МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ

Отчет о лабораторной работе №2.14 по дисциплине основы программнойинженерии

Выполнил: Кожухов Филипп Денисович, 2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1,

Проверил: Доцент кафедры прикладной математики и компьютерной безопасности, Воронкин Р.А.

Дата защиты

ВЫПОЛНЕНИЕ:

Рисунок 1 - Создание виртуального окружения

```
Anaconda Prompt (Anaconda3)

Chase > C:\Users\student-09-525>conda activate OPI_2

COPI_2 > C:\Users\student-09-525>
```

Рисунок 2 - Активация виртуального окружения

Рисунок 3 - Установка пакета рір

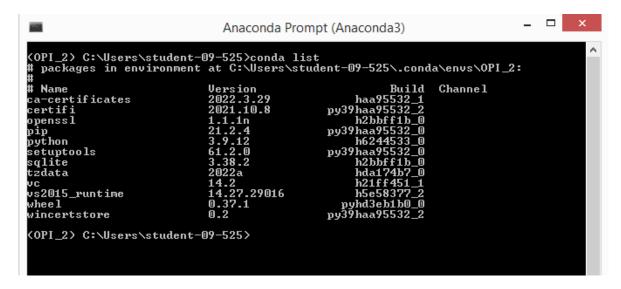


Рисунок 4 - Список установленных пакетов



Рисунок 5 - Установка tensorflow

```
      snappy
      1.1.9
      h6c2663c_0

      sqlite
      3.38.2
      h2bbff1b_0

      tensorboard
      2.6.0
      py39haa95532_0

      tensorboard-plugin-wit
      1.6.0
      py_0

      tensorf low
      2.6.0
      mkl_py39h31650da_0

      tensorf low-base
      2.6.0
      mkl_py39h9201259_0

      tensorf low-estimator
      2.6.0
      pyh7b7c402_0

      termcolor
      1.1.0
      py39haa95532_1

      typing-extensions
      4.1.1
      hd3eb1b0_0

      typing_extensions
      4.1.1
      pyh06a4308_0

      tzdata
      2022a
      hda174b7_0

      urllib3
      1.26.8
      pyhd3eb1b0_0

      vc
      14.2
      h21ff 451_1

      vs2015_runtime
      14.27.29016
      h5e58377_2

      verkzeug
      2.0.3
      pyhd3eb1b0_0
```

Рисунок 6 - Версия tensorflow в списке пакетов

```
Anaconda Prompt (Anaconda3) - python

OPI_2> C:\Users\student-09-525>python
Python 3.9.12 (main, Apr 4 2022, 05:22:27> [MSC v.1916 64 bit (AMD64>] :: Anaconda, Inc. on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> import tensorflow
```

Рисунок 7 - Запуск Python в виртуальном окружении и импорт tensorflow

```
>>> print(tensorflow.__version__)
2.6.0
>>>
```

Рисунок 8 - Версия импортированного tensorflow

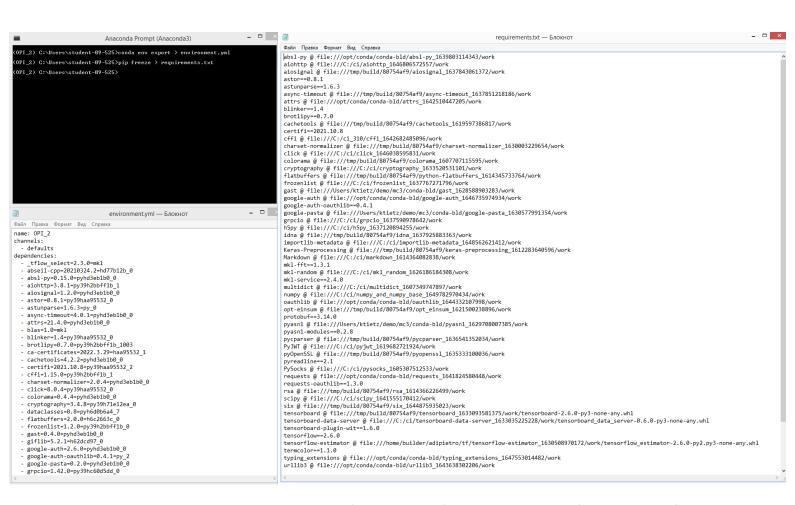


Рисунок 9 - Создание файлов requirements.txt и environment.yml

ОТВЕТЫ НА ВОПРОСЫ

1. Каким способом можно установить пакет Python, не входящий в стандартную библиотеку?

Существует так называемый Python Package Index (PyPI) — это репозиторий, открытый для всех Python разработчиков, в нем вы можете найти пакеты для решения практически любых задач. Там также есть возможность выкладывать свои пакеты. Для скачивания и установки используется специальная утилита, которая называется рір.

2. Как осуществить установку менеджера пакетов рір?

При развертывании современной версии Python (начиная с Python 2.7.9 и Python 3.4), рір устанавливается автоматически. Но если, по какой-то причине, рір не установлен на вашем ПК, то сделать это можно вручную. Существует несколько способов.

Универсальный способ

Будем считать, что Python у вас уже установлен, теперь необходимо установить рір. Для того, чтобы это сделать, скачайте скрипт get-рір.ру

\$ curl https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py -o get-pip.py

\$ python get-pip.py

При этом, вместе с рір будут установлены setuptools и wheels. Setuptools — это набор инструментов для построения пакетов Python. Wheels — это формат дистрибутива для пакета Python.

Способ для Linux

Если вы используете Linux, то для установки рір можно воспользоваться имеющимся в вашем дистрибутиве пакетным менеджером. Ниже будут перечислены команды для ряда Linux систем, запускающие установку рір (будем рассматривать только Python 3, т.к. Python 2 уже морально устарел).

Fedora

\$ sudo dnf install python3 python3-wheel

openSUSE

\$ sudo zypper install python3-pip python3-setuptools python3-wheel

Debian/Ubuntu

\$ sudo apt install python3-venv python3-pip

Arch Linux

\$ sudo pacman -S python-pip

- 3. Откуда менеджер пакетов pip по умолчанию устанавливает пакеты? По умолчанию это Python Package Index (PyPI) репозиторий, открытый для всех Python разработчиков.
- 4. Как установить последнюю версию пакета с помощью pip? \$ pip install ProjectName
- 5. Как установить заданную версию пакета с помощью рір?
- \$ pip install ProjectName==3.2
- \$ pip install ProjectName>=3.1
- 6. Как установить пакет из git репозитория (в том числе GitHub) с помощью pip?
- \$ pip install -e git+https://gitrepo.com/ProjectName.git
- 7. Как установить пакет из локальной директории с помощью pip? \$ pip install ./ dist/ProjectName.tar.gz
- 8. Как удалить установленный пакет с помощью pip? \$ pip uninstall ProjectName
- 9. Как обновить установленный пакет с помощью pip? \$ pip install --upgrade ProjectName
- 10. Как отобразить список установленных пакетов с помощью рір?

\$ pip list

\$ pip show ProjectName

- 11. Каковы причины появления виртуальных окружений в языке Python?
- В системе для интерпретатора Python может быть установлена глобально только одна версия пакета. Это порождает ряд проблем:
- 1. Проблема обратной совместимости

Некоторые операционные системы, например, Linux и MacOs используют содержащиеся в них предустановленные интерпретаторы Python. Обновив или изменив самостоятельно версию какого-то установленного глобально пакета мы можем непреднамеренно сломать работу утилит и приложений из дистрибутива операционной системы. Чем опасно обновление пакетов или версий интерпретатора? В новой версии пакета могут измениться названия функций или методов объектов и число и/или порядок передаваемых в них параметров.

В следующей версии интерпретатора могут появиться новые ключевые слова, которые совпадают с именами переменных уже существующих приложений.

Эта же проблема затрагивает и процесс разработки. Обычно программист работает со множеством проектов, так как приходится поддерживать созданные ранее и не редко даже унаследованные от других: когда-то веб приложения создавались для одной версии фреймворка, а сегодня уже вышла новая, но переписывать все долго и дорого, поэтому проект и дальше поддерживается для старой.

2. Проблема коллективной разработки

Если разработчик работает над проектом не один, а с командой, ему нужно передавать и получать список зависимостей, а также обновлять их на своем компьютере таким образом, чтобы не нарушалась работа других его проектов. Значит нам нужен механизм, который вместе с обменом проектами быстро устанавливал бы локально и все необходимые для них пакеты, при этом не мешая работе других проектов.

Если вы уже сталкивались с этой проблемой, то уже задумались, что для каждого проекта нужна своя "песочница", которая изолирует зависимости. Такая "песочница" придумана и называется "виртуальным окружением" или "виртуальной средой".

12. Каковы основные этапы работы с виртуальными окружениями?

Вот основные этапы работы с виртуальным окружением:

- 1. Создаём через утилиту новое виртуальное окружение в отдельной папке для выбранной версии интерпретатора Python.
- 2. Активируем ранее созданное виртуального окружения для работы.
- 3. Работаем в виртуальном окружении, а именно управляем пакетами используя рір и запускаем выполнение кода.
- 4. Деактивируем после окончания работы виртуальное окружение.
- 5. Удаляем папку с виртуальным окружением, если оно нам больше не нужно.
- 13. Как осуществляется работа с виртуальными окружениями с помощью venv? Для создания виртуального окружения достаточно дать команду в формате: python3 -m venv <путь к папке виртуального окружения>

Создадим виртуальное окружение в папке проекта. Для этого перейдём в корень любого проекта на Python >= 3.3 и дадим команду:

\$ python3 -m venv env

После её выполнения создастся папка env с виртуальным окружением. Чтобы активировать виртуальное окружение под Windows команда выглядит иначе: > env\\Scripts\\activate

При размещении виртуального окружения в папке проекта стоит позаботится об его исключении из репозитория системы управления версиями. Для этого, например, при использовании Git нужно добавить папку в файл .gitignore. Это делается для того, чтобы не засорять проект разными вариантами виртуального окружения.

Чтобы переключиться с одного окружения на другое нам нужно выполнить команду деактивации и команду активации другого виртуального окружения, например, так:

\$ deactivate

\$ source /home/user/envs/project1 env2/bin/activate

Команда deactivate всегда выполняется из контекста текущего виртуального окружения. По этой причине для неё не нужно указывать полный путь. Ранее мы работали с интерпретаторами доступными через стандартные вызовы руthon. Если в системе установлена другая версия интерпретатора, которая не добавлена в переменную РАТН, то для создания виртуального окружения нужно явно задать путь до исполняемого файла интерпретатора. Например, у нас Windows и ранее мы установили Руthon версии 3.7.6. Сегодня мы решили ознакомится с особенностями Руthon версии 3.8.2, так как нужно расти в качестве разработчика. Для этого скачали и установили новую версию в папку С:\Руthon38, но при этом не добавили в РАТН (не установили соответствующую галочку в программе установки). Для создания виртуального окружения для Руthon 3.8.2 нам придется дать в папке проекта команду с указанием полного пути до интерпретатора, например: > C:\\Python38\\python -m venv env

После выполнения команды мы получим виртуальное окружение для Python 3.8.2. Активация же будет происходить стандартно для Windows:

> env\\Scripts\\activate

14. Как осуществляется работа с виртуальными окружениями с помощью virtualenv?

Для начала пакет нужно установить. Установку можно выполнить командой:

Для python 3

python3 -m pip install virtualenv # Для единственного python python -m pip install virtualenv

Создание виртуального окружения с утилитой virtualenv отличается от стандартного. Например, создание в текущей папке виртуального окружения для интерпретатора доступного через команду python3 с названием папки окружения env: virtualenv -p python3 env

Активация и деактивация: > env\\Scripts\\activate (env) > deactivate

15. Изучите работу с виртуальными окружениями рірепу. Как осуществляется работа с виртуальными окружениями рірепу?

Грубо говоря, pipenv можно рассматривать как симбиоз утилит pip и venv (или virtualenv), которые работают вместе, пряча многие неудобные детали от конечного пользователя.

Помимо этого рірепу ещё умеет вот такое:

- автоматически находить интерпретатор Python нужной версии (находит даже интерпретаторы, установленные через pyenv и asdf!);
- запускать вспомогательные скрипты для разработки;
- загружать переменные окружения из файла .env;
- проверять зависимости на наличие известных уязвимостей.

Стоит сразу оговориться, что если вы разрабатываете библиотеку (или что-то, что устанавливается через рір, и должно работать на нескольких версиях интерпретатора), то рірепу — не ваш путь. Этот инструмент создан в первую очередь для разработчиков конечных приложений (консольных утилит, микросервисов, веб-сервисов). Формат хранения зависимостей подразумевает работу только на одной конкретной версии интерпретатора (это имеет смысл для конечных приложений, но для библиотек это, как правило, не приемлемо). Для разработчиков библиотек существует другой прекрасный инструмент — роеtry.

Установка на Windows, самый простой способ — это установка в домашнюю директорию пользователя:

\$ pip install --user pipenv

Теперь проверим установку:

\$ pipenv --version

pipenv, version 2018.11.26

Если вы получили похожий вывод, значит, всё в порядке.

Инициализация проекта

Давайте создадим простой проект под управлением pipenv. Подготовка:

\$ mkdir pipenv_demo

\$ cd pipenv demo

Создать новый проект, использующий конкретную версию Python можно вот такой командой:

\$ pipenv --python 3.8

Если же вам не нужно указывать версию так конкретно, то есть шорткаты:

- # Создает проект с Python 3, версию выберет автоматически. \$ pipenv --three
- # Аналогично с Python 2.
- # В 2020 году эта опция противопоказана.

\$ pipenv --two

После выполнения одной из этих команд, pipenv создал файл Pipfile и виртуальное окружение где-то в заранее определенной директории (по умолчанию вне директории проекта).

```
$ cat Pipfile
[[source]]
name = "pypi"
url = "https://pypi.org/simple" verify_ssl = true [dev-packages]
[packages]
[requires] python_version = "3.8"
```

Это минимальный образец Pipfile. В секции [[source]] перечисляются индексы пакетов — сейчас тут только PyPI, но может быть и ваш собственный индекс пакетов. В секциях [packages] и [dev-packages] перечисляются зависимости приложения — те, которые нужны для непосредственной работы приложения (минимум), и те, которые нужны для разработки (запуск тестов, линтеры и прочее). В секции [requires] указана версия интерпретатора, на которой данное приложение может работать.

Если вам нужно узнать, где именно pipenv создал виртуальное окружение (например, для настройки IDE), то сделать это можно вот так:

\$ pipenv --py

/Users/and-semakin/.local/share/virtualenvs/pipenv_demo- 1dgGUSFy/bin/python Управление зависимостями через pipenv

Теперь давайте установим в проект первую зависимость. Делается это при помощи команды pipenv install:

\$ pipenv install requests

Давайте посмотрим, что поменялось в Pipfile (здесь и дальше я буду сокращать вывод команд или содержимое файлов при помощи ...):

\$ cat Pipfile ...

[packages] requests = "*"

...

В секцию [packages] добавилась зависимость requests с версией * (версия не фиксирована).

А теперь давайте установим зависимость, которая нужна для разработки, например, восхитительный линтер flake8, передав флаг --dev в ту же команду install:

\$ pipenv install --dev flake8 \$ cat Pipfile

```
. . .
```

```
[dev-packages]
flake8 = "*"
```

• • •

Теперь можно увидеть всё дерево зависимостей проекта при помощи команды pipenv graph:

\$ pipenv graph flake8==3.7.9

- entrypoints [required: >=0.3.0,<0.4.0, installed: 0.3]
- mccabe [required: >=0.6.0,<0.7.0, installed: 0.6.1]
- pycodestyle [required: $\geq 2.5.0, < 2.6.0$, installed: 2.5.0] pyflakes [required: $\geq 2.1.0, < 2.2.0$, installed: 2.1.1]

```
requests==2.23.0
```

- certifi [required: >=2017.4.17, installed: 2020.4.5.1] chardet [required: >=3.0.2,<4, installed: 3.0.4]
- idna [required: >=2.5,<3, installed: 2.9]
- urllib3 [required: >=1.21.1,<1.26,!=1.25.1,!=1.25.0, installed: 1.25.9]

Это бывает полезно, чтобы узнать, что от чего зависит, или почему в вашем виртуальном окружении есть определённый пакет.

Также, пока мы устанавливали пакеты, pipenv создал Pipfile.lock, но этот файл длинный и не интересный, поэтому показывать содержимое я не буду.

Удаление и обновление зависимостей происходит при помощи команд pipenv uninstall и pipenv update соответственно. Работают они довольно интуитивно, но если возникают вопросы, то вы всегда можете получить справку при помощи флага --help:

\$ pipenv uninstall --help

\$ pipenv update --help

Управление виртуальными окружениями Давайте удалим созданное виртуальное окружение: \$ pipenv --rm

И представим себя в роли другого разработчика, который только присоединился к вашему проекту. Чтобы создать виртуальное окружение и установить в него зависимости нужно выполнить следующую команду:

```
$ pipenv sync --dev
```

Эта команда на основе Pipfile.lock воссоздаст точно то же самое виртуальное окружение, что и у других разработчиков проекта.

Если же вам не нужны dev-зависимости (например, вы разворачиваете ваш проект на продакшн), то можно не передавать флаг --dev:

\$ pipenv sync

Чтобы "войти" внутрь виртуального окружения, нужно выполнить: \$ pipenv shell

(pipenv demo) \$

В этом режиме будут доступны все установленные пакеты, а имена python и рір будут указывать на соответствующие программы внутри виртуального окружения.

Есть и другой способ запускать что-то внутри виртуального окружения без создания нового шелла:

это запустит REPL внутри виртуального окружения \$ pipenv run python

а вот так можно запустить какой-нибудь файл

\$ pipenv run python script.py

а так можно получить список пакетов внутри виртуального окружения

\$ pipenv run pip freeze

16. Каково назначение файла requirements.txt? Как создать этот файл? Какой он имеет формат?

Просмотреть список зависимостей мы можем командой:

pip freeze > requirements.txt

Имя файла хранения зависимостей requirements.txt выбрано не зря. Оно является стандартной договоренностью и используется некоторыми утилитами автоматически.

Установка пакетов из файла зависимостей в новом виртуальном окружении так же выполняется одной командой: pip install -r requirements.txt

Все пакеты, которые вы установили перед выполнением команды и предположительно использовали в каком-либо проекте, будут перечислены в файле с именем «requirements.txt». Кроме того, будут указаны их точные версии. Расширение: .txt

17. В чем преимущества пакетного менеджера conda по сравнению с пакетным менеджером pip?

Основная проблема заключается в том, что pip , easy_install и virtualenv ориентированы на Python. Эти инструменты игнорируют библиотеки зависимостей, реализованные с использованием других языков. Например, XSLT , HDF5 , MKL и другие, которые не имеют setup.py в исходном коде и не устанавливают файлы в директорию site-packages .

Conda же способна управлять пакетами как для Python, так и для C/ C++, R, Ruby, Lua, Scala и других. Conda устанавливает двоичные файлы, поэтому работу по компиляции пакета самостоятельно выполнять не требуется (по сравнению с pip).

Существуют также некоторые различия, если вы заинтересованы в создании собственных пакетов. Например, рір создан на основе setuptools, тогда как conda использует свой собственный формат, который имеет некоторые преимущества (например, статическая компиляция пакета).

- 18. В какие дистрибутивы Python входит пакетный менеджер conda? Anaconda, miniconda и PyCharm.
- 19. Как создать виртуальное окружение conda?
- 1. Начиная проект, создайте чистую директорию и дайте ей понятное короткое имя. Для Windows, если использызуется дистрибутив Anaconda, то необходимо вначале запустить консоль Anaconda Powershell Prompt. Делается это из системного меню, посредством выбора следующих пунктов: Пуск Anaconda3 (64-bit) Anaconda Powershell Prompt (Anaconda3).

Обратите на имя виртуального окружения по умолчанию, которым в данном случае является base. В этом окне необходимо ввести следующую последовательность команд:

mkdir %PROJ_NAME% cd %PROJ_NAME% copy NUL > main.py

Здесь PROJ_NAME - это переменная окружения, в которую записано имя проекта. Допускается не использовать переменные окружения, а использовать имя проекта вместо \$PROJ_NAME или %PROJ_NAME%.

20. Как активировать и установить пакеты в виртуальное окружение conda? conda create -n %PROJ_NAME% python=3.7 conda activate %PROJ_NAME% Установите пакеты, необходимые для реализации проекта. conda install django, pandas

21. Как деактивировать и удалить виртуальное окружение conda? Деактивация - conda deactivate

conda remove -n \$PROJ NAME

- 22. Каково назначение файла environment.yml? Как создать этот файл? Файл environment.yml позволит воссоздать окружение в любой нужный момент. conda env export > environment.yml
- 23. Как создать виртуальное окружение conda с помощью файла environment.yml? conda env create -f environment.yml
- 24. Самостоятельно изучите средства IDE PyCharm для работы с виртуальными окружениями conda. Опишите порядок работы с виртуальными окружениями conda в IDE PyCharm.

метод первый:

Используйте анаконду для создания новой среды

1. Убедитесь, что Anaconda или Miniconda загружена и установлена на вашем компьютере, и вам известен путь к ее исполняемому файлу.

Более подробную информацию см. в инструкции по установке. 1. Выполните одно из следующих действий:

- Добавьте новый интерпретатор.
- Нажмите Ctrl+Alt+S, чтобы открыть проект Настройки/Преференции и перейдите в раздел Проект <имя проекта> | Python Interpreter. Затем щелкните значок и выберите «Добавить».

В левой части диалогового окна Добавить интерпретатор Python выберите Среда Conda. Следующие действия зависят от того, существовала ли среда Conda panee.

Если выбрано Новое окружение:

- 1. Укажите расположение новой среды Conda в текстовом поле или щелкните и найдите расположение в вашей файловой системе. Обратите внимание, что каталог, в котором должно быть расположено новое окружение Conda, должен быть пустым!
- 2. Выберите версию Python из списка.
- 3. Укажите расположение исполняемого файла Conda в текстовом поле, или нажмите и найдите расположение в каталоге установки Conda. В основном вы ищете путь, который вы использовали при установке Conda на вашу машину.
- 4. Установите флажок Сделать доступным для всех проектов, если вы хотите повторно использовать эту среду при создании интерпретаторов Python в PyCharm.

Если выбрано существующее окружение:

- 1. Раскройте список Интерпретатор и выберите любой из существующих интерпретаторов. Или нажмите и укажите путь к исполняемому файлу Conda в вашей файловой системе, например, C:\Users\jetbrains\Anaconda3\python.exe.
- 2. Установите флажок Сделать доступным для всех проектов, если вы хотите повторно использовать эту среду при создании интерпретаторов Python в PyCharm.

Нажмите ОК, чтобы завершить задачу.

25. Почему файлы requirements.txt и environment.yml должны храниться в репозитории git?

Эти файлы важны так же, как и сам код. Не рекомендуется загружать всё виртуальное окружение проекта в репозиторий, так как всё окружение можно восстановить на другом компьютере благодаря этим файлам.