

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
API PERANGKAT KERAS**



**Disusun Oleh :
Satria Ariq Adelard
Dompas/2211104033SE 06 2**

**Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya**

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024**

1. Soal 1

Source Code

```
import 'package:flutter/material.dart';

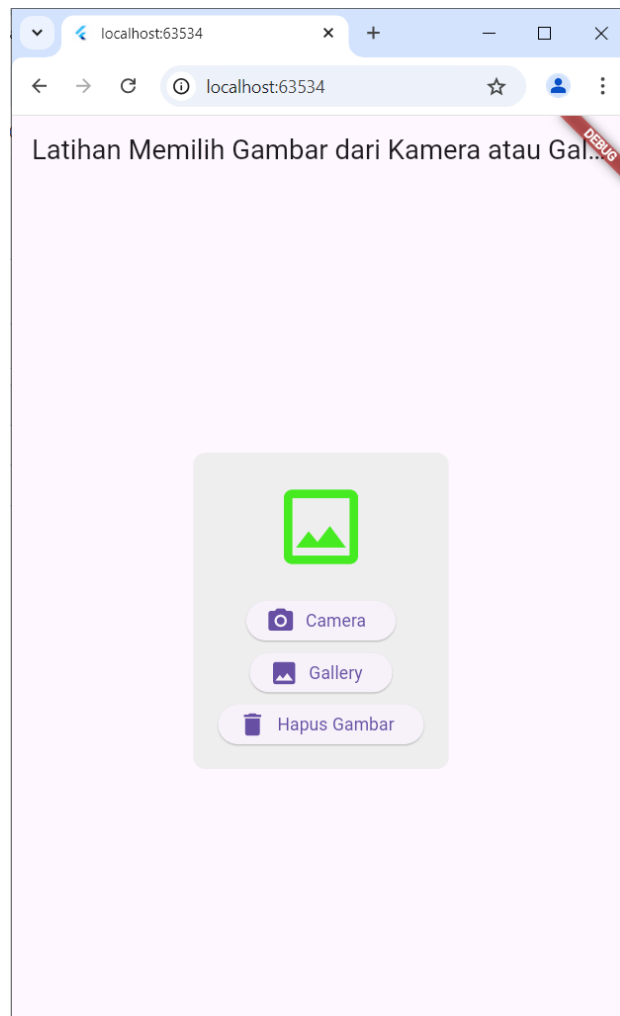
void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: HomeScreen(),
    );
  }
}

class HomeScreen extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Latihan Memilih Gambar dari Kamera atau Galeri'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          padding: EdgeInsets.all(20),
          decoration: BoxDecoration(
            color: Colors.grey[200],
            borderRadius: BorderRadius.circular(10),
          ),
          child: Column(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,
            children: [
              Icon(
                Icons.image_outlined,
                size: 80,
                color: const Color.fromARGB(255, 69, 235, 32),
              ),
              SizedBox(height: 20),
              ElevatedButton.icon(
                onPressed: () {},
                icon: Icon(Icons.camera_alt),
                label: Text('Kamera'),
              ),
              SizedBox(height: 10),
              ElevatedButton.icon(
                onPressed: () {},
                icon: Icon(Icons.photo),
                label: Text('Galeri'),
              ),
              SizedBox(height: 10),
            ],
          ),
        ),
      ),
    );
  }
}
```

```
ElevatedButton.icon(  
  onPressed: () {},  
  icon: Icon(Icons.delete),  
  label: Text('Hapus Gambar'),  
),  
],  
,  
,  
,  
,  
,  
);  
}  
}
```

Output



Deskripsi

Kode di atas adalah aplikasi Flutter simpel buat pilih gambar dari kamera atau galeri. Aplikasinya punya MyApp sebagai bagian utama, dan tampilan utama ada di HomeScreen. Di layar ini, ada AppBar dengan judul, terus ada kotak yang isinya ikon gambar dan tiga tombol: satu buat buka kamera, satu buat pilih dari galeri, dan satu lagi buat hapus gambar. Setiap tombol punya ikon dan tulisan sesuai, tapi belum ada aksi atau fungsi yang jalan kalau tombolnya ditekan. Desainnya juga dibikin rapi dengan padding dan background abu-abu biar kelihatan lebih enak.