



# Álvaro Aledo Tornero

Ingeniero informático



## Contacto

**Email** alvaroaledotornero@gmail.com  
**Teléfono** 619700067  
**GitHub**  github.com/Saturno10  
**LinkedIn**  linkedin.com/in/alvaro-aledo-tornero

## Información personal

**Dirección** Calle María Guerrero, 2, 2ºC, Murcia, España  
**Nacionalidad** Española  
**Fecha de nacimiento** 26/12/2004  
**Carnet de conducir** B  
**Movilidad** Disponible

## Experiencia laboral

**Jun 2025 – Actualidad** **Ingeniero de Software en Prácticas**, *Binarii Automation Engineering S.L.*, Murcia  
Prácticas extracurriculares en las que desarrollé el proyecto RMSCADA como parte de mi Trabajo de Fin de Grado (TFG).

- Desarrollé una aplicación de Realidad Mixta en Meta Quest 3 para monitorizar y controlar equipos industriales en tiempo real.
- Desplugué flujos de Node-RED para el procesamiento y distribución de datos industriales.
- Implementé soporte remoto mediante WebRTC, incluyendo proyección de hologramas.
- Diseñé interfaces gráficas y tutoriales para complementar HMIs y documentación técnica.

**Tecnologías:** Unity, C#, Python, Node-RED, JavaScript, OPC UA, HTTP, Git, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

**Ene 2025 – Feb 2025** **Ingeniero de Prácticas**, *Binarii Automation Engineering S.L.*, Murcia

Prácticas curriculares enfocadas en entornos de Industria 4.0 y pruebas con la herramienta Industrial Edge.

- Desplugué y documenté entornos de datos industriales utilizando múltiples protocolos.
- Elaboré manuales y videotutoriales para la herramienta Industrial Edge.
- Diseñé escenarios de pruebas con métricas de rendimiento, consumo energético y sistemas de alarma.

**Tecnologías:** JavaScript, Industrial Edge, PLC, TIA Portal, S7, OPC UA, MODBUS TCP, MQTT

## Educación

**2022-2026** **Grado en Ingeniería Informática**, *Facultad de Informática, Universidad de Murcia*  
Actualmente estoy en el cuarto año del grado, habiendo aprobado todas las asignaturas de años anteriores con una nota media de 7.08 y teniendo 180 de los 240 créditos aprobados.

---

## Idiomas

**Castellano** Nativo

**Inglés** C1

*Pearson (2019), Escuela Oficial de Idiomas de Murcia (2022)*

---

## Habilidades técnicas

**Sistemas operativos** Linux, Windows

**Lenguajes de programación** C, C++, C#, Java, Python, Bash, SQL, R

**Desarrollo web** HTML5, CSS3, JavaScript

**Otras herramientas** Git, Maven, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

---

## Contribuciones Open Source

**2025** **unity-webrtc-fork-rmscada**, *GitHub*

Adaptación del paquete Unity WebRTC del equipo de Realidad Virtual del University College London que permite compatibilidad con Vulkan. El fork permite la integración directa en paquetes que dependen del original, facilitando su uso con paquetes que dependen del original.

**Repositorio:** [github.com/RMSCADA/unity-webrtc-fork-rmscada](https://github.com/RMSCADA/unity-webrtc-fork-rmscada)

---

## Sobre mí

Soy estudiante de cuarto año del grado de ingeniería informática. Me apasiona todo lo relacionado con mi sector, así como la tecnología y todo lo que pueden ofrecer.

Mi filosofía se basa en aprender continuamente, aprovechar toda oportunidad y recurso que se me presenten y no dejar ningún problema sin solucionar.