public class Bankkunde

{

// Attribute

private String name;  
private int alter;  
private long kontostand;

// Konstruktor wenn das was nach public kommt gleich mit dem Klassen namen ist

public Bankkunde ()

{

//3 Befehle, Zuweisungen: Variable = Wert, Variable1 = Variable2

name=“Max Muster“;

alter=31;

kontoStand=2000;

}

Public Bankkunde(String name, int alter, int kontoStand)

{

// wir brauchen this. da die Parameternamen gleich dem eigenschaftsnamen

this.name = name;

this.alter = alter;

this.kontoStand = kontoStand;

}

// get methoden

public String getName ()

{

return name;

}

//set Methoden

public void setName (String name)

{

This.name= name;

}

Public void einzahlen(int betrag)

{

kontoStand = kontoStand + betrag;

}

}