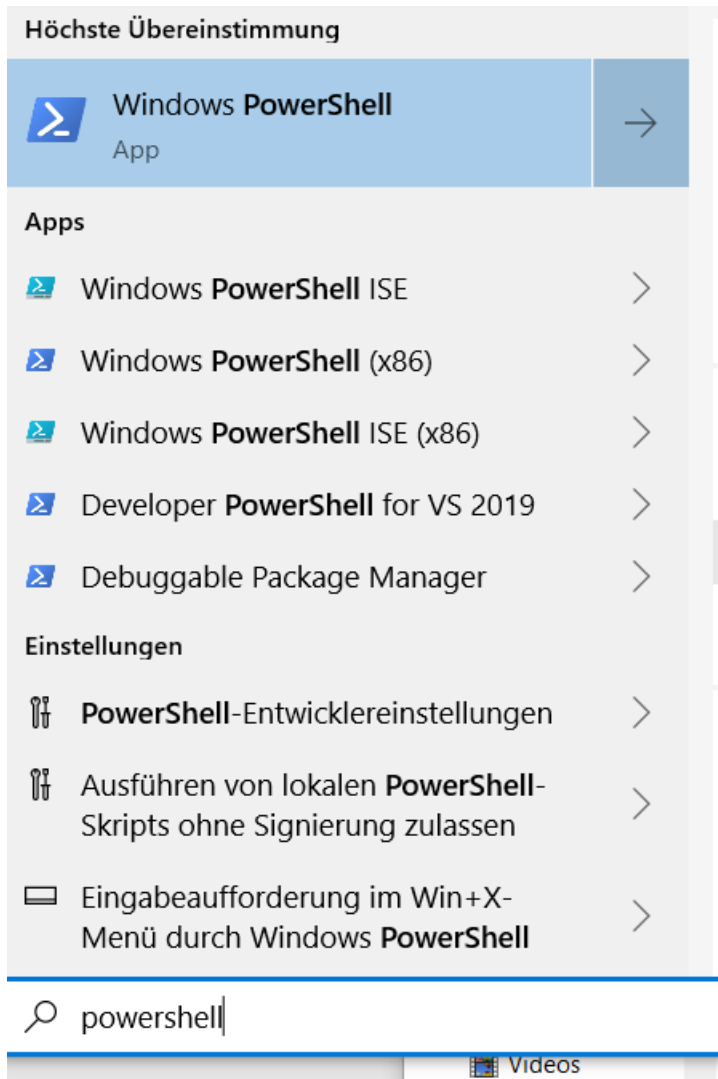


## Scaffolding a Database Using .NET Core CLI

Powershell Konsole starten:



Achtung: In Fett gedruckt sind die Schritte, die man in der Konsole ausführt!

> **dotnet --info**

```
PS C:\Scratch\3cc> dotnet --info
.NET SDK (gemäß "global.json"):
Version: 6.0.300
Commit: 8473146e7d
```

Hier Bitte die Version kontrollieren! Dieses Beispiel zeigt noch **.Net Core 6.0!**

Mit cd in gewünschtes Verzeichnis wechseln.

Nun ein neues Konsolenprojekt, ich starte in meinem C:\Scratch Ordner, erzeugen. Das Beispiel ist mit der Nordwind DB:

**> dotnet new console -n nwConsole**

**> cd nwConsole**

Info:

- <https://learn.microsoft.com/en-us/ef/core/providers>

**> dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite**

**> dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Design**

**> dotnet restore**

Optional, NUR EINMAL:

**> dotnet tool install --global dotnet-ef**

**> dotnet ef dbcontext scaffold "Data Source= Northwind4SQLite.db" microsoft.entityframeworkcore.sqlite -o Model -f**

Nun sollten im Model-Verzeichnis die Klassen vorhanden sein. Dieser Ordner mit seinen Dateien liefert nun das Model (Entities) und den DbContext für unsere Datenbankzugriffe.

Beachten Sie noch, dass die Datenbank gefunden werden muss → im exe-Verzeichnis (bin Verzeichnis) wird nach der DB gesucht.