

# DAW2 - Bloque 1

## MiniFramework – Componentes Visuales

### Plantillas, Vistas, Piezas, “Widgets”.

#### Introducción

Utilizando el boceto de un “mini framework” sencillo, disponible en el Studium de la asignatura, junto a la base de datos de referencia denominada “daw\_tienda”, cuyo esquema está integrado en el mismo, se deben realizar las siguientes prácticas:

#### Vistas – Generalidades:

- 1.- Revisar y analizar la clase “vista” del framework. Comprender cómo proporcionar la mezcla de resultados visuales en una página web final completa.
- 2.- Descubrir las posibilidades a la hora de utilizar datos/argumentos dentro de los componentes visuales. Técnicas “push” y “pull” para el paso / obtención de parámetros y variables “globales” dentro del lenguaje PHP.

#### Vistas – Plantillas :

- 3.- Analizar la carpeta “vistas” de la aplicación y comprender el concepto de plantilla general. Cómo se puede plantear el diseño general de la aplicación o de cada parte y cómo afecta la generación en cascada de los componentes visuales.
- 4.- Modificar la plantilla o crear una nueva para probar un nuevo diseño de página.

#### Vistas – Piezas y widgets:

- 5.- Analizar la carpeta “piezas” dentro de la de “vistas” de la aplicación y comprender el concepto de elemento visual “genérico” el cual no tiene porqué ser una clase de objeto.
- 6.- Crear una pieza nueva para generar un posible menú horizontal en función de un array de datos recibido como argumento el cual tendrá como elementos un array con dos cadenas “título” y “url” que serán el título de la opción y la URL que debe ejecutar el navegador. Integrarlo en la plantilla principal sustituyendo al menú de opciones actual para probarlo.
- 7.- Idea de lo que es un “widget” (window-gadget) o “artilugio” y cómo se pueden encapsular en clases de objetos.

#### Vistas – Concretas (por controlador y/o accion):

- 8.- Analizar el resto de carpetas dentro de la de “vistas” de la aplicación (“catalogo”, “clientes”, ...) para comprender la generación de vistas relacionadas con los resultados de las “acciones” ejecutadas por la aplicación.
- 9.- Crear un nuevo controlador “ofertas” en el que su acción principal “inicio” genere una vista con una serie de artículos que estarán de oferta. Como aún no existe una tabla de ofertas, para probar rápidamente se usarán los 10 primeros “articulos” que se encuentren en la base de datos. Aprovechar una copia de la vistas y/o piezas que se usan ya en la sección del catálogo.