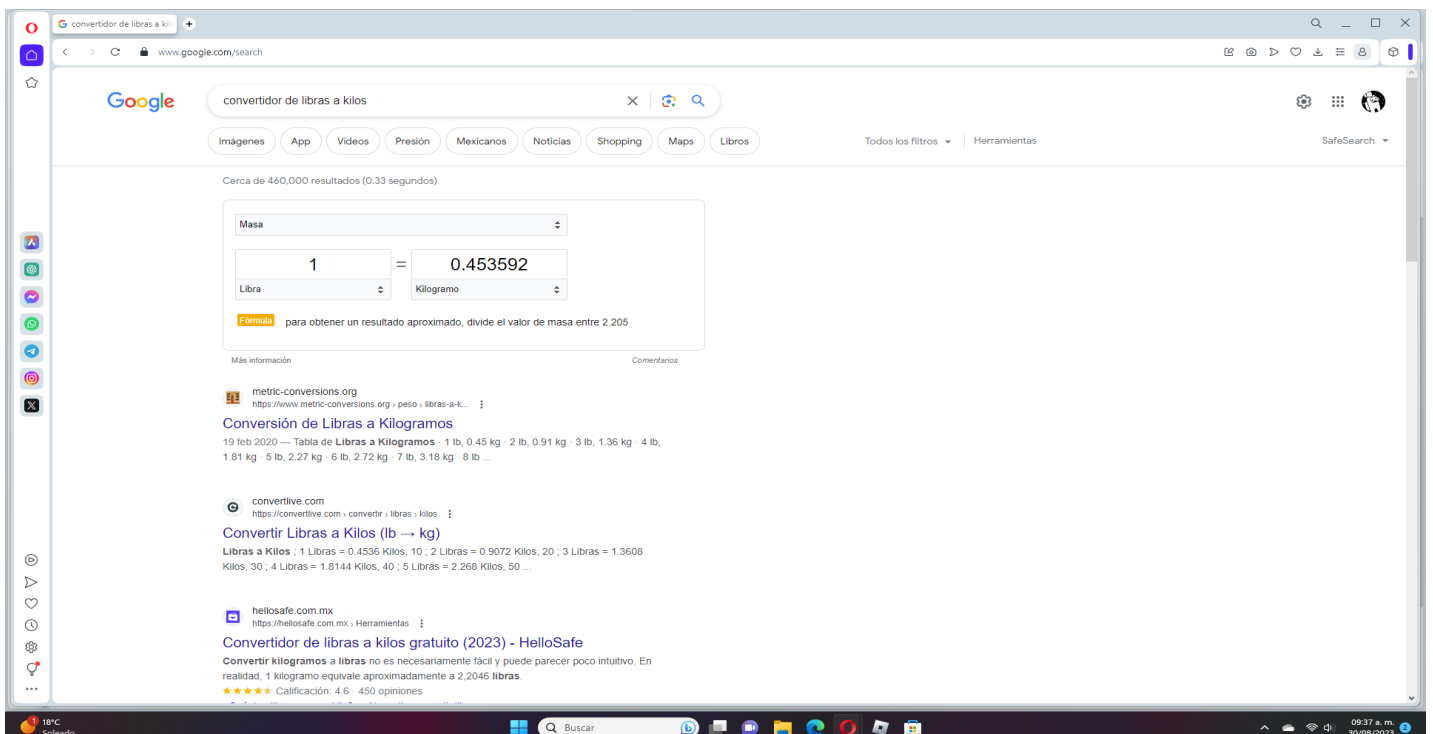
El comando intext restringe los resultados a un termino especifico

El comando filetype indica que solo se busca un cierto tipo de archivo determinado



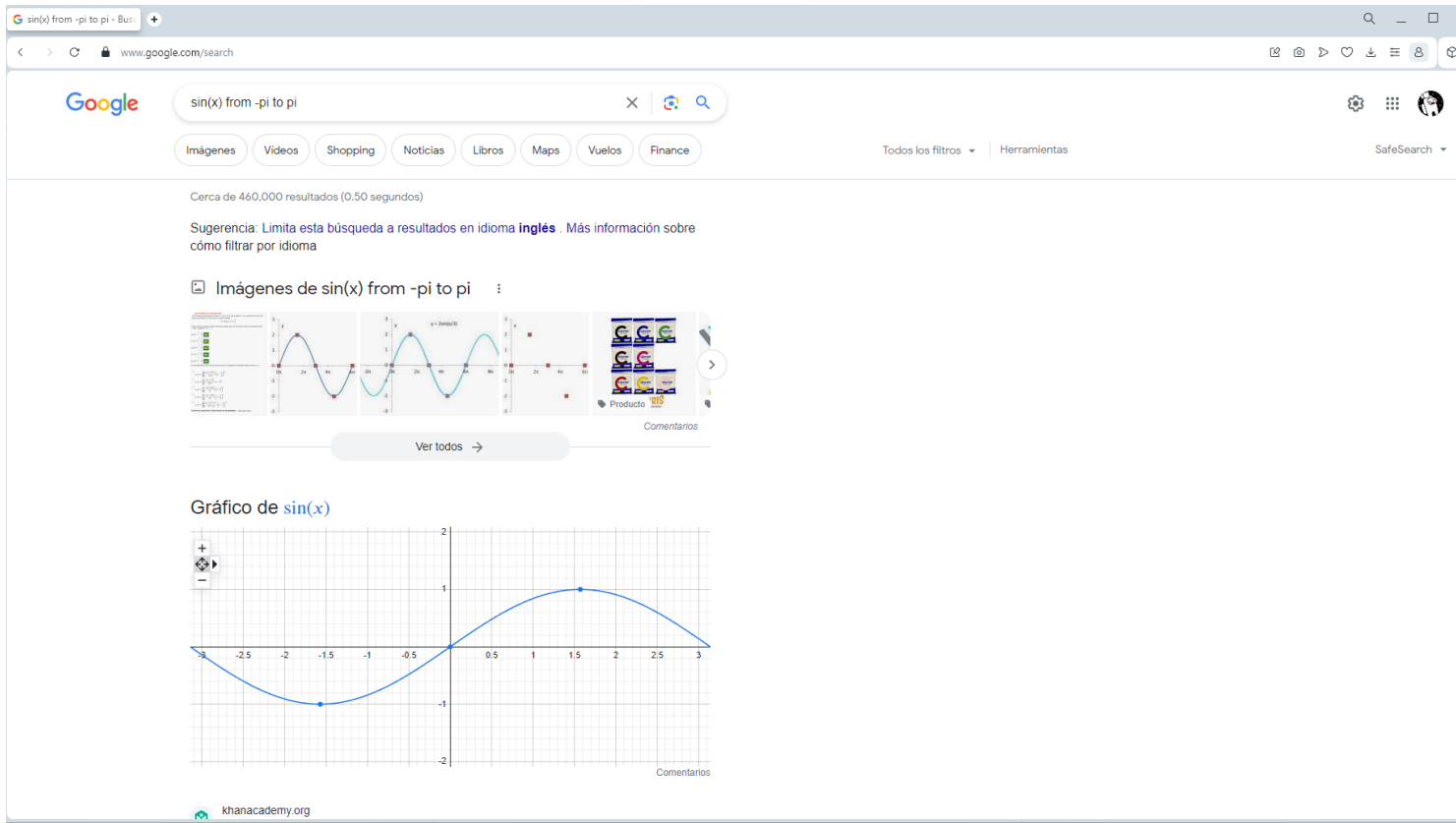
5. Convertidor de unidades

Es un sistema de Google el cual nos permite obtener una equivalencia entre dos unidades



6. Gráficas en 2d

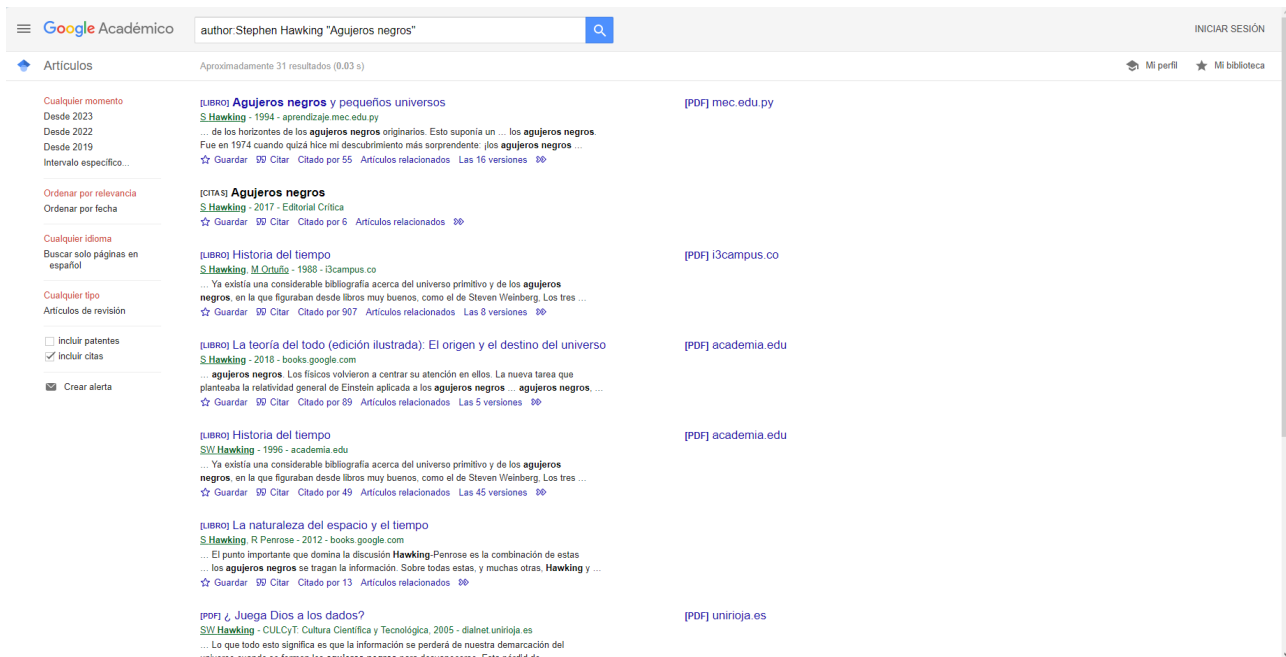
Es posible graficar en Google colocando la función y el comando from -pi to pi



7. Comando author en Google Académico

Google académico es una parte de Google donde solo hay resultados de revistas científicas.

El comando author indica que buscamos resultados de un autor determinado



- **Conclusión**

En lo personal esta práctica me pareció muy interesante debido a que ahora tengo conocimiento sobre cómo hacer búsquedas avanzadas en google lo cual puede permitirme encontrar la información que busco de una manera más rápida,sencilla y de forma directa gracias a los comandos.

Link de github:https://github.com/SatoOrozcoManuelMinoru/Proyecto1_fdp.git