

# SAUL CAMACHO

## JUNIOR VIDEOGAMES DEVELOPER

<https://github.com/SaulCamachoD> | +57 3046739671 | [saulcamachoduarte@hotmail.com](mailto:saulcamachoduarte@hotmail.com)

### SOBRE MI

¡Hola! Soy Saúl, un desarrollador de videojuegos Junior especializado en Unity y un Ingeniero Mecatrónico con conocimientos en C#, Python y SQL. Además, tengo experiencia con tecnologías como Flask, APIs y Ajax, así como en ingeniería mecatrónica en general.

Mi pasión radica en dar vida a recursos gráficos a través de la programación en videojuegos y resolver problemas complejos de forma creativa. Siempre estoy abierto a aprender y mejorar. Actualmente, estoy estudiando desarrollo de videojuegos en Academy By Polygonus.

Tengo la capacidad de crear videojuegos simples; de participar en todo el proceso de implementación y creación de los mismos. En este momento, estoy buscando formar parte de un equipo de trabajo que incluya desarrolladores junior, con el cual pueda colaborar en proyectos y seguir aprendiendo.

### HABILIDADES PERSONALES

Trabajo en equipo      Responsabilidad  
Adaptabilidad      Compromiso

### HABILIDADES TÉCNICAS

Unity      Python  
C#      POO

### EDUCACION

#### Desarrollador de videojuegos/ VideoGames Developer

2023 – En curso

Academy by Polygonus

Curso completo de desarrollo de videojuegos en Unity-C# y Unreal Engine – C++.

#### Desarrollador web Python/ fullstack Python

2022 – 2023

Coding Dojo

BootCamp de desarrollador fullstack python

### IDIOMAS

Ingles / Intermedio (B1)

### PROYECTOS

#### LEGEND OF THE BLAZING FLAME

Se trata de un juego de plataformas en 2D creado en Unity, diseñado tanto para un jugador como para dos jugadores. El objetivo principal es navegar por todo el escenario, esquivando obstáculos y enfrentándose a un jefe final al final del recorrido.

<https://github.com/SaulCamachoD/Elements>

#### SKELETON KEEP

Se trata de un juego de plataformas en 3D creado en Unity. Ofrece la opción de seleccionar entre cuatro personajes diferentes. El objetivo principal del juego es capturar la bandera y llevarla de vuelta a tu base antes que otro personaje controlado por IA. Este proyecto fue desarrollado por un equipo de cuatro personas.

<https://github.com/DianaMontoya19/TERPG>