

Exercice : Visionneuse

Récupérez les images qui vous sont fournies avec l'exercice. Il y a deux dossiers qui contiennent les mêmes images mais avec des tailles différentes : dans le dossier **images**, elles sont de **800x600** alors que dans **vignettes**, elles sont de **80x60**.

La page que vous allez créer débute avec l'aspect suivant :

Visionneur d'images



Image 1
Image 2
Image 3
Image 4
Image 5



La petite image en haut sert à afficher la miniature de l'image pointée. Elle affiche l'image 1 au point de départ. Lorsque le nom d'une autre image est pointé, l'aperçu change pour montrer la miniature de cette nouvelle image. Lorsqu'un nom est cliqué, la grande image est affichée dans la section de droite, comme illustré à la page suivante.

Dans la capture suivante, l'image 3 a été cliquée, donc elle est affichée en taille réelle. L'image 5 est pointée, elle est donc visible dans la miniature.

Visionneur d'images



Image 1
Image 2
Image 3
Image 4
Image 5



Consignes :

- Ne pas mettre de id sur les 5 lignes de texte si possible
- Positionnez la grande image à l'aide d'une section **div**
 - Indice : utilisez un flexbox avec deux zones
- **Faire en JS et non en CSS**
 - La couleur du texte doit changer lorsqu'on survole le texte
 - La forme du curseur doit changer lorsqu'on survole le texte (devient une main au lieu d'une flèche)
- Donnez un titre à votre page et validez-la
- La console d'erreur ne doit indiquer aucune erreur