

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VI
INTERAKSI PENGGUNA**



Disusun Oleh :

Satria Ariq Adelard Dompas / 2211104033

S1SE-06-02/

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITYPURWOKERTO

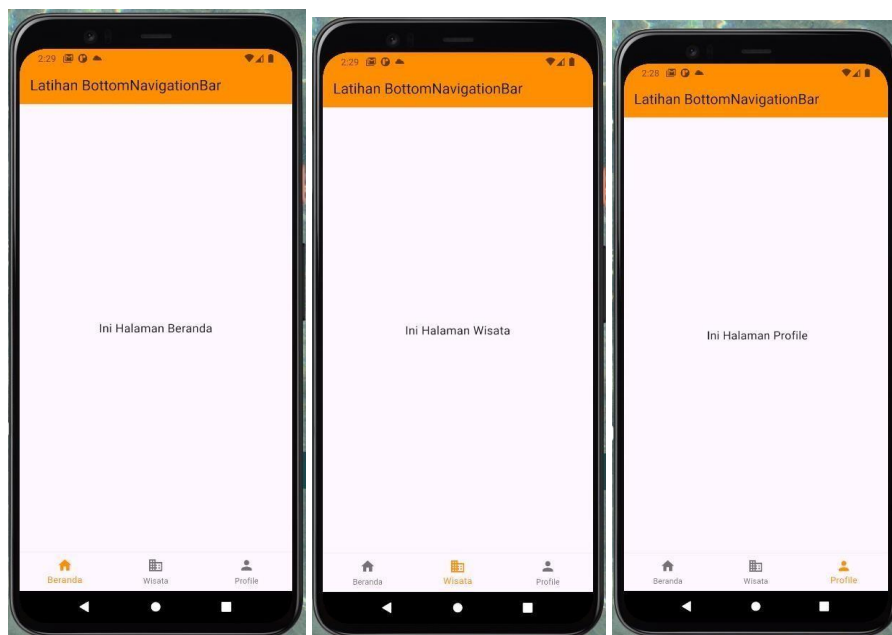
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, buat project Flutter baru
- b) Implementasi Bottom Navigation Bar:
 - Tambahkan BottomNavigationBar pada halaman aplikasi.
 - BottomNavigationBar memiliki 3 item menu dengan label: "Home", "Wisata", dan "Profil".
 - Setiap kali memilih salah satu menu di BottomNavigationBar, halaman yang ditampilkan berubah sesuai menu yang dipilih.
 - Home: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Home".
 - Wisata: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Wisata".
 - Profile: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Profil".
- c) Referensi
 - Website : <https://api.flutter.dev/flutter/material/BottomNavigationBar-class.html>
 - Youtube : https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK_MM

Contoh Output



Source Code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      title: 'Latihan BottomNavigationBar',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
      ),
      home: MyHomePage(),
    );
  }
}

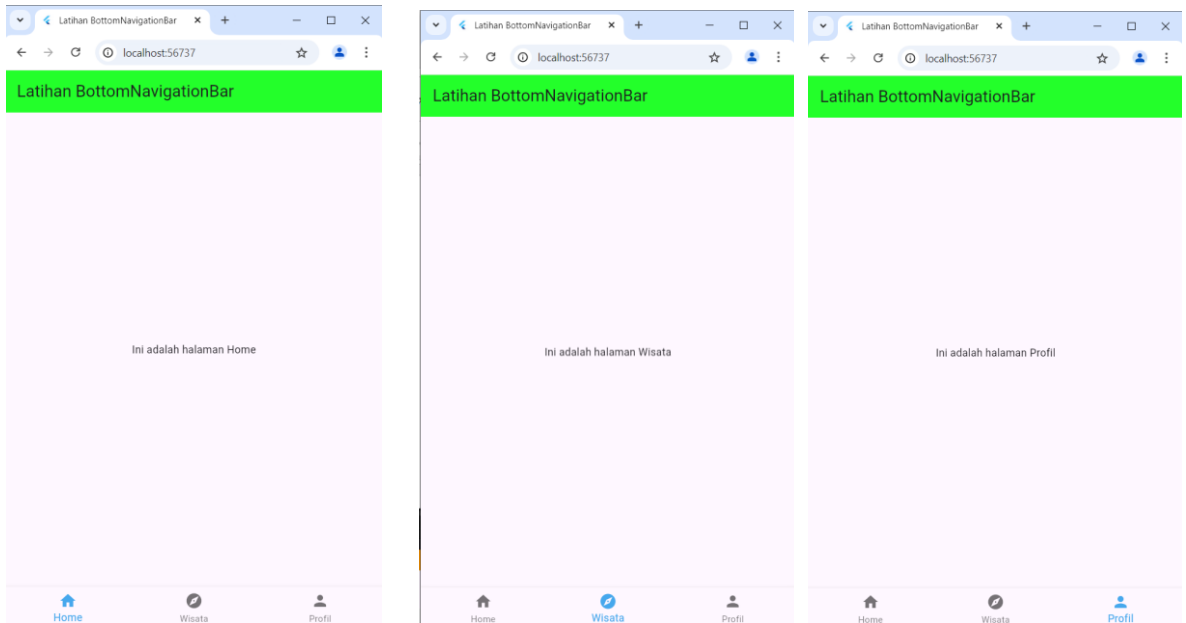
class MyHomePage extends StatefulWidget {
  @override
  _MyHomePageState createState() => _MyHomePageState();
}

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  int _selectedIndex = 0;

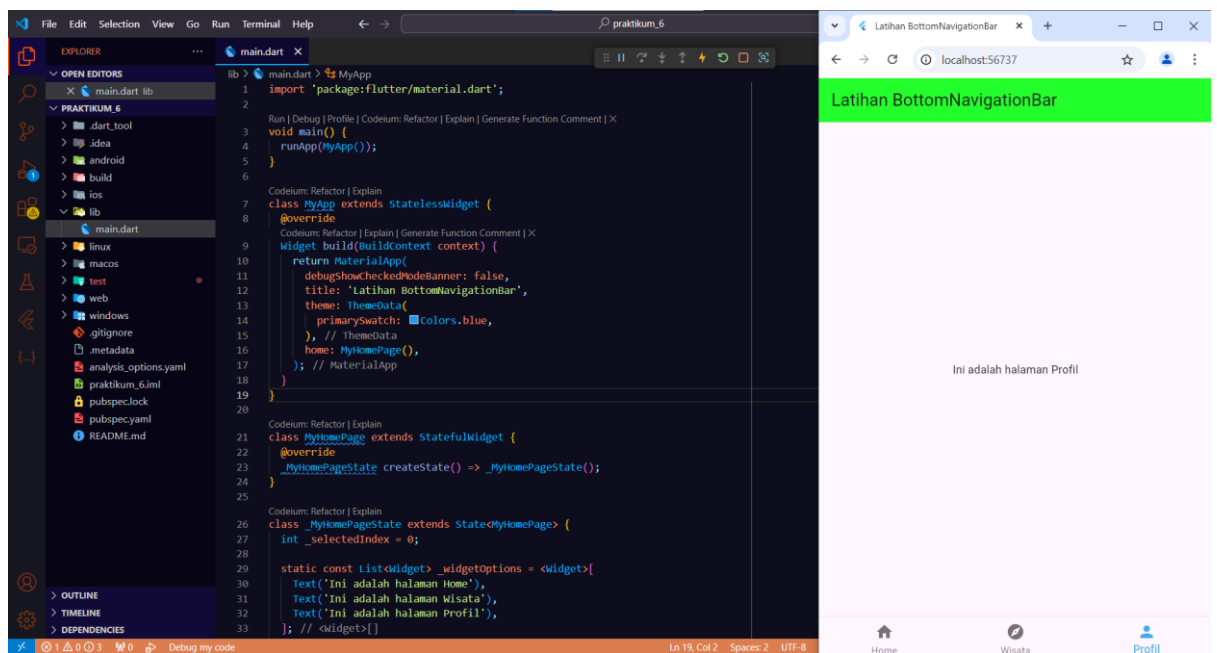
  static const List<Widget> _widgetOptions = <Widget>[
    Text('Ini adalah halaman Home'),
    Text('Ini adalah halaman Wisata'),
    Text('Ini adalah halaman Profil'),
  ];

  void _onItemTapped(int index) {
    setState(() {
      _selectedIndex = index;
    });
  }

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Latihan BottomNavigationBar'),
        backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 35, 255, 42),
      ),
      body: Center(
        child: _widgetOptions.elementAt(_selectedIndex),
      ),
      bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
        items: const <BottomNavigationBarItem>[
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.home),
            label: 'Home',
          ),
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.explore),
            label: 'Wisata',
          ),
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.person),
            label: 'Profil',
          ),
        ],
        currentIndex: _selectedIndex,
        selectedItemColor: const Color.fromARGB(255, 70, 168, 237),
        onTap: _onItemTapped,
      ),
    );
  }
}
```



Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program di atas adalah aplikasi Flutter yang menggunakan BottomNavigationBar untuk navigasi antar halaman. Aplikasi ini menampilkan tiga halaman berbeda: 'Home', 'Wisata', dan 'Profil'. Saat pengguna mengetuk ikon di bagian bawah (Home, Wisata, atau Profil), halaman yang sesuai akan ditampilkan di bagian utama layar. State diatur menggunakan StatefulWidget, dan indeks halaman yang dipilih disimpan dalam variabel `_selectedIndex`. Fungsi `onItemTapped` memperbarui halaman yang ditampilkan berdasarkan item yang dipilih dari navigasi bawah.

item yang dipilih, dan kemudian memanggil `setState()` untuk memperbarui tampilan layar. Pada bagian `body`, konten yang ditampilkan diubah sesuai dengan halaman yang dipilih menggunakan `elementAt(_selectedIndex)` pada daftar `_widgetOptions`. Output yang dihasilkan adalah tampilan antarmuka pengguna yang dinamis, di mana teks yang relevan muncul sesuai dengan pilihan menu, memberikan pengalaman interaktif bagi pengguna.