**Звіт**

Лабораторна робота №03

**Тема**: Розробка лінійних програм.

**Розробник**: студент Клименко Станіслава Олександрівна, група 120-а. Дата розробки: 20.10.2020.

**Перевірив**: асистент Челак Віктор Володимирович.

**Індивідуальне завдання**: Визначити число, яке отримане виписуванням у зворотньому порядку цифр заданого тризначного числа в десятковій системі числення(2 варіант).

Хід роботи

1. Спочатку я підключила стандартну бібліотеку язіка С “#include <stdio.h>”, що містить визначення макросів, констант та оголошень функцій і типів, призначених для опкрацій введення (scanf) і виведення (printf).(Рис.1)
2. Створили “тіло” функції (Рис.1):

“int main(){

return0;

}”

1. Оголошуемо константу цільового типу “const int a”, що дорівнює в нас 345.(Рис.1)
2. Оголошуємо змінну цільового типу “result”, що у кінці буде дорівнювати числу, яке нам потрібно було визначити.(Рис.1)
3. Знайдемо, чому дорівнює наша перша цифра заданного нам тризначного числа. Під це ми вивели окрему змінну цільового типу а1, тоді “int a1 = a/100;”.(Рис.1)
4. Знайдемо, чому дорівнює наша друга цифра заданного нам тризначного числа. Під це ми вивели окрему зммінну цільового типу а2, тоді “int a2 = a/10; a2 = a2%10;”.(Рис.1)
5. Знайдемо, чому дорівнює наша друга цифра заданного нам тризначного числа. Під це ми вивели окрему зммінну цільового типу а3, тоді “int a3 = a%10;”.(Рис.1)
6. Тепер нам залишилося записати всі цифри у правильному порядку. Для цього створюємо формулу “result = a3\*100 + +a2\*10 + a1;”(Рис.1)
7. Для виведення результату ми використовуємо команду: “printf(“%d”, result);”. Ми виводимо “result” у цільовому типі, про що свідчить “%d”.(Рис.1)

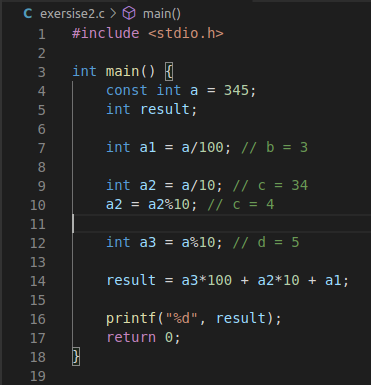


Рисунок 1

1. Відкрили командну строку Лінукс, додали зміни до майбутнього коміту, закомітили ,та запушили зміни на GitHub.

Висновок: отже, ми навчилися розробляти прості лінійні програми. Використовували printf, ділення(/), множення(\*), додавання(+), ділення з остачею(%). Навчилися оголошувати змінну цільового типу int. Наш розробленний код дозволяє з будь-якого цілого трьозначного числа створити число, яке отримується виписуванням у зворотньому порядку цифр цього числа.