



SEP

SES

TecNM

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TOLUCA

CARRERA: Ingeniería Mecatrónica

PROYECTO: RPG

FECHA DE ENTREGA: Octubre del 2024

Tema #3 y 4:

Integrantes de Equipo:

Baltazar Hernández Saul

Granados Arias Romel

Hernández Rojas Ortiz Jimena

Josue David Claudio Hernández

MATERIA: Programación Avanzada

DOCENTE: Castro Magaña Jesus Aurelio

```
116     Game game = new Game(player, enemies);  
117  
118     // Iniciar el juego  
119     game.startGame();  
120  
121  
122
```

Input

Introduce el nombre del jugador:

Saul

OK Cancel

```
// Iniciar el juego  
game.startGame();  
}
```

Message

¡El juego ha comenzado!
Jugador: saul

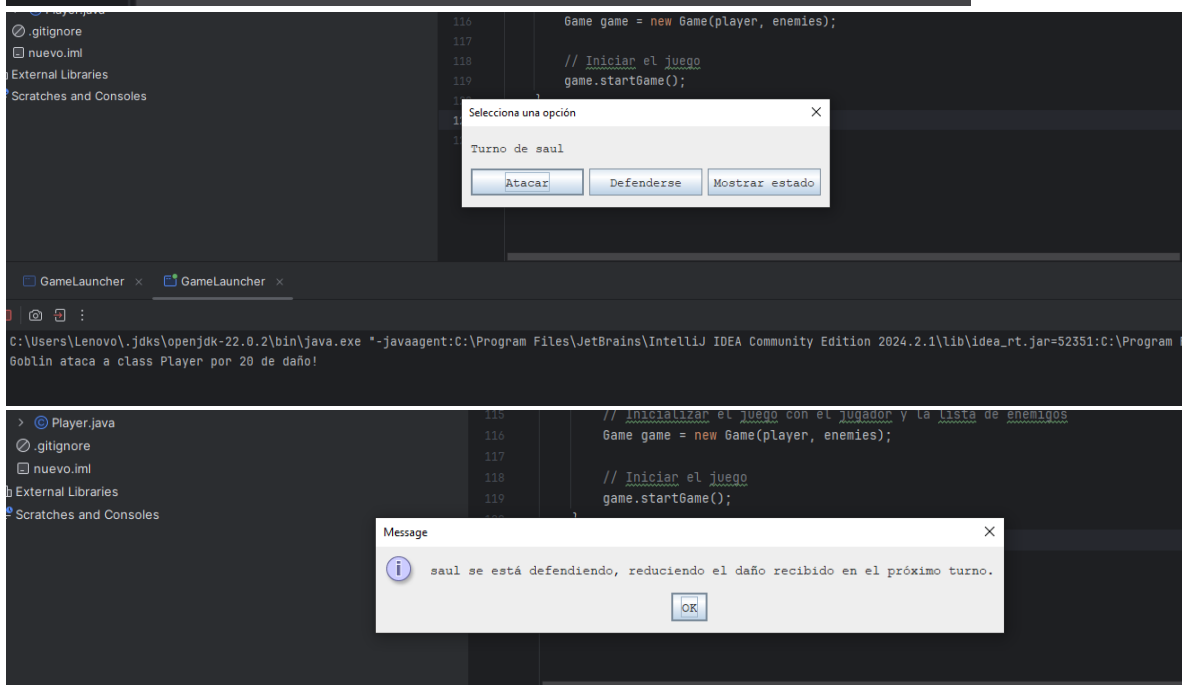
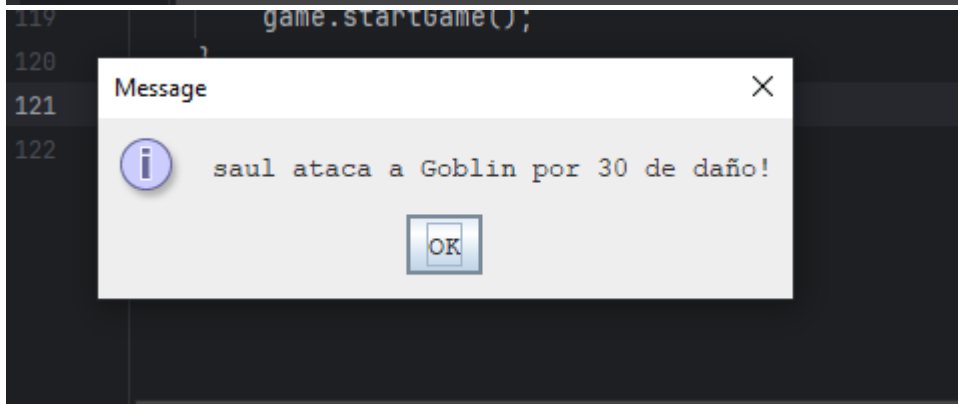
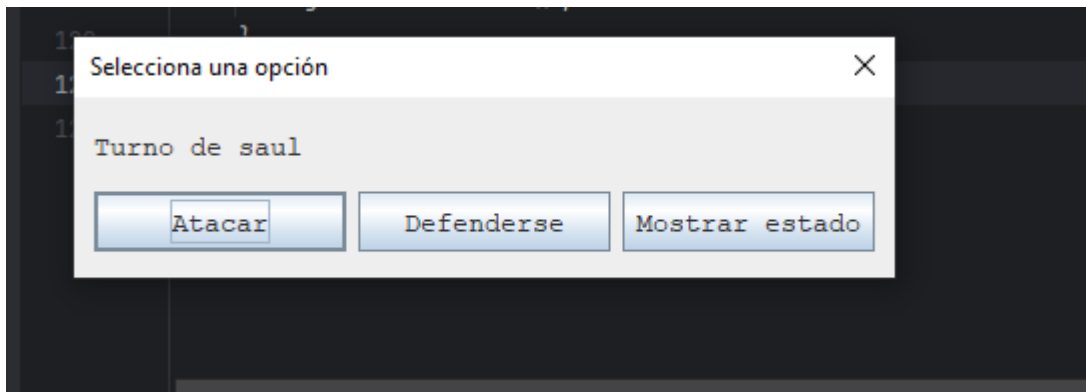
OK

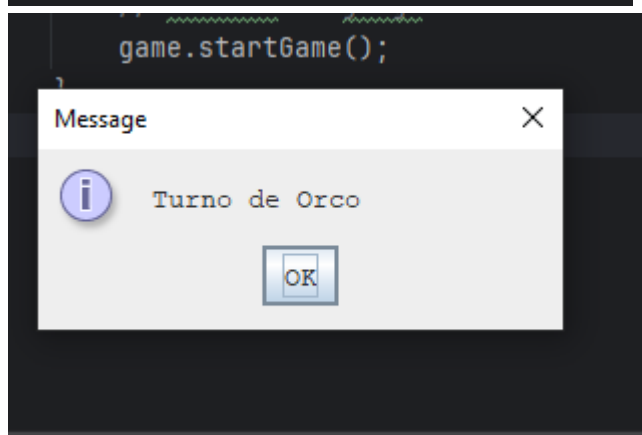
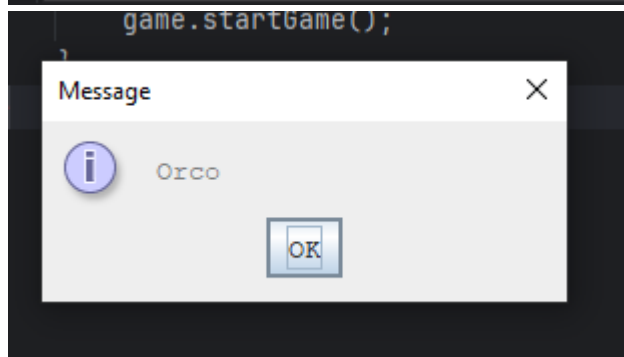
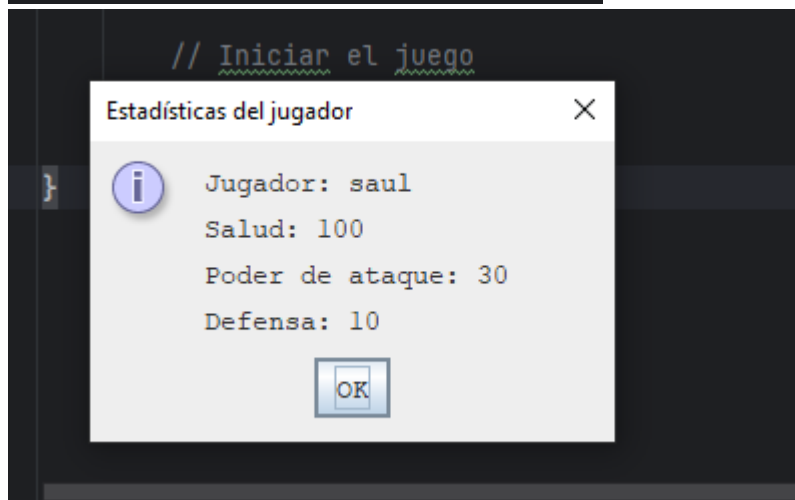
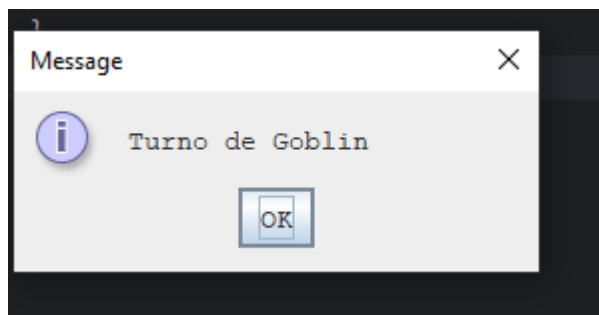
```
game.startGame();  
}
```

Message

Goblin

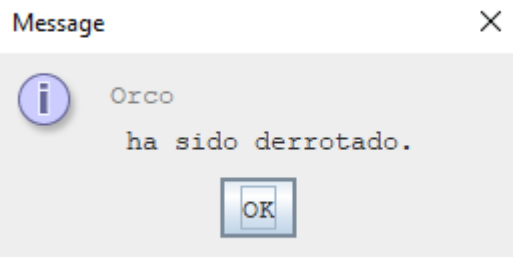
OK



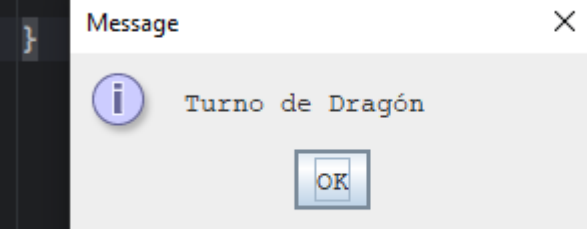
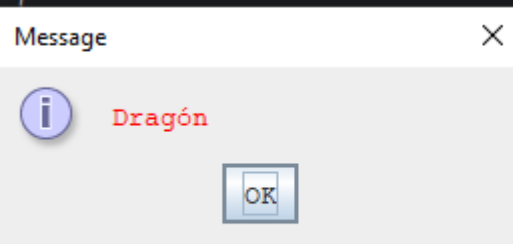


```
Goblin ataca a class Player por 20 de daño!  
Goblin ataca a class Player por 20 de daño!  
Goblin ataca a class Player por 20 de daño!  
Orco ataca a class Player por 25 de daño!
```

```
game.startGame();
```

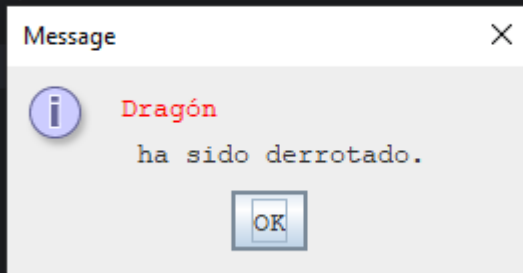


```
game.startGame();
```



```
Orco ataca a class Player por 25 de daño!  
Orco ataca a class Player por 25 de daño!  
Orco ataca a class Player por 25 de daño!  
Dragón ataca a class Player por 100 de daño!
```

```
// Iniciar el juego  
game.startGame();
```



```
game.startGame();
```

