

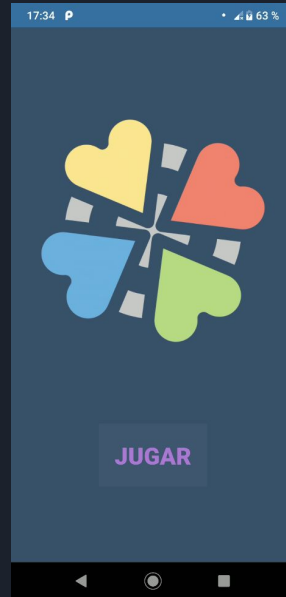


Ruleta de la Fortuna

Realizado por Saúl Blanco Tejero y Adrián de Prado López.

Activity Main

Esta es la pantalla principal de la aplicación, donde podremos dar a JUGAR.



Activity Formulario

En esta pantalla, podremos seleccionar el número de jugadores.

Hemos desarrollado bots, por lo que si el jugador desea jugar sólo, jugará contra 2 bots.



Si juegan dos “humanos”, lo harán también contra un bot.



Hemos implementado un selector de avatar, para que el jugador elija, los bots tendrán un avatar predefinido.



Una vez introducidos los nombres, podremos acceder al juego pulsando en aceptar.

17:36 P 63 %


Número de jugadores ☐ 1 ☐ 2 ☒ 3

Juan  

María  

Ramón  

ACEPTAR

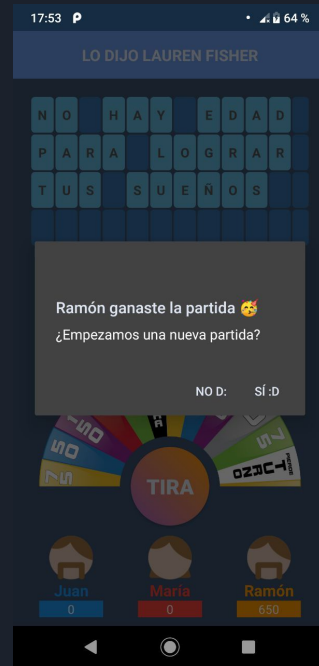
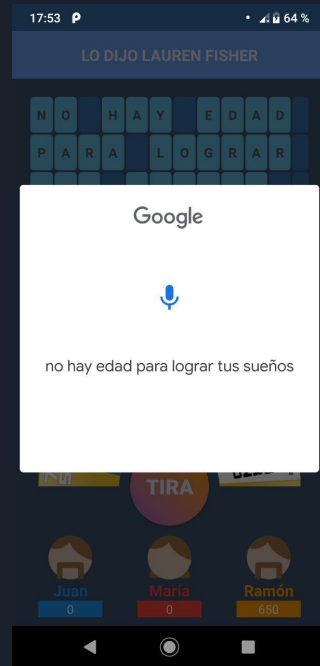
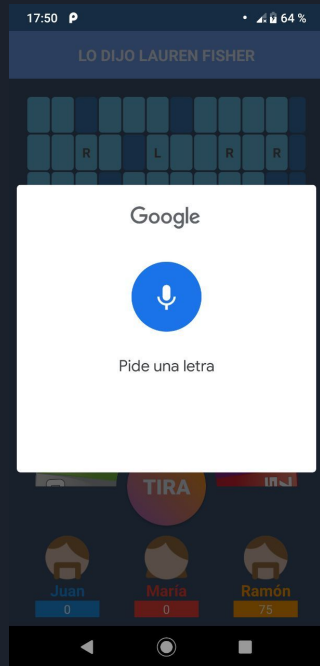
Google Ramón 

q w e r t y u i o p
a s d f g h j k l ñ
↑ z x c v b n m ↵
?123 , @ # ES • EN . ✓



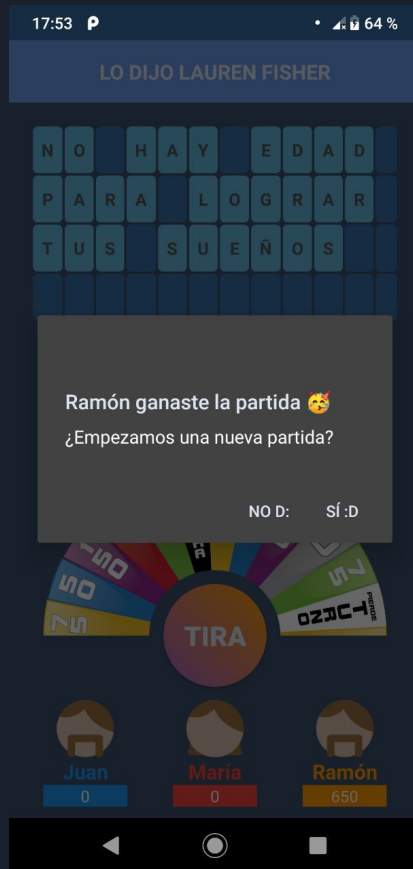
Activity Juego

En esta pantalla, podremos iniciar la partida. Está formada por un Constraint Layout compuesto por un TableLayout en el que se visualizarán las letras que vayamos diciendo y las frases una vez estén completadas. Tendremos un View compuesto por la ruleta, el botón para tirar de la ruleta, un botón para resolver el panel, los avatares y los TextView donde los jugadores podrán ver la cantidad de dinero que llevan. El comprar vocal funciona una vez nos pide el asistente de google una letra y le decimos una vocal como respuesta, en ese caso se nos restará 50 € a nuestro combo de dinero, de no tener 50 € mínimo, no nos dejará comprar la vocal.



Intenta ganar!

El jugador, podrá decir consonantes hasta que acierte el panel, a la vez que puede ir comprando vocales, cuando el jugador/bot resuelva el panel, la aplicación nos ofrecerá un mensaje del ganador, a su vez, podremos visualizar la frase completa en el panel. Nos dará opción también a jugar una nueva partida o salir del juego, si deseamos jugar una nueva partida, apareceremos en el menú de selección de jugadores.





Mejoras añadidas

- Entrada por voz (usando reconocimiento de voz)
- Siempre hay 3 jugadores, por lo que si se selecciona una cantidad menor, el resto serán bots
- El usuario puede elegir nombre y avatar
- Incluye sonidos