Class Diagram dan Code Generation

Class diagram

- Unified Modeling Language
- Dapat mendeskripsikan struktur sebuah sistem
- Terlepas dari bahasa pemrograman yang digunakan

Class diagram

- Modelkan class: field dan method
- Untuk member class, dapat mendeskripsikan:
 - Visibility (public, private, ...)
 - Scope (class, instance)
- Dapat mendeskripsikan hubungan pada level instance ataupun class (contoh: inheritance)

Kita modelkan...

- Kita modelkan sebuah sistem
- Namun tidak secara spesifik berbicara tentang bahasa pemrograman atau teknologi tertentu

...dan hasilkan kode

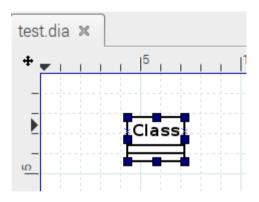
- Sampai batasan tertentu, kode program dapat dihasilkan
- Dengan sebuah model, kode untuk berbagai bahasa pemrograman bisa dihasilkan
 - Apabila didukung oleh program yang digunakan

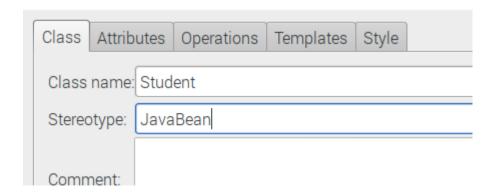
Class Student

- Contoh sebuah class Student
 - Field:
 - name
 - Dapat diberikan nilai berupa sebuah String
 - Hanya bisa diakses oleh class itu sendiri (private)
 - Method:
 - setName()
 - getName()

Buat diagram

• Program yang digunakan: dia





Tambahkan field

 Kita berikan nama field (name), tentukan tipe (String), berikan nilai default (""), dan atur

visibility-nya (private)

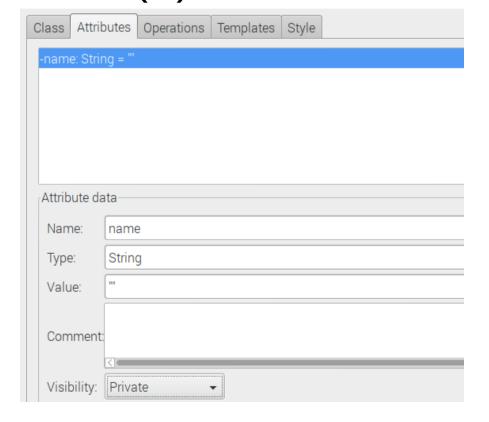
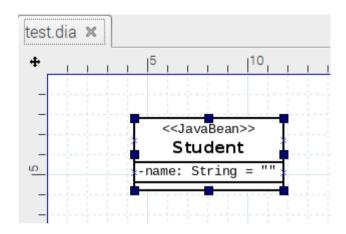


Diagram class Student

Sebuah diagram telah dihasilkan



Menghasilkan kode

- Class contoh yang kita buat adalah class yang sederhana → relatif tidak sulit menulis kode untuk class tersebut (dari awal, secara manual)
- Namun, sejumlah program menyediakan fasilitas untuk menghasilkan kode secara otomatis → menghemat biaya, mengurangi kemungkinan kesalahan
- Dia: kita bisa gunakan dia2code

Dukungan bahasa pemrograman

- Untuk sebuah diagram, kode untuk berbagai bahasa pemrograman bisa dihasilkan, apabila didukung oleh program yang digunakan
- Program dia2code bisa menghasilkan kode untuk berbagai bahasa pemrograman
 - Sebagai contoh, kita akan hasilkan kode untuk bahasa pemrograman Java
 - Stereotype JavaBean digunakan untuk menghasilkan setName() dan getName() secara otomatis

dia2code -t java test.dia

Kode yang dihasilkan...

```
Student.java X
      public class Student
      // ## Implementation preserve start class extends.
      // ## Implementation preserve end class extends.
10
      // ## Implementation preserve start class inheritence.
11
      // ## Implementation preserve end class inheritence.
12
13
    ₽{
          /** Attributes */
14
          private String name = "";
15
16
          // ## Implementation preserve start class attributes.
17
          // ## Implementation preserve end class attributes.
18
          // ## Implementation preserve start class associations.
19
          // ## Implementation preserve end class associations.
20
21
           * Operation
22
           * @param value
23
24
25
          public void setName ( String value )
26
27
              // ## Implementation preserve start class method.setName@void@@@String
28
              // ## Implementation preserve end class method.setName@void@@@String
29
                  name = value:
30
31
32
           * Operation
33
34
           * @return String
35
          public String getName ( )
36
```

...dapat digunakan

 Contoh class Test berikut menggunakan class Student yang dihasilkan sebelumnya

Terima kasih

• Diskusi