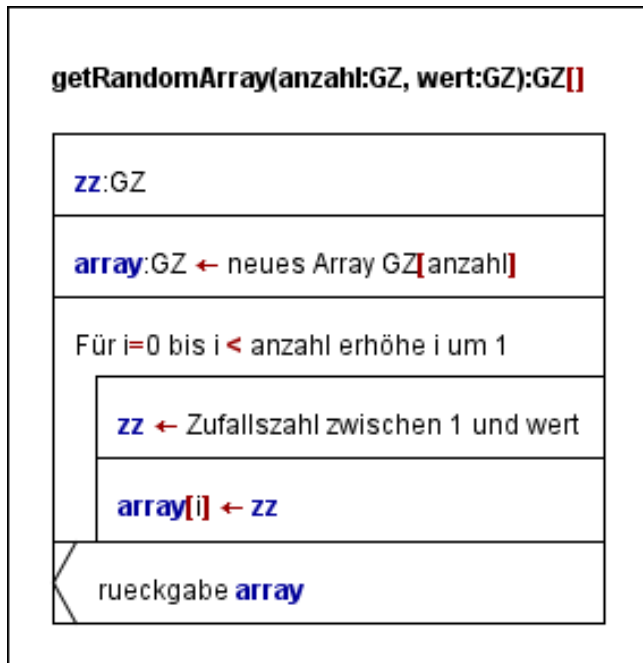


1 getRandomArray

Die Methode soll ein Array mit n-Elementen und zufälligen Werten zurückgeben, die zwischen 1 und einem maximalen Wert liegen.

1.1 Struktogramm



1.2 Code

```
/**
 * Erzeugt ein Array mit anzahl Elementen welche einen zufaelligen Wert
 * haben der zwischen 1 und dem maxWert liegt
 *
 * @param anzahl
 *         Die Anzahl der Elemente des Arrays
 *
 * @param maxWert
 *         Der maximale Zufallswert
 *
 * @return array Das Array mit Zufallszahlen welches zurueckgegeben wird.
 */
private static int[] getRandomArray(int anzahl, int maxWert) {
    int zz;
    int[] array = new int[anzahl];

    for (int i = 0; i < array.length; i++) {
        zz = (int) (Math.random() * maxWert + 1);
        array[i] = zz;
    }

    return array;
}
```