

---

Curriculum Vitae

# Diogo Saúde de Araujo Ottoni

UX e UI Designer

Pós-Graduado em Comunicação em Redes Sociais - UniCEUB

Graduado em Produção Multimídia - UNIP

---

## Apresentação

Sou UX/UI Designer, criativo e curioso com conhecimento acumulado por mais de 10 anos em design de interfaces digitais, sites e aplicativos. Especialista em design digital e prototipação de interfaces em baixa e alta fidelidade, pesquisa com usuários (entrevistas/questionários, grupos focais, etnografia, observação participante, personas, jornada do usuário), wireframes, arquitetura da informação, usabilidade, construção de front-end (html, css e javascript) para sites responsivos e apps.

Estou em contato com novas tecnologias, boas práticas e eventos relacionados a design thinking, experiência do usuário e design de interfaces. Procuro novos desafios e participar de projetos, que estimule a troca de conhecimento em equipe e aprender cada vez mais.

---

### 1 - Dados Pessoais

E-mail: [uxdiogo@gmail.com](mailto:uxdiogo@gmail.com)

Celular: 61 98231 3333

Cidade: Riacho Fundo II - Brasília - DF

Nacionalidade: Brasil

Data de nascimento: 02/02/1986

Sexo: Masculino

### 2 - Online e Redes Sociais

Portfólio Online: Em reformulação <https://uxdiogo.github.io/prototipo/>

Git: Usados para estudos - [github.com/uxdiogo](https://github.com/uxdiogo)

Linkedin: [www.linkedin.com/in/uxdiogo](https://www.linkedin.com/in/uxdiogo)

### 3 - Formação Acadêmica

**Pós-Graduado em Comunicação em Redes Sociais - UniCEUB/DF**

TCC Proposta de Usabilidade para a Criação de Aplicativo Baseado no Ava do UniCEUB

Status: Concluído | Data da conclusão: 2º Semestre de 2017

**Graduado em Produção Multimídia - UNIP/DF**

Status: Concluído | Data da conclusão: 1º Semestre de 2009

### 4 - Métodos de trabalho

- **UX Research** - Pesquisa com usuários através de diferentes técnicas de pesquisa, as mais utilizadas são: entrevistas, questionários abertos e fechados, observação participante e etnográfica, criação de grupos focais e criação de personas.
- **UX Design** - Definição de fluxos de navegação, arquitetura da informação, card sorting, wireframing, design de interação, criação de protótipos em baixa e alta fidelidade, utilizo ferramentas atuais como: Adobe XD, Sketch, Axure RP, Figma, Invision Studio.

- **UI Design** – Crio interfaces úteis e centradas no usuário. Para manter a consistência dos produtos, busco a utilização e criação de um Design System, baseado na identidade visual da empresa/cliente, também acompanho documentações de UI como: Google Material, IOs Guidelines e tenho conhecimento em ferramentas Photoshop, Illustrator, XD, Invision, Sketch, Webflow e outras ferramentas de autoria.
- **Acompanhamento** – Busco acompanhar os projetos desenvolvidos, utilizando ferramentas como hojtar, google analytics e quant-ux, também gosto de fazer testes A/B e testes de usabilidade gravados, criando assim, um processo de melhoria contínua dos produtos.

## 5 – Cursos de Aperfeiçoamento e Atualização

Cursos Realizados no ALURA – [www.alura.com.br](http://www.alura.com.br)

- **HTML5 e CSS3 I:** Suas primeiras páginas da Web. (32hrs)
- **HTML5 e CSS3 II:** Turbinando as suas páginas. (40hrs)
- **Expressões regulares:** Capturando textos de forma mágica. (12hrs)
- **Git:** Controle e compartilhe seu código. (16hrs)
- **Photoshop para web I:** Crie suas páginas da web. (20hrs)
- **Photoshop para web II:** layouts avançados. (20hrs)
- **Illustrator:** crie layouts para a web. (8hrs)
- **Gestalt:** aplicando princípios em um layout Photoshop. (8hrs)
- **UX Design com Axure parte 1:** protótipo para App mobile. (8hrs)
- **UX Design com Axure parte 2:** aprimoramento de protótipo para App. (8hrs)
- **UX:** o que é experiência de usuário. (2hrs)
- **UX Strategy:** divergindo e afunilando ideias. (12hrs)
- **UX Research:** Comece a entender o seu usuário. (5hrs)
- **UX Usability:** facilite a vida do seu usuário no mobile. (10hrs)
- **UX Produto:** monitore, mensure e teste o seu projeto. (2hrs)
- **Sketch:** Os primeiros passos com layouts, grids e boas práticas. (12hrs)
- **Sketch:** as 10 heurísticas de Nielsen na criação de um layout I. (8hrs)
- **Sketch:** as 10 heurísticas de Nielsen na criação de um layout II. (8hrs)
- **UI Design Patterns:** Usabilidade em interfaces mobile. (5hrs)
- **Métodos Ágeis:** Introdução. (12hrs)
- **Certificação ITIL Foundation 1:** Introdução ao gerenciamento de TI. (8hrs)
- **Manipulação Fotográfica:** Construa imagens publicitárias. (6hrs)
- **HTTP:** Entendendo a web por baixo dos panos. (14hrs)
- **Design Thinking parte 1:** Utilize uma metodologia de design para solucionar desafios. (9hrs)
- **Design Thinking parte 2:** Analise suas descobertas. (9hrs)
- **Design Thinking parte 3:** Experimente suas ideias. (9hrs)
- **JavaScript:** Programando na linguagem da web. (20hrs)
- **jQuery:** Domine a biblioteca mais popular do mercado. (12hrs)
- **Wordpress:** Criação de um tema do zero. (8hrs)
- **WordPress I:** hospedagem, administração e widgets. (6hrs)
- **WordPress II:** páginas, temas e boas práticas. (8hrs)

- **Tipografia para web:** trabalhe com fontes para compor páginas. (8hrs)
- **Branding:** Criando uma marca forte. (8hrs)

#### **Cursos Presenciais**

- PHP 5.3 Orientado Objeto na X25. (64hrs)
- Moodle para Administradores na Educmedia. (40hrs)
- Realização de sete cursos básicos da área de TI na Escola Técnica de Brasília, no período de 2004 a 2005. (média 40hrs cada curso).

#### **Estudos complementares**

- Padrões de Acessibilidade para sites. (w3c)
- Experiência do Usuário.
- Blackboard – Ambiente Virtual de Aprendizagem. (AVA)
- Design Responsivo de sites.
- Design Thinking.
- Design Emocional.
- Design Estratégico.
- Design de Animação.
- JavaScript.
- JQuery.
- Elaboração de Fluxogramas.

## **6 – Ferramentas de Trabalho e Frameworks**

- Invision e Invision Studio.
- Figma.
- UxPin.
- Quant-ux.
- Marvel App.
- Axure RP.
- Sketch.
- Adobe Creative Suite – Illustrator, Photoshop, Adobe XD.
- Bootstrap 4.
- Bootstrap Studio.
- Google Material Design Guidelines.
- IOsHumanGuidelines.
- Metodologia Ágil – Scrum.
- Trello – Kanban.
- Heurísticas de Nielsen.
- Webflow.
- Atom.
- GitHub Desktop.
- LESS / Stylus – Seguindo metodologia de organização de código [RSCSS](#).

## **7 – Experiências Profissionais**

**Empresa:** IESB – Instituto de Educação Superior de Brasília – [ead.iesb.br](http://ead.iesb.br)

**Cargo:** UX/UI Designer Pleno

**Cidade:** Brasília/DF | **Início:** Setembro/2018 | **Término:** Atual.

**Atividades:** Pesquisa com usuários (entrevistas, grupos focais, etnografia, observação participante, jornada do usuário), criação de wireframes, design responsivo para sites, sistemas e material didático, criação de design system, design de interação, design de animação, arquitetura da informação, prototipação em baixa e alta fidelidade, testes de usabilidade, avaliação heurística, Codificação em html,css e js.

**Empresa:** UNICEUB – [www.uniceub.br](http://www.uniceub.br)

**Cargo:** UX/UI Designer Pleno

**Cidade:** Brasília/DF | **Início:** Setembro/2014 | **Término:** Janeiro/2018

**Atividades:** Pesquisa com usuários, pesquisa de concorrentes, design de AVA Moodle, pesquisa e design de novos componentes de aprendizagem e conteúdos didáticos para ensino a distância, Codificação em html,css.

**Empresa:** CNA, Confederação da Agricultura e Pecuária do Brasil – [www.cnabrazil.org.br](http://www.cnabrazil.org.br)

**Cargo:** UX/ UI Designer – Freelancer

**Cidade:** Brasília/DF | **Início:** Junho/2017 | **Término:** Agosto/2017

**Atividades:** Consultoria de UI/UX design em AVA Moodle, utilização de metodologia ágil, pesquisa e design de novos componentes de aprendizagem e conteúdos didáticos para ensino a distância, definições de padrões de visuais para AVA. Codificação em html,css e php.

**Empresa:** CEAD UnB, Centro de Educação a Distância da UnB – [www.cead.unb.br](http://www.cead.unb.br)

**Cargo:** UI Designer – Freelancer/Contrato

**Cidade:** Brasília/DF | **Início:** Agosto/2015 | **Término:** Agosto/2016

**Atividades:** Design de interfaces de AVA Moodle, pesquisa e design de novos componentes de aprendizagem e conteúdos didáticos para ensino a distância de clientes como: MTE, INSS, Equoterapia e outras instituições, Codificação em html,css, js e php.

**Empresa:** Arteofício, Agência de Publicidade e Marketing

**Cargo:** Web Designer – Freelancer

**Cidade:** Brasília/DF | **Início:** Maio/2013 | **Término:** Novembro/2014

**Atividades:** Design e codificação de sites, sistemas, aplicações web para diversos clientes da agência, design de peças offset e peças digitais para redes sociais. Codificação em html,css.

**Empresa:** AGEFIS, Agência de Fiscalização do Distrito Federal – [www.agefis.df.gov.br](http://www.agefis.df.gov.br)

**Cargo:** Web Designer/Designer Gráfico

**Cidade:** Brasília/DF | **Início:** Março/2008 | **Término:** Dezembro/2010

**Atividades:** Design de interfaces para sistemas internos e para site, design de peças gráficas offset e manuais ilustrativos para usuários, Codificação em html,css.

## 8 – Idiomas

- Inglês – Fala – Básico/Escrita – Intermediário
- Português – Fluente/Nativo