

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VII
NAVIGASI DAN NOTIFIKASI**



Disusun Oleh :

Satria Ariq Adelard Dompas

/2211104033SE06-02

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya terdapat *navigasi* untuk pindah dari satu halaman ke halaman lainnya.

Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

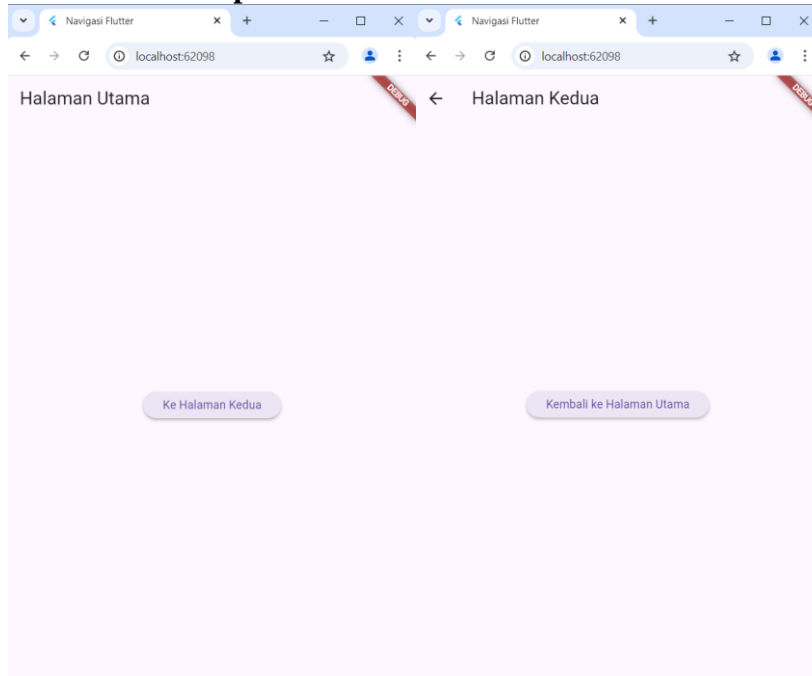
void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Navigasi Flutter',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blueGrey,
      ),
      home: HomePage(), // Set Halaman Utama sebagai home
    );
  }
}

class HomePage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Halaman Utama'),
      ),
      body: Center(
        child: ElevatedButton(
          child: Text('Ke Halaman Kedua'),
          onPressed: () {
            // Navigasi ke Halaman Kedua
            Navigator.push(
              context,
              MaterialPageRoute(builder: (context) => SecondPage()),
            );
          },
        ),
      ),
    );
  }
}

class SecondPage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Halaman Kedua'),
      ),
      body: Center(
        child: ElevatedButton(
          child: Text('Kembali ke Halaman Utama'),
          onPressed: () {
            // Kembali ke Halaman Utama
            Navigator.pop(context);
          },
        ),
      ),
    );
  }
}
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program yang dibuat adalah aplikasi Flutter sederhana dengan dua halaman dengan kemampuan navigasi. Algoritma yang digunakan dalam program ini terdiri dari dua langkah utama: Pertama, ketika pengguna menekan tombol di halaman beranda, aplikasi menjalankan perintah `Navigator.push`, yang menambahkan halaman kedua ke panel navigasi. Kedua, pada halaman kedua terdapat tombol yang ketika ditekan akan memanggil perintah `Navigator.pop`, yang menghapus halaman kedua dari tumpukan dan mengembalikan pengguna ke halaman beranda. Oleh karena itu, alur kerja program memungkinkan pengguna berpindah antar halaman dengan lancar. Hasilnya adalah antarmuka pengguna interaktif di mana pengguna dapat melihat dua halaman berbeda dan berpindah di antara keduanya menggunakan tombol yang disediakan.