



MANUAL DE USUARIO

Sopa de Letras

IPC1

CARNET 202407596

NOMBRE: Jefferson Ajcúc

MENU PRINCIPAL

Al iniciar el programa, el usuario verá un menú con diferentes opciones para interactuar. A través de este menú, el usuario podrá jugar, ver puntuaciones y salir del programa. Para seleccionar una opción, simplemente debe escribir el número correspondiente y presionar "Enter".

Opciones del Menú

- Iniciar Nueva Partida: Permite comenzar un nuevo juego. El usuario deberá seguir las instrucciones en pantalla para jugar.
- Ver Puntuaciones Más Altas: Muestra las mejores puntuaciones obtenidas en partidas anteriores, ordenadas de mayor a menor.
- Salir: Cierra el programa

```
=== MENÚ PRINCIPAL ===  
1. Nueva Partida  
2. Historial de Partidas  
3. Mostrar Puntuaciones más Altas  
4. Mostrar Información del Estudiante  
5. Salir  
Seleccione una opción:
```

1. Nueva Partida

Cuando seleccionas la Opción 1: Nueva Partida en el menú principal, el programa te pedirá que ingreses tu nombre para comenzar una nueva partida. Esto es lo que sucede paso a paso:

Ingreso del Nombre:

El programa te mostrará un mensaje que dice: Ingrese su nombre:.

Escribe tu nombre y presiona Enter. El programa te dará la bienvenida con un mensaje como: Bienvenido, [tu nombre]!.

```
=== MENÚ PRINCIPAL ===  
1. Nueva Partida  
2. Historial de Partidas  
3. Mostrar Puntuaciones más Altas  
4. Mostrar Información del Estudiante  
5. Salir  
Seleccione una opción: 1  
Ingrese su nombre: Saul  
Bienvenido, Saul!  
=====
```

Nueva Partida

Menú de Nueva Partida:

Después de ingresar tu nombre, el programa te mostrará un nuevo menú con las siguientes opciones:

1. Menú Palabras: Te permite agregar, modificar, eliminar o ver las palabras que se usarán en el juego.
2. Jugar: Inicia la partida con las palabras que hayas configurado.
3. Terminar Partida: Te permite salir de la partida actual y volver al menú principal.

```
=== NUEVA PARTIDA ===  
1. Menú Palabras  
2. Jugar  
3. Terminar Partida  
Seleccione una opción:
```

1.1 Menú Palabras

en este apartado se muestran 5 opciones bastante intuitivas para acceder a ellas al igual que en cualquier menú del programa se debe de escribir el numero a la izquierda de donde se quiere ingresar

```
=== MENÚ PALABRAS ===  
1. Insertar Palabras  
2. Modificar Palabras  
3. Eliminar Palabras  
4. Mostrar Palabras  
5. Salir  
Seleccione una opción:
```

1.2 Jugar

en este apartado se debe de encontrar las palabra ingresadas previamente y escribirlas de manera que si se equivoca perderá una de 4 oportunidades y si acierta sumara puntos dependiendo de la longitud de la palabra encontrada, al encontra todas la palabra o utilizar la 4 oputunidades el juego se tetiene

```
=== NUEVA PARTIDA ===
1. Menú Palabras
2. Jugar
3. Terminar Partida
Seleccione una opción: 2
```

```
=== TABLERO ===
E C B H N P I I Q O T Y U J A
H A L E J A D O N Y X J Z S P
J G H J N C R F W J R T D W T
F M E G Z H S K T Y Z O U K R
I C G O H K O G L K S Z I R A
K R J G Y H A R T L M A X V T
L P E R A L J A S T X S H W K
Z I O W A I F A K B W M H L A
G Z Y C Y G N S V S D S N Y Z
O N E S Z A T U O M M D X C A
D H O O Z M J G U O W B B D V
N Q P T M V L U E Q U Y W S E
J Z O S M A Y D T M F N U Y R
V Y K H O L A Z B Y A S S H L
M L L J I V G F M P T D Q P B

=== JUEGO ===
Puntos: 25
Oportunidades restantes: 4
Palabras encontradas: 0 / 2
Ingrese una palabra:
```

Jeugo Finalizada

se mostrará un mensaje de que usted a terminado el juego ya sea de que ha encotrado todas la palbra o que ha utilizado sus 4 intentos de equivocacion

=== TABLERO ===

```
I M I J U X E Z S W G W C B S
G V M M X X N M Q L R N L G N
V P F N T R T O F V D G E Q T
V G T Z V N T Y H Q M M L Z W
K C J O E D C O A R H Z S L K
Y N M I R J Y P E F X Z S H E
R V E Y S H V D G F I A H Q W
H Q U F F T K R I U E S T U E
R B L V G F C S E K B L W B E
Z X Q J U T L C I B Y J R R I
Z I A K A U U L K T A K O Y E
G G E N W Y F X S I J Z R P B
K X U Q B H X T Z V P D W H Y
V Q A D Q R D V V W D O Z Z U
A S D G N H G N R T Z B I E M
```

◆ Se acabaron las oportunidades! Fin del juego.
Puntos finales: 5

=== TABLERO ===

```
E C B H N P I I Q O T Y U J A
H A L E J A D O N Y X J Z S P
J G H J N C R F W J R T D W T
F M E G Z H S K T Y Z O U K R
I C G O H K O G L K S Z I R A
K R J G Y H A R T L M A X V T
L # # # # L J A S T X S H W K
Z I O W A I F A K B W M H L A
G Z Y C Y G N S V S D S N Y Z
O N E S Z A T U O M M D X C A
D H O O Z M J G U O W B B D V
N Q P T M V L U E Q U Y W S E
J Z O S M A Y D T M F N U Y R
V Y K # # # # Z B Y A S S H L
M L L J I V G F M P T D Q P B
```

◆ Felicidades! Has encontrado todas las palabras.
Puntos finales: 33

1.3 terminar partida

terminará la partida y mostrará un mensaje que dice "Terminado partida...".

```
=====
=== NUEVA PARTIDA ===
1. Menú Palabras
2. Jugar
3. Terminar Partida
Seleccione una opción: 3
Terminando partida...
=====
```


2. Historiar de Partidas

Mostrara el historia de todas la partidas jugadas, se motrará los punto, fallos y palabras encotradas de cada jugador

```
=== MEN♦ PRINCIPAL ===  
1. Nueva Partida  
2. Historial de Partidas  
3. Mostrar Puntuaciones m♦s Altas  
4. Mostrar Informaci♦n del Estudiante  
5. Salir  
Seleccione una opci♦n: 2  
=== HISTORIAL DE PARTIDAS ===  
Jugador: wagner, Puntos: 33, Fallos: 0, Palabras encontradas: 2
```

3. Mostrar puntuaciones mas altas

Muestra los Top 3 jugadores con puntuacion mas alta, se mostrara el nombre y los puntos alcanzados por cada jugador del Top 3.

```
=== MENÚ PRINCIPAL ===  
1. Nueva Partida  
2. Historial de Partidas  
3. Mostrar Puntuaciones más Altas  
4. Mostrar Información del Estudiante  
5. Salir  
Seleccione una opción: 3  
=== PUNTUACIONES MÁS ALTAS ===  
1. wagner - Puntos: 33
```

4. Mostra Informacion del Estudiante

Muestra el nombre, carnet y seccion del estudiante.

```
=== MENÚ PRINCIPAL ===  
1. Nueva Partida  
2. Historial de Partidas  
3. Mostrar Puntuaciones más Altas  
4. Mostrar Información del Estudiante  
5. Salir  
Seleccione una opción: 4  
=== INFORMACIÓN DEL ESTUDIANTE ===  
Nombre: Jefferson Saúl Ajcú Sambrano  
Carnet: 202407596  
Sección: B
```

5. Salir

Cuando se selecciona la opción 5 en el menú principal se sale del programa y es la única manera en que el programa se detiene

```
=== MENÚ PRINCIPAL ===  
1. Nueva Partida  
2. Historial de Partidas  
3. Mostrar Puntuaciones más Altas  
4. Mostrar Información del Estudiante  
5. Salir  
Seleccione una opción: 5  
Saliendo del programa...
```