Название проекта: Beefs Fighter

Авторы проекта: Галлямов Амир

Описание идеи:

Проект Beefs Fighter представляет собой текстовую игру с элементами файтинга, где пользователи могут управлять персонажами, среди которых не только классические бойцы, но и их кумиры, такие как популярные рэперы и знаменитости. Игроки соревнуются, используя базовые атаки и суперспособности, что делает игровой процесс стратегическим и увлекательным. Добавление уникальных персонажей расширяет возможности для кастомизации и делает игру более привлекательной для широкой аудитории

Описание реализации:

Игра реализована на Python и предоставляет интерфейс для пошагового выбора действий. У каждого персонажа есть определенное количество здоровья, базовая атака и суперспособность, которая наносит больше урона, но доступна реже.

Основной игровой процесс сосредоточен на выборе действий игрока, учете оставшегося здоровья и смене хода между соперниками

Основные классы и функции:

Fighter:

Класс Fighter является ключевым элементом игрового процесса, так как представляет персонажей, которыми управляют игроки

Функции:

game\_loop() – главный цикл игры, управляющий ходами игроков и проверяющий завершение игры.

main\_menu() - функция главного меню, где можно нажимать на кнопки:

играть, настройки, таблица лидеров, выйти

Интересные приёмы:

- Добавление персонажей, которых нет в оригинальной серии Mortal Kombat, чтобы расширить выбор и разнообразить игровой процесс

- Пошаговый игровой процесс с текстовым интерфейсом, который подходит для начинающих игроков и разработчиков

Описание технологий:

Python: основной язык разработки

sqlite3: библиотека для работы с базой данных

pygame: основная библиотека игры

