株式会社ガンバリオン 新卒採用 プログラマーアンケート



お預かりしたアンケートは返却致しません。個人情報は弊社採用活動 及び 採用後の適切な雇用管理の為のみ利用致します。必要期間経過後は採用予定者を除き、弊社が責任を持って適切に廃棄・消去致します。

記入日	2025	年	6	月	20	日	氏名	蔵前 怜士
学校名	専門学村 ターズナ ジネス専	大学校(I	日吉				メールアドレス	231045@st.yoshida-g.ac.jp

自作のプログラム作品がある方は(1)のみご記入ください。

自作のプログラム作品がない方は(1)(2)をご記入ください。

※履歴書に志望動機の記載がない方は上記の他に(3)も記入してください。

(1)使用可能なプログラム言語と使用年数、使用内容を教えてください。									
言語	使用年数	使用内容 (ゲーム制作、その他プログラム作品制作、勉強のみ等)							
C++	約2年半程度	チーム制作、個人製作							
С	1年	チーム制作、個人製作							
C#	1年	授業で使用							

(2)学生の間に力を注いだ学習内容と、今後仕事を通じて取り組んでみたい分野を教えてください。

株式会社ガンバリオン 新卒採用 プログラマーアンケート



5 預かりしたアングートは	医科女しよとん。 八月秋は井江末/	引活動 及び 採用後の適切な雇用管理の為のみ利用致します。	
必要期間経過後は採用予定	者を除き、弊社が責任を持って適切に	□廃棄・消去致します。	
(3)履歴書に志望動様	幾の記載がない方はこちらに志望 動	か機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動格	幾の記載がない方はこちらに志望重	力機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動材	戦の記載がない方はこちらに志望 動	が機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動格	幾の記載がない方はこちらに志望動	か機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動権	幾の記載がない方はこちらに志望重	か機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動析	幾の記載がない方はこちらに志望重	が機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動材	幾の記載がない方はこちらに志望重	が機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動材	幾の記載がない方はこちらに志望 動	が機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動材	幾の記載がない方はこちらに志望動	か機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動材	幾の記載がない方はこちらに志望重	が機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動材	幾の記載がない方はこちらに志望	が機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動材	幾の記載がない方はこちらに志望	が機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動材	幾の記載がない方はこちらに志望重	が機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動材	幾の記載がない方はこちらに志望重	が機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動材	幾の記載がない方はこちらに志望	が機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動材	幾の記載がない方はこちらに志望	が機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動材	幾の記載がない方はこちらに志望重	が機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動材	後の記載がない方はこちらに志望重	が機を記入してください。	
(3)履歴書に志望動材	後の記載がない方はこちらに志望	が機を記入してください。	