

## INICIALIZANDO O PYTHON

Antes de abrir o Python, vamos verificar se ele está instalado corretamente no computador, juntamente com o Anaconda, para isso abra o prompt de comando, e digite python. Deverá aparecer a seguinte mensagem na tela:

```
Python 3.6.5 [Anaconda, Inc.] (default, Mar 29 2018, 13:32:41) [MSC v.1900 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> _
```

Pronto Python e o Anaconda estão instalados. Para sair do prompt do python digite exit().

Iremos usar o ambiente de programação Jupyter notebook, existem diversos ambientes de programação Python, na verdade podemos escrever nosso código em um bloco de texto. Mas usar ambientes de desenvolvimento, conhecidos como IDE, dão uma agilidade e permitem algumas facilidades na escrita do código.

Para abrir o jupyter notebook, abra o prompt de comando e digite jupyter notebook. No prompt irá aparecer várias informações, mas no momento, o que queremos é a última linha, que diz que uma nova janela foi aberta no navegador.

```
Created new window in existing browser session.
```

No navegador foi aberta uma janela, que mostra todas as pastas no computador, navega até o seu desktop e crie uma pasta, de o nome de python\_scripts. Será nessa pasta que iremos salvar todos os nossos programas. Para navegar pelas pastas, basta clicar no nome da pasta e ela será aberta.

Para criar uma pasta clique no botão New (1), localizado no canto superior direito → Folder (2). Será criada uma pasta com o nome Untitled Folder (3). Clique no quadrado ao lado da pasta (4), e depois em rename (5), localizado logo acima do canto esquerdo, abaixo de Files. Renomeie o nome para Python\_scripts (6).



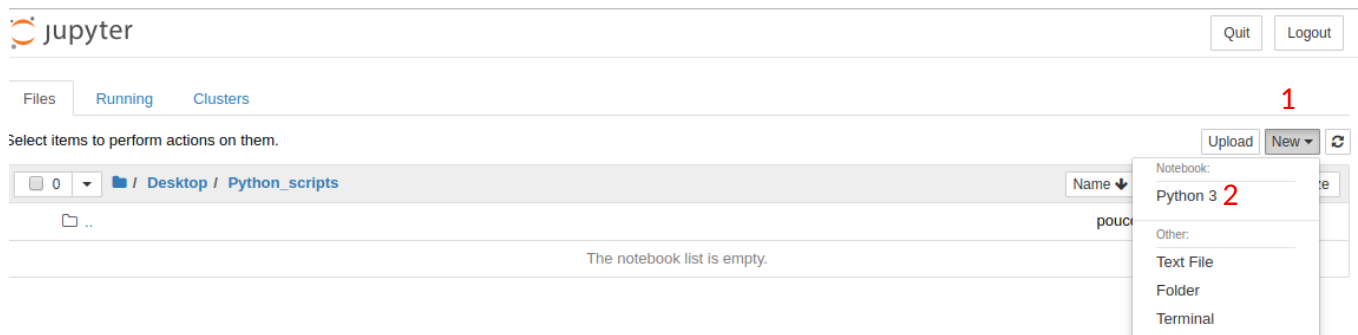
### Rename directory

Enter a new directory name:

Python\_scripts 6

CancelRename

Ao clicar na pasta criada, ela estara vazia, conforme a figura abaixo. Para criar nosso primeiro script, clique em new (1) e depois em Python 3 (2)



Pronto. Uma janela é aberta, será nessa janela que iremos escrever nossos scripts. No próximo arquivo veremos como rodar o programa e entender para que servem os menus dessa nova tela. Até o próximo!!!!