

履歴書

2025 年 7 月 10 日現在



ふりがな	くらまえ さとし
氏 名	蔵前 怜士
2004 年 8 月 31 日生 満(20 歳)	※性別 男
ふりがな	ほっかいどうさっぽろしひがしくきた よしだがくえんがくせいいかん かんじょうどおり
現住所	〒 065-0016
北海道札幌市東区北16条東16丁目1-7 吉田学園学生会館 環状通東 402号室	
E-mail	231045@st.yoshida-g.ac.jp
ふりがな	
現住所	〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)

(自宅電話)
(携帯電話)
080-2872-3496
(連絡先電話)

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学 歴
2020	3	幌加内町立幌加内中学校 卒業
2020	4	北海道深川西高等学校 普通科 入学
2023	3	北海道深川西高等学校 普通科 卒業
2023	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームクリエイター学科 入学
2026	3	専門学校北海道サイバークリエイターズ大学校(旧吉田学園情報ビジネス専門学校)ゲームクリエイター学科 卒業見込み
		免許・学歴
2022	3	普通自動車第一種運転免許 取得

※「性別」欄：記載は任意です。未記載とすることも可能です。

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介
自分の長所 与えられた仕事の責任を重視し、目の前の物事に全力で取り組むことができます。
自分の好きな分野・学科 プログラミング（ゲーム制作）
サークル活動（クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等） 特になし
趣味（特技等） アニメ視聴、漫画、ゲーム、プラモデル制作

志望動機
私がゲーム業界を目指すようになったきっかけは、小さい時からゲームをプレイするのが好きで様々なジャンルを遊んでいくうちに、ゲーム業界に興味を持つようになりました。高校では情報基礎の科目を選択し、スクラッチキャットを使用して簡単なゲームを制作しました。そこでプログラミングについて興味を持つようになり、プログラマーという職業を知りました。専門学校に入学してからは実際にゲーム制作を行ったり、プログラミング言語を学び、ゲームプログラマーとしての力を身に着けるため日々努力しています。最近ではゲームだけでなく映像作品など、様々なエンターテインメントに触れることを心掛けており、ゲーム制作でも自分が作りたいゲームと自分以外が楽しめる誰でも楽しめるコンテンツを作るための発想力を身に着けることを意識しています。貴社を志望した理由は、説明会を拝聴させていただいた際、幅広いプラットフォームでの開発経験と実績があることに大変興味を惹かれました。プログラマーとして様々な挑戦ができる開発環境で自分もゲーム開発を行ってみたいと考え、貴社でならプログラマーとしての挑戦と成長ができると確信しました。今まで培ってきた技術を活かしつつ、新たに学んでいく知識と合わせて貴社へのビジネスに貢献していきたいと考えております。

本人希望記入欄(職種・勤務時間・勤務地・その他について希望などがあれば記入)
希望勤務地 本社
希望職種 プログラマー

希