|  |  |
| --- | --- |
|  | **Отчёт по лабораторной работе**№ 9 по курсу 1 ­  студента группы М8О-107Б-22 Диёров Давронхон Умид угли , № по списку 10  Адреса www, e-mail, jabber, skype ddiyorov1@gmail.com  Входной контроль знаний с оценкой  Отчёт сдан “ “ 20 г., итоговая оценка  Подпись преподавателя |

* **Тема**: Основы языка С
* **Цель работы**: Составить и отладить простейшую программу на языке C
* **Задание** (*вариант 10*): Квадрат с длиной стороны 10, стороны квадрата параллельны осям координат, центр квадрата в точке (10,-10)
* **Оборудование** (*лабораторное*):

ЭВМ , процессор , имя узла сети с ОП МБ

НМД ГБ. Терминал адрес . Принтер

Другие устройства

*Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось:*

Процессор intel core i5-7200U , ОП 12288 МБ, НМД 180 ГБ. Монитор

Другие устройства

* **Программное обеспечение** (*лабораторное*):

Операционная система семейства , наименование версия

Интерпретатор команд версия

Система программирования версия

Редактор текстов версия

Утилиты операционной системы

Прикладные системы и программы

Местонахождения и имена файлов программ и данных

*Программное обеспечение ЭВМ студента, если использовалось:*

Операционная система семейства , наименование версия

Интерпретатор команд версия

Система программирования версия

Редактор текстов версия

Утилиты операционной системы

Прикладные системы и программы

Местонахождения и имена файлов программ и данных

* **Идея, метод, алгоритм** решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальное описание с пред- и постусловиями)

#include <stdio.h>

int min(int a, int b) {

if (a < b)

return a;

else

return b;

}

int max(int a, int b) {

if (a > b)

return a;

else

return b;

}

int abs(int a, int b) {

int c = a - b;

if (c < 0)

return c \* -1;

else

return c;

}

int sign(int a) {

if (a > 0)

return 1;

else if (a = 0)

return 0;

else

return -1;

}

int check(int a, int b, int c) {

if (a == 10 && b == -10 && c == 10) {

return 1;

}

else

return 0;

}

struct delta {

int i, j, l;

};

int main() {

int a, b, c;

struct delta d = { 24, -14,9 };

for (int k = 0; k < 50; ++k) {

a = d.i;

b = d.j;

c = d.l;

d.i = (a + k)\*(b - k)\*(c + k) % 25;

d.j = min(a + k, max(b - k, c - k)) % 30;

d.l = abs(b, c) \* sign(a) - abs(a, c) \* sign(b);

if (check(d.i, d.j, d.l) == 1) {

printf("yes\n");

printf("i=%d.i", d.i);

printf("j=%d.j", d.j);

printf("l=%d.l", d.l);

printf("k=%k", k);

return 0;

}

}

printf("no\n");

printf("i=%d\n", d.i);

printf("j=%d\n", d.j);

printf("l=%d\n", d.l);

printf("k=50\n");

}

*Пункты 1-7 отчёта составляются* ***строго до*** *начала лабораторной работы.*

Допущен к выполнению работы. Подпись преподавателя

* **Распечатка протокола** (подклеить листинг окончательного варианта программы с текстовыми примерами, подписанный преподавателем)
* **Дневник отладки** должен содержать дату и время сеансов отладки, и основные ошибки (ошибки в сценарии и программе, не стандартные операции) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Лаб.  или  дом. | Дата | Время | Событие | Действие по исправлению | Примечание |
|  |  |  |  |  |  |  |

* Замечание автора по существу работы
* Выводы : изучил и освоил программное обеспечение ОС UNIX и приобрёл навыки, необходимые для выполнения курсовых и лабораторных работ в среде UNIX.

Недочеты, допущенные при выполнении задания, могут быть устранены следующим образом

Подпись студента