

UNIDAD 8 JSON

ACTIVIDAD 8.1 Representación de un lenguaje de programación

Representar en un fichero JSON un lenguaje de programación. La información que va a contener es la siguiente información:

- Nombre del lenguaje
- Año de creación
- Nombre de los autores
- Indicar si es compilado o no

-
-
-
-
-
-
-