

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

Illifoducciói

Alamitana D

Porpiedades de

M.B

Algoritmo MI

## Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

CIMAT A.C.

12 de octubre de 2015



# Simulación de MB

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

## Introducción

Algoritmo R

Porpiedades d M R

- Introducción
- 2 Algoritmo RW
- 3 Porpiedades de M.B
- 4 Algoritmo MB





Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infanto

### Introducción

Algoritmo F

Porpiedades d

Algoritmo MI

#### General

Simular el Movimiento Browniano

- Contruir el Movimiento Browniano a partir de una caminata Aleatoria
- Identificar las propiedades de Movimiento Browniano.
- Describir el Algoritmo a utilizar en la Simulación del Movimiento Browniano





Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

### Introducción

Algoritmo I

Porpiedades d M.B

Algoritmo MI

### General

Simular el Movimiento Browniano.

- Contruir el Movimiento Browniano a partir de una caminata Aleatoria.
- Identificar las propiedades de Movimiento Browniano.
- Describir el Algoritmo a utilizar en la Simulación del Movimiento Browniano.



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infanto

#### Introducción

. 11501111110 10

Porpiedades d M.B

Algoritmo Ml

#### General

Simular el Movimiento Browniano.

- Contruir el Movimiento Browniano a partir de una caminata Aleatoria.
- Identificar las propiedades de Movimiento Browniano
- Describir el Algoritmo a utilizar en la Simulación del Movimiento Browniano.



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

#### Introducción

Aigoriuno K

Porpiedades d M.B

Algoritmo Ml

#### General

Simular el Movimiento Browniano.

- Contruir el Movimiento Browniano a partir de una caminata Aleatoria.
- Identificar las propiedades de Movimiento Browniano.
- Describir el Algoritmo a utilizar en la Simulación del Movimiento Browniano.



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

#### Introducción

Porpiedades o M.B

Algoritmo Ml

#### General

Simular el Movimiento Browniano.

- Contruir el Movimiento Browniano a partir de una caminata Aleatoria.
- Identificar las propiedades de Movimiento Browniano.
- Describir el Algoritmo a utilizar en la Simulación del Movimiento Browniano.



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

## Introducción

Algoritmo R

Porpiedades d M.B

Algoritmo MI

Introducción

- 2 Algoritmo RW
- 3 Porpiedades de M.B
- 4 Algoritmo MB





Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

## Introducción

Algoritmo R

Porpiedades d M B

Introducción

2 Algoritmo RW

3 Porpiedades de M.B





Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

## Introducción

Algoritmo R

Porpiedades de M.B

- Introducción
- Algoritmo RW
- 3 Porpiedades de M.B
- 4 Algoritmo MB





Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

## Introducción

Algoritmo P

Porpiedades de

- Introducción
- Algoritmo RW
- 3 Porpiedades de M.B
- 4 Algoritmo MB





# Historia

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

#### Introducciói

Algoritmo RW

Porpiedades d M B





## Caminata Aleatoria

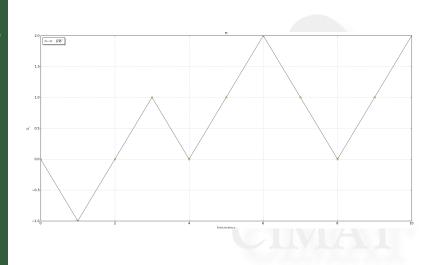
Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

### Introducción

Algoritmo R

Porpiedades do





# Caminata Aleatoria

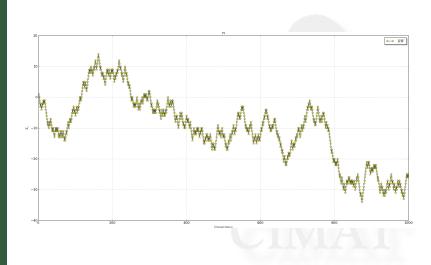
Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

#### Introducción

Algoritmo RV

Porpiedades do M.B





## Caminata Aleatoria

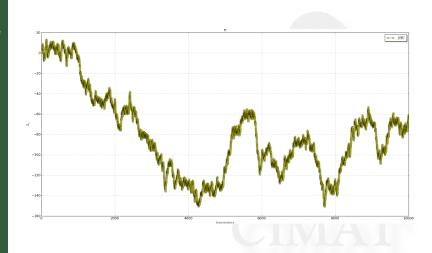
Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

#### Introducción

Algoritmo I

Porpiedades do



#### Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

## Introducción

Algoritmo F

Porpiedades de M.B

Algoritmo MB

### Consideremo

 $\{X_n\}_{n=1}^{\infty}$  v.a.i.id,

(n)n=1

$$P(X_j = h) = P(X_j = -h) =$$

Sea  $Y_{\delta,h}(0) = 0$ , y hagamos

$$Y_{\delta,h}(n\delta)=X_1+X_2+\cdots+X_n.$$

Para t > 0, definamos  $Y_{\delta,h}(t)$  con  $n\delta < t < (n+1)\delta$  como

$$Y_{\delta,h}(t) = \frac{(n+1)\delta - t}{\delta} Y_{\delta,h}(n\delta) + \frac{t - n\delta}{\delta} Y_{\delta,h}((n+1)\delta)$$

## <sup>'</sup>Interrogante

¿Cuál es el limite de  $Y_{\delta,h}$  cuando  $\delta,h\longrightarrow 0$ 



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

## Introducción

Algoritmo F

Porpiedades d M.B

Algoritmo Ml

## Consideremos

$$\{X_n\}_{n=1}^{\infty}$$
 v.

v.a.i.id,

### tales que

$$P(X_j = h) = P(X_j = -h) = \frac{1}{2}.$$

Sea  $Y_{\delta,h}(0) = 0$ , y hagamos

$$Y_{\delta,h}(n\delta) = X_1 + X_2 + \cdots + X_n.$$

Para t > 0, definamos  $Y_{\delta,h}(t)$  con  $n\delta < t < (n+1)\delta$  como

$$Y_{\delta,h}(t) = \frac{(n+1)\delta - t}{\delta} Y_{\delta,h}(n\delta) + \frac{t - n\delta}{\delta} Y_{\delta,h}((n+1)\delta)$$

### Interrogante

¿Cuál es el limite de  $Y_{\delta,h}$  cuando  $\delta,h\longrightarrow 0$ ?



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

## Introducción

Algoritmo F

Porpiedades de M.B

Algoritmo MI

### Consideremos

$$\{X_n\}_{n=1}^{\infty}$$
 v.a.i.id,

tales que

$$P(X_j = h) = P(X_j = -h) = \frac{1}{2}.$$

Sea  $Y_{\delta,h}(0) = 0$ , y hagamos

$$Y_{\delta,h}(n\delta) = X_1 + X_2 + \cdots + X_n.$$

Para t > 0, definamos  $Y_{\delta,h}(t)$  con  $n\delta < t < (n+1)\delta$  como

$$Y_{\delta,h}(t) = \frac{(n+1)\delta - t}{\delta} Y_{\delta,h}(n\delta) + \frac{t - n\delta}{\delta} Y_{\delta,h}((n+1)\delta)$$

### Interrogante

¿Cuál es el limite de  $Y_{\delta,h}$  cuando  $\delta,h\longrightarrow 0$ ?



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

### Introducción

Algoritmo R

Porpiedades de M.B

Algoritmo M

### Consideremos

$$\{X_n\}_{n=1}^{\infty}$$
 v.a.i.id,

tales que

$$P(X_j = h) = P(X_j = -h) = \frac{1}{2}.$$

Sea  $Y_{\delta,h}(0) = 0$ , y hagamos

$$Y_{\delta,h}(n\delta) = X_1 + X_2 + \cdots + X_n.$$

Para t > 0, definamos  $Y_{\delta,h}(t)$  con  $n\delta < t < (n+1)\delta$  como

$$Y_{\delta,h}(t) = \frac{(n+1)\delta - t}{\delta} Y_{\delta,h}(n\delta) + \frac{t - n\delta}{\delta} Y_{\delta,h}((n+1)\delta).$$

#### Interrogante

¿Cuál es el limite de  $Y_{\delta,h}$  cuando  $\delta,h\longrightarrow 0$ ?



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

## Introducción

Algoritmo R

Porpiedades d M.B

Algoritmo M

Consideremos

$$\{X_n\}_{n=1}^{\infty}$$
 v.a.i.id,

tales que

$$P(X_j = h) = P(X_j = -h) = \frac{1}{2}.$$

Sea  $Y_{\delta,h}(0) = 0$ , y hagamos

$$Y_{\delta,h}(n\delta)=X_1+X_2+\cdots+X_n.$$

Para t > 0, definamos  $Y_{\delta,h}(t)$  con  $n\delta < t < (n+1)\delta$  como

$$Y_{\delta,h}(t) = \frac{(n+1)\delta - t}{\delta} Y_{\delta,h}(n\delta) + \frac{t - n\delta}{\delta} Y_{\delta,h}((n+1)\delta).$$

### Interrogante

¿Cuál es el limite de  $Y_{\delta,h}$  cuando  $\delta, h \longrightarrow 0$ ?



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

### Introducción

Algoritmo I

Porpiedades d M.B

Algoritmo M

Para  $\lambda \in \mathbb{R}$  fijo, calculemos  $\lim_{\delta,h \to 0} \mathbb{E}\left[e^{i\lambda Y_{\delta,h}(t)}\right]$ .

racateristica Tomando  $t = n\delta$ , se sigue que

$$\mathbb{E}\left[e^{i\lambda Y_{\delta,h}(t)}\right] = \prod_{j=1}^{n} \mathbb{E}\left[e^{i\lambda X_{j}}\right]$$

$$= \left(\mathbb{E}\left[e^{i\lambda X_{j}}\right]\right)^{n}$$

$$= \left(\frac{1}{2}e^{i\lambda h} + \frac{1}{2}e^{-i\lambda h}\right)^{n}$$

$$= \left(\cos(\lambda h)\right)^{n}$$

$$= \left(\cos(\lambda h)\right)^{\frac{t}{\delta}}.$$



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

## Introducción

Algoritmo I

Porpiedades d M.B

.. . ..

Para  $\lambda \in \mathbb{R}$  fijo, calculemos  $\lim_{\delta,h \to 0} \mathbb{E}\left[e^{i\lambda Y_{\delta,h}(t)}\right]$ .

ightharpoonup caracteristica Tomando  $t=n\delta$ , se sigue que

$$\mathbb{E}\left[e^{i\lambda Y_{\delta,h}(t)}\right] = \prod_{j=1}^{n} \mathbb{E}\left[e^{i\lambda X_{j}}\right]$$

$$= \left(\mathbb{E}\left[e^{i\lambda X_{j}}\right]\right)^{n}$$

$$= \left(\frac{1}{2}e^{i\lambda h} + \frac{1}{2}e^{-i\lambda h}\right)^{n}$$

$$= \left(\cos(\lambda h)\right)^{n}$$

$$= \left(\cos(\lambda h)\right)^{\frac{t}{\delta}}.$$



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

#### Introducción

Algoritmo F

Porpiedades de M.B

Algoritmo MB

Sea

$$u = (\cos(\lambda h))^{\frac{1}{\delta}},$$

así

$$u\approx e^{-\frac{1}{2\delta}\lambda^2h^2}.$$

Luego

$$\mathbb{E}\left[e^{i\lambda Y_{\delta,h}(t)}
ight]pprox e^{-rac{1}{2\delta}t\lambda^2h^2}.$$

Si  $h^2 = \delta$ , entonces

$$\lim_{\delta,h o 0}\mathbb{E}\left[e^{i\lambda Y_{\delta,h}(t)}
ight]=e^{-rac{1}{2}t\lambda^2},\qquad \lambda\in\mathbb{R}$$



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

#### Introducción

Algoritmo I

Porpiedades de M.B

Algoritmo MB

Sea

$$u = (\cos(\lambda h))^{\frac{1}{\delta}},$$

así

$$u\approx e^{-\frac{1}{2\delta}\lambda^2h^2}.$$

Luego

$$\mathbb{E}\left[e^{i\lambda Y_{\delta,h}(t)}\right]\approx e^{-\frac{1}{2\delta}t\lambda^2h^2}.$$

Si  $h^2 = \delta$ , entonces

$$\lim_{\delta,h o 0}\mathbb{E}\left[e^{i\lambda Y_{\delta,h}(t)}
ight]=e^{-rac{1}{2}t\lambda^2},\qquad \lambda\in\mathbb{R}$$



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

#### Introducción

Algoritmo F

Porpiedades de M.B

Algoritmo ME

Sea

$$u=(\cos(\lambda h))^{\frac{1}{\delta}},$$

así

$$u\approx e^{-\frac{1}{2\delta}\lambda^2h^2}.$$

Luego

$$\mathbb{E}\left[e^{i\lambda Y_{\delta,h}(t)}\right]\approx e^{-\frac{1}{2\delta}t\lambda^2h^2}.$$

Si  $h^2 = \delta$ , entonces

$$\lim_{\delta,h\to 0}\mathbb{E}\left[e^{i\lambda Y_{\delta,h}(t)}\right]=e^{-\frac{1}{2}t\lambda^2},\qquad \lambda\in\mathbb{R}.$$



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

#### Introducción

Algoritmo K

Porpiedades of M.B

Algoritmo N

### Teorema

Sea  $Y_{\delta,h}(t)$  una caminata aleatoria que inicia en 0 de saltos h y -h con igual probabilidad en los tiempos  $\delta, 2\delta, 3\delta, \ldots$  Asumamos que  $h^2 = \delta$ . Entonces para cada  $t \geq 0$ , el limite

$$B(t) = \lim_{\delta \to 0} Y_{\delta,h}(t),$$

existe en distribución. Además, tenemos que

$$\mathbb{E}\left[e^{i\lambda B(t)}
ight]=e^{-rac{1}{2}t\lambda^2},\qquad \lambda\in\mathbb{R}.$$



# Simulación de MB

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introduc

Algoritmo RW

M.B

- Introducción
- Algoritmo RW
- 3 Porpiedades de M.B
- 4 Algoritmo MB





# Codigo

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

Introduce

Algoritmo RW

M.B

```
import numpy as np
   import matplotlib.pyplot as plt
  T=1.0
  N = 10
  delta = T/np.float(N)
  h=1.0/np.sqrt(np.float(N))
  t=np.linspace(0,T,N+1)
  b= np.random.binomial(1,.5, N) # bernulli 0,1
  omega=2.0*b-1 # bernulli -1,1
  Xn=h*(omega.cumsum()) # bernulli -h,h
10
  Xn=np.concatenate(([0], Xn))
11
  M = np.abs(Xn).max()+h
12
  mu=Xn.mean()*np.ones(Xn.shape)
13
```



# Codigo

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infan

Introduc

Algoritmo RW

Porpiedades d M.B



## Caminata Aleatoria de *n* transiciones

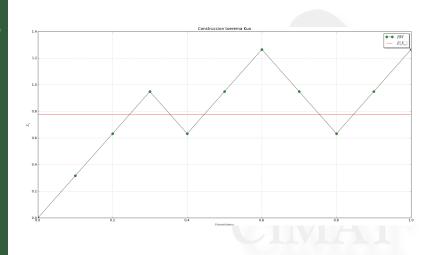
Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introduce

Algoritmo RW

Porpiedades do





## Caminata Aleatoria de *n* transiciones

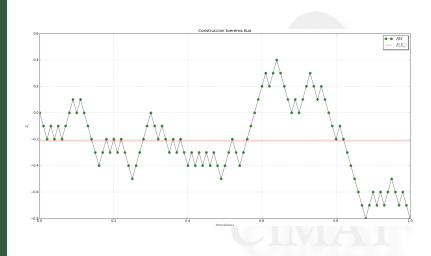
Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introducci

Algoritmo RW

Porpiedades d







## Caminata Aleatoria de *n* transiciones

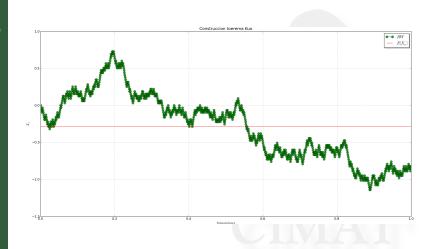
Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introduce

Algoritmo RW

Porpiedades d





Simulación del Movimiento Browniano

Algoritmo RW

## Construcción

$$h^2 = \delta$$

$$Y_{\delta,h}(t) \xrightarrow[\delta,h \to 0]{\mathcal{D}} B(t) \quad \forall t \ge 0$$

$$\mathbb{E}\left[e^{i\lambda B(t)}\right] \xrightarrow[\delta,h \to 0]{\delta,h \to 0} e^{-\frac{1}{2}t\lambda^2}, \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

$$\mathbb{E}\left[e^{i\lambda B(t)}
ight] \stackrel{\delta,h o 0}{\longrightarrow} e^{-rac{1}{2}t\lambda^2}, \quad \lambda\in\mathbb{R}$$



## Distribución Gaussiana

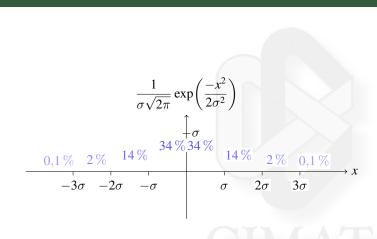
Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

-----

Algoritmo RW

Porpiedades do







# Caminata Aleatoria en [0, 1]

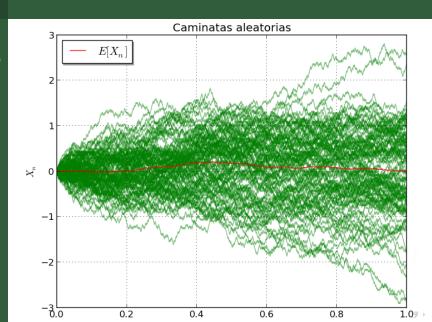
Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introduce

Algoritmo RW

Porpiedades d





# Caminata Aleatoria en [0, 1]

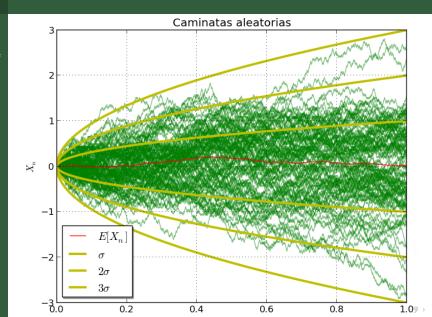
Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introduce

Algoritmo RW

Porpiedades d





## Simulación de MB

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infanto

Introduc

. 1150111110 11

M.B

Introducción

2 Algoritmo RW

3 Porpiedades de M.B





Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introduc

Algoritmo R

Porpiedades de M.B

Algoritmo MB

Con base en la anterior discusión, vemos que:

$$\begin{aligned} \left| \frac{dY_{\delta,h}(t)}{dt} \right| &= \left| \frac{1}{\delta} X_{n+1} \right| \\ &= \left| \frac{1}{\delta} \right| \cdot \left| X_{n+1} \right| \\ &= \frac{h}{\delta} \\ \lim_{\delta \to 0} \frac{h}{\delta} &= \lim_{\delta \to 0} \frac{1}{\sqrt{\delta}} = \infty. \end{aligned}$$

Teniendo en cuenta lo anterior, es de esperarse que B(t) no sea diferenciable.



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introduce

Aigoriuno Kv

Porpiedades de M.B

Algoritmo MB

Con base en la anterior discusión, vemos que:

$$\begin{split} |\frac{dY_{\delta,h}(t)}{dt}| &= |\frac{1}{\delta}X_{n+1}| \\ &= |\frac{1}{\delta}|\cdot|X_{n+1}| \\ &= \frac{h}{\delta} \\ \lim_{\delta \to 0} \frac{h}{\delta} = \lim_{\delta \to 0} \frac{1}{\sqrt{\delta}} = \infty. \end{split}$$

Teniendo en cuenta lo anterior, es de esperarse que B(t) no sea diferenciable.



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introduc

Algoritmo R

Porpiedades de M.B

Algoritmo MI

• Para todo t, B(t) es una v.a N(0, t).

• Tomando  $\delta = |t - s|$ 

$$|B(t) - B(s)| \approx \frac{1}{\sqrt{\delta}} |t - s| = |t - s|^{\frac{1}{2}}$$

- $B(t) B(s) \sim N(0, t s)$
- $\bullet$  B(t) tiene incrementos independientes



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introduce

Algoritmo R

Porpiedades de M.B

Algoritmo M

• Para todo t, B(t) es una v.a N(0, t).

• Tomando  $\delta = |t - s|$ 

$$|B(t) - B(s)| \approx \frac{1}{\sqrt{\delta}} |t - s| = |t - s|^{\frac{1}{2}}.$$

• 
$$B(t) - B(s) \sim N(0, t - s)$$

• B(t) tiene incrementos independientes



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introduce

Algoritmo R

Porpiedades de M.B

- Para todo t, B(t) es una v.a N(0, t).
- Tomando  $\delta = |t s|$

$$|B(t) - B(s)| \approx \frac{1}{\sqrt{\delta}} |t - s| = |t - s|^{\frac{1}{2}}.$$

- $B(t) B(s) \sim N(0, t s)$
- B(t) tiene incrementos independientes



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

Introducci

Algoritmo R

Porpiedades de M.B

- Para todo t, B(t) es una v.a N(0, t).
- Tomando  $\delta = |t s|$

$$|B(t) - B(s)| \approx \frac{1}{\sqrt{\delta}} |t - s| = |t - s|^{\frac{1}{2}}.$$

- $B(t) B(s) \sim N(0, t s)$
- B(t) tiene incrementos independientes.



# Movimiento Browniano (M.B)

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

Introducci

Algoritmo F

Porpiedades de M.B

Algoritmo Ml

#### Definición

Un proceso estocástico  $B(t, \omega)$  es llamado un movimiento Browniano si satisface las siguientes condiciones:

- $P\{\omega; B(0,\omega)=0\}=1.$
- ② Para todo  $0 \le s < t$ , la v.a  $B(t) B(s) \sim N(0, t s)$ .
- **3**  $B(t, \omega)$  tiene incrementos independientes, es decir, para  $0 \le t_1 < t_2 < \ldots < t_n$ ,

$$B(t_1), B(t_2) - B(t_1), \ldots, B(t_n) - B(t_{n-1}),$$

son independientes.



# Propiedades básicas del M.B.

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

Introducci

Algoritmo R

Porpiedades de M.B

A1---it--- 34

- Para todo  $s, t \ge 0, E[B(s)B(t)] = \min\{s, t\}.$ 
  - Para  $t_0 \ge 0$ , el proceso estocástico  $\tilde{B}(t) = B(t + t_0) B(t_0)$  es también un M.B.
- Para cualquier número real  $\lambda > 0$ , el proceso estocástico  $\tilde{B}(t) = \frac{B(\lambda t)}{\sqrt{\lambda}}$  es también un M.B.





# Propiedades básicas del M.B.

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

Introducció

Algoritmo R

Porpiedades de M.B

....

• Para todo  $s, t \ge 0, E[B(s)B(t)] = \min\{s, t\}.$ 

• Para  $t_0 \ge 0$ , el proceso estocástico  $\tilde{B}(t) = B(t + t_0) - B(t_0)$  es también un M.B.

• Para cualquier número real  $\lambda > 0$ , el proceso estocástico  $\tilde{B}(t) = \frac{B(\lambda t)}{\sqrt{\lambda}}$  es también un M.B.



# Propiedades básicas del M.B.

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

Introducció

Algoritmo R

Porpiedades de M.B

- Para todo  $s, t \ge 0, E[B(s)B(t)] = \min\{s, t\}.$
- Para  $t_0 \ge 0$ , el proceso estocástico  $\tilde{B}(t) = B(t + t_0) B(t_0)$  es también un M.B.
- Para cualquier número real  $\lambda > 0$ , el proceso estocástico  $\tilde{B}(t) = \frac{B(\lambda t)}{\sqrt{\lambda}}$  es también un M.B.



# Propiedades de las trayectorias del M.B.

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introduce

Algoritmo R

Porpiedades de M.B

Algoritmo MI

#### Continuidad

Las trayectorias del movimiento Browniano son continuas casi seguramente.

(Ver Teorema de continuidad de Kolmogorov, Hui - Hsiung Kuo, pág. 31)

#### Variación

La variación de una trayectoria de un M.B sobre el intervalo [a, b] es infinita casi seguramente, es decir,

$$\limsup_{\Delta t \to 0} \sum_{i=1}^{n-1} |B(t_{i+1}) - B(t_i)| = \infty, \quad c.s$$

(Ver Proposición de variación no acotada de un M.B, Mikosch, pág. 189)



# Propiedades de las trayectorias del M.B.

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introduce

Algoritmo F

Porpiedades de M.B

Algoritmo M

#### Continuidad

Las trayectorias del movimiento Browniano son continuas casi seguramente.

(Ver Teorema de continuidad de Kolmogorov, Hui - Hsiung Kuo, pág. 31)

#### Variación

La variación de una trayectoria de un M.B sobre el intervalo [a,b] es infinita casi seguramente, es decir,

$$\limsup_{\Delta t \to 0} \sum_{i=1}^{n-1} |B(t_{i+1}) - B(t_i)| = \infty, \quad c.s.$$

(Ver Proposición de variación no acotada de un M.B, Mikosch, pág. 189)



# Propiedades de las trayectorias del M.B.

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infanto

Introduce

Algoritmo R

Porpiedades de M.B

Algoritmo Ml

#### Variación cuadrática

La variación cuadrática de una trayectoria de un M.B sobre el intervalo [a,b] es la longitud del intervalo, es decir,

$$\limsup_{\Delta t \to 0} \sum_{i=1}^{n-1} |B(t_{i+1}) - B(t_i)|^2 = b - a,$$

(Ver notas del curso Introducción a los Procesos estocásticos, Luis Rincon, pág. 212)





## Simulación de MB

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

.. . .

Algoritmo R'

M.B

- Introducción
- 2 Algoritmo RW
- 3 Porpiedades de M.B
- Algoritmo MB





#### Simulación del Movimiento Browniano

Algoritmo MB

1: Particionar [0, T]

2: **for** j = 0 to N **do** 

 $t_i = jdt$ 

4: end for

5: Sea  $B(t_i) = B_i$ 

6: **for** j = 1 to N **do** 

7:  $B_j = B_{j-1} + dB_j$ 

 $dB_j \sim \sqrt{dt}N(01)$ 

8: end for



# Código

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

Introducci

Algoritmo R

Porpiedades d M.B

```
import numpy as np
   import matplotlib.pyplot as plt
  class BrownianPaths:
3
     def BMs(self, M,N):
4
       dt = self.T/np.float(self.N) #h Resolucion
5
       self.Dt = self.R * self.dt; #h multiplo
6
       self.L = self.N / self.R;
7
       #Calcula incrementos
       self.DistNormal=np.random.randn(M,N)
       self.dBs = np.sqrt(self.dt) *self.DistNormal
10
       self.Bs = np.cumsum(self.dBs,1)
11
       Bzero=np.zeros((M, 1))
12
       self.Bs = np.concatenate((Bzero, self.Bs),
13
           axis=1)
```



# Trayectorias de MB

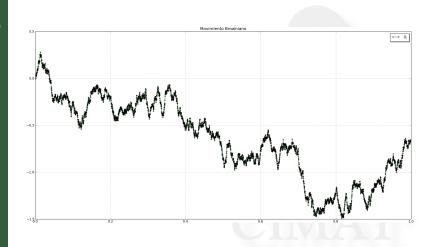
Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introducció

Damiedadas d

Porpiedades d M.B





# Trayectorias de MB

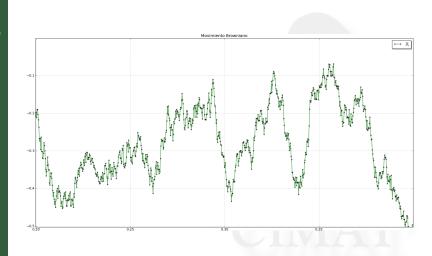
Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introducción

Algoritmo Kv

Porpiedades de M.B







# Trayectorias de MB

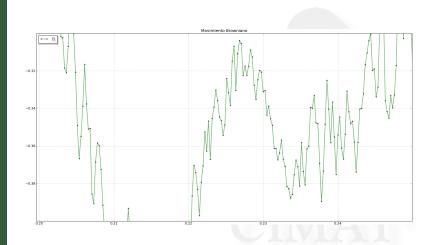
Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introducción

Algoritmo RV

Porpiedades de M.B





Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introduccion

Algoritmo Pi

Porpiedades of M.B

Algoritmo MB

## Recordemos

$$B(t) - B(s) \sim \sqrt{t - s}N(0, 1)$$
 son i.i.d

Podemos ver  $B_N$  como suma de v.a.i.i.o



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

introducción

Algoritmo RV

Porpiedades d M.B

Algoritmo MB

Recordemos

$$B(t) - B(s) \sim \sqrt{t - s}N(0, 1)$$
 son i.i.d

Podemos ver  $B_N$  como suma de v.a.i.i.d



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

introducciói

Algoritmo R'

Porpiedades d M.B

Algoritmo MB

Recordemos

$$B(t) - B(s) \sim \sqrt{t - s}N(0, 1)$$
 son i.i.d

Podemos ver  $B_N$  como suma de v.a.i.i.d

Dados  $t \in [0, T]$  y cualquier partición

$$0 = t_0 < t_1 < \dots < t_{M-1} < t_M = t.$$



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

A1 . D

Algoritmo R'

Porpiedades d M.B

Algoritmo MB

### Recordemos

$$B(t) - B(s) \sim \sqrt{t - s}N(0, 1)$$
 son i.i.d

## Podemos ver $B_N$ como suma de v.a.i.i.d

Si usamos una suma telescópica tenemos

$$B(t) = \sum_{j=0}^{m} B(t_j) - B(t_{j-1}) \qquad (B(t_0 = 0) = 0)$$



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introduccion

Domiadadae d

M.B

Algoritmo MB

### Recordemos

$$B(t) - B(s) \sim \sqrt{t - s}N(0, 1)$$
 son i.i.d

### Podemos ver $B_N$ como suma de v.a.i.i.d

Con esto podemos escalar los incrementos del MB a partir de

$$B_N = \sum_{j=0}^N dB_j \qquad dB_j \sim \sqrt{dt} N(0,1)$$



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Almonismon

Porpiedades d

Algoritmo MB

Recordemos

$$B(t) - B(s) \sim \sqrt{t - s}N(0, 1)$$
 son i.i.d

## Podemos ver $B_N$ como suma de v.a.i.i.d

Con esto podemos escalar los incrementos del MB a partir de

$$B_N = \sum_{j=0}^N dB_j \qquad dB_j \sim \sqrt{dt} N(0,1)$$

Veamos una trayectoria y el código python.

# Código

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

Introduce

Algoritmo R'

Porpiedades d M.B

```
def InitializeMesh(self,k,p,r,T0,T):
1
       self.r=r #potencia de escala
       self.k=k #potencia de resoluci\'on
3
       self.T0=T0 #[T_0,T]
4
       self.T=T
5
       self.N=2**self.k #N\'umero de particiones
       self.R=2**self.r #Proporci\'on
7
       self.dt = self.T/np.float(self.N) # h
8
       self.t=np.linspace(0,self.T,self.N+1)
       self.Dt = self.R * self.dt #R*h
10
       self.L = self.N / self.R
11
       #Trayectoria de Resoluci\'on
12
       self.DistNormal=np.random.randn(np.int(self.N
13
           )) #Calcula incrementeos
       self.dW = np.sqrt(self.dt) *self.DistNormal
14
       self.W = np.cumsum(self.dW) #Trayectoria
15
       self.W = np.concatenate(([0], self.W))
16
```



# Código

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

Introduccion

Algoritmo R

Porpiedades d M B

```
def RBM(self):
    self.DeltaW=np.zeros(self.L)
    self.WDt=np.zeros(self.L)

#Genera trayectoria de operaci\'on (Suma Telesc\'opica)

for j in np.arange(self.L):
    self.Winc = np.sum(self.dW[self.R*(j):self.R*(j+1)])
    self.DeltaW[j]=self.Winc
    self.RW = np.cumsum(self.DeltaW)
```



## MB con incrementos escalados

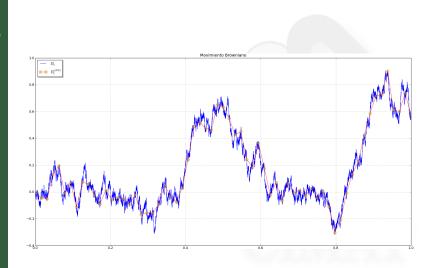
Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introducciór

Algoritmo R

Porpiedades d M.B







## MB con incrementos escalados

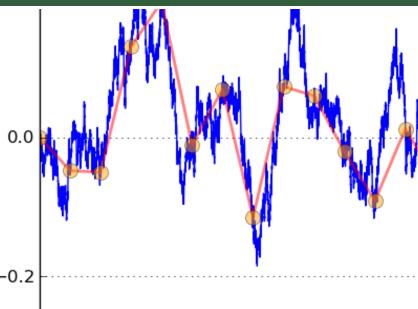
Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infant

Juli Diuz iiiu

-----

Porpiedades d





## Distribución MB

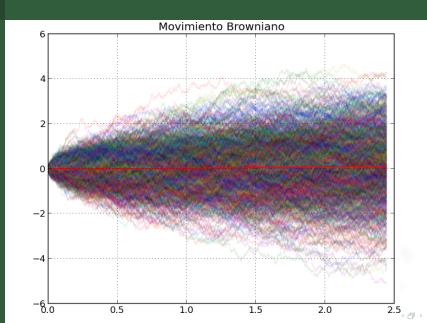
Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introducció

Aigoriuno Kv

Porpiedades de M.B





## Distribución MB

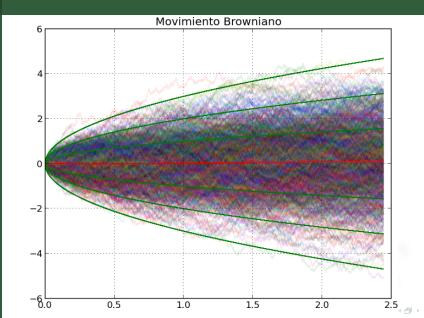
Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infante

Introducción

Algoritmo R'

Porpiedades de





## Referencias I

Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Díaz Infanto

Almoniana T

Porniedades d

Porpiedades d M.B

Algoritmo MB

- Higham, D. J. (2001).
  - An algorithmic introduction to numerical simulation of stochastic differential equations.
  - SIAM Review, 43(3):525–546.
  - Kuo, H. (2006).
    - *Introduction to stochastic integration.*Springer.
- Mikosch, T. (1998).
- Elementary stochastic calculus with finance in view, volume 6. World Scientific Publishing Company Incorporated.
- Ortega, J. R. L. J. (1989).
  - Paseo al azar y movimiento Browniano.
- Rincón, L. (2007).
  - Curso intermedio de PROBABILIDAD.

UNAM, Facultad de Ciencias.



Simulación del Movimiento Browniano

Saúl Diaz Infan

#### Definición (Función característica)

La función característica de la variable aleatoria *X* es la función

$$\phi_X(t) = \mathbb{E}\left(e^{itX}\right),\,$$

definida para cualquier número real t. El número i es la unidad de los números imaginarios.

#### Teorema de continuidad

Sean  $X, X_1, X_2, \cdots$  variables aleatorias. Entonces

$$X_n \xrightarrow{\mathcal{D}} X \Leftrightarrow \phi_{X_n}(t) \longrightarrow \phi_X(t)$$

◆ Const



Simulación del Movimiento Browniano

Saul Diaz Infar

### Definición (Función característica)

La función característica de la variable aleatoria *X* es la función

$$\phi_X(t) = \mathbb{E}\left(e^{itX}\right),\,$$

definida para cualquier número real t. El número i es la unidad de los números imaginarios.

#### Teorema de continuidad

Sean  $X, X_1, X_2, \cdots$  variables aleatorias. Entonces

$$X_n \xrightarrow{\mathcal{D}} X \Leftrightarrow \phi_{X_n}(t) \longrightarrow \phi_X(t).$$

**♦** Const