#include "SPI.h"

#include "Adafruit\_GFX.h"

#include "Adafruit\_ILI9341.h"

#define TFT\_DC 2

#define TFT\_CS 3

Adafruit\_ILI9341 tft = Adafruit\_ILI9341(TFT\_CS, TFT\_DC);

void setup() {

**Serial**.begin(115200);

**Serial**.println("Hello, CHIKMANGULURUI");

  tft.begin();

  tft.setCursor(20, 120);

  tft.setTextColor(ILI9341\_RED);

  tft.setTextSize(3);

  tft.println("Hello STM2");

  tft.setCursor(24, 160);

  tft.setTextColor(ILI9341\_GREEN);

  tft.setTextSize(2);

  tft.println("Hola :-)");

}

void loop() { delay(10); }

