

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»  
ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ**

**Отчет о лабораторной работе №2.16 по дисциплине основы  
программной инженерии**

Выполнил:

Кожухов Филипп Денисович,  
2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1,

Проверил:

Доцент кафедры  
прикладной математики и  
компьютерной  
безопасности, Воронкин Р.А.

Отчет защищен с оценкой \_\_\_\_\_ Дата защиты \_\_\_\_\_

Ставрополь, 2022 г.

## ВЫПОЛНЕНИЕ:

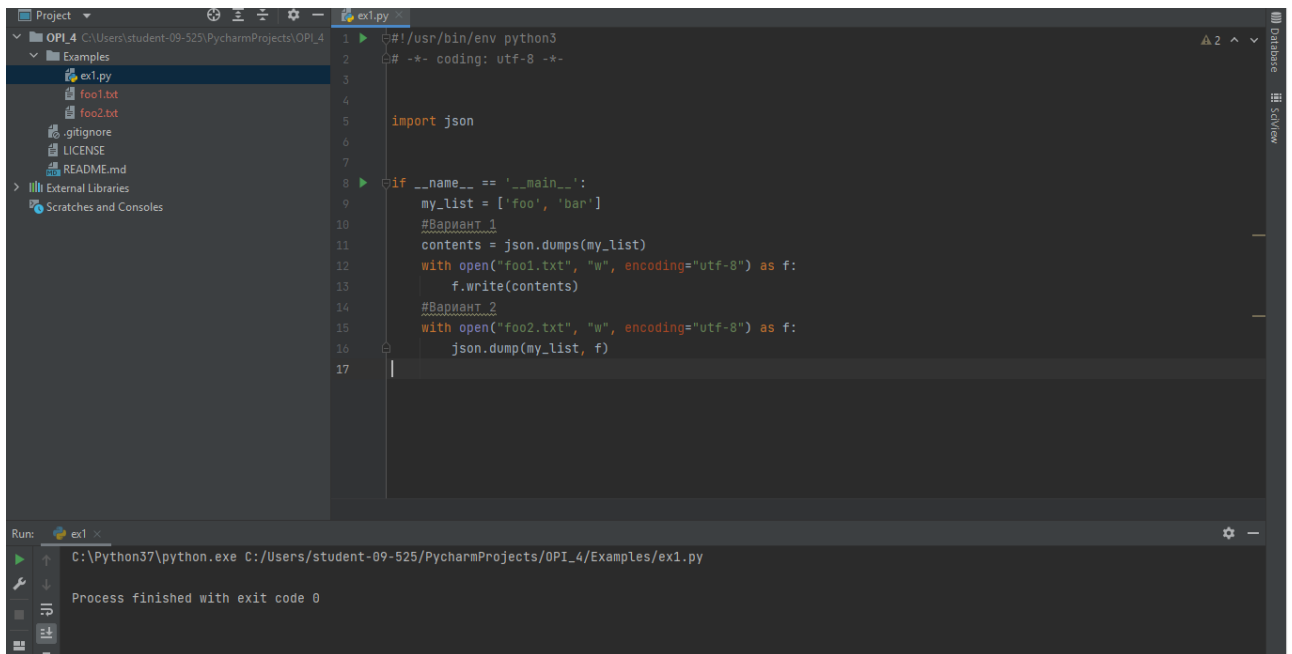


Рисунок 1 - Пример №1

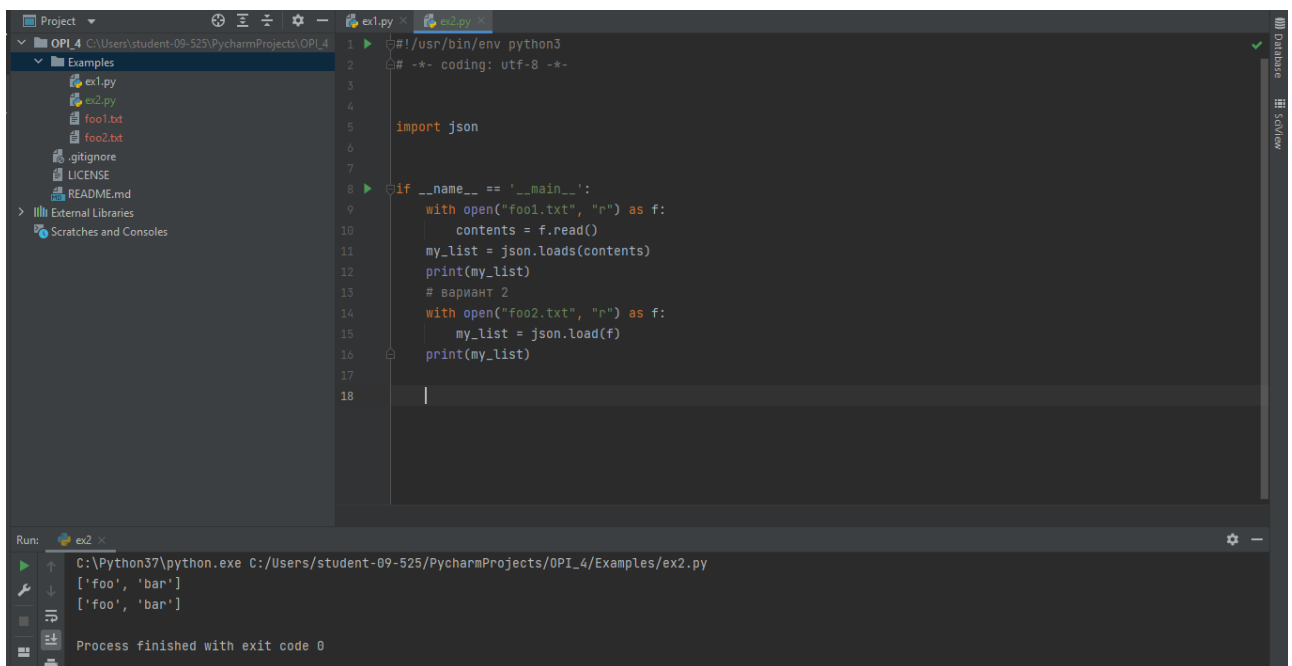


Рисунок 2 - Пример №2

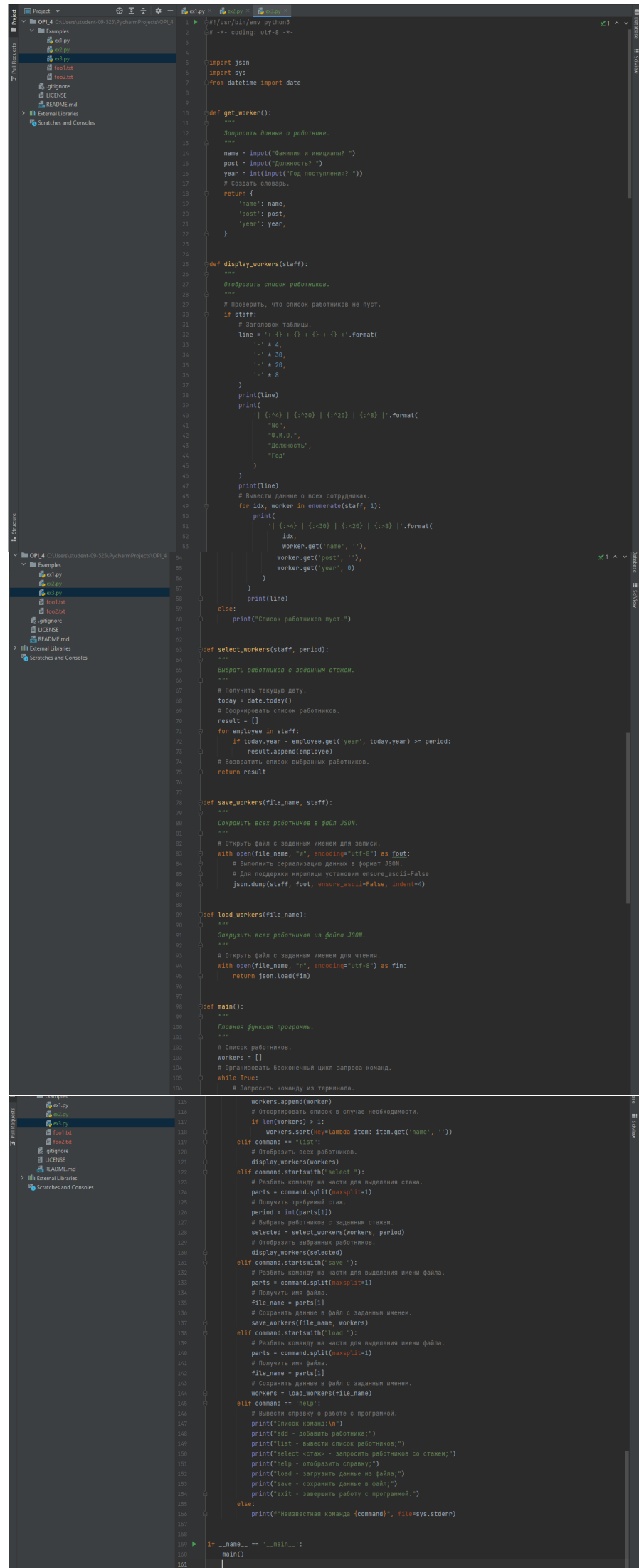


Рисунок 3 -  
Пример №3

```

C:\Python37\python.exe C:/Users/student-09-525/PycharmProjects/OPI_4/Examples/ex3.py
>>> load backup.txt
>>> list
+-----+-----+-----+
| No |      Ф.И.О.      |      Должность      |      Год      |
+-----+-----+-----+
| 1 | JSdoiіq K.O      | Shdqwnm             | 2014          |
+-----+-----+-----+
| 2 | Kodsodq D.F      | Jksdjgw             | 1994          |
+-----+-----+-----+
| 3 | Sdklakfds L.V     | KJdzsj              | 2004          |
+-----+-----+-----+
>>> exit

Process finished with exit code 0

```

Рисунок 4 - Файл backup.txt из примера №3

```

1  [
2      {
3          "name": "JSdoiіq K.O",
4          "post": "Shdqwnm",
5          "year": 2014
6      },
7      {
8          "name": "Kodsodq D.F",
9          "post": "Jksdjgw",
10         "year": 1994
11     },
12     {
13         "name": "Sdklakfds L.V",
14         "post": "KJdzsj",
15         "year": 2004
16     }
17 ]

```

ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ

```

1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4
5  import json
6  import jsonschema
7  from jsonschema import validate
8  import sys
9
10
11
12  def get_flight():
13      """
14      Запросить данные о полёте
15      """
16      flight_destination = input("Введите название пункта назначения ")
17      flight_number = input("Введите номер рейса ")
18      airplane_type = input("Введите тип самолёта ")
19      return {
20          'flight_destination': flight_destination,
21          'flight_number': flight_number,
22          'airplane_type': airplane_type,
23      }
24
25
26  def display_flights(flights):
27      """
28      Отобразить список рейсов
29      """
30      if flights:
31          line = '{} * {} | {} * {} | {} * {} | {} * {}'.format(
32              '№' * 4,
33              '№' * 30,
34              '№' * 20,
35              '№' * 15
36          )
37          print(line)
38          print(
39              '|{:4}|{:30}|{:20}|{:15}|'.format(
40                  "№",
41                  "Пункт назначения",
42                  "Номер рейса",
43                  "Тип самолёта"
44              )
45          )
46          print(line)
47
48          for idx, flight in enumerate(flights, 1):
49              print(
50                  '|{:4}|{:30}|{:20}|{:15}|'.format(
51                      idx,
52                      flight.get('flight_destination', ''),
53                      flight.get('flight_number', ''),
54                      flight.get('airplane_type', '')
55                  )
56              )
57              print(line)
58
59      else:
60          print("Список рейсов пуст")
61
62
63  def select_flights(flights, airplane_type):
64      """
65      Выбрать рейсы самолётов заданного типа
66      """
67      count = 0
68      res = []
69      for flight in flights:
70          if flight.get('airplane_type') == airplane_type:
71              count += 1
72              res.append(flight)
73      if count == 0:
74          print("рейсы не найдены")
75
76      return res
77
78
79  def save_workers(file_name, planes):
80      """
81      Сохранить всех работников в файл JSON.
82      """
83      # Открыть файл с заданным именем для записи.
84      with open(file_name, "w", encoding="utf-8") as fout:
85          # Выполнить сериализацию данных в формат JSON.
86          # Для поддержки кириллицы устанавим ensure_ascii=False
87          json.dump(planes, fout, ensure_ascii=False, indent=4)
88
89
90  def load_workers(file_name):
91      """
92      Загрузить всех работников из файла JSON.
93      """
94      # Открыть файл с заданным именем для чтения.
95      with open(file_name, "r", encoding="utf-8") as fin:
96          return json.load(fin)

```

```

99 def main():
100     """
101     Главная функция программы
102     """
103     with open('schema_test.json', 'r') as file:
104         schema = json.load(file)
105         flights = []
106     while True:
107         command = input(">>> ").lower()
108         if command == 'exit':
109             break
110
111         elif command == 'add':
112             flight = get_flight()
113             flights.append(flight)
114             if len(flights) > 1:
115                 flights.sort(
116                     key=lambda item:
117                         item.get('flight_destination', ''))
118
119         elif command == 'list':
120             display_flights(flights)
121
122         elif command.startswith('select '):
123             parts = command.split(' ', maxsplit=1)
124             airplane_type = (parts[1].capitalize())
125             print(f"Для типа самолета {airplane_type}:")
126             selected = select_flights(flights, airplane_type)
127             display_flights(selected)
128
129         elif command == 'help':
130             # Вывести справку о работе с программой.
131             print("Список команд:\n")
132             print("add - добавить рейс;")
133             print("list - вывести список всех рейсов;")
134             print("select <тип самолета> - запросить рейсы указанного типа "
135                   "самолета;")
136             print("help - отобразить справку;")
137             print("exit - завершить работу с программой.")
138
139         elif command.startswith("save "):
140             # Разбить команду на части для выделения имени файла.
141             parts = command.split(maxsplit=1)
142             # Получить имя файла.
143             file_name = parts[1]
144             # Сохранить данные в файл с заданным именем.
145             save_workers(file_name, flights)
146
147         elif command.startswith("load "):
148             # Разбить команду на части для выделения имени файла.
149             parts = command.split(maxsplit=1)
150             # Получить имя файла.
151             file_name = parts[1]
152             flights = load_workers(file_name)
153             try:
154                 validate(instance=flights, schema=schema)
155             except jsonschema.exceptions.ValidationError as err:
156                 err = "Given JSON data are Invalid"
157                 print(err)
158                 message = "Given JSON data are Valid"
159                 print(message)
160             else:
161                 print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)
162
163
164 if __name__ == '__main__':
165     main()
166

```

Рисунки

Код ИДЗ

5-8 -

Рисунок 9 - Вывод программы

```

C:\Python37\python.exe C:/Users/student-09-525/PycharmProjects/OPI_4/Examples/ex3.py
>>> help
Список команд:

add - добавить работника;
list - вывести список работников;
select <стаж> - запросить работников со стажем;
help - отобразить справку;
load - загрузить данные из файла;
save - сохранить данные в файл;
exit - завершить работу с программой.
>>> add
Фамилия и инициалы? Sdjkaivccsq K.K
Должность? Sdjkkcq
Год поступления? 2004
>>> add
Фамилия и инициалы? Wcodos H.F
Должность? Andkj2q
Год поступления? 1998
>>> add
Фамилия и инициалы? Hqndskjx L.Q
Должность? Nciugnsn
Год поступления? 2021
>>> add
Фамилия и инициалы? Kojhq U.L
Должность? Unqciugskld
Год поступления? 2016
>>> list
+-----+-----+-----+
| No |          Ф.И.О.          |      Должность      |      Год      |
+-----+-----+-----+
| 1 | Hqndskjx L.Q             | Nciugnsn             | 2021 |
+-----+-----+-----+
| 2 | Kojhq U.L                | Unqciugskld          | 2016 |
+-----+-----+-----+
| 3 | Sdjkaivccsq K.K          | Sdjkkcq              | 2004 |
+-----+-----+-----+
| 4 | Wcodos H.F               | Andkj2q              | 1998 |
+-----+-----+-----+
>>> save backup.json
>>> exit

```

Рисунок 10 - Содержимое файла backup.json

Рисунок 11 - Валидация

```

1  {
2      "name": "Hqndskjx L.Q",
3      "post": "Nciugnsn",
4      "year": 2021
5  },
6  {
7      "name": "Kojhq U.L",
8      "post": "Unqciugskld",
9      "year": 2016
10 },
11 {
12     "name": "Sdjkaivccsq K.K",
13     "post": "Sdjkkcq",
14     "year": 2004
15 },
16 {
17     "name": "Wcodos H.F",
18     "post": "Andkj2q ",
19     "year": 1998
20 }
21
22

```

```
C:\Users\student-09-525\PycharmProjects\OPI_4\venv\Scripts\python.exe C
>>> load backup.json
Given JSON data are Valid
>>> |
```

## ОТВЕТЫ НА ВОПРОСЫ

1. Для чего используется JSON?

За счёт своей лаконичности по сравнению с XML формат JSON может быть более подходящим для сериализации сложных структур. Применяется в веб-приложениях как для обмена данными между браузером и сервером (AJAX), так и между серверами (программные HTTP-сопряжения).



Легкочитаемый и компактный, JSON представляет собой хорошую альтернативу XML и требует куда меньше форматирования контента.

Объект JSON это формат данных — ключ-значение, который обычно рендерится в фигурных скобках. Когда вы работаете с JSON, то вы скорее всего видите JSON объекты в .json файле, но они также могут быть и как JSON объект или строка уже в контексте самой программы.

## 2. Какие типы значений используются в JSON?

Если быть точным, то им нужно быть одним из шести типов данных: строкой, числом, объектом, массивом, булевым значением или null.

Как было показано ранее JSON-текст представляет собой (в закодированном виде) одну из двух структур:

Набор пар ключ: значение. В различных языках это реализовано как запись, структура, словарь, хеш-таблица, список с ключом или ассоциативный массив. Ключом может быть только строка (регистрозависимость не регулируется стандартом, это остаётся на усмотрение программного обеспечения. Как правило, регистр учитывается программами — имена с буквами в разных регистрах считаются разными, значением — любая форма. Повторяющиеся имена ключей допустимы, но не рекомендуются стандартом; обработка таких ситуаций происходит на усмотрение программного обеспечения, возможные варианты — учитывать только первый такой ключ, учитывать только последний такой ключ, генерировать ошибку.

Упорядоченный набор значений. Во многих языках это реализовано как массив, вектор, список или последовательность.

В качестве значений в JSON могут быть использованы:

запись — это неупорядоченное множество пар ключ:значение, заключённое в фигурные скобки «{ }». Ключ описывается строкой, между ним и значением стоит символ «:». Пары ключ-значение отделяются друг от друга запятыми.

массив (одномерный) — это упорядоченное множество значений. Массив заключается в квадратные скобки «[ ]». Значения разделяются запятыми. Массив может быть пустым, т.е. не содержать ни одного значения. Значения в пределах одного массива могут иметь разный тип.

число (целое или вещественное).

литералы true (логическое значение «истина»), false (логическое значение «ложь») и null.

Строка — это упорядоченное множество из нуля или более символов юникода, заключённое в двойные кавычки. Символы могут быть указаны с использованием escape- последовательностей, начинающихся с обратной косой черты «\» (поддерживаются варианты ' , " , \ , \/, \t, \n, \r, \f и \b), или записаны шестнадцатеричным кодом в кодировке Unicode в виде \uFFFF.

## 3. Как организована работа со сложными данными в JSON?

Вложенные объекты

JSON может содержать другие вложенные объекты в JSON, в дополнение к

вложенным массивам. Такие объекты и массивы будут передаваться, как значения, назначенные ключам и будут представлять собой связку ключ-значение. Фигурные скобки везде используются для формирования вложенного JSON объекта с ассоциированными именами пользователей и данными локаций для каждого из них. Как и с любым другим значением, используя объекты, двоеточие используется для разделения элементов.

```
{
  "sammy" : {
    "username" : "SammyShark", "location" : "Indian Ocean", "online" : true,
    "followers" : 987
  },
  "jesse" : {
    "username" : "JesseOctopus", "location" : "Pacific Ocean", "online" : false,
    "followers" : 432
  },
  "drew" : {
    "username" : "DrewSquid", "location" : "Atlantic Ocean", "online" : false,
    "followers" : 321
  },

  "jamie" : {
    "username" : "JamieMantisShrimp", "location" : "Pacific Ocean", "online" : true,
    "followers" : 654
  }
}
```

## Вложенные массивы

Данные также могут быть вложены в формате JSON, используя JavaScript массивы, которые передаются как значения. JavaScript использует квадратные скобки [ ] для формирования массива. Массивы по своей сути — это упорядоченные коллекции и могут включать в себя значения совершенно разных типов данных. Мы можем использовать массив при работе с большим количеством данных, которые могут быть легко сгруппированы вместе, как например, если есть несколько разных сайтов и профайлов в социальных сетях ассоциированных с одним пользователем.

```
{
```

```

"first_name" : "Sammy",
"last_name" : "Shark",
"location" : "Ocean",
"websites" : [
{
"description" : "work",
"URL" : "https://www.digitalocean.com/"
},
{
"description" : "tutorials",
"URL" : "https://www.digitalocean.com/community/tutorials" }
],
"social_media" : [

{
"description" : "twitter",
"link" : "https://twitter.com/digitalocean"
},
{
"description" : "facebook",
"link" : "https://www.facebook.com/DigitalOceanCloudHosting" },
{
"description" : "github",
"link" : "https://github.com/digitalocean"
}
]
}

```

Ключи "websites" и "social\_media" используют массив для вложения информации о сайтах пользователя и профайлов в социальных сетях. Мы знаем, что это массивы — из-за квадратных скобок.

Использование вложенности в нашем JSON формате позволяет нам работать с наиболее сложными и иерархичными данными.

4. Самостоятельно ознакомьтесь с форматом данных JSON5? В чем отличие этого формата от формата данных JSON?

JSON5 — предложенное расширение формата json в соответствии с синтаксисом ECMAScript 5, вызванное тем, что json используется не только для общения между программами, но и создается/редактируется вручную. Файл JSON5 всегда является корректным кодом ECMAScript 5. JSON5 обратно совместим с JSON. Для некоторых языков программирования уже существуют

парсеры json5.

Некоторые нововведения:

- \* Поддерживаются как однострочные `//`, так и многострочные `/* */` комментарии.

- \* Записи и списки могут иметь запятую после последнего элемента (удобно при копировании элементов).

- \* Ключи записей могут быть без кавычек, если они являются валидными идентификаторами ECMAScript 5.

- \* Строки могут заключаться как в одинарные, так и в двойные кавычки.

- \* Числа могут быть в шестнадцатеричном виде, начинаться или заканчиваться десятичной точкой, включать Infinity, -Infinity, NaN и -NaN, начинаться со знака +.

Проще говоря, он убирает некоторые ограничения JSON, расширяя его синтаксис.

5. Какие средства языка программирования Python могут быть использованы для работы с данными в формате JSON5?

Существует пакет `PyJSON5`, который содержит множество функций для расширения функционала JSON.

Ниже представлены функции для сериализации данных

Функции для кодирования/декодирования данных:

6. Какие средства предоставляет язык Python для сериализации данных в формате JSON?

Сериализация данных в формат JSON:

```
json.dump() # конвертировать python объект в json и записать в файл
json.dumps() # тоже самое, но в строку
```

Обе эти функции принимают следующие необязательные аргументы:

Если `skipkeys = True`, то ключи словаря не базового типа (`str`, `int`, `float`, `bool`, `None`) будут проигнорированы, вместо того, чтобы вызывать исключение `TypeError`.

Если `ensure_ascii = True`, все не-ASCII символы в выводе будут экранированы последовательностями `\uXXXX`, и результатом будет строка, содержащая только ASCII символы. Если `ensure_ascii = False`, строки запишутся как есть.

Если `check_circular = False`, то проверка циклических ссылок будет пропущена, а такие ссылки будут вызывать `OverflowError`.

Если `allow_nan = False` , при попытке сериализовать значение с запятой, выходящее за допустимые пределы, будет вызываться `ValueError (nan, inf, -inf)` в строгом соответствии со спецификацией JSON, вместо того, чтобы использовать эквиваленты из JavaScript (NaN, Infinity, -Infinity).

Если `indent` является неотрицательным числом, то массивы и объекты в JSON будут выводиться с этим уровнем отступа. Если уровень отступа 0, отрицательный или "", то вместо этого будут просто использоваться новые строки. Значение по умолчанию `None` отражает наиболее компактное представление. Если `indent` - строка, то она и будет использоваться в качестве отступа.

Если `sort_keys = True` , то ключи выводимого словаря будут отсортированы.

## 7. В чем отличие функций `json.dump()` и `json.dumps()`?

`json.dumps()` конвертирует python объект в json и записывает его в строку вместо записи в файл.

## 8. Какие средства предоставляет язык Python для десериализации данных из формата JSON?

Десериализация данных из формата JSON:

`json.load()` # прочитать json из файла и конвертировать в python объект

`json.loads()` # тоже самое, но из строки с json (s на конце от string/строка)

Обе эти функции принимают следующие аргументы:

`object_hook` - опциональная функция, которая применяется к результату декодирования объекта ( dict ). Использоваться будет значение, возвращаемое этой функцией, а не полученный словарь.

`object_pairs_hook` - опциональная функция, которая применяется к результату декодирования объекта с определённой последовательностью пар ключ/значение. Будет использован результат, возвращаемый функцией, вместо исходного словаря. Если задан так же `object_hook` , то приоритет отдаётся `object_pairs_hook` .

`parse_float` , если определён, будет вызван для каждого значения JSON с плавающей точкой. По умолчанию, это эквивалентно `float(num_str)` .

`parse_int` , если определён, будет вызван для строки JSON с числовым значением. По умолчанию эквивалентно `int(num_str)` .

`parse_constant` , если определён, будет вызван для следующих строк: `"- Infinity"`, `"Infinity"`, `"NaN"`. Может быть использовано для возбуждения исключений при обнаружении ошибочных чисел JSON.

Если не удастся десериализовать JSON, будет возбуждено исключение `ValueError` .

9. Какие средства необходимо использовать для работы с данными формата JSON, содержащими кириллицу?

Использование кодировки UTF-8 или `ensure_ascii=False`

10. Самостоятельно ознакомьтесь со спецификацией JSON Schema? Что такое схема данных?