

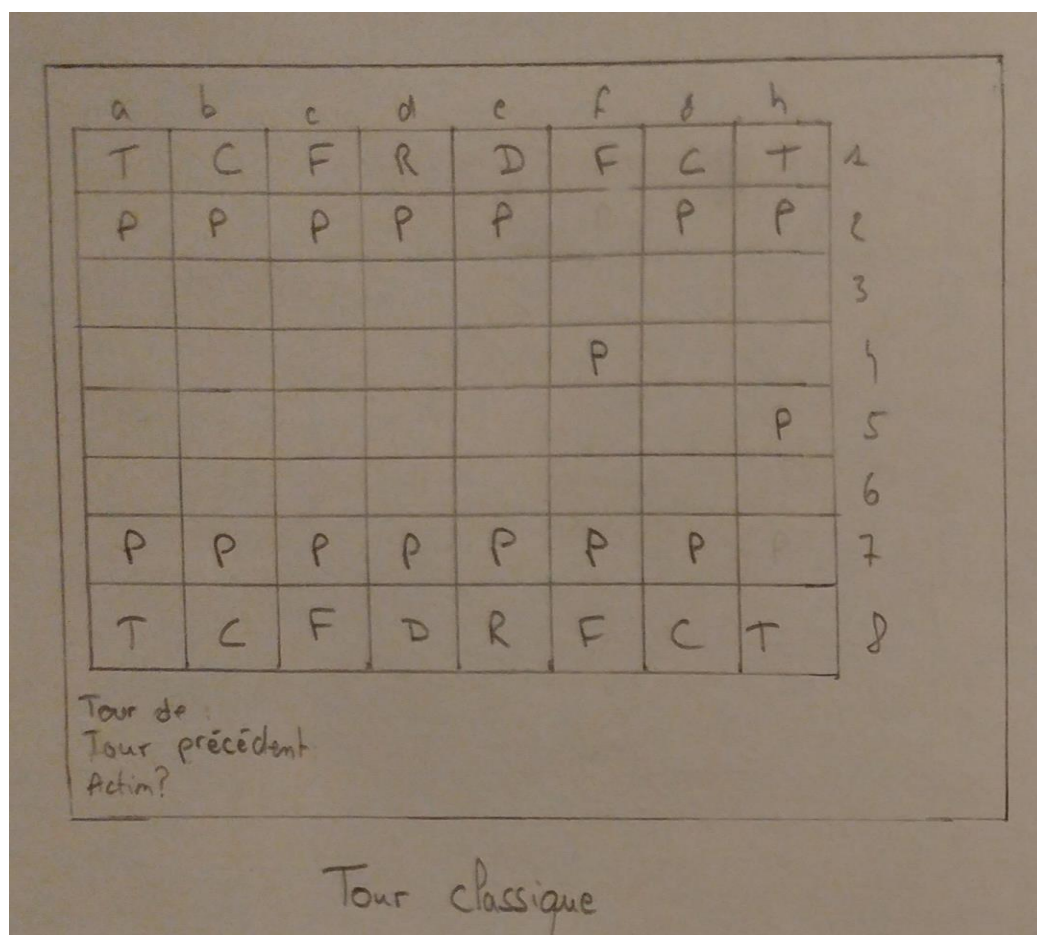
Compte Rendu n°1

Développement d'une application en langage C : Un Jeu d'Echec

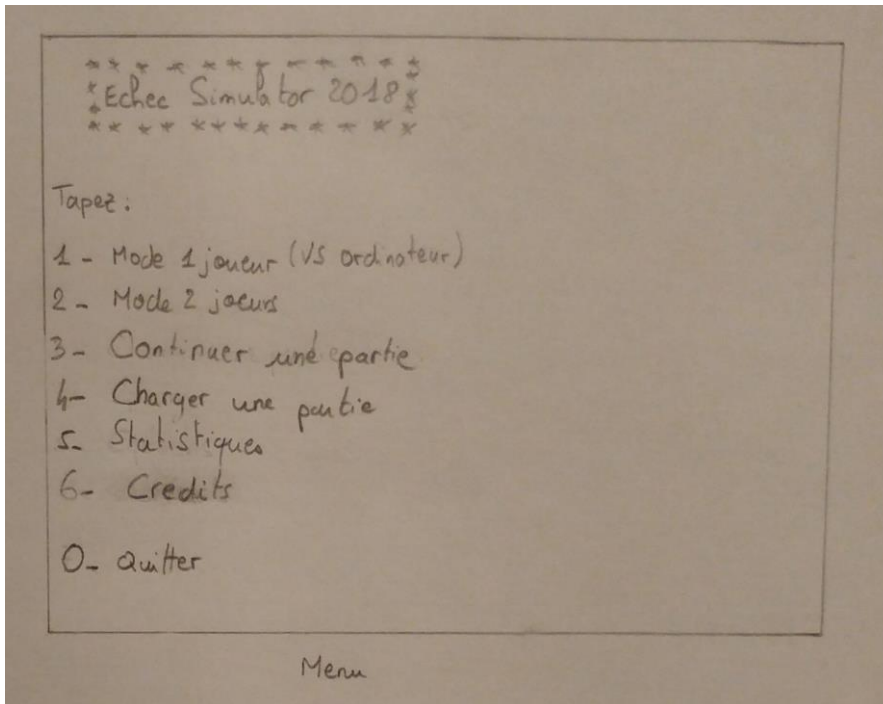
Un menu principal	Accès aux fonctionnalités principale sera obtenue par affichage d'un menu en mode texte
Jeu d'échec	Échiquier et pièces et leur déplacement
Quitter le jeu	L'application doit pouvoir se quitter à tout moment
Aide en ligne	Une aide concernant les règles du jeu et l'utilisation du logiciel doit être disponible.
Différent mode de jeu	Joueur versus Joueur et Joueur versus Ordinateur
Différent mode de difficulté	Dans le mode Joueur versus Ordinateur
Sauvegarde	Sauvegarder et charger une partie
Revoir une partie	Revoir coup par coup une partie jouée
Statistique de Jeu	Possibilité de consulter des statistiques de temps et de score de chaque joueur sur les différentes parties jouées.
Gestion Graphique	Un affichage dans la console des différents menus et de la partie en cours.

Maquette du produit final

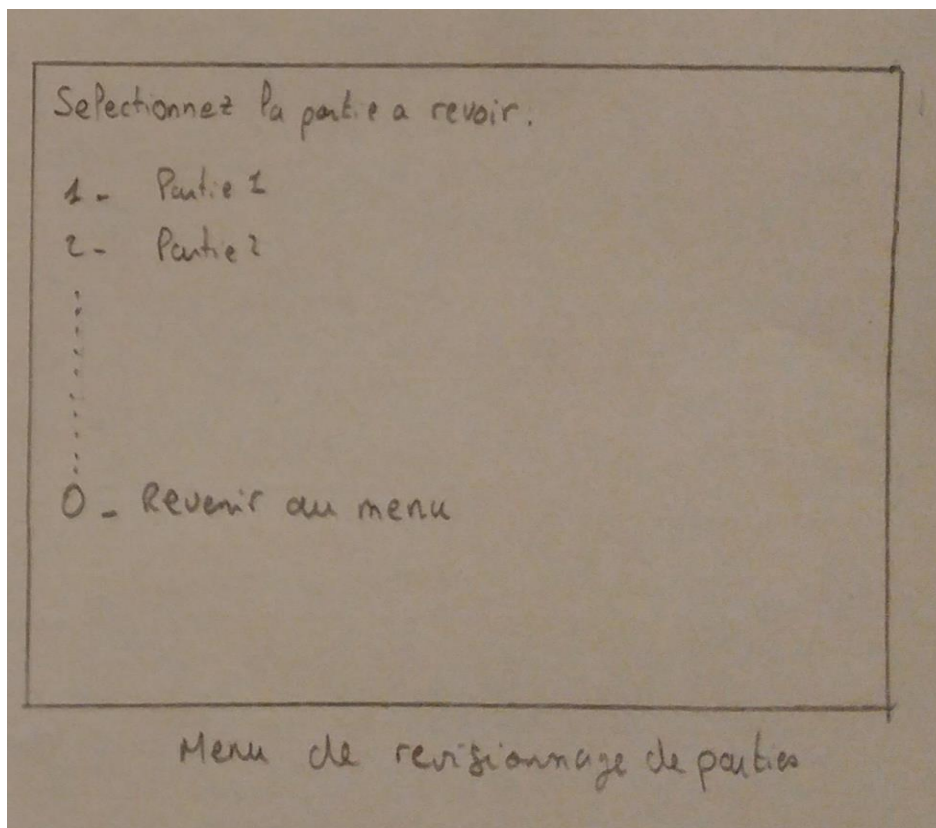
Affichage normal (pendant la partie)



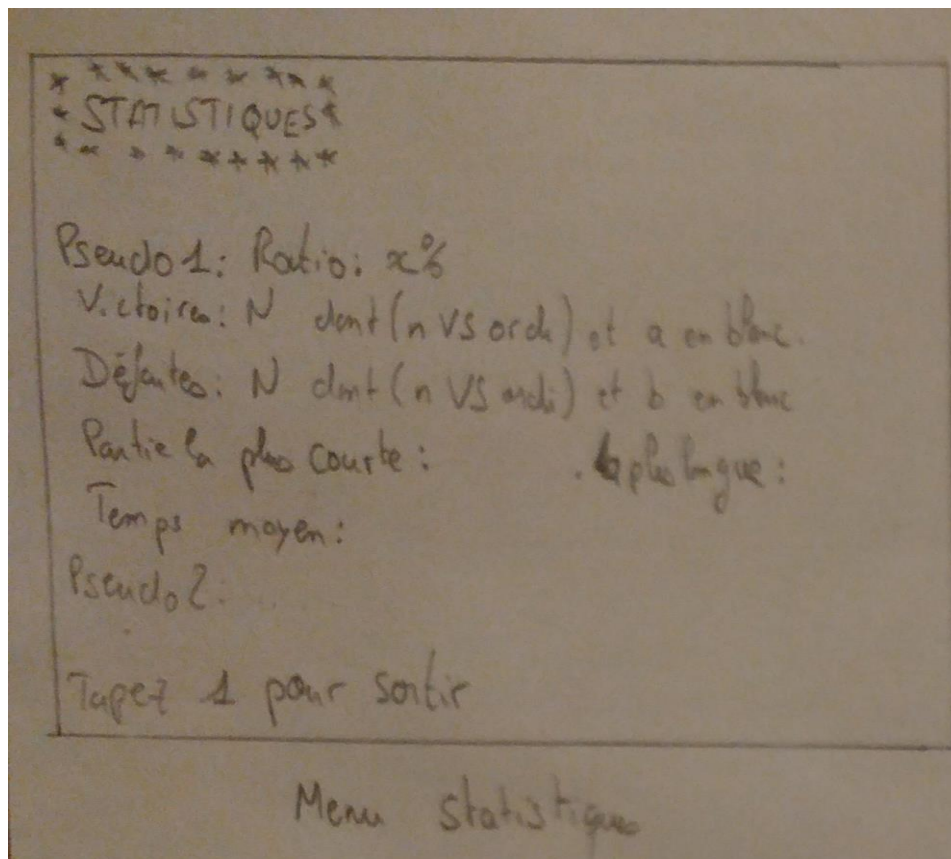
Ecran principal



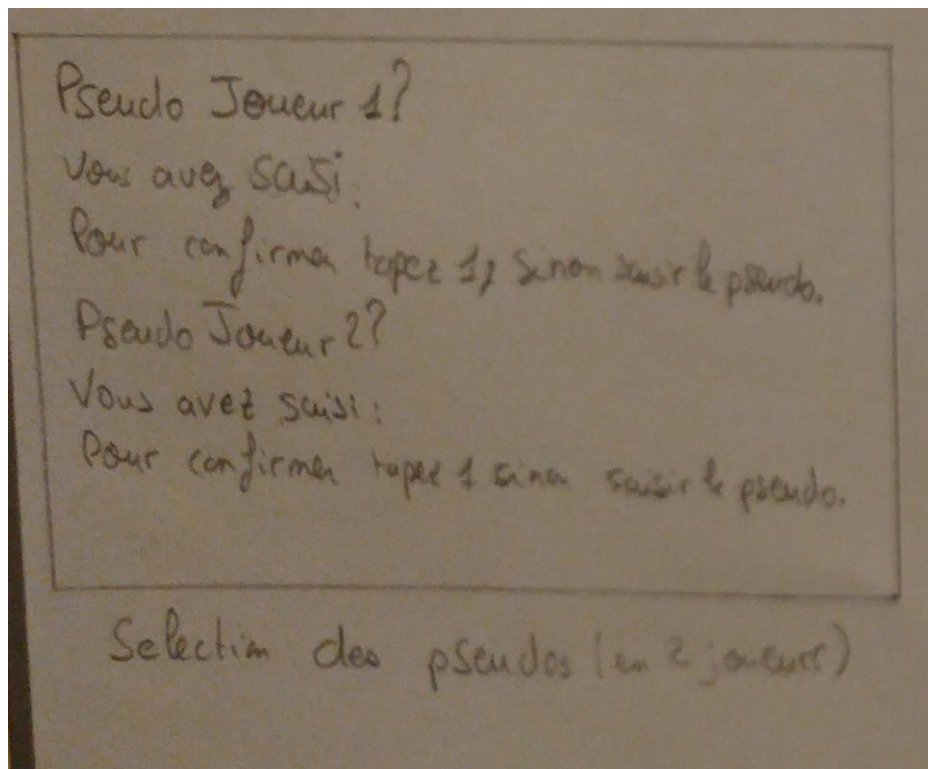
Menu pour revoir une partie



Menu des statistiques pour chaque joueur



Sélectionner un joueur, ou créer un nouveau joueur

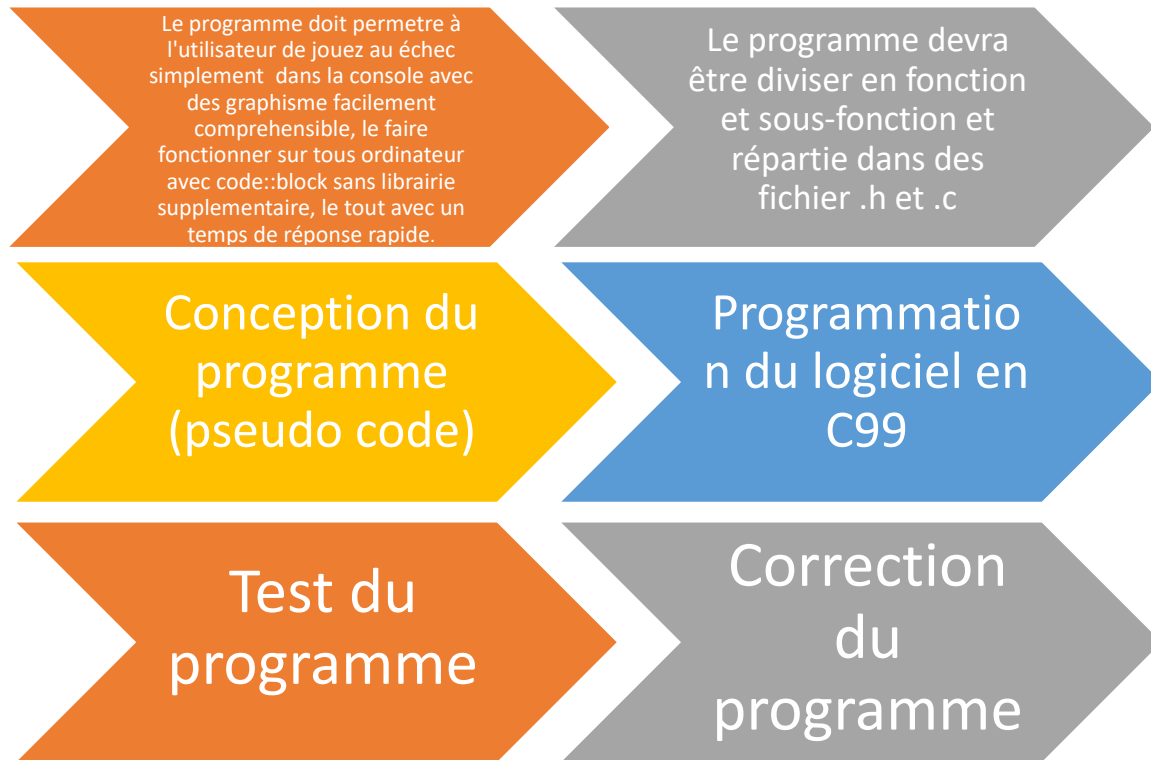


Etape de développement

Jeu de base : Initialisation des cases, des pièces, leur déplacements, vérifié s'il y a ou non échec.

Menu : avec ses différentes options et sous menu (option, ...)

Possibilité de quitter à tout moment et de sauvegarder et recharger une partie.



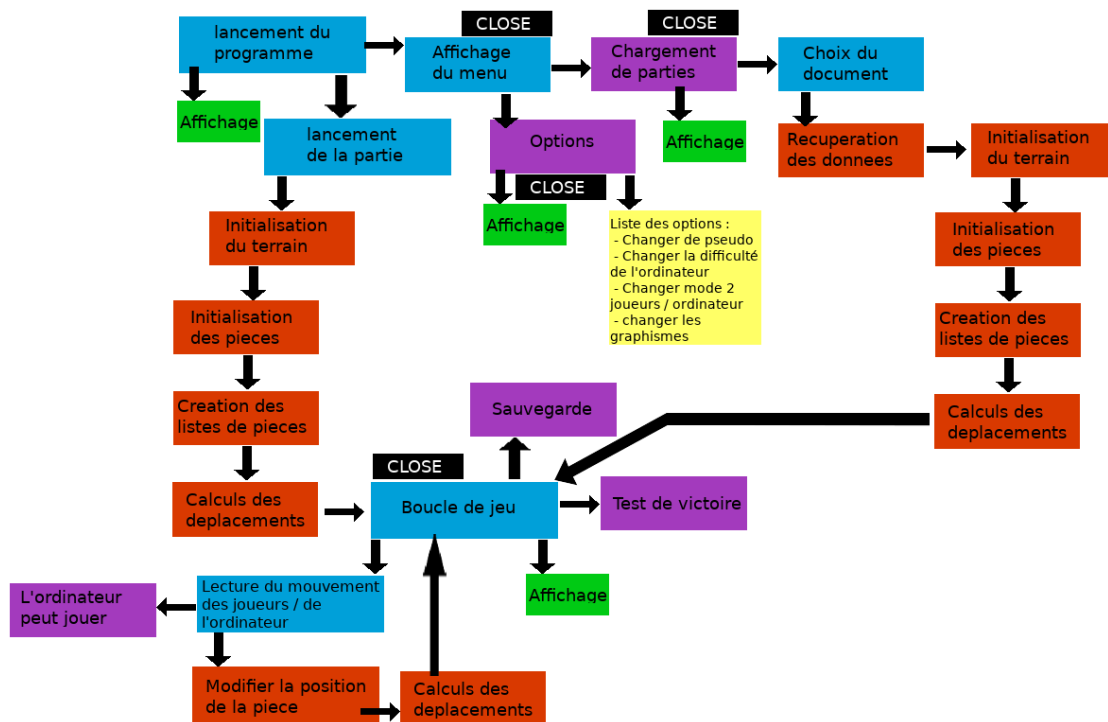
Ordre de développement

Priorité de développement le jeu de base, le menu, et un affichage rudimentaire et pouvoir quitter le jeu.

Puis les modes de jeu (joueur vs joueur, joueur vs ordinateur), sauvegarde/charger une partie.

Et enfin difficulté, affichage améliorer et rejouer une partie coup par coup et l'aide en ligne et les statistiques.

Schéma du processus



La prévision de charge de travail d'ici le 14 novembre 2018

Estimation du temps de travail	Tache réalisé
1,5 semaine	Faire le fonctionnement 2 joueurs
3 jours	Affichage standard du jeu et du menu principal
1 semaine	Création des différents Menus
1 semaine	Sauvegarde de la partie / chargement de la partie