1 initArray

Die Methode soll ein Array in einer Zeile auf der Konsole ausgeben.

1.1 Struktogramm

```
initArray(feld:GZ[], wert:GZ):GZ[]

lange:GZ ← feld.length

initialisiertesFeld:GZ[] ← neues Array GZ[laenge]

Für i=0 bis i < laenge erhöhe i um 1

initielisiertesFeld[i] ← wert

rueckgabe initialisiertesFeld
```

1.2 Code

```
/**
     * @param feld
                  Array welches der Methode uebergeben wird
     * @param wert
                  Wert mit welchem das Array initialisiert wird.
     * Oreturn initialisiertesFeld Initialisiertes Array
   public static int[] initArray(int[] feld, int wert) {
        // Ein neues Array mit derselben Größe wie feld
        // wird angelegt, da sonst das uebergebene Array veraendert wird.
        int laenge = feld.length;
        int[] initialisiertesFeld = new int[laenge];
        // Initialisieren
        for (int i = 0; i < laenge; i++) {
            initialisiertesFeld[i] = wert;
        }
        // Bei dfer Rueckgabe eines Arrays wird nur der
        // Arrayname angegeben. Der Datentyp muss mit dem
        // Rueckgabewert der Methode uebereinstimmen.
        return initialisiertesFeld;
   }
```