

# Julien MACHADO

(Gameplay Programmer)

<Email> [julienmachado230@gmail.com](mailto:julienmachado230@gmail.com) <Tel> 0652060233 <Linkedin> [Julien MACHADO](#)

<Adresse> 5 avenue de l'Ancien Vélodrome, 31000, Toulouse, France

## /Résumé

Etudiant en programmation et développement de jeux depuis 2019. Je suis un passionné qui aime les dernières technologies et les jeux vidéo. Je travaille très bien en équipe et apprécie d'aider les autres ainsi que d'être aidé. Je suis très sérieux dans tout mes travaux, et saurais rendre un travail de bonne qualité.

## /Expériences

<Stage> MASSEKA GAME STUDIO

/\* Gameplay Programmer \*/

/\* Novembre 2021 - Avril 2022 \*/

Projet Golden Georges :

-UI / UX

-Communication base de données <-> application

-Traduction française

-Mise en place des pubs

-Système de transaction dans l'application

-Correction de bugs

Projet The Legend Of Mulu:

-Level Design / Game Design

-Découverte The Sandbox Maker / Voxmaker

-Modélisation voxel

<Alternance> MASSEKA GAME STUDIO

/\* Gameplay Programmer \*/

/\* Octobre 2022 \*/

Projet Golden Georges :

-UI / UX

-Communication base de données <-> application

-Mise en place des pubs

-Système de transaction dans l'application

-Correction de bugs

Projet The Legend Of Mulu:

-Level Design

-Gameplay

-Modélisation voxel

## /Formations

Bac S-SVT, spé Math

/\* 2018 - 2019 \*/

Responsable de la création

/\* 2019 - 2022 \*/

/\* E-Artsup Toulouse \*/

## /Compétences

-Programmation C# / C++

-Game Design

-Level Design

-Gestion de projet

## /Logiciels

-  Unity

-  Unreal Engine 4

-  Visual Studio

-  Sandbox Game Maker

-  Voxedit

-  3DSMax

-  Photoshop

-  Audacity

## /Langues

-Anglais <B2-C1>

-Espagnol <A1-A2>