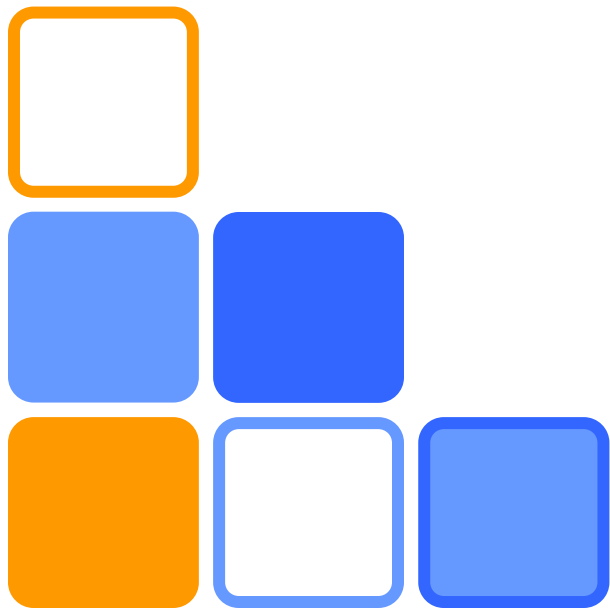
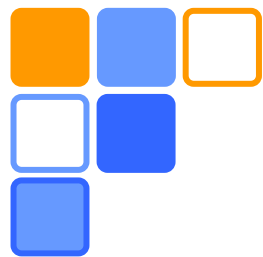


1章 SpatialとUnityの概要

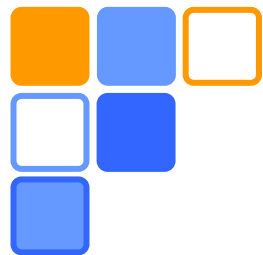


SpatialとUnityの概要について理解します。



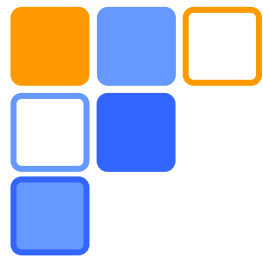
1.1 Spatialとは

- メタバース空間を作成したり、メタバース空間内で旅行やコミュニケーションを楽しんだりできるプラットフォーム。
- PCやスマートフォンのほか、VR・AR向けの専用デバイスからもアクセスでき、アバターを通じてオンライン会議やバーチャルショッピング、仮想空間イベントなど様々な分野で活用されている。

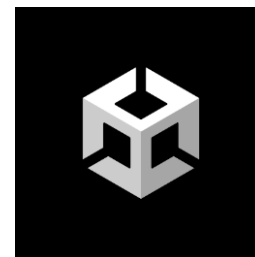


1.2 Spatialでできること

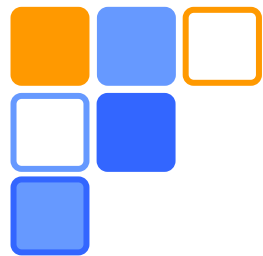
- ワールド・イベントへの参加・開催
- ワールドの作成・公開
- アバターの作成
- VR会議
- NFTの使用



1.3 Unityとは



- ユニティ・テクノロジーズ社が開発・提供するゲーム開発プラットフォーム
- ゲーム制作を中心に建築、医療、自動車業界などでも使われている
- 全世界のスマートフォンゲームのうち50%はUnityで作られていると言われている世界的に人気のツール



1.4 Unityの特徴

- マルチプラットフォームに対応
- インタラクティブ
- 素材が充実
- ノンプログラミングでも開発できる
- 3D/2D両方に対応