

1. Peamised avatud adreseerimise kokkupõrke lahendused on

Lineaarne Otsing

Ruuduline Otsing

Topelträstimine

2. Lineaar - Kui algne indeks on hõivatud, otsitakse lähim järgmine saadaval olev koht, liikudes lineaarse sammuga

Ruuduline - Uut kohta otsitakse mitte lineaarse, vaid ruutfunktsiooni põhjal. Sammud suurenevad kaugemale liikudes.

Topelt - Kui algne indeks on hõivatud, leitakse järgmine koht teise räsifunktsiooni abil.

3. Lineaar - Sobib lihtsamate rakenduste jaoks, kus optimaalsus pole kriitiline.

Ruuduline - Kasulik rakendustes, kus tuleb tasakaalustada jõudlust ja lihtsust.

Topelt - Sobib kriitiliste süsteemide jaoks, kus klasterdamist ja kokkupõrkeid tuleb vältida (nt turvalisusega seotud rakendustes).