

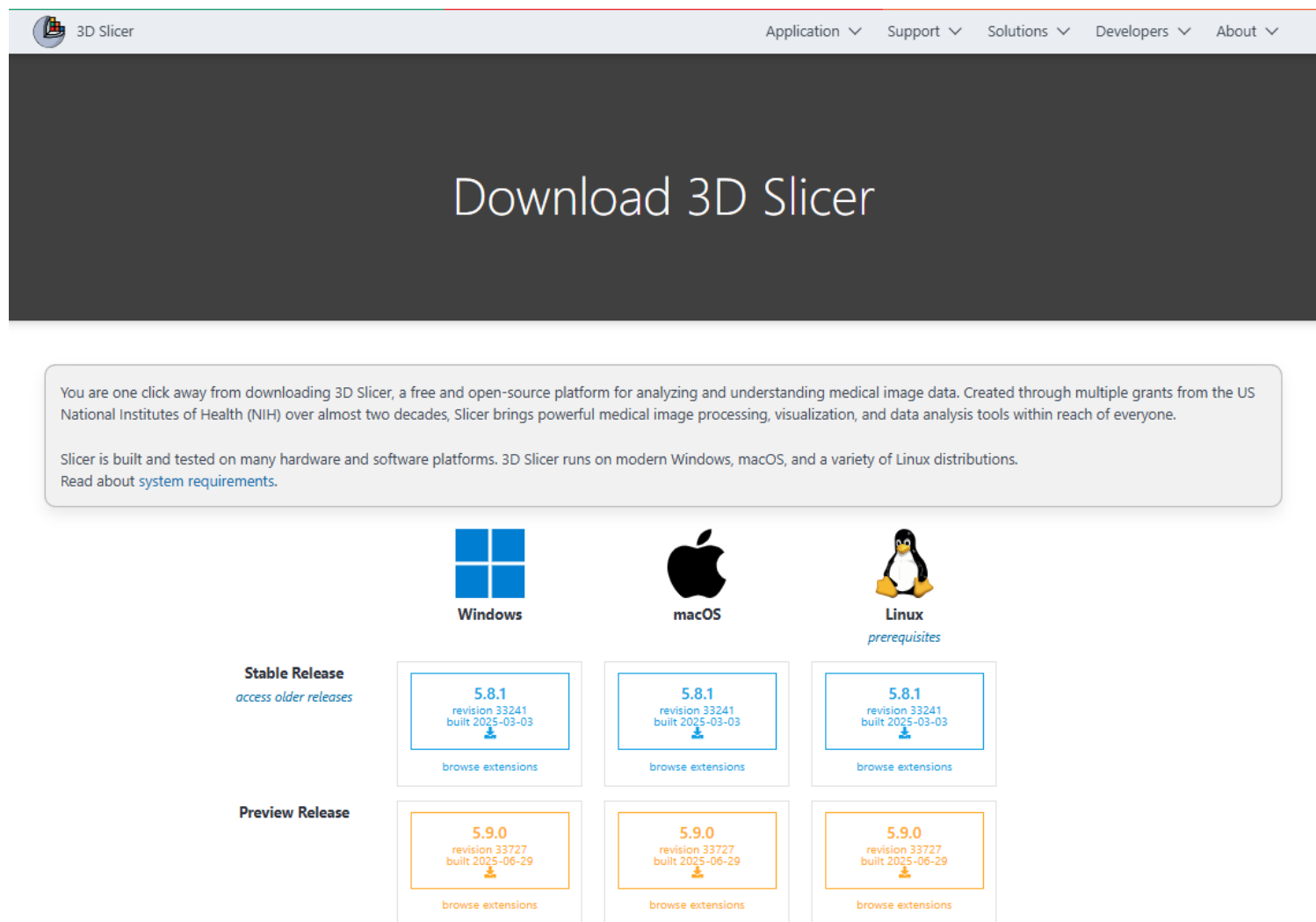
# 3Dデータの開き方

## 3D Slicer

作成： 室生 暁

# 3D Slicerというフリーソフトをダウンロードしてください（無料）

<https://download.slicer.org/>



The screenshot shows the 3D Slicer website's download page. At the top, there's a navigation bar with links for Application, Support, Solutions, Developers, and About. The main heading is "Download 3D Slicer". Below this, a text box explains that 3D Slicer is a free, open-source platform for medical image data analysis, created through grants from the US National Institutes of Health (NIH). It mentions that Slicer is built and tested on many hardware and software platforms, including modern Windows, macOS, and various Linux distributions. A link to "system requirements" is provided. The page then displays three columns for different operating systems: Windows, macOS, and Linux. Each column has two rows of download options: "Stable Release" (version 5.8.1, revision 33241, built 2025-03-03) and "Preview Release" (version 5.9.0, revision 33727, built 2025-06-29). Each release box includes a download icon and a link to "browse extensions".


3D Slicer

Application ▾ Support ▾ Solutions ▾ Developers ▾ About ▾


## Download 3D Slicer

You are one click away from downloading 3D Slicer, a free and open-source platform for analyzing and understanding medical image data. Created through multiple grants from the US National Institutes of Health (NIH) over almost two decades, Slicer brings powerful medical image processing, visualization, and data analysis tools within reach of everyone.


Slicer is built and tested on many hardware and software platforms. 3D Slicer runs on modern Windows, macOS, and a variety of Linux distributions.  
[Read about system requirements.](#)









Windows



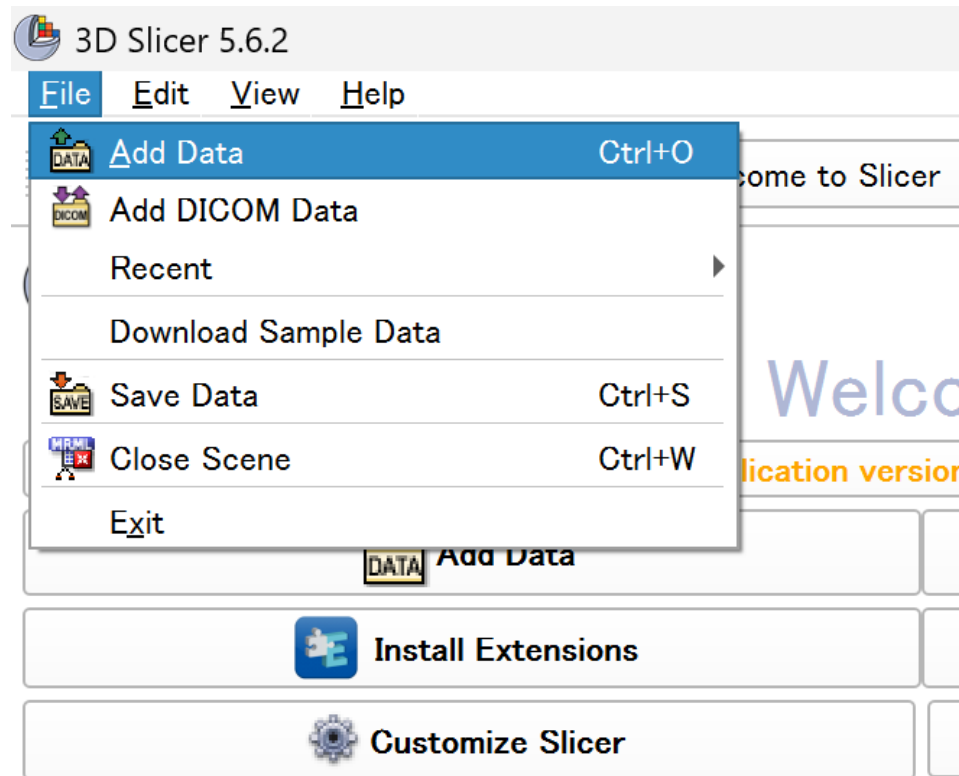
macOS



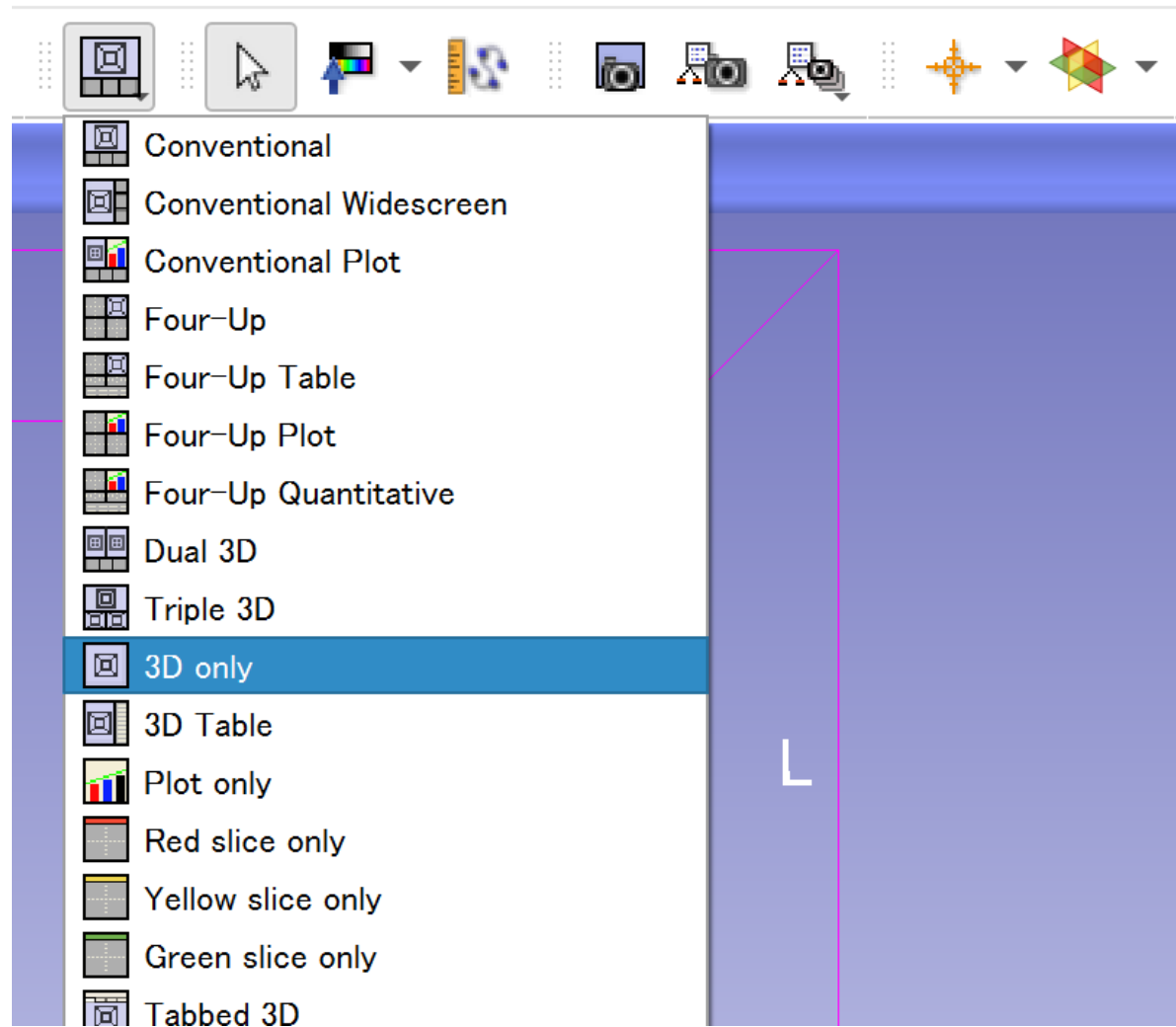
Linux  
*prerequisites*

<b>Stable Release</b> <a href="#">access older releases</a>	<div>5.8.1 revision 33241 built 2025-03-03 </div> <a href="#">browse extensions</a>	<div>5.8.1 revision 33241 built 2025-03-03 </div> <a href="#">browse extensions</a>	<div>5.8.1 revision 33241 built 2025-03-03 </div> <a href="#">browse extensions</a>
<b>Preview Release</b>	<div>5.9.0 revision 33727 built 2025-06-29 </div> <a href="#">browse extensions</a>	<div>5.9.0 revision 33727 built 2025-06-29 </div> <a href="#">browse extensions</a>	<div>5.9.0 revision 33727 built 2025-06-29 </div> <a href="#">browse extensions</a>

# 左上のFile>Add DataでSTLファイルを取り込み (複数取り込みOK、ファイルのドラッグ&ドロップでも取り込めます)



# 画面の設定を3D onlyにする



# 3D閲覧のための基本動作

## 構造物を回転

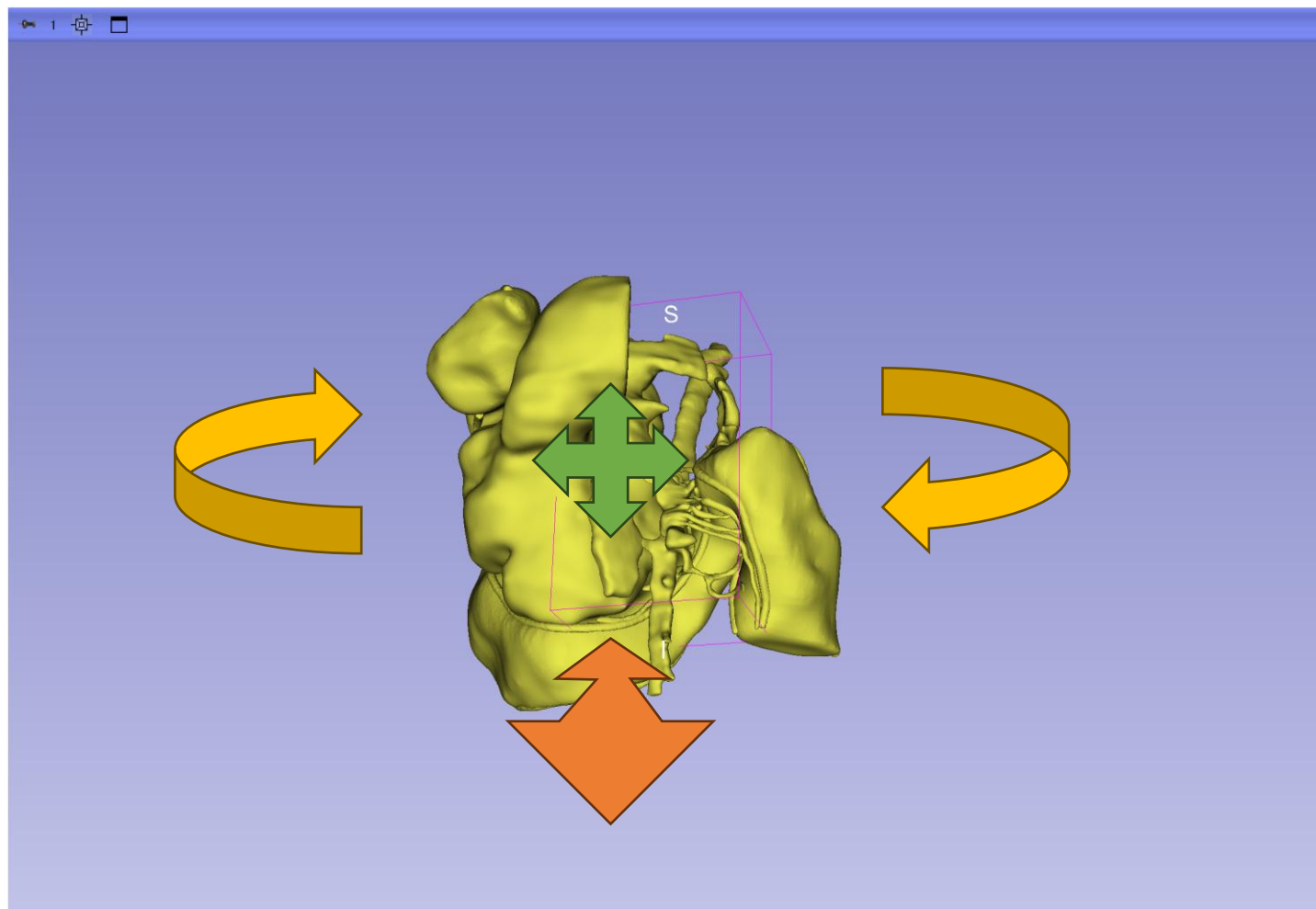
マウスを左クリックしながら動かす

## 拡大縮小

マウスのスクロール

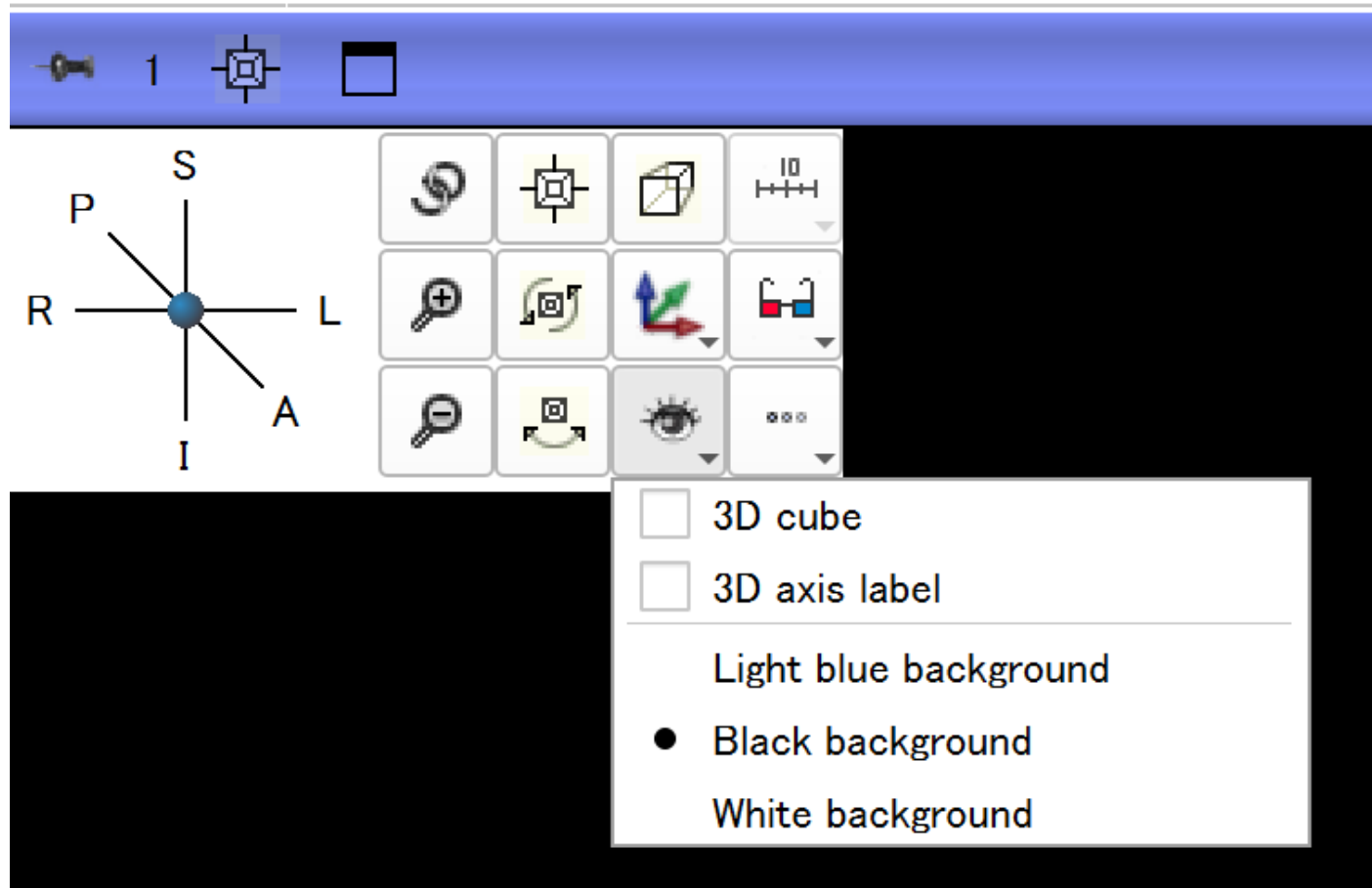
## 平行移動

マウスのスクロールボタンを押しながら動かす



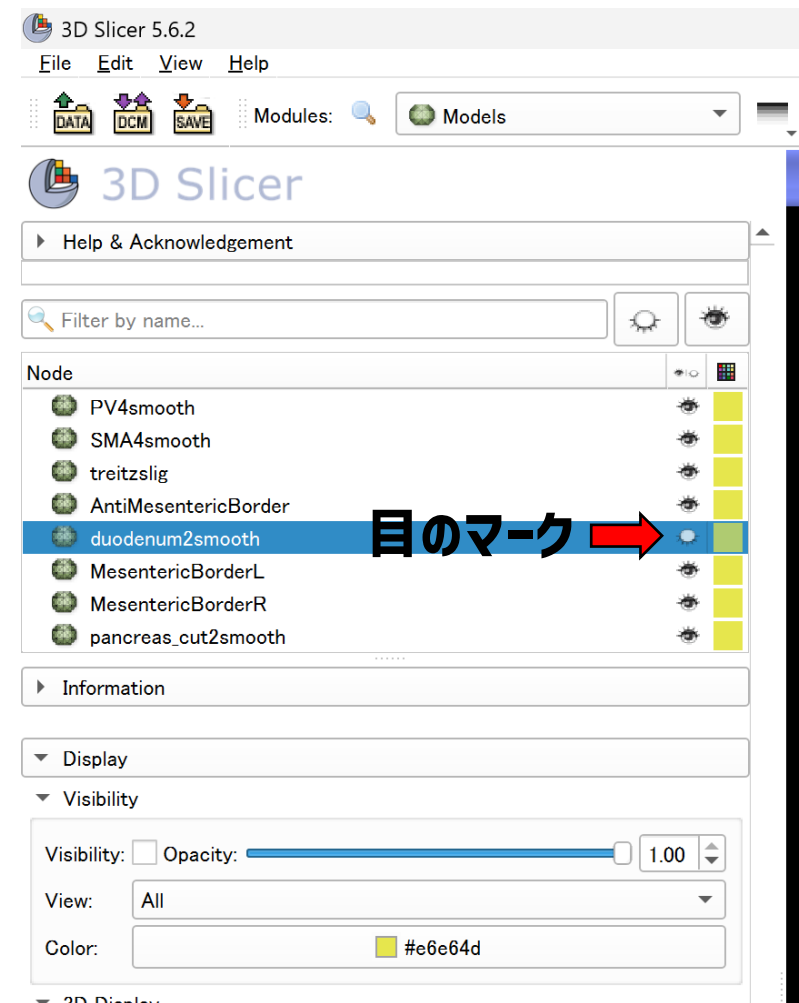
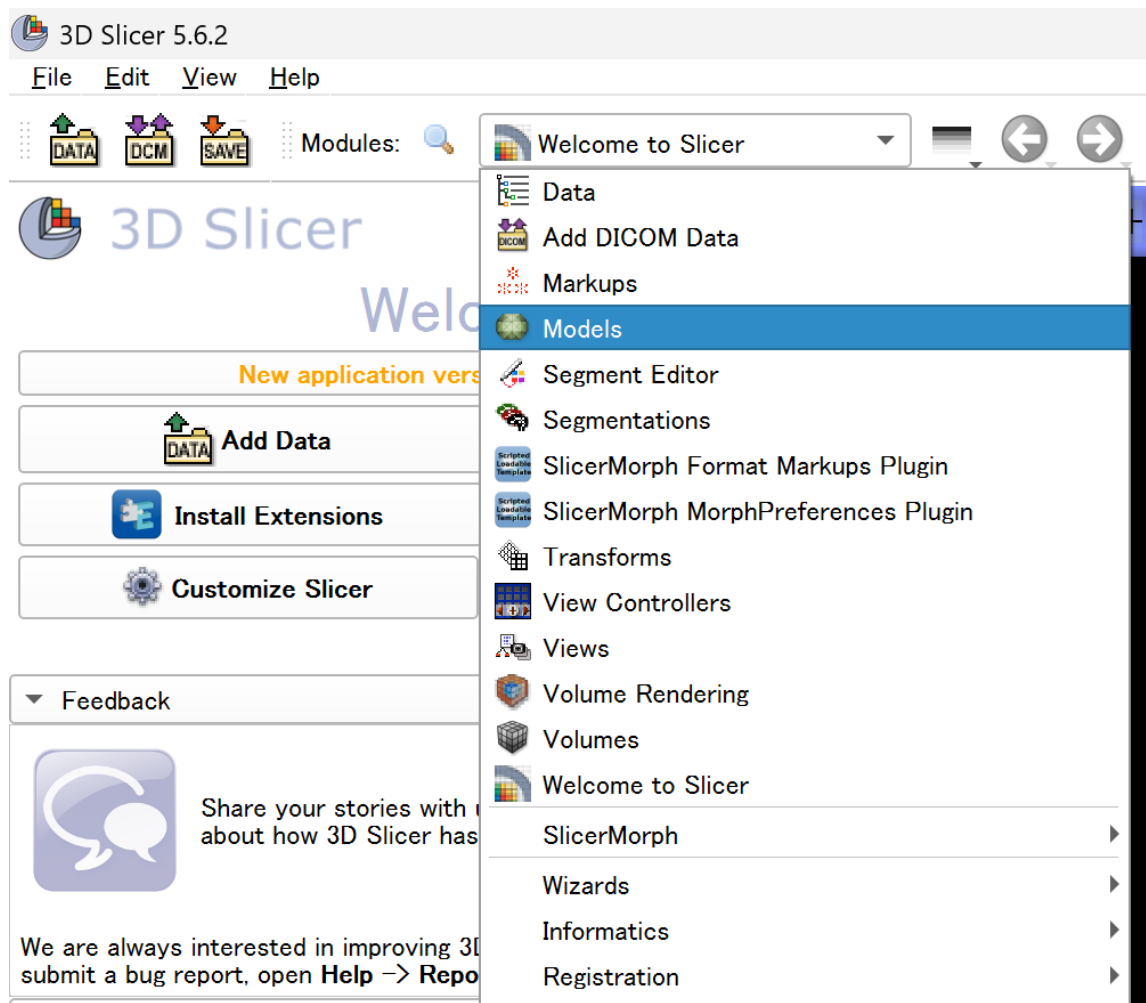
# Cubeやlabelを非表示にする

左上のピンのマーク>目のマークから3Dcubeや3Daxislabelのチェックを外す  
背景を黒にすることもできます



# 構造物の表示/非表示の切り替え

画面上部のWelcome to SlicerのところをModelsというモジュールに切り替え  
各ファイル名の右側の目のマークをクリックすると、表示/非表示が切り替わります

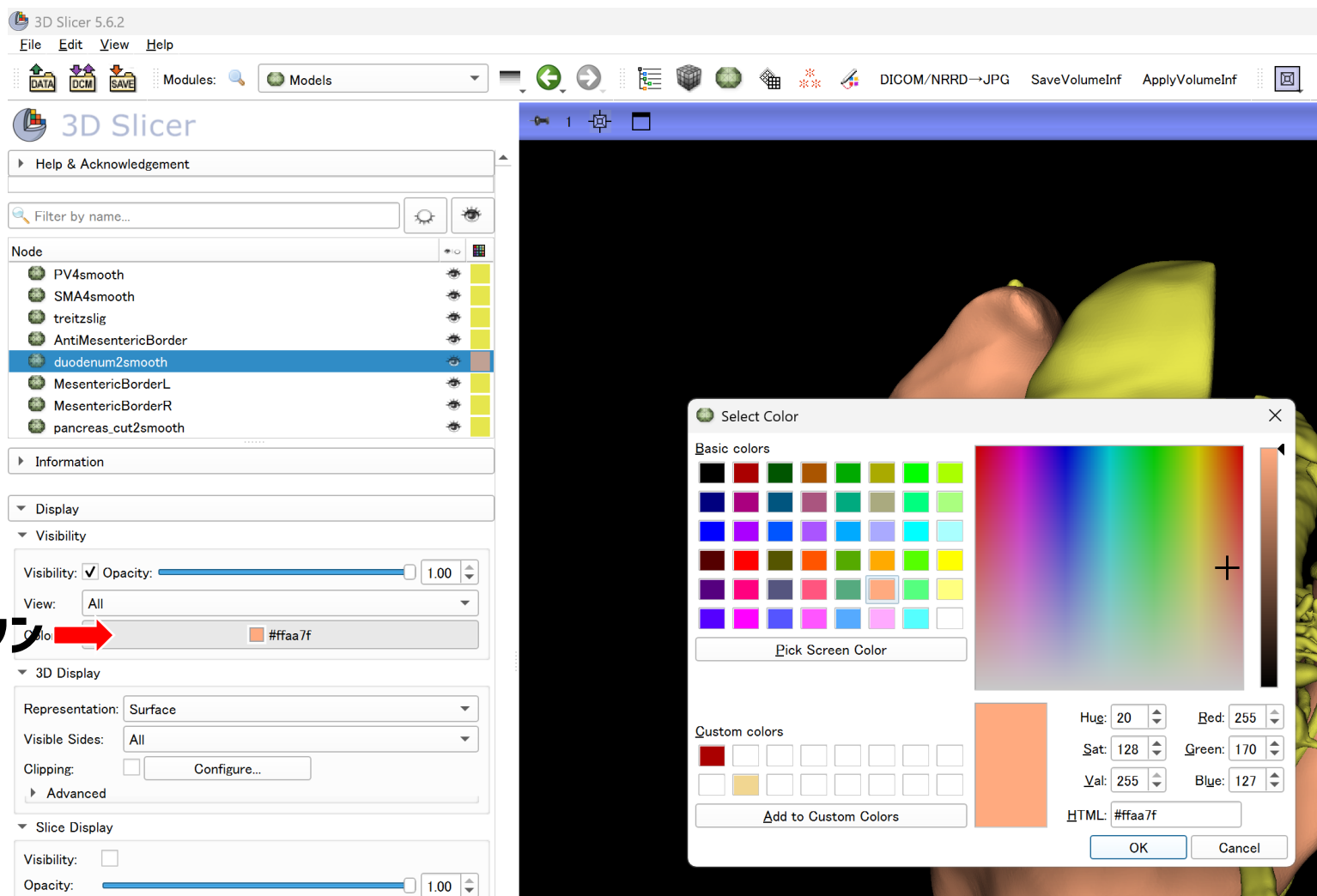


# 構造物ごとに色をつける

左側のボックスで構造物を選択し、その下の色ボタンを押して、色を選択

構造物を選択 →

色ボタン →



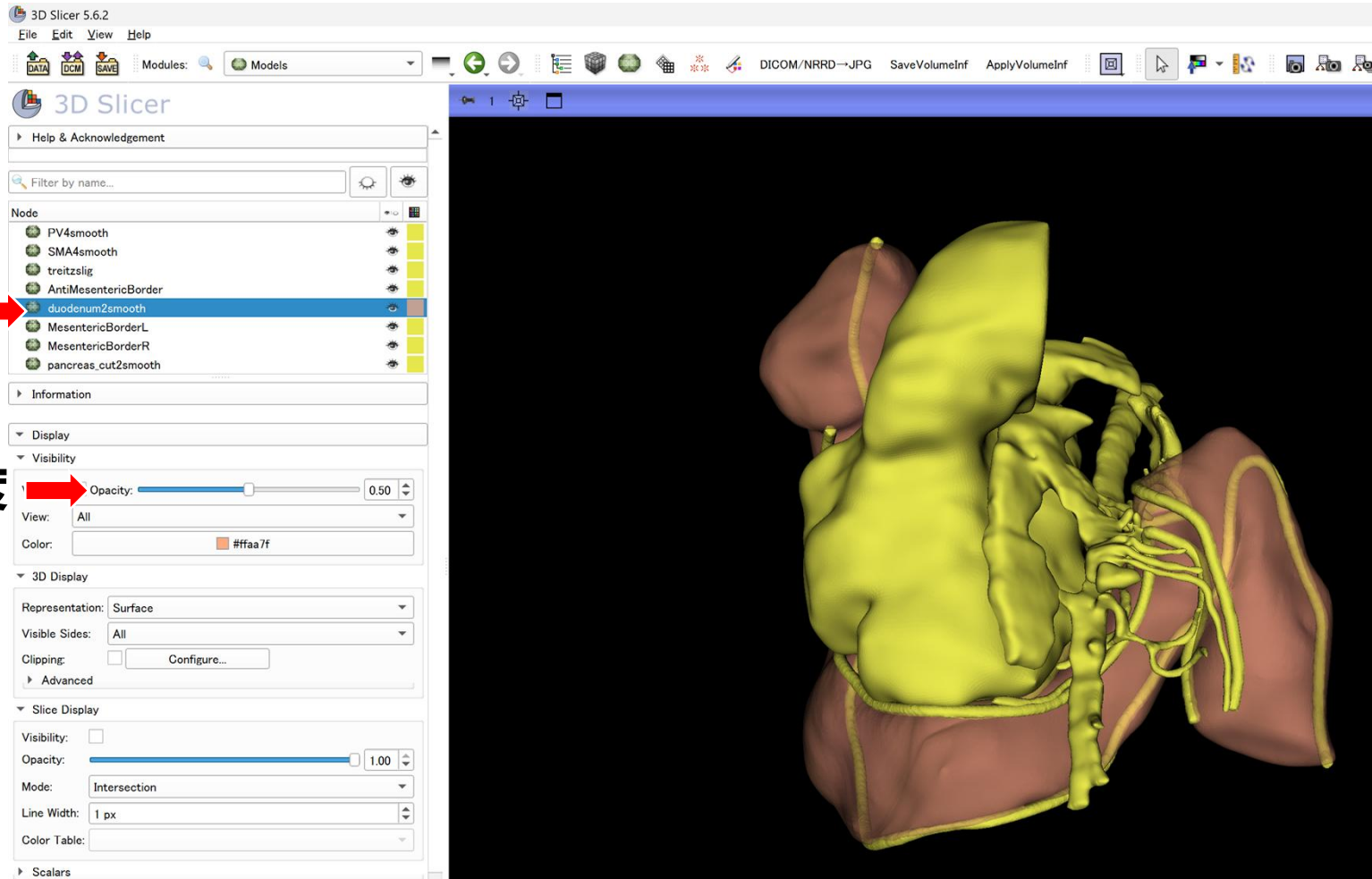


# 構造物ごとに透明度を変更する

左側のボックスで構造物を選択し、Opacityを変更する（透過率）

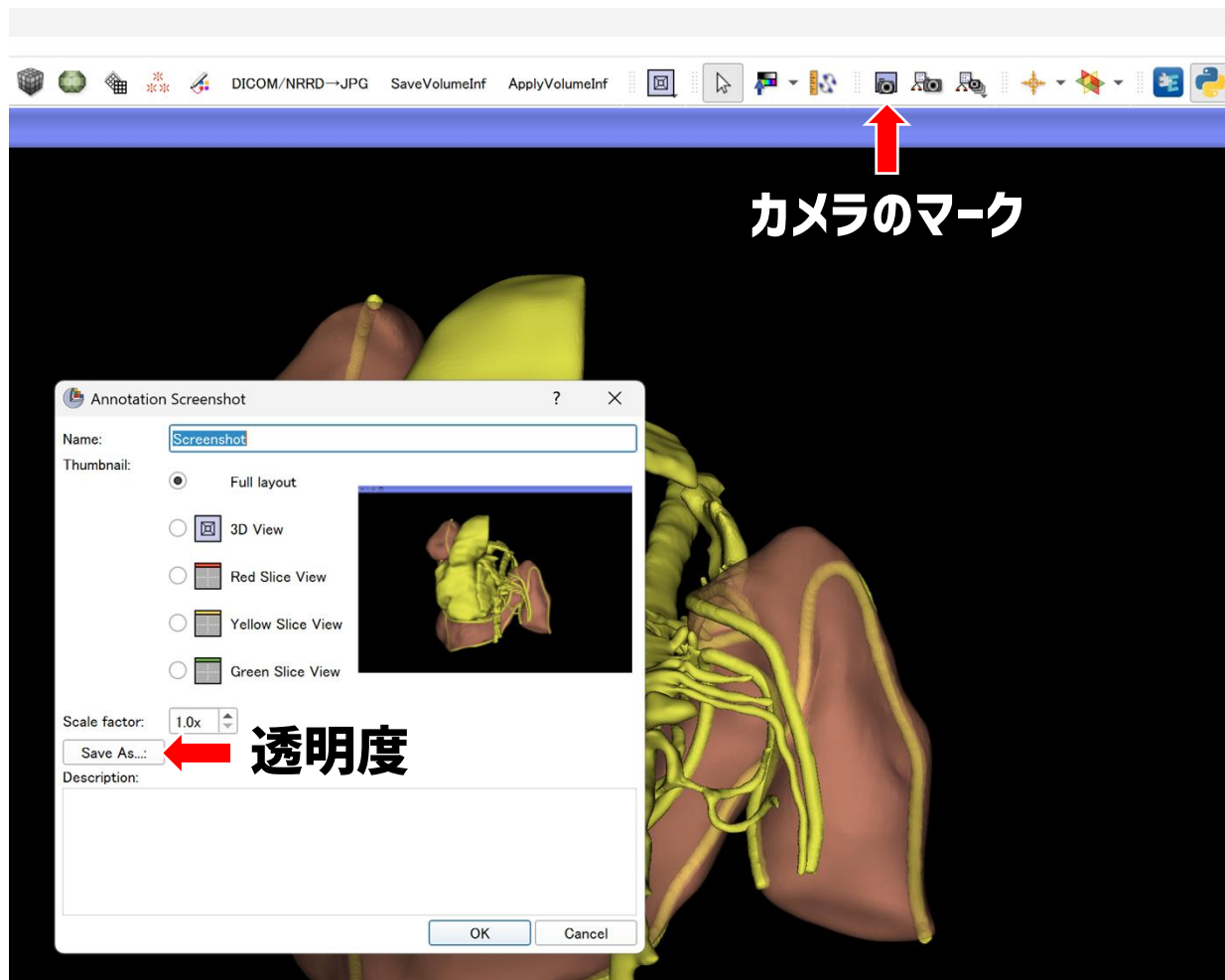
構造物を選択

透明度



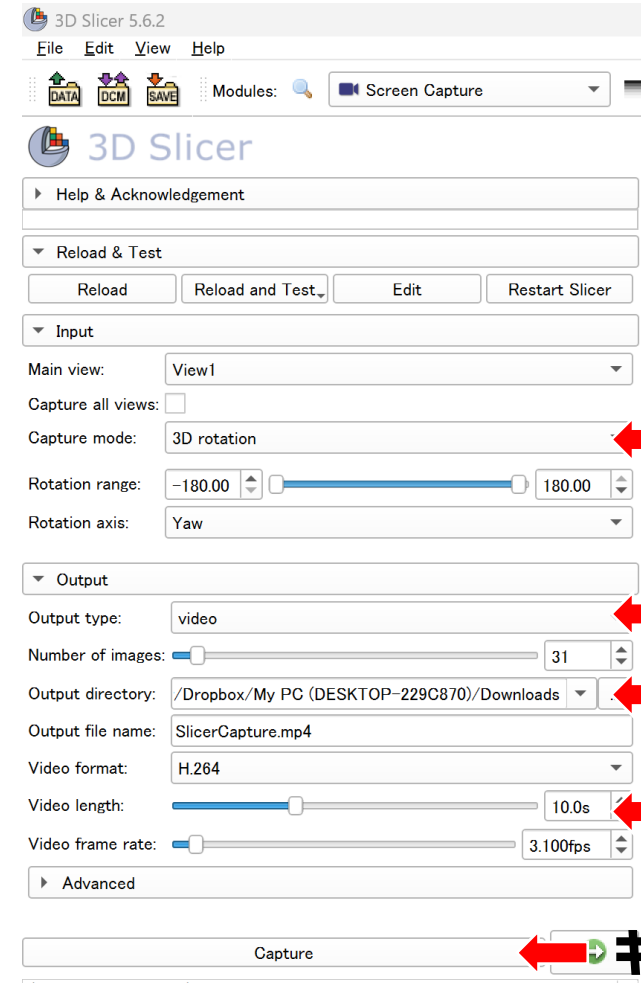
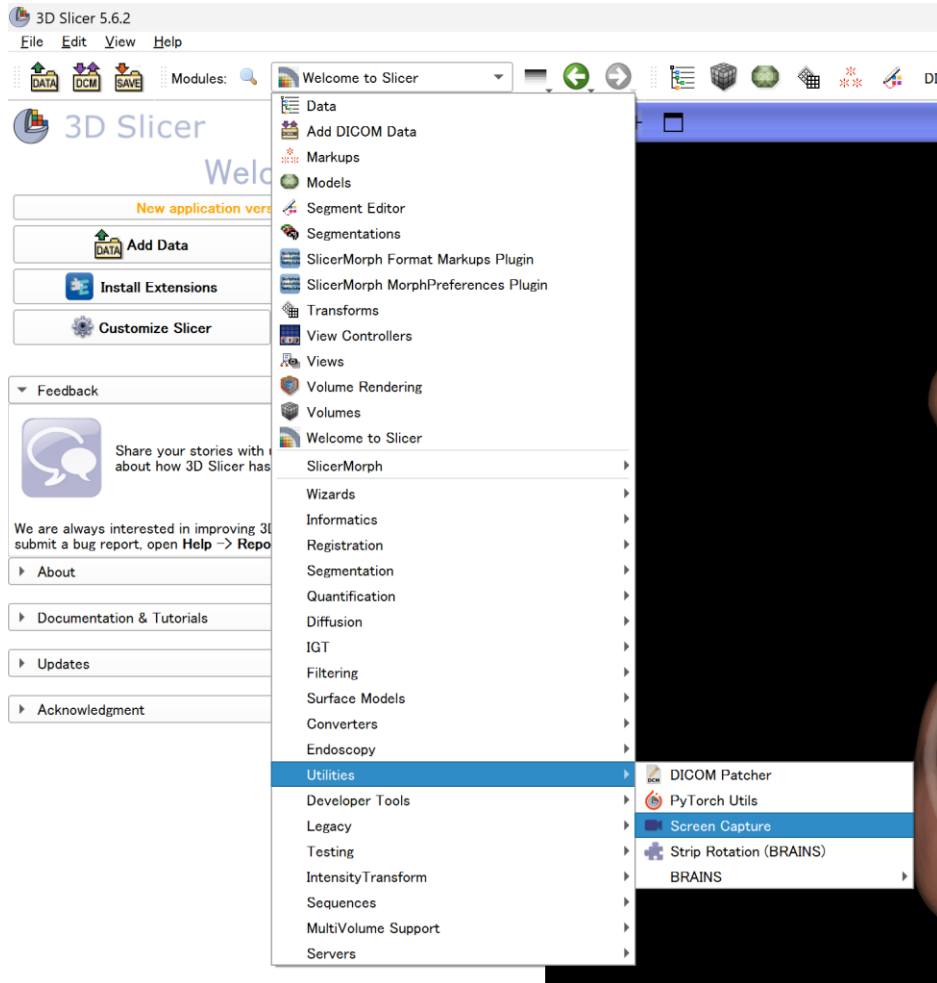
# 画面を静止画として保存する（キャプチャ）

## 上のツールバーにあるカメラのマーク>Save Asで名前を付けて保存



# 動画として保存する（キャプチャ）

上のツールバーにあるカメラのマーク>Save Asで名前を付けて保存



3D rotation

video  
保存先

動画の長さ

キャプチャスタート

# 現在の表示状態（色など）を保存する

## 左上のSave>Change directoryで保存先を決めてSave

※次回開くときは3Dslicerで.mrmlファイルを開けばよい

