# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ

## Отчет о лабораторной работе №2.1 по дисциплине основы программной инженерии

Выполнил: Кожухов Филипп Денисович, 2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1,

Проверил: Доцент кафедры прикладной математики и компьютерной безопасности, Воронкин Р.А.

Отчет защищен с оценкой_	Дата защиты

### ВЫПОЛНЕНИЕ:

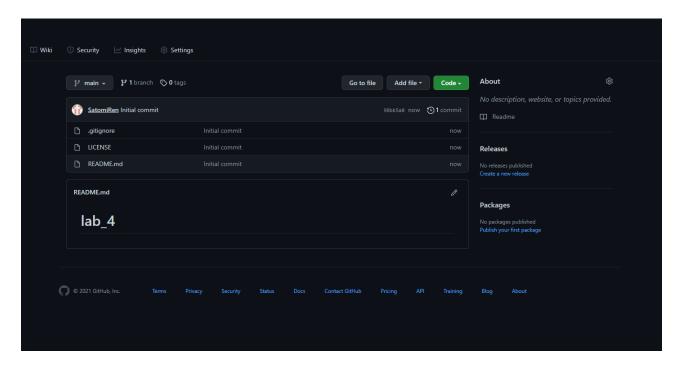


Рисунок 4.1 - Создание репозитория

```
C:\Users\CMDR Inferion>git clone https://github.com/SatomiRen/lab_4.git
Cloning into 'lab_4'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (5/5), done.
C:\Users\CMDR Inferion>
```

Рисунок 4.2 - Клонирование репозитория

```
C:\Users\CMDR Inferion\lab_4>git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?
- main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?

Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [bugfix/]

Release branches? [release/]

Hotfix branches? [notfix/]

Support branches? [support/]

Version tag prefix? []

Hooks and filters directory? [C:/Users/CMDR Inferion/lab_4/.git/hooks]

C:\Users\CMDR Inferion\lab_4>
```

Рисунок 4.3 - Организация репозитория в соответствии с моделью git-flow

Амм	<ul> <li>Дата изменения</li> </ul>	Тип	Размер
idea .idea	01.12.2021 10:51	Папка с файлами	
venv	01.12.2021 10:51	Папка с файлами	
gitignore	30.11.2021 22:39	Текстовый докум	2 KB
LICENSE	30.11.2021 22:39	Файл	2 KB
README.md	30.11.2021 22:39	Файл "MD"	1 KБ

Рисунок 4.5 - Создание проекта РуCharm в папке репозитория

```
| Bir | Edit | Yew | Noright | Spacesy | Space
```

Рисунок 4.6 - Программа user.py

```
Ele [dit Vew Noviges & anthonicity]

bb.4 vew Scripts & anthonicity

bl.4 vew Scripts & anthonicity

control of a inthonicity

control of a inthonicit
```

Рисунок 4.7 - Программа arithmetic.py

Рисунок 4.8 - Программа numbers.py

```
🖭 Eile Edit View Navigate Code Refactor Run Tools Git Window Help - lab_4 - C:\Users\CMDR Inferion\lab_4\venv\Scripts\individual.py
                                                                                                                                                 ♣ 🔻 🏺 individual 🔻 🕨 🐞 🕠 🔳
           print("Input coordinates of apexes: ")
           x2 = int(input("Point 2: \nx:"))
y2 = int(input("y: "))
           y3 = int(input("y: "))
           x4 = int(input("Point 4: \nx: "))
           s1 = abs(0.5 * ((x1 - x3) * (y2 - y3) - (x2 - x3) * (y1 - y3)))
s2 = abs(0.5 * ((x1 - x3) * (y4 - y3) - (x4 - x3) * (y1 - y3)))
            print("Square: ", s1 + s2)
              Input coordinates of apexes:
   ==
            Point 2:
             y: 11
              y: 48
             Point 4:
             x: 8
              Square: 1913.0
```

Рисунок 4.9 - Программа individual.py

Рисунок 4.10 - Коммит вышеперечисленных файлов

Рисунок 4.11 - Слияние веток develop и main

```
C:\Users\CMDR Inferion\lab_4\venv\Scripts>git push --set-upstream origin develop
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (9/9), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (7/7), done.
Writing objects: 100% (8/8), 1.04 KiB | 1.04 MiB/s, done.
Total 8 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
remote: create a pull request for 'develop' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/SatomiRen/lab_4/pull/new/develop
remote:
To https://github.com/SatomiRen/lab_4.git
* [new branch] develop -> develop
Branch 'develop' set up to track remote branch 'develop' from 'origin'.
C:\Users\CMDR Inferion\lab_4\venv\Scripts>
```

Рисунок 4.12 - Отправка изменений в репозиторий GitHub

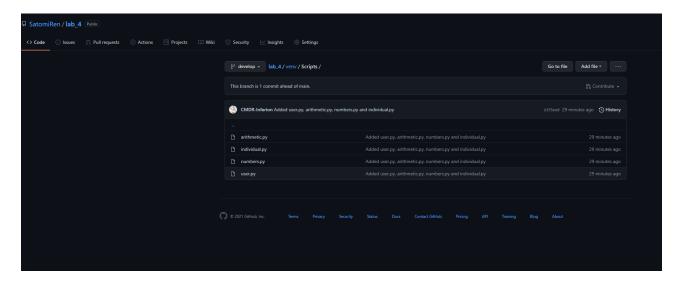


Рисунок 4.13 - Добавленные изменения в ветке develop на GitHub

### ОТВЕТЫ НА ВОПРОСЫ:

- 1. Установка в Windows:
- Запустите скачанный установочный файл.
- Выберите способ установки.
- Отметьте необходимые опции установки
- Выберете место установки

#### Установка в Linux:

- \$ sudo apt-get install python3
- 2. Anaconda кроме интерпретатора содержит в себе еще и набор дополнительных библиотек и среду разработки
- 3. Для выполнения проверки работоспособности Anaconda необходимо вначале запустить командный процессор с поддержкой виртуальных окружений Anaconda. В Windows это можно сделать выбрав следующий пункт главного меню системы Пуск -> Anaconda3(64-bit) -> Anaconda Prompt. В появившейся командной строке необходимо ввести «jupyter notebook» в результате чего отобразиться процесс загрузки веб-среды Jupyter Notebook, после чего запустится веб-сервер и среда разработки в браузере.
- 4. При создании нового проекта в PyCharm укажите интерпретатор, который будет использоваться для запуска и отладки.
- 5. При запуске РуСharm выберите Open и укажите путь до файла программы, которую нужно запустить.
- 6. В интерактивном режиме интерпретатор Python считывает код построчно, а в пакетном режиме можно вписать весь код программы и интерпретатор считает всю программу полностью
- 7. Потому что тип переменной присваивается не при создании переменной, а при присваивании ей значения
- 8. Основные типы: int, float, complex, list, tuple, range, str, dict, bytes, bytearray, memoryview, set, frozenset
- 9. В Руthon существуют объекты они являются абстракцией для представления данных, данные это числа, списки, строки и т.п. При этом, под данными понимаются непосредственно сами объекты. Каждый объект имеет три атрибута это идентификатор, значение и тип. Идентификатор помогает отличать объекты друг от друга. При инициализации переменной создается целочисленный объект, данный объект имеет некоторый идентификатор, значение 5, и тип: целое число.
- 10. Чтобы вывести список ключевых слов, нужно подключить модуль keyword и воспользоваться командой keyword.kwlist
- 11. Для того, чтобы посмотреть на объект с каким идентификатором ссылается данная переменная, можно использовать функцию id(). Функция type показывает тип данных, внесенных в переменную.
- 12. Неизменяемыми типами являются типы, которые не могут изменяться. Если тип данных изменяемый, то можно менять значение объекта.
- 13. При обычном делении вы получите число с его мнимой частью. При целочисленном делении же вы получите только целое число.

- 14. В Python входят функции создания комплексных чисел complex(a,b), их сложения, вычитания, умножения, деления, возведения в степень, а также функция извлечения действительной и мнимой части.
- 15. В библиотеке math содержится большое количество часто используемых математических функций.
- 16. Sep ставит отличный от пробела разделитель строк. Параметр end позволяет указать, что делать после вывода строки. По умолчанию происходит переход на новую строку.
- 17. Meтод format() позволяет подставлять определенные данные в строку.
- 18. Для целочисленной переменной нужно ввести «A=17», а для вещественной «b=182.7»