

ACTIVIDAD 8.2 Representación de un equipo de baloncesto

Representar en un fichero JSON un equipo de baloncesto. La información que va a contener es la siguiente:

- Nombre del equipo
- Color de la equipación
- Nombre del estadio
- Nombre del entrenador
- Indicador de si la plantilla del equipo se corresponde con una plantilla histórica
- Referencia a su página web (si está disponible)
- Jugadores: por cada jugador que se almacena el nombre y el dorsal. Se agrupan según las posiciones:
 - Base
 - Alero
 - Pívor