# Multithreading dan Contoh pemrograman yang tidak thread-safe

## Multithreading

- Salah satu bentuk implementasi dari concurrency
- Concurrency:
  - Tugas-tugas berjalan bersamaan dalam waktu yang overlap: program menjadi lebih usable
  - Dapat diterapkan pada komputer dengan prosesor tunggal
  - Tidak sama dengan paralelisme

## Keunggulan multithreading

- Dalam aplikasi:
  - Dapat menjadikan aplikasi lebih responsif
  - Berguna dalam operasi yang I/O-bound (networking, file, database, ...)
- Lebih ringan, dibandingkan dengan pembuatan proses baru (fork: bentuk implementasi concurrency lainnya)
- Context switching yang lebih cepat, dibandingkan dengan antar proses

## Contoh multithreading

- Web browser:
  - Mengirimkan request dan mendapatkan response dari HTTP server
  - Sambil menampilkan sebagian konten yang telah didapatkan
  - Sambil merespon input dari pengguna

### Pemrograman

- Sejumlah thread dapat dibuat
- Seringkali sejumlah thread tersebut harus bekerja dengan sebuah struktur data yang sama (shared)
- Padahal, struktur tersebut dan/atau cara pemrograman barangkali tidak thread-safe

#### Contoh sederhana

 Operasi penambahan berikut mungkin terlihat sederhana (kode Python, perhatikanlah baris terakhir)

$$a = 1$$
  
 $a = a + 1$ 

## Contoh sederhana (lanjutan)

- Tapi, sesungguhnya tidak! Butuh beberapa instruksi bytecode (baris 6 – 13).
- Di tengah operasi, thread switch dapat terjadi!

#### Contoh kode tidak thread-safe

from threading import Thread

```
a = 1
def test():
    global a
    for i in range(1000):
        a = a + 1
def main():
    threads = [Thread(target=test) for i in range(10)]
    for t in threads:
        t.start()
    for t in threads:
        t.join()
    print(a)
if __name__ == '__main__':
    main()
```

## Contoh kode tidak thread-safe (lanjutan)

```
$ python test.py
6485
$ python test.py
8019
$ python test.py
4815
$ python test.py
9847
$ python test.py
8013
```

Dengan 10 thread, harusnya a akan bernilai 10001 (1+10x1000)

#### Diskusi

- Untuk kode tersebut, lock dapat digunakan
- Untuk kebutuhan lebih serius, struktur data/implementasi yang thread-safe dapat digunakan
- Atau, ubah cara pemrograman